平成2年7月6日発行(隔週金曜日発行)第6巻第13号(通巻106号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

330 YEN

創刊5周年記念謝恩号

1990 NO.13 7月6日号

別冊付録

●武将をはじめデータ満載
① 水滸伝 攻略の手引き

●SD外伝特報など最新情報タップリ
② ゲームボーイFAN

●ナイスシュート! 4大新作
ビックリマンワールド/ドクターマリオ
ブライファイター/ツルスティス

●夏までまてない2大攻略
飛龍の拳III/ドラゴンクエストIV

●速攻! 2大続報
SDガンダム外伝/ドラゴンボールZ

コナミ&ファミマガ 芸夢工房

結果発表! ファミマガディスク大賞

SDヒーロー総決戦 特製ステッカー

●2大スクープ! どこよりも見せる緊急特集
ロックマン3/キャプテン翼II



僕たちは伝説を超える。



SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語
CONTINUE
NEW GAME
コマンド
はなす まほう
つよさ どうぐ
そうび しらべる
はい
いいえ
「おつかれさま
「ひとばん4ゴールドです
おとまりになりますか?
ガンダム
たたかう
まほう
どうぐ
さくせん
ジオング --1ひき
ゴブリンザク --2ひき
H 13
M 4
L: 1
FC CARDDASS
ユニオンぞくの ナイト。
じぶんの ちからの たりなさをしり
しゅぎょうの たびにでる。

ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY



SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語
KNIGHT GUNDAM STORY

¥6,800(予)[税抜き]

8月上旬発売予定 ROM カセット バックアップ機能付き

ラクロア国王レビルは、魔王の手からこの地を救うために
一人の勇敢な騎士をお選びになった。
選ばれし者よ、今こそ大いなる冒険へと旅立つのだ。
これから向かう2M+1Mの広大な世界には、
これまでに語りきれなかった無数の謎や出来事や感動がひしめいている。
それはまだ誰も知らない物語。
真の勇者だけがたどりつくことのできる、新たな伝説なのだ。

- 表示価格はメーカー希望小売価格です。
- 表示価格な税抜きになっております。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商品です。

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　●スタッフ／〔東京〕相沢浩仁・荒田茂樹・稲田正義・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章・市川雅文・岡部功子・風間尚仁・曽根丈詞・西牧真・根岸学・平山譲　〔仙台〕飯塚宝・佐藤佳人・佐藤和浩・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕石塚宏治・市原和幸・大野勝久・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・菅原史和・杉沢英樹・鈴木浩一・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　〔仙台〕茂木修・熊谷英明・富田崇・岩田一人・森仁・五野上良法・藤田真広・石垣健二・高橋祐子・加藤潤一郎・大学麻子　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／湊博道・五嶋美智子・上村治彦　●アシスタント／〔東京〕兼久直樹・佐藤晴美・北沢真由美・及川美幸・島地純子　〔仙台〕板垣千尋　〈デザイン〉●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹　〔仙台〕伊藤正明　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●編集協力／ゲームフリーク　●写真／浜野忠夫・河行勝美　●デザイン協力／㈱デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブプレイ・マッシュアイランド　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・キンダイ・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

発売直前 別冊付録
水滸伝 天命の誓い 攻略の手引き
●これを読んで高俅を倒せ!!

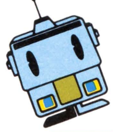


大好評 別冊付録
●『SDガンダム外伝』、『Dr.MARIO』、『香港』等、最新情報めじろ押し
GAME BOY FAN

とじこみ付録
●SDヒーローを、ゲーム発売より一足早くステッカーでプレゼント
SDヒーロー総決戦 特製ステッカー

月イチ連載
●翼に、日向に、岬クン……。『キャプテン翼』キャラが大集合
7月カレンダー キャプテン翼II

ゲーム別さくいん



CONTENTS もくじ

1990 7月6日号 13
ファミリーコンピュータMagazine

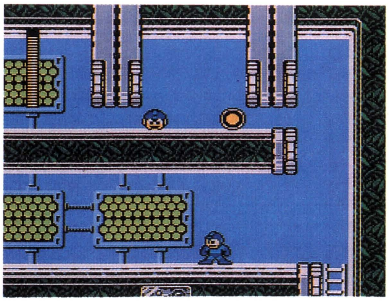


9月下旬発売予定 カプコン 6500円 消費税別

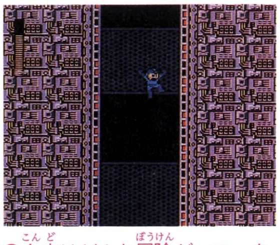
カセット	3M
パスワードコンティニュー	
アクション	

未知の惑星のエネルギー採掘工場で異常発生

激ムズのアクションゲーム「ロックマン」の第3弾が登場する。今回のストーリーは巨大ロボット・Γを動かすエネルギー元素を採掘するため、未知の惑星で働いていたロボットたちが、突然狂いはじめた。異変の原因は…？



前回までと同様、ピンチの際にはアイテムが欠かせないぞ！



今度はどんな冒険が、ロックマンを待ちうけるのだろう

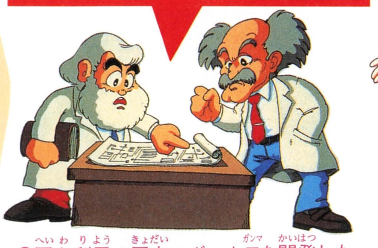
Dr.ワイリーが善玉キャラに

「ロックマン」シリーズの最強の悪役・Dr.ワイリーは改心し、ロックマンの生みの親のライト博士と平和利用のための巨大ロボットを研究中。ワイリーとの対決はナシ?

2人のイニシャルが1つになって、共同開発研究所のシンボルに

ロックマン2でおなじみ、Dr.ワイリーのトレードマークだ

巨大ロボットを共同開発



平和利用の巨大ロボットΓを開発した

Dr.ワイリー



前々作、前作とロックマンを苦しめたが……

 ※画面は開発中のものです。

特報!!

大人気のアクションに、ついに第3弾が登場！　ストーリー、アクション、敵やワナのすべてが格段にパワーアップしたこのゲームの魅力を、一足早く紹介するぞ!!



頼もしい味方・謎の人物を加え、シリーズ最高潮の第3弾

ロックマン ROCKMAN 3™

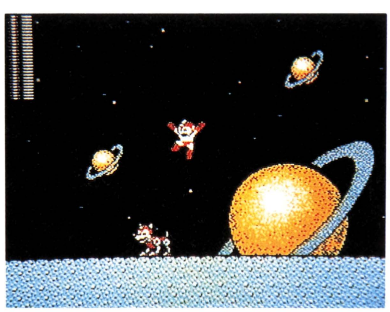
Dr.ワイリーの最期!?



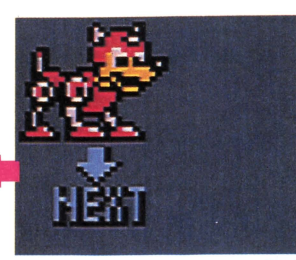
愛犬ラッシュとともにロックマン出動!!

平和な暮らしを送っていたロックマンはライト博士からの連絡を受け、事件の謎を解きあかすべく未知の惑星に向けて出発。ロックマンの活躍の舞台はついに宇宙へ！

今回、ロックマンをサポートするロボット犬・ラッシュが登場する。普段はロックマンの愛犬ロボットだが、ピンチのときは助けにくるのだ！



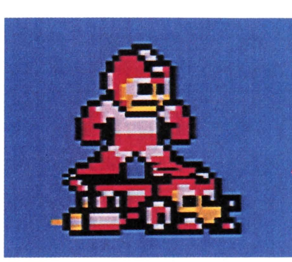
◎愛犬ラッシュとのコンビネーションが、今回の冒険のカギだ



◎ラッシュはアイテムなどと同様、ウインドウから呼び出せるぞ



◎進めないと思ったら、すかさずラッシュを呼んでみるべし



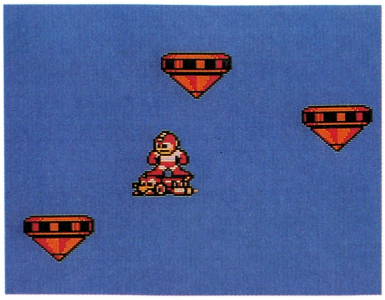
◎ラッシュの特殊能力があれば、こんな地形もスイスイ進めるんだ

新アクションと愛犬ラッシュの力を紹介!!

ロックマンでは、ステージを進んでいくとロックマンの力だけでは進めない場所がでてくる。1、2ではアイテム1号などの力を借りていたが3では、新しいアクションのスライディングとラッシュの力を借りて進んでいく。



ジャンプとショットはアクションの基本。前作同様の操作性



ラッシュに乗っかって飛行中。かわいくて役に立つワンちゃんだ

新アクション スライディング

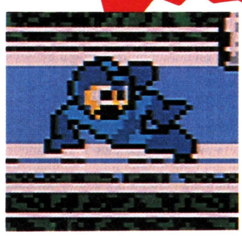
3で新たに加わったスライディングは十字ボタンの下とⒶボタンで使う。ロックマンの向いている方向にズザザザーッとスライディングを決めるロックマンの姿はカッコイイぞ。スライディングを使いこなせば、ロックの可能性がグーンと広がるぞ。



新しく覚えたスライディング。ロックマンも勉強しているのだ

十字ボタンの下＋Ⓐボタン





素早くスライディングしないと進めない所もあるぞ

ロックマン



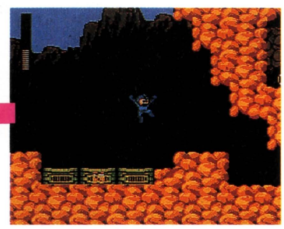
腕 基本武器のロックバスターをはじめ、いろいろな武器を装備することができる。

頭脳 ライト博士にわが子のように育てられた。人間と同じく感情を持つロボットだ。

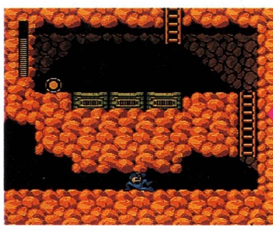
足 ジャンプ能力に優れている。この図ではわかりにくいが足の裏には、ジェットノズルの穴があいている。

細い通路も…

スライディングの使いどころはこの細い通路。走って抜けられないところはスライディングで一気にすべり抜けろ。



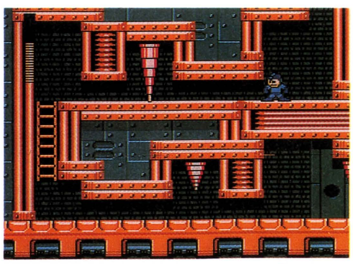
この先の通路は細くて通れない。でも、お手上げじゃないぞ



スライディングを使えば、ツツーッと通過できる。ラクチン

スピードアップ

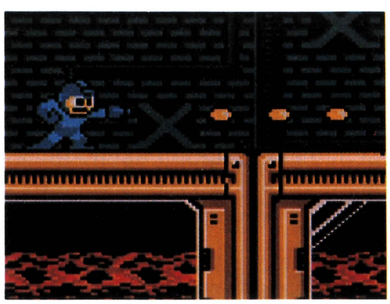
スライディングにはもう1つの使い道がある。スライディングしている間は移動速度が早くなるので、敵から逃げるときなどにも有効だぞ。



スライディングのスピードで抜けよう

基本武器 ロックバスター

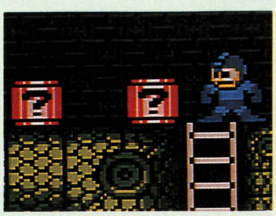
今までノーマル弾とかいわれていたロックマンの基本武器には、実はロックバスターという名があったのだ。今さらいう必要もないが前方の障害物はこれで破壊しろ。



おなじみの基本武器。最初はこのロックバスターだけで戦う

謎のアイテムも

エネルギー回復などのアイテムは2と変わらないが、3では?マークの缶が出現する。缶を攻撃すると中味がわかるお楽しみアイテム。



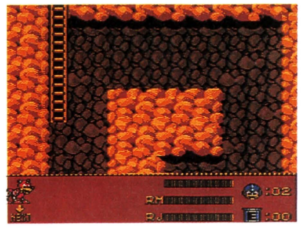
?マークのついた謎の缶。何が入っているか秘密なのだ

無敵のタッグ ロック＋ラッシュ

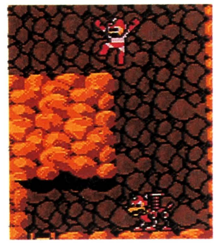


困ったときはラッシュを呼べ!!

1、2では高いガケを登るときはアイテムなどを使い登った。3ではこの高いガケを登るときはなんとラッシュを呼べばいいんだ。ラッシュはガケを登る以外に空中移動と水中移動と3つの機能をそなえた頼しい相棒だ。



⬆エネルギーさえあれば、ラッシュはいつでも呼び出せるんだ



⬆ラッシュのバネの力でこんなに高く跳べるんだ

⬇ラッシュの背中を踏み台にしてジャンプ！





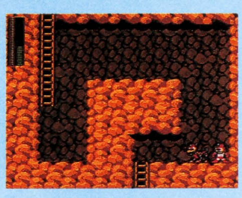
⬆ハイジャンプするならラッシュコイルだ

3つの機能を使いこなせ

ラッシュコイル

ジャンプ台に





⬅➡トランポリンみたいな役目。1回跳ぶと終わり

最初から使うことができ、消費エネルギーも少ない便利な形態。ロックマンのジャンプ力では届かない場所で使用する。

ラッシュマリン

ブクブク





⬅➡水の手前で呼び、乗り込んだら水中へドボン！

通常は入ることができない水中で自由に動ける唯一の形態。ただしロックバスターは使用できなくなるから要注意！

ラッシュジェット

空を飛ぶ

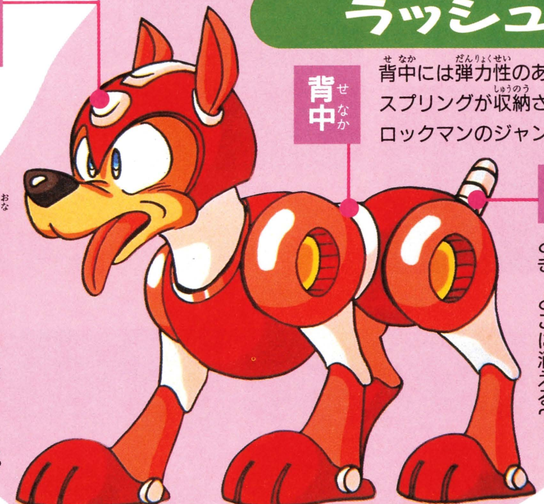




⬅➡エネルギー切れまで自由に飛べる。とても便利！

この形態が手に入れば、空中を自在に動ける。ほとんどの場所で有効だが、エネルギーを多く消費し、弾も撃てなくなる。

ラッシュ



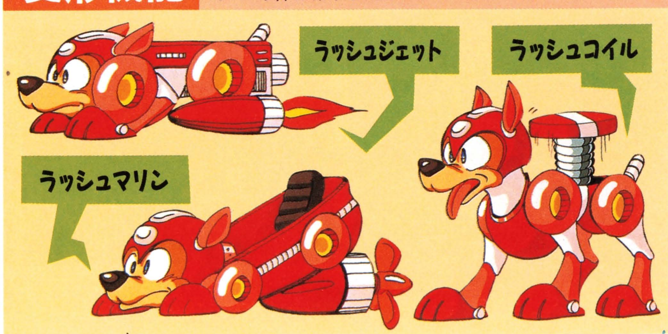
頭 ロックマンと同じヘルメットをかぶってしる。行動パターンは犬と同じように設定。

背中 背中には弾力性のあるコイルスプリングが収納されているロックマンのジャンプ台に

しっぽ 犬型ロボットだけに、しっぽもついている。変形したとき、どこに消える？

変形機能

ラッシュの体の各部が変形して乗り物になる。ラッシュの体は形状記憶合金でできている？

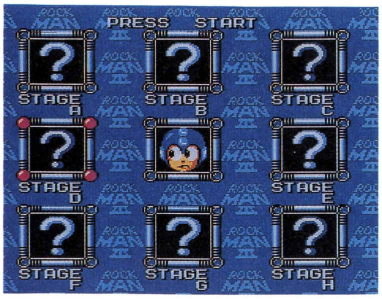


持てる力を全て使って戦うのだ!!

巨大ロボット・Γを動かすエネルギー元素があるという8つの惑星では、謎の異変のため、狂ってしまったロボットや宇宙生物との対決が待っている。愛犬ラッシュとともに力の限り戦うのだ！

ステージは全?面

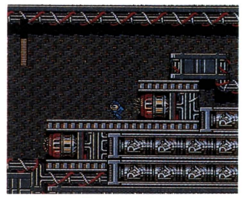
エネルギー元素があるという8つの惑星からステージを選択する。また、8つの他にもステージが用意されるらしいが、詳しいことはまだ未定。ワイリーステージは？



⬅ボタン操作にあわせて目が動く

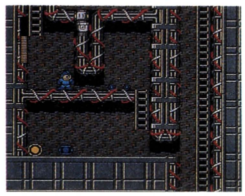
工場

エネルギー元素を採掘する巨大なプラント。作業用の巨大なメカがロックマンの行く手をさえぎる。



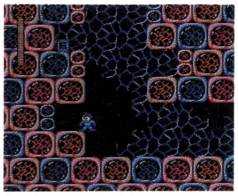
⬆風に流されるステージ。背景に描かれている共同研究所のマークがわかるかな

⬇ちょっと寄り道してみると、こんなにアイテムがゴロゴロしていたりする



洞くつ

洞くつの中では、狭い場所や足場の悪い所など、危険がいっぱい。一瞬のスキが死を。



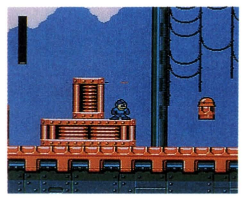
⬆敵キャラが弾を落としたところから次々に火柱が上がる。ひえー、キビシイ！

⬇こんな所にでっかい穴がある。飛び越えられるかな、それとも……



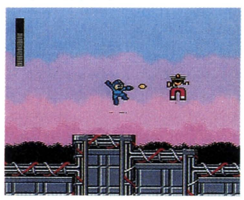
地上

人間がまだおとずれたことのないという未知の惑星の地表。見たこともない生物や荒れた大地が広がる。



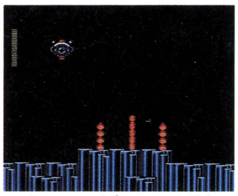
⬆なんとなく背景のロープが気になる。まるで、船の上にいるみたい

⬇敵はよりいっそう多彩な攻撃をしかけてくる。油断せずに進もう



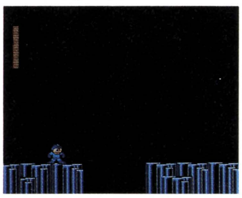
宇宙

今回初登場の大宇宙が広がるステージ。星空がとってもキレイなのだ。



⬆落ちたら戻れない縦穴。うう、アイテムを取り逃がしてしまった……くやしい

⬇こんなせまい場所もある。新テクニックのスライディングで通り抜けよう



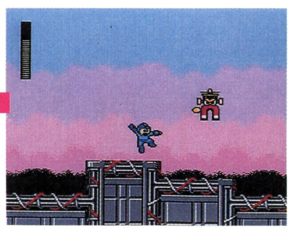
いたる所にトラップが!!

各ステージでは、いたるところに危険なワナが待ち受けている。何のへんてつもない場所からイキナリ攻撃が…。「ロックマン3」では、アクションゲームマニア向けの磨きのかかったトラップがある。

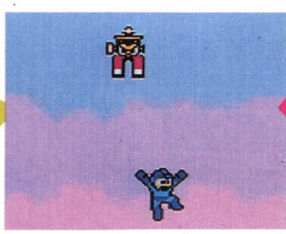


⬆床からワナが飛び出す！ やれやれ、間一髪セーフだった

吸いよせられる!!

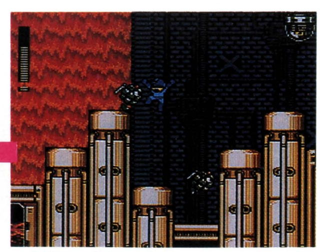


⬆敵キャラが空から出現して、こっちに向かって来る



⬆うわっ、体が浮き上がる！ 身動きがとれないよーっ

アレ? 暗くなった

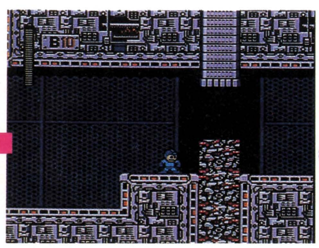


⬆天井に得体の知れないマシンが出現した。何かな、と思っていると…

⬇突然あたりが真っ暗になってしまった。手さぐりで進むしかない？



スクラップが降る



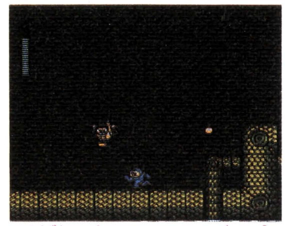
⬆目の前になにかスクラップのようなものがある。撃つと壊れるが…



⬆放っておくと次々に降ちてくるのだ

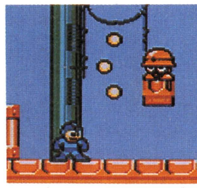
行く手をはばむ敵キャラたち

前作でもおなじみのキャラや凶悪な攻撃をしかけてくるヤツなど、敵キャラもさらにパワーアップ。うかうかしているとエネルギーが0。ゲームオーバーになってしまう!



様々な敵キャラたちが待ち受ける道を、ひたすらつき進め

作業ロボットに異変が…

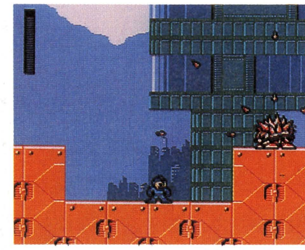


作業ロボットが攻撃してくる。本当は仲間のはずなのに……

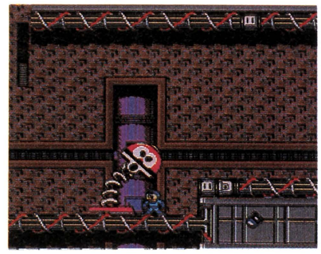


パワーショベルが迫って来る!

ゲッ、これは2作目に出て来た敵キャラの巨大バージョン!?



トゲをまきちらした後、回転しながら突っ込んで来る。当たると痛い



ハチの群れが!!



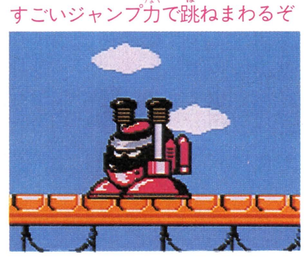
大きなハチが、自分の巣をかかえて空を飛んで来る



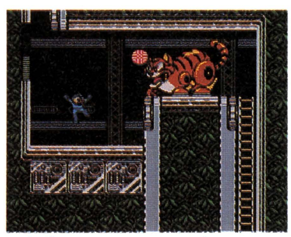
落ちて壊れた巣の中から子バチがワッと飛び出した

巨大なザコキャラ

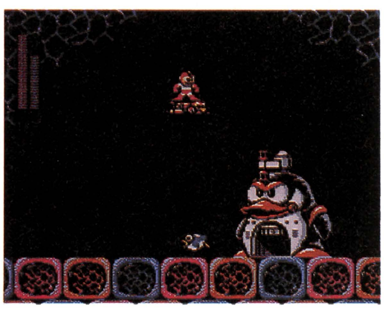
「ロックマン3」では、前作にくらべ、巨大なザコキャラ?がビシバシ登場するのだ。一見、ボスキャラと勘違いしそうになるほどの迫力でロックマンにせまってくる。中には、ほとんど冗談のようなヘンなキャラもいる。



こいつはこの図体に似合わず、すごいジャンプ力で跳ねまわるぞ



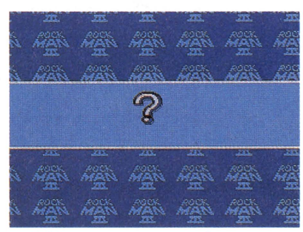
巨大なネコがマリを投げてくる。うーん、なんとなく憎めないけど



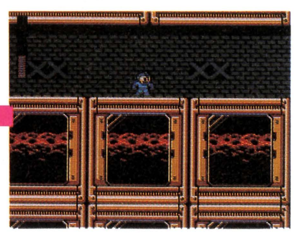
どひー、超大型氷カキだあっ!

気になるボスキャラは一般公募

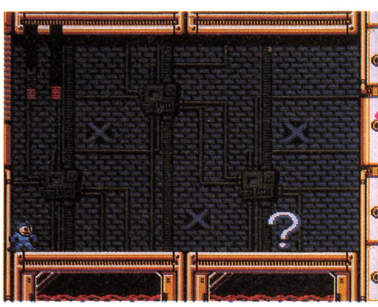
「ロックマン3」のボスキャラは一般公募のデザインが採用されるため、まだ秘密。ボスキャラの武器がそのままロックマンの武器にもなるので、非常に気になるところだ。



残念ながら、まだお見せできません。9月の発表まで待ってね

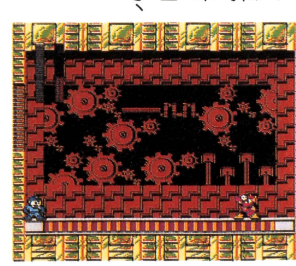


がんばって進んで、ようやくボスの手前の部屋まで来たけど……



わーん、ここも「?」マークだ

ボスを倒して武器を手に



こいつはロックマン2のメタルマン。ボスキャラとの対決だ

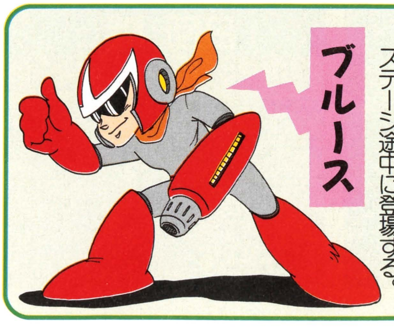


メタルマンを倒し、メタルブレードを入手。今回はどんな武器が?

謎のキャラも

今回、登場するのが謎のキャラ・ブルース。ロックマンと同じ姿をしているが、はたして敵か味方か? ステージ途中に登場する。

ブルース





リオカップもいよいよ大詰め。前までとは比べものにならないくらい強力な敵がサンパウロのイレブンを待つ。準々決勝と準決勝の模様を公開するぞ!!

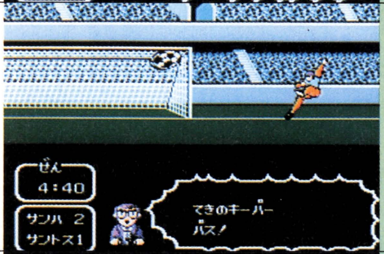
リオカップ後半対戦チーム

パルメイラス



ユース代表選手を2人もかかえるこのチームとの対戦では、いよいよサンパウロの今までの努力で得た力の本領を発揮するとき。力と力のぶつかり合いの準々決勝。

サントス



正攻法で勝つのは少し難しい相手。敵もけっこう戦略的に攻めてくるので、こちらも頭を使うべきだろう。ただ、敵の攻撃はとかくパターン化しがち。先が読めれば楽!?

フラメンゴ

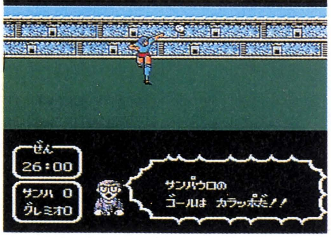


嵐を呼びそうな決勝戦では、翼対カルロスの対決が予想されるが、その他の選手については全く不明。また、カルロス自身の必殺技も明かされていない。次号紹介予定。

リオカップ後半戦に向けてGO!

リオカップ前半戦も無事終わり、いよいよ試合も佳境に入ってきた。サンパウロのメンバーはそれぞれレベルアップし、翼自身もひとまわりパワーアップして後半戦をむかえる。これから戦うのは、パルメイラス、サントス、そしてカルロス率いるフラメンゴ。クライマックスは近い!

3回戦



↑守備力がメチャクチャ強いチームだ

2回戦



↑いきなりの必殺技にはまいった

リオカップ、佳境に入る!!

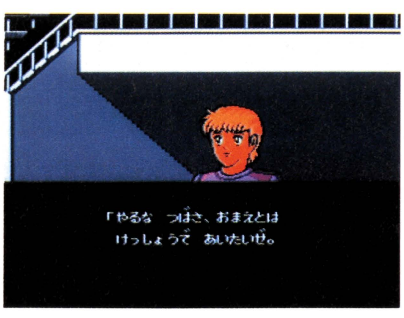


スーパーストライカー
大空翼の目覚める日は
近いかもしれない…

7月20日発売予定
テクモ 6900円 消費税別
カセット 2M+1M
パスワードコンティニュー
サッカーシミュレーション

サンパウロとの試合に期待をふくらませているカルロス。しかし謎の男が横槍を入れる





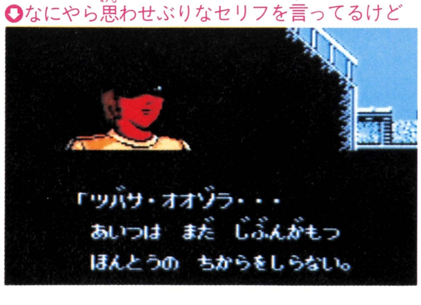
サブタイトルにもなっている、スーパーストライカーとは翼のことだった!? だけど何やらこの言葉には深いいわくがありそうだ。謎の男の出現と、スーパーストライカーという言葉。試合と平行してストーリーもさらに核心に近づいてくるぞ。翼がスーパーストライカーとして目覚めたとき、何かが起こる…!?

「スーパーストライカーの伝説とは？」



翼はまだ本当の実力に気付いていないというわけか

なにやら思わせぶりなセリフを言ってるけど



新たな強敵か!?



リオカップに出場してないようだが

謎の男現る

第3試合を勝利した後、試合を観にきていたカルロスの前に謎の男が現れた！ 彼は意味ありげなセリフを残して去っていく。いずれ翼と戦うことになるのだろうか。

チームデータは試合のための情報がいっぱい

チームデータは、味方選手の情報確認、試合での選手の行動、フォーメーションを指示するコマンドだ。試合前のミーティング画面で選択する。具体的に、チームデータで選べるコマンドは、フォーメーション、ディフェンスタイプ、チェンジ、レベルの4つ。一見、内容は地味だが、実戦ではかなり効力を発揮するぞ。

ハーフタイムで作戦変更だ！

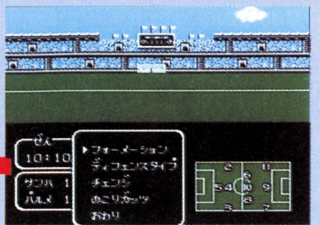
フォーメーションやディフェンスタイプを試合中に変更したいと思ったら、ハーフタイムで替えることができる。ガッツも表示されるので、残りガッツに合わせて作戦を立て直せるぞ。

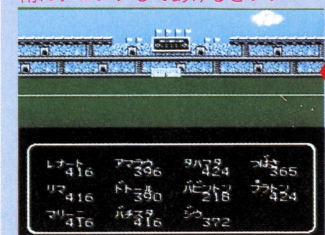
ガッツも回復



ひと休みしたら体力回復

最大ガッツと残りガッツもひとめでわかる。ガッツの少ない選手は後衛にチェンジしてあげるといい

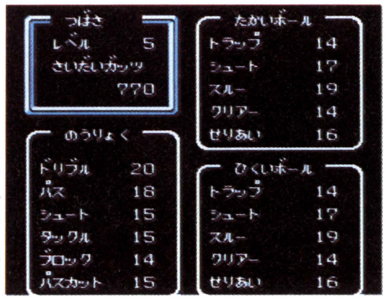




前半で様子を見てから、ハーフタイムで戦略を練り直すことができるんだ。これで敵をほんろうできるぞ

選手データ

全選手のデータを見ることができる。データの内容は、ガッツと残りガッツの数値。そして各選手を選ぶと、ステータス、必殺技が表示される。

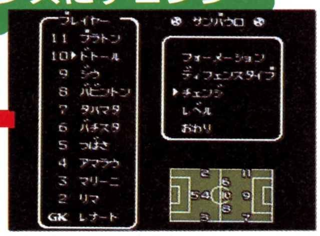


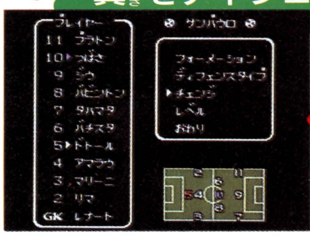
レベルアップと共に能力も上昇

チェンジ

チーム内でポジションを変更するときに使用。チェンジには回数制限はない。例えば能力の高い選手を、後衛にチェンジさせてスイーパーとして使ったり、いろんな利用法があるのでためしてみよう。

翼をディフェンスにチェンジ





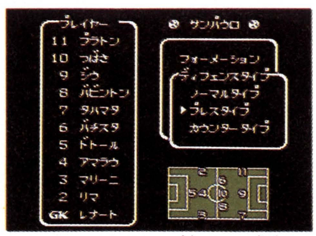
翼は能力が高いので、DFに替わると守備がぐんと強力になるのだ



スイーパー翼の誕生だ!!

ディフェンスタイプ

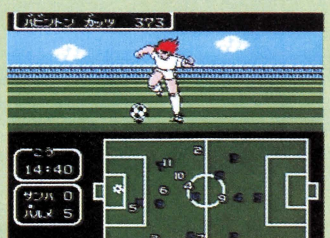
3種類のタイプがあり、ディフェンスの作戦を決める。敵チームの攻撃バランスに合わせて、ボールへの対応の仕方を変えていくと、試合流れがまるで違ってくる。



3つのタイプから選ぼう。最初はノーマルで後半に変更するのもいい

カウンタータイプ

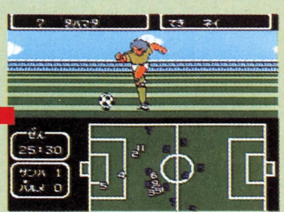
中盤は手薄で、ゴール前に守備が集中するタイプ。敵が速攻を得意とするチームにはかなりの効果がある。またその場合、ボールを取った後の逆襲速攻も仕掛けやすい。ただし、ゴール前を中心に守るため、敵のシュートを受けやすい。



速攻を決めたいときには有効だ

プレスタイプ

積極的にボールを奪いに行くタイプ。ドリブル中心のチームに効果がある。敵のマークが手薄になりがち。



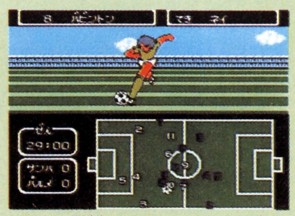


ひとりを4人で囲むこともザラ

ボールめがけて選手が集中する。一度かわされたら危なそう

ノーマルタイプ

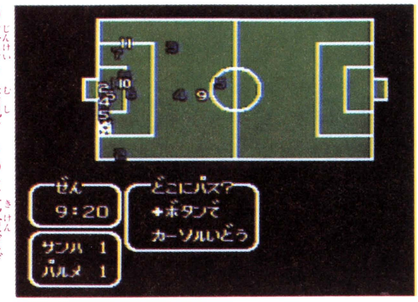
守備の基本型。慣れないうちはノーマルでプレイするのが無難だろう。これといった欠点や特徴はない。



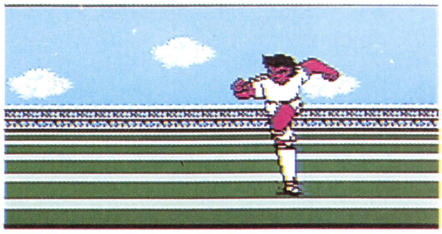
まあ無難なタイプだけど、強敵相手にはおすすめできない

フォーメーション

フォーメーションには4つのタイプがあり、それぞれにカーソルを合わせると選手のポジションの表示がタイプ別に変化する。ひとつのタイプを完全にマスターして、得意のフォーメーションを作るのもいいし、相手のディフェンス、攻撃のタイプに合わせて変えるのもいいだろう。４種類のタイプを紹介しよう。



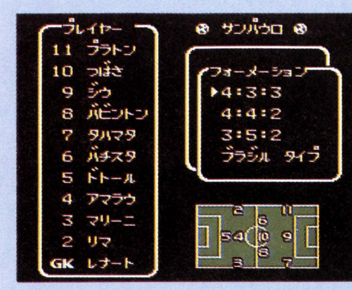
◯陣形を無視するのは危険だぞ

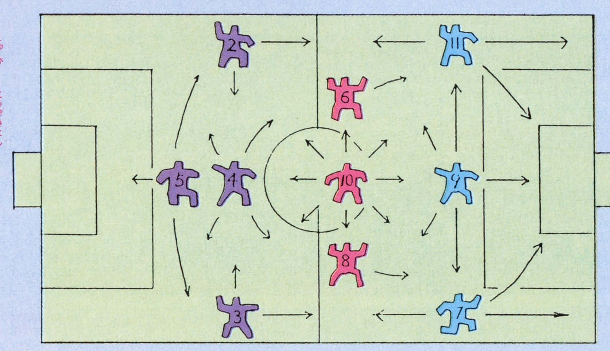


◯陣形ひとつで選手たちの動きも違ってくる。好みのフォーメーションを選んで、モノにしてみては？

4:3:3

最もオーソドックスなフォーメーション。7番と11番をウィングにおき、センタリングからシュートを狙う攻撃方法に適している。後衛にはスイーパーがいる。



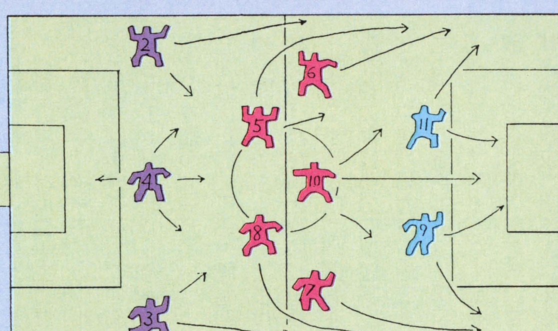


◯守備、攻撃共にバランスがいい

3:5:2

6年前、フランスで開催されたヨーロッパ選手権でデンマークが使用した攻撃型の陣形。ＭＦが5人もいるので中盤は組み立てやすい。敵の速攻には弱いかも。

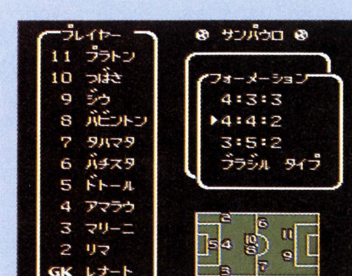


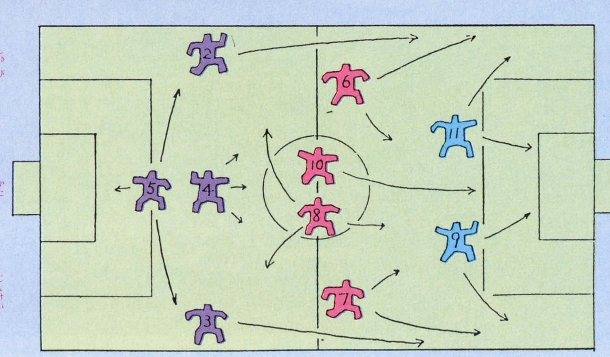


◯攻撃中心の陣形。守備が手薄

4:4:2

ツートップの9番、11番を中心に逆襲攻撃（カウンターアタック）を仕掛けやすい。ＭＦ4人がプレイの中心となって行動する。ここでもスイーパーが活躍。



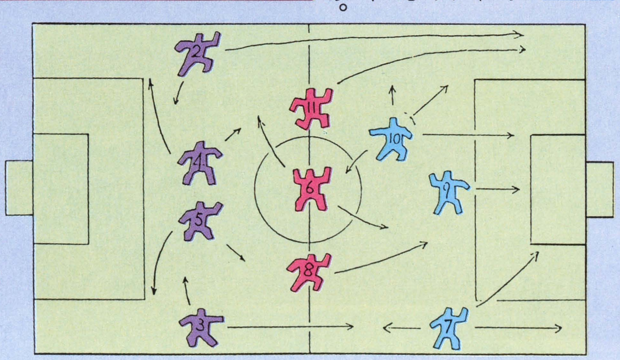


◯守備をがっちり固めている陣形

ブラジルタイプ

4：3：3の変形タイプで、ＦＷの11番をＭＦに下げ、左ウィングの位置にスペースをあける。戦況に応じて2、10、11番がスペースに飛び出すというしくみ。





◯ちょっと特殊な形。技術が必要

準々決勝ではゴールデンコンビに要注意

リオカップも後半に入り、第4回戦は準々決勝となる。この頃になると、よほどレベルが高くないかぎり、作戦とボール運びが試合展開を左右する。ゲームもシミュレーション色が濃くなった感じだ。

パルメイラス戦

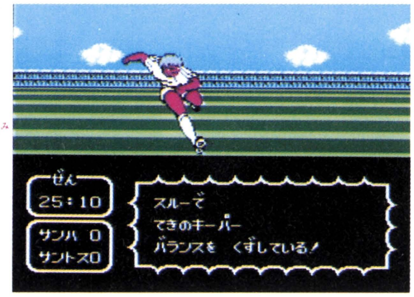
このチームは攻撃主体のプレイをし得点力が高い。反面、ディフェンス選手が弱いので守備力は低い。ボールを取られたら必ず取り返すように。ディフェンスをプレスタイプでプレイすると、有利な試合展開になる。速攻中心チーム。



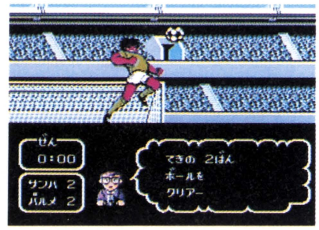
ということなので頑張ってこう



スルーなどのフェイントを使って、敵のペースを狂わせたところでシュート。単純な策だが、これが以外と成功する。キーパーを惑わせ！



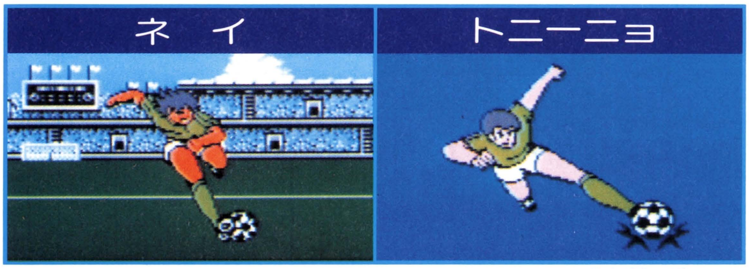
シュートと見せかけフェイント



いくら守備は弱いといっても、やはり準々決勝ともなると強いのです

要注意選手

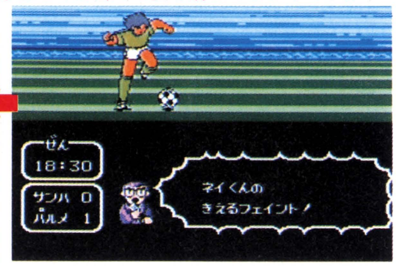
CFのネイとトニーニョが要注意選手。ネイのドリブル能力はずば抜けて強力で、消えるフェイントという必殺ドリブルを使う。一方、トニーニョはMFとしての才能もあり、ボールのキープ力に長けている。また翼と同じくドライブシュートを使う。最も注意するのは彼らのコンビプレイで、ネイがしかけ、トニーニョがシュートするブースターシュート。ネイがボールを取ってゴール前に来たら、まずこの必殺技が出るといえる。

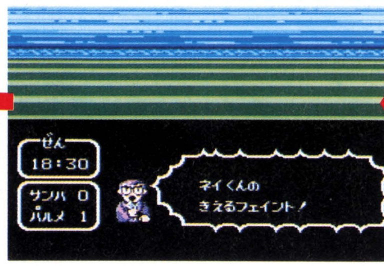


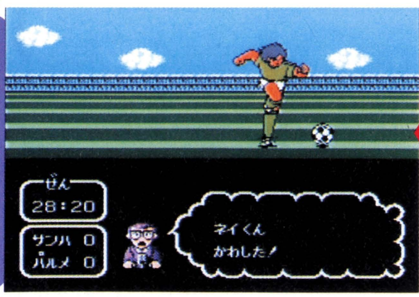
パルメイラスのゴールデンコンビ、といったところ。ネイのほうが積極的に動く

必殺、消えるフェイント

あまりにも高スピードなためか、はたまた砂ぼこりが舞って姿を消してしまうのか!?

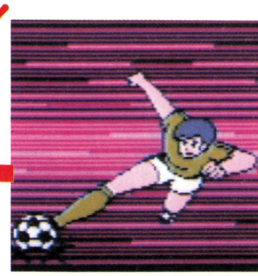


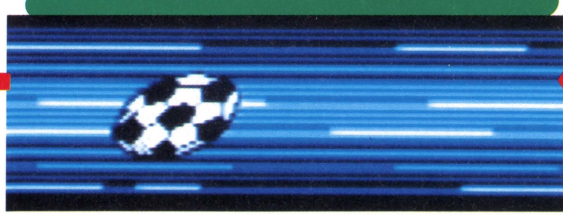


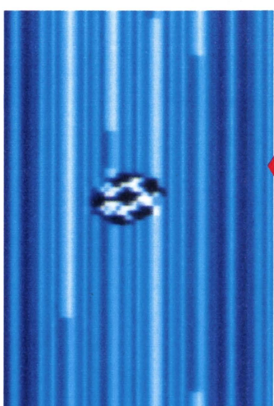


ブースターシュートだ









ネイとトニーニョの18番。威力もでかいが画面もハデだ

キャプテン翼II スーパーストライカー

そして準決勝、勝利を得るのは果たして!?

いよいよ白熱の準決勝だ。相手選手は当然強い。気を引きしめて戦いたいものだ。この試合に勝つといよいよカルロスたちとの決戦だ。ここで少し、翼たちのレベルを上げておくのもいいかもしれない。

サントス戦

ここはブラジルでも名門の優秀チーム。キーパーが弱点なので地区予選は苦戦してきたが、本戦ではFWのディウセウをDFにコンバートしたため、守備力も相当アップしているといわれている。カウンターアタックを得意とする。



対策を考えておくべきだろう

ロベルトの…ボケ



ロベルトは日本食派なのかな?



準決勝で気合いも入る。ガッツの続くかぎり戦い抜くんだ!

アクシデント

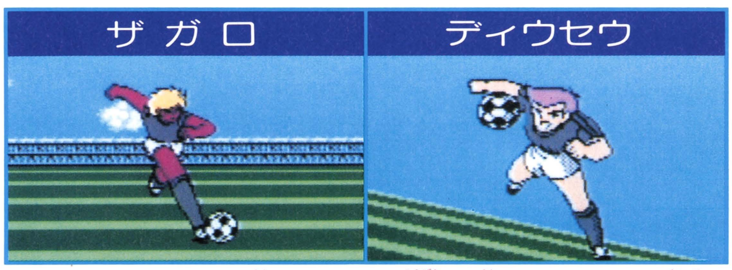
試合中、こちらが意図しなくても偶然にアクシデントが起こることがある。確率はそんなに高くないんだけど、試合をスリルあるものにするための工夫かな?



ゴールポストに当たって、得点にはならず。思わず息をのむ瞬間

要注意選手

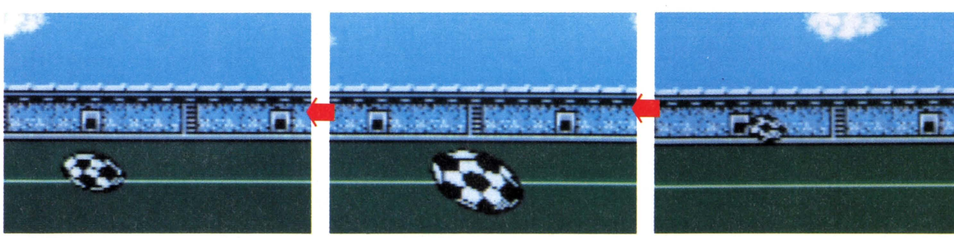
空中戦に強く、キャノンヘッドという必殺技を持つディウセウ。強引なプレイで、マークにつく選手をふっ飛ばしてしまうファイタータイプのザガロ。選手はクセ者ぞろい。



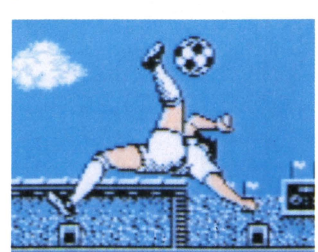
パワーブロックでゴールを守るディウセウ。攻撃にも加わるのでやっかいな相手だ

ダブルイール

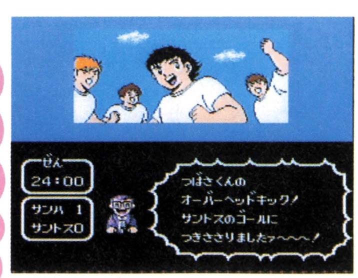




名前のとおり、ボールがウナギのようにうねる。鋭角からのシュートでも難なく決められてしまうので非常に面倒な必殺技だ。こんなシュート、取ろうとしても取れるもんじゃない



必殺技には必殺技で返してやれ。幸い相手の守備は弱い



天才児、翼をなめちゃいけない

次は決勝

ついにサントスをくだし、決勝進出を果たしたサンパウロ。次はフラメンゴ戦だ!





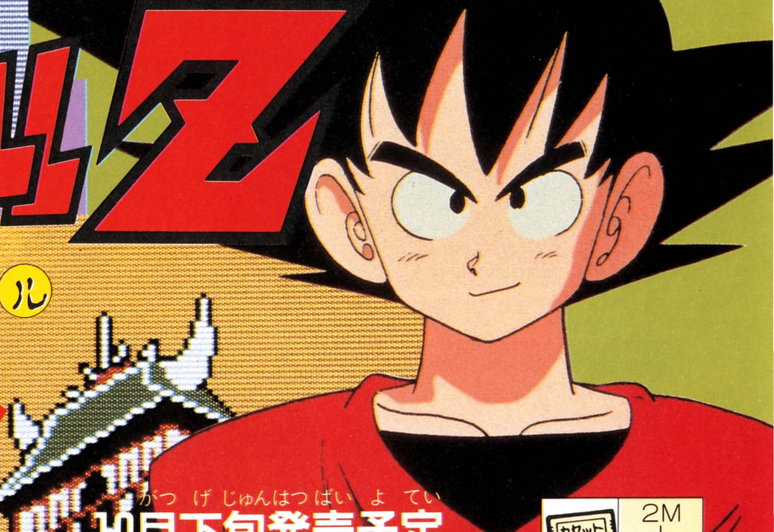
続報 完成間近の開発状況を大紹介！

DRAGON BALL Z

ドラゴンボール 強襲！サイヤ人



フィールドから道が消えた!?
バージョンアップした戦闘画面と新システムが加わったフィールド画面を紹介だ



10月下旬発売予定
バンダイ 7800円 消費税別

カセット 2M+2M
ICバックアップ
ロールプレイング

せまりくるサイヤ人の恐怖ひたすら修行をくり返せ！

前回紹介した通り、今回のドラゴンボールはサイヤ人のラディッツが突然地球に襲ってきたところから物語は始まる。原作から考えるとボスはベジータだろうか？

サブタイトルが「強襲！サイヤ人」と決定したが、とにかくサイヤ人はめちゃくちゃ強い。そんな連中が2人も3人もやってくるんだからさすがの悟空もかなりの苦戦を強いられるだろう。徹底的に修行しなければならないかも!?

とにかく早くプレイしたい！という声が聞こえてきそうだけど、発売日は10月下旬。秋まではおあずけなのだ。それまではファミマガを読んで待っててくれ！ 今回はさらに完成に近付いた戦闘画面とフィールド画面を入手したぞ。Zのフィールドは見た目にも内容的にもひと味違うんだ。

フィールド画面入手



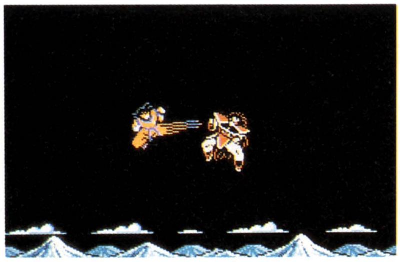
道がないぞ！ どこを歩くの？



迫力の戦闘シーン！ しかし顔はノッペラボーなのであった…

豊富なアニメーション

戦闘シーンが3Dアニメーションになったことは前回も紹介したけど、全容量の半分を使っている。ハンパでないこりようなのだ。



宇宙は広い。こんなに強い奴もいたわけやね



ベジータ。実は星の王子様



いつになく真剣に怒る悟空

出発地はカメハウス

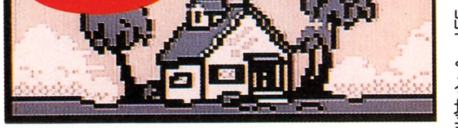
Zでは物語の出発地点はカメハウスから。原作から想像すると、亀仙人やブルマ、ヤムチャ、悟飯たちがそろっているところかな？ だとすると悟飯はラディッツに誘拐されてしまうのかもしれない。

カメハウスって2でも3でも登場してるし、ドラゴンボールの物語の中でちょくちょく出てくる場所だよね？



Zの出発地は2と同様カメハウス

2のときは



出発地はカメハウスだった

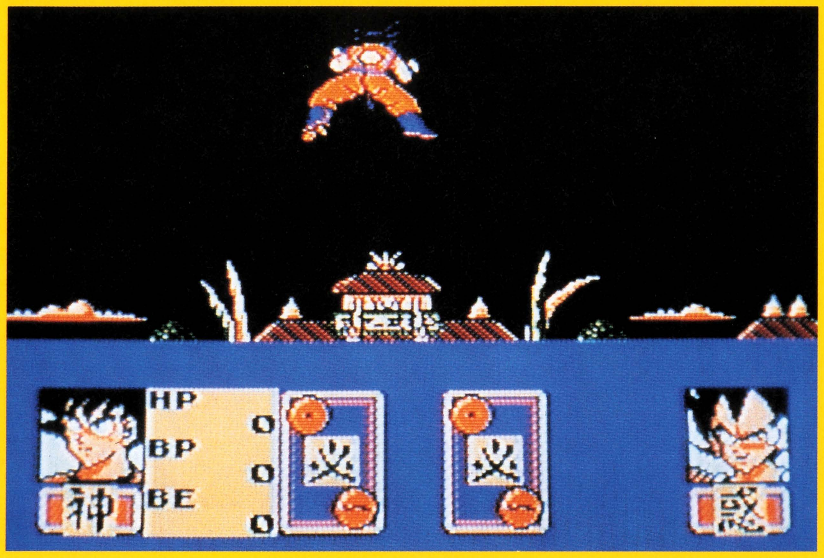


3のときは

出発地は悟空の育った家

※画面は開発中のものです

燃える!! 戦闘画面だ



カードが勝負を決める！問答無用の壮絶バトル!!

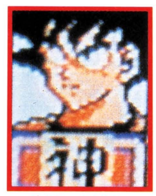
戦闘画面にカードが入っていよいよ完成に近付いて来た。画面左下に表示されている数値はもちろん悟空のステータス。HPは当然体力だけどBP、BEは何だろう？　今までのドラゴンボールにはなかったよね。今回はパーティプレイだから、仲間に関するステータスか？　それとも攻撃力や防御力のたぐいかな？



⇧BPとBEって何の略だろう。どうでもいいけどHPが0じゃ死んでるんじゃないの？

各キャラの文字は？

各キャラのアップの下にある1文字は何を意味するんだろう？　悟空は「神」、ベジータは「惑」とキャラごとに字が違うみたいだけど。戦闘に関したことなんじゃないかな？　悟空は神様から修行を受けているし、ベジータは他の惑星で鍛えてきたはず。もしかしたら各キャラの技や攻撃パターンのルーツみたいなことを表現してたりして…？



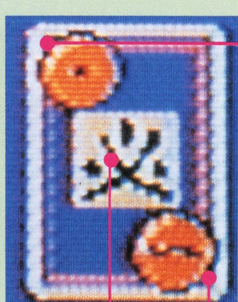
⇧悟空は神様から修行を受けたから「神」なのかね？



⇩するとベジータは惑星ベジータで体を鍛えたから？

もうおなじみ!?　カードバトル

カードバトルのルールはもうおなじみかな？　自分が出したカードの数字が敵のものより大きければ攻撃権を得ることができるんだ。またフィールドを移動するときは選んだカードの数字分だけ進める。このゲームではカードの見方を把握していないと話にならないんだよね。知らない人、忘れちゃった人は下をみて！



攻撃権・攻撃力
攻撃権を決定する数。敵の数より大きければ攻撃できる。また攻撃力の高さも表している。

攻撃手段
拳で攻撃するか、蹴りを入れるかなどの攻撃手段を表す。攻撃の仕方によって敵が受けるダメージが変わる。

防御力
防御力の高さを表している。もし敵に攻撃権を取られても、この数値が高ければさほどダメージを受けない。

お助けカードなのか

3と同じように、Zにもお助けカードがあるみたい。でも今回はパーティプレイの仲間だったりしないかな？　悟空の体力やカードの攻撃力をアップさせる便利なカードじゃなくて、3Dアニメーションの戦闘そのものに加わってくれるとすごくうれしい。チチやうらないババの戦闘シーンがあるんだったらぜひ見てみたいと思わない？



⇩しっかしチチの「怒」てのはなんなの？　笑えるけど



⇧どうも各キャラの技の宗派みたいなものらしいけど



⇨悟空の奥さん、チチ。教育ママ

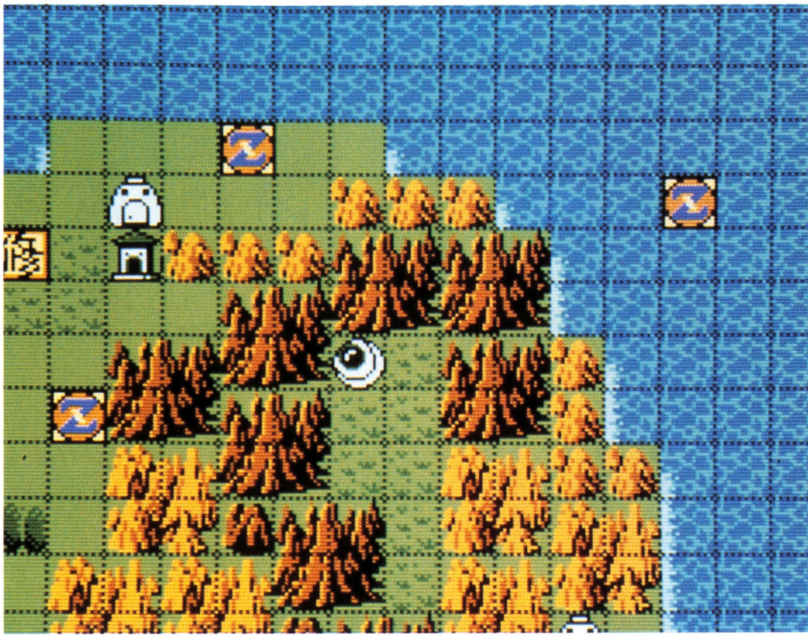


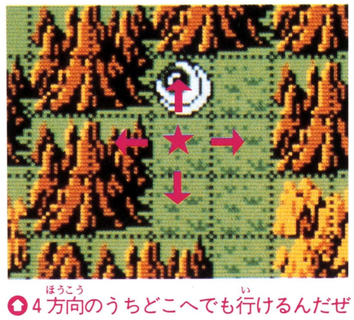
⇦カリン様。助けて助けてー！

画期的!? 四方に進めるシミレーション風フィールド

謎に包まれていたフィールド画面を初公開！ ん？ だけどなんかシミュレーションの画面みたい!? 今まであった道がなくなっちゃやったんだ。そのおかげで東西南北自由自在に進むことができるぞ！
ちなみに左の写真に悟空が写っていないのは、まだ開発中の画面だからです。

フィールド画面が変わった

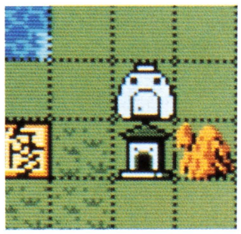




4方向のうちどこへでも行けるんだぜ

修行モード

「修」のマークは修行モード。3では亀仙人とかカリン様、ミスターポポとカードを出し合って勝てたら経験値がもらえた。Zもそのシステムはほとんど同じらしい。戦闘シーンでももちろん経験値はもらえるけど、修行モードなら負けてゲームオーバーになるということがないからうれしい。強敵、サイヤ人との戦いに備えてここでうんとレベルを上げておきたいところだね。



人間修行が肝心だよん。しっかり精進せねば…

3のときは



Zもこんな感じだと思うけどねー



しっかり修行せい!!

ポイポイカプセルハウス

今までは体力を回復する手段が少なくて、戦闘でHPが減ってしまってもそのまま次の戦闘に突入なんてことがしばしばあったんじゃない？
Zではポイポイカプセルハウスに入れば体力回復できるようになった。しかも今回は4方向に移動できるフィールドだから、結構行きたいと思ったときにひょいと気軽に行けるようになったみたいだ。

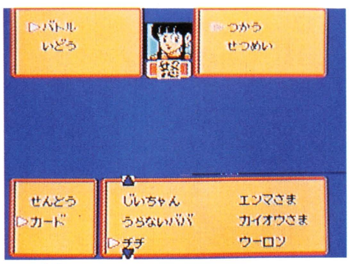
体力回復！



ポイポイカプセルハウスの場所は常に確認しておこうね！

Zエリア

今回初登場のZマークのマクはカードを入手するエリア。お助けカードのことだろうか？ それとも通常使用するカードが手に入るのかな？



お助けカードくれるとこじゃないの？

ポイント地点

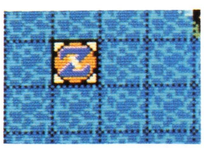
ストーリー上のポイントになる地点、イベントの起こる場所がここ。画面が展開してアドベンチャーモードに入る。建物の形は1種類だけじゃないみたいなんだけど。



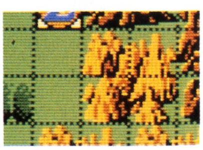
建物の外観はいろいろあるみたい。1歩中に足を踏み入れるとイベントが!?

交通手段は!?

4方向に進めるZのフィールドだけど、さすがに山や海は何か交通手段がないと進めないんじゃないかな？ やっぱり筋斗雲でひとっ飛びってやつかな？ まあ海ぐらいならカードの数マイナス1ぐらいの条件つきで進めちゃうような気もするけどね。



海は広いな、進めるのかな？



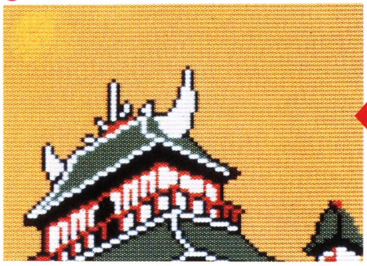
山を越えるのは大変そうだよ

フィールドは地上だけではない。天界中をかけめぐる悟空

驚異的な強さを誇るベジータたちに対抗するためには、並大抵の修行じゃままならない。というわけで悟空は天界の蛇の道を通って、界王様のところへ行かなければならない。地上と違って天界のフィールドは3と同じように道が敷かれている。原作では蛇の道を踏み外して落ちると二度と戻れなかったけど、どうなるのかな? もっとも落ちるなんてことはないのかも。



⬆ラディッツVS悟空。2人は相打ちになって

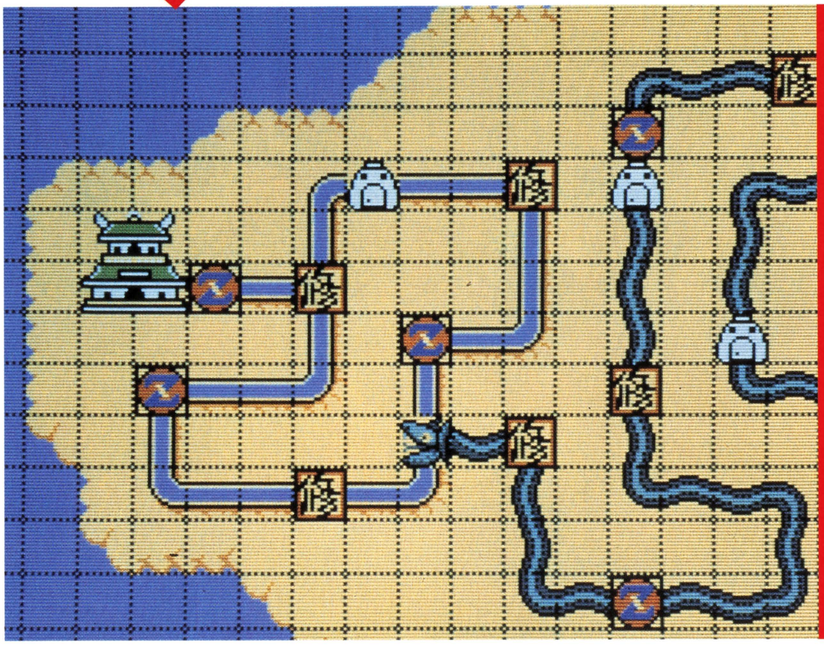


⬆悟空は天界に!? 原作だとこうなるが…

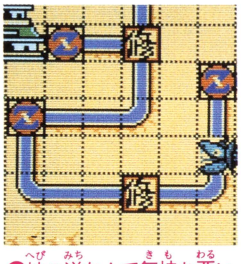
死闘のすえに…

道は変化する

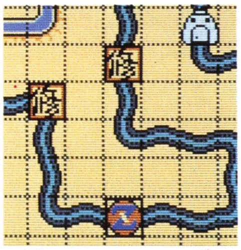
3の道と同じように天界の道もストーリーに合わせて変化する。最初は画面左端のあたりだけ。だんだん道が右にのびて、二股に分かれたりしてくるんだ。一刻も早く界王様のもとへ向かわなくちゃ。



蛇の道を突き進むんだ!



⬆蛇の道なんて気持ち悪いけど蛇の道に通じてる道



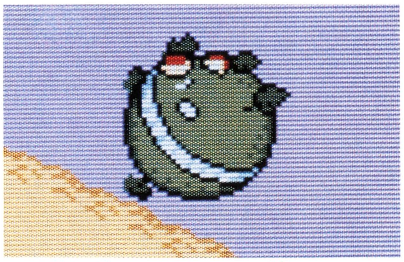
⬆初めのうちはこんな道なんてないんだけどね…

悟空は界王さまに

界王様の修行ってどんなことをするんだろう? 修行モードの連続か? それともっと特殊なことをするのかな? きびしい修行を終えたら、必殺技、界王拳や元気玉が使えるようになるかも。

地球中の生物の気を少しずつを集めて一気に敵にぶつける元気玉。迫力ある3Dアニメーションが期待できそう。ベジータたちを倒すにはなくてはならない技だと言える。

ところで界王様自身はパーティを組んでくれないのかな?



⬆界王様の星って重力がすごく大きいんだよね



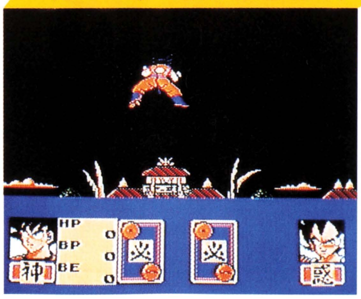
⬆修行モードの連続だったりして…

3のときは

悟飯はピッコロに?

原作からすると悟空が天界で修行している間、悟飯はピッコロから特訓を受けているのでは? 本人も気付いてないが、とてつもないパワーを秘めている若干4歳の悟飯。悟空と違ってシッポが残っているから、大猿に変身するかもしれない。悟飯の体がだんだん拡大していく様子もアニメーションで表現されるのだろうか? ベジータたちと同じサイヤ人の血を呼び覚ませ!

ベジータに勝てるか!?





⬆うーん、戦闘シーンじゃなくて修行中なのかな

注目のカードバトルのシステムを大公開!!

特報 第2弾!!

SDガンダム初のRPG!!
「ナイトガンダム物語」の
全貌にグイグイ肉迫するぞ

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語



8月11日発売予定 バンダイ 6800円 消費税別

カセット 2M+1M バックアップ ロールプレイング

スダ・ドアカワールドに異変が

「SDガンダム外伝・ナイトガンダム物語」の新情報をファミマガNo.11に引き続いて紹介するぞ。

今と違う時代、どこかにあるという異世界スダ・ドアカワールドにジオン族の魔王・サタンガンダムが現われ侵略を始めた。ユニオン族の勇者、騎士ガンダムはジオン族の野望を食い止めるべく戦うのだ。



⬆ユニオンの勢力が結集しつつあったが…

フラウ姫がさらわれた!!

平和を愛するユニオン族の勇者たちがジオン族に対抗するため、会議を開いていた。だが、フラウ姫がさらわれるという大事件が！



⬆フラウ姫が夜風にあたろうと外へ出たところ…

⬇フラウ姫の悲鳴が！ ジオンのモンスターに襲われた！



あらすじシステムが新登場

SDガンダムシリーズ初のRPG「SDガンダム外伝・ナイトガンダム物語」は、自分のセーブしたデータでゲームを再開すると、それまでのあらすじが表示されるのだ。

自分がどの地点までゲームを進めたか、確認もできる。プレイヤーにとって、ありがたい新システムだ。

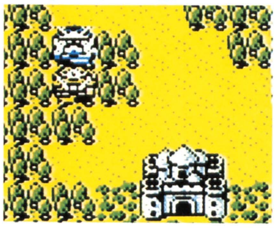


⬆コンティニューであらすじが表示

騎士ガンダムついに登場!!

ジオン族に対抗するユニオン族の旗頭ラクロア国のレビル国王は最愛の娘・フラウ姫を人質にとられたため、手も足もでない状態に…。

レビル国王は妖精ジムスナイパーカスタムにラクロア一の勇者、騎士ガンダムを探すように命じる。こうして、本編の主人公、騎士ガンダムが登場するのだ！



妖精ジムスナイパーカスタムとともにラクロア城へ

騎士ガンダム登場!!



騎士ガンダム。ゲームの主人公だ

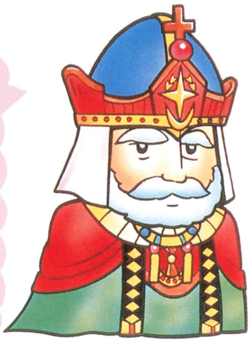


レビル国王はラクロア一の勇者、騎士ガンダムに望みを…

レビル国王の願いをかなえろ

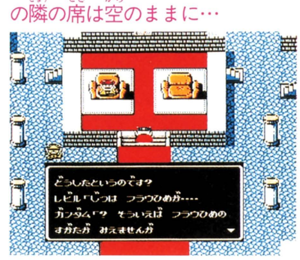
騎士ガンダムはレビル国王からフラウ姫の救出の命を受ける。国王というより1人の父親の願いを叶えられるのは騎士ガンダムしかいない！

たのんだぞ騎士ガンダム





ジオン族の魔王・サタンガンダムめ、フラウ姫は必ず救い出す！



ラクロア城の玉座。レビル国王の隣の席は空のままに…

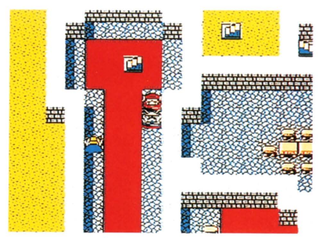
ラクロア城から冒険の旅へ

ラクロア城から騎士ガンダムは冒険の旅へ出発。騎士ガンダムの心強い味方は戦士ガンキャノン、僧侶ガンタンクの2人。旅の途中、ユニオンの戦士たちを仲間にするのだ。

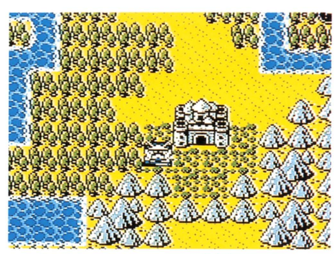
フラウ姫救出はまかせろ!!



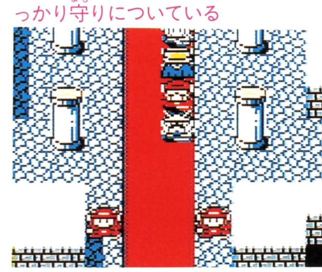
旅の途中でユニオンの仲間をパーティに加え、打倒サタンガンダムに燃える！



ラクロア城の1F。2Fはレビル王の玉座だ。内装もキレイ？



城の外へ。いよいよ騎士ガンダムの冒険の始まりだ。さてどこへ行く？



ラクロア城の出口。2人の衛兵がしっかり守りについている

隠密キャラも登場

騎士ガンダムたちの冒険を影になって助けてくれるのが、妖精ジムスナイパーカスタムだ。ゲームの情報などを教えてくれるぞ。



妖精ジムスナイパーカスタム。レビル王の隠密として活躍！

僧侶ガンタンク



治癒系の魔法が得意。人々にしたわれる徳の高い僧侶

戦士ガンキャノン



魔法は使えないがパワーはスゴイ。頼りになる戦士だ

騎士ガンダム



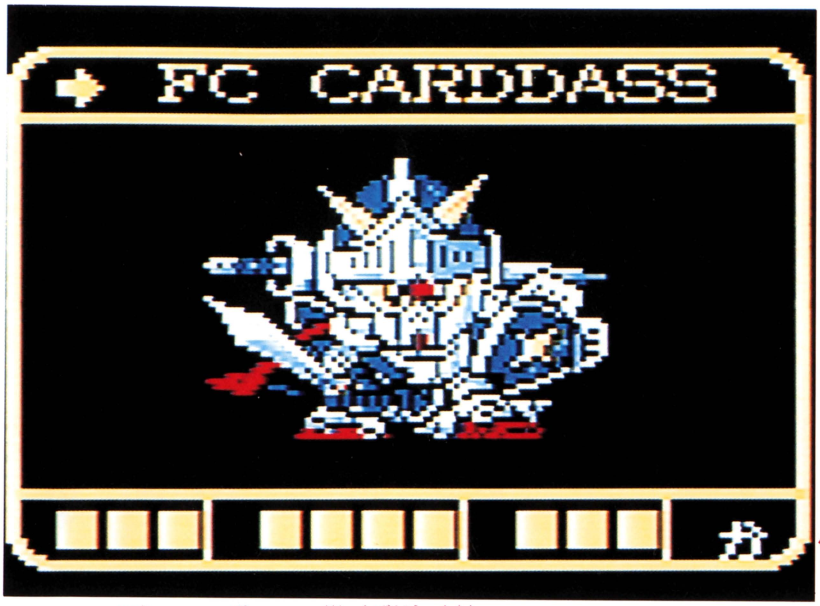
剣と魔法の両方が使えるラクロア一の勇者だ

注目のカードダスシステムは?

「SDガンダム外伝・ナイトガンダム物語」で注目を浴びているのが、カードダス20のシステムをそのままゲームにとり入れたことだ。

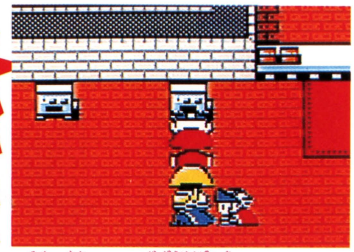
ゲーム中の町の中にあるカードダス20の自動販売機で本物そのままに集めることができ、カードバトルもプレイすることができる。

なかなか出ない貴重なカードもあるので、全部のカードを集めるのは大変かも?



ラクロアの平和のため、命をかけて戦う主人公・騎士ガンダム。なかなかカッコイイのだ

自販機で買える



店の中にある自動販売機。ここでカードダスが買えるのだ。さっそく1枚…

カードダスには2つの種類が…

ゲーム中のカードダスには、ユニオン、ジオン族のほかにカードの役目によって2つの種類に分けられている。カードの使い方は本物と同じだ。

MS/人間

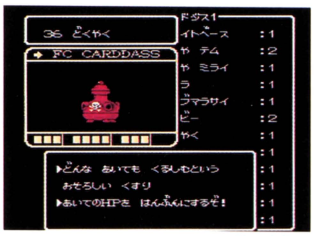
カードバトルのメインとなる騎士や戦士のカード。本物のカードダスと同じく、主役クラスのカードほど強力。



騎士や戦士など戦いのメインに。中には複数で出てくるザコも…

おたすけカード

武器や防具、アイテムのカード。カードバトルを有利に進めるカード。中には特別ルールが使えるカードも…。



アイテムなどのカードの他、特殊能力を使うカードもあるのだ!

アルバムで保存できるのだ

ある人物からアルバムをもらうとカードダスをファイルすることができ、集めたカードをいつでも見ることができる。カードを全種類集めまくるのも面白いぞ。



戦闘中以外なら、いつでもアルバムを見ることができるのだ



好きなカードを選ぶと、そのカードの情報が表示される。うれしいね



自分のカードのリストが表示!

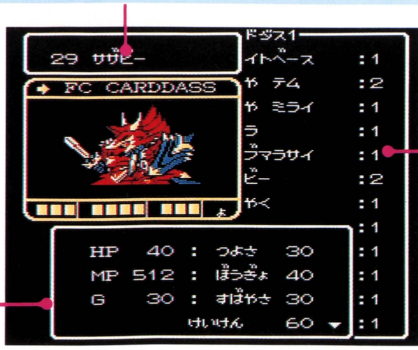
カードダスアルバムの見方

カードダスアルバムは見たいキャラを選ぶと、リストの上にグラフィックとメッセージウィンドウが広がる。カードダスを集めると、カードダス図鑑のような使い方もできるのだ。特徴なども表示する。

メッセージウィンドウ カードダスの番号を表示する。カードダス20のシリーズ番号と同じもので、番号の少ない順から上に表示される。

カードナンバー カードに表示されるキャラのステータスや特徴を表示。かなり使えるぞ。

リスト 持っているカードのリスト。右端の数字は枚数で同じカードは3枚が限度。



SDガンダム外伝

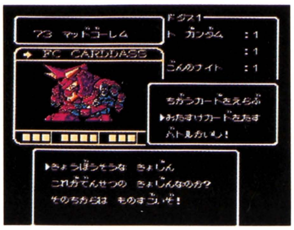
ナイトガンダム物語

カードダスでバトル開始!!

カードバトルは町や城の中でプレイできる。カードバトルで勝つと、アイテムが手に入ることも…。ただし、バトルに使ったカードは勝ち負けに関係なく減るので、ケチるかどうかはキミしだいだ。

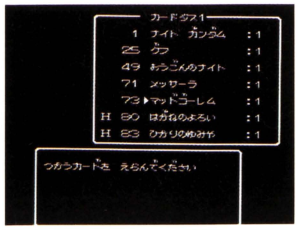
カードを選択

カードバトルは最初に、使うカードを手持ちのカードの中から選択する。カードは、ユニオン、ジオンに関係なくメインのカードを1枚とお助けカードを1枚ずつ出すことができる。相手がコンピュータだけにカードのあと出しやズルはできないぞ！



ここは一気にマッドゴーレムで踏みつぶしてやるぜ!!

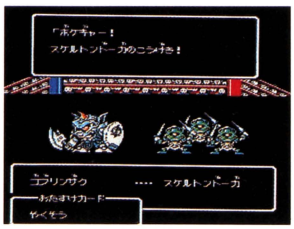
大切なカードが減るのはイヤだが負けたくないし…どうする？



リングで決戦

使うカードを決定すると、いよいよカードバトル。カード同士の戦いはコンピュータで判定される。カードバトルでは、それぞれのモンスターのセリフが入ったりして、なかなか楽しませてくれるぞ。

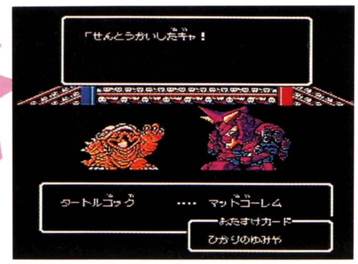
やってやるぜ!!



名古屋弁を話すモンスターも出現。なんとなく笑える

キャラによってセリフも変化。これはわりとカッコイイタイプ





プロレスのリングが出現‥燃えるぜ

こんなことも…

お助けカードを使ったりすると、ときどきとんでもないバトルになることが…。騎士ガンダム同士の戦いや正義の味方ユニオン族が毒薬などのひきょうなアイテムを使うことも。なんとなく変？



次の一撃でタートルゴッグは昇天。かわいそうな気もする？



ユニオンの武闘家ネモがひきょうにも毒薬を使った。なんてヤツ

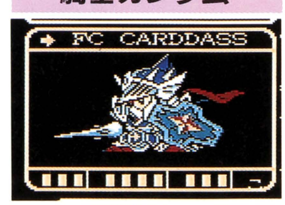
まだまだ秘密が

「SDガンダム外伝・ナイトガンダム物語」では、「ラクロアの勇者」と「伝説の巨人」の2つのシリーズのカードダスが用意されているが、本物のカードダスにはないオリジナルのカードダスもある。
また、意外なキャラとのカードバトルが…。

カードダスの一部を紹介するぞ

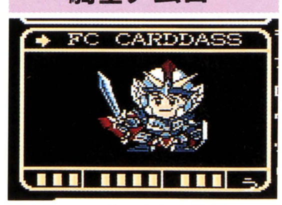
それでは、最後にゲームの中に登場するカードダスの一部を紹介しよう。本物のカードダスそのままのグラフィックで登場。まるで、ゲームの中にもう1つのゲームが入ったような感じだ。キミは全種類集められるかな？

騎士ガンダム



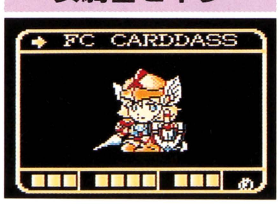
ガンダム神器をつけてパワーアップした騎士ガンダム

騎士アムロ



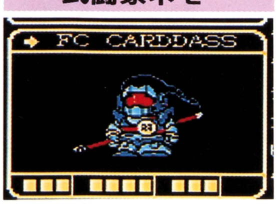
ユニオン族の騎士。人間だが、なかなか腕の立つキャラだ

女騎士セイラ



ユニオン族の女騎士。魔法も使える。兄を探している？

武闘家ネモ



修業で鍛えた拳法の技が鋭い。ユニオン族の武闘家だ

クラブマラサイ



カニのようなハサミを持つジオンのモンスターだ

呪術師メッサーラ



超強力な魔法を使うジオンの呪術師。なかなかの強敵だ

巨人マッドゴーレム



MSや人間と異なり、巨大な体を持つ。その破壊力は？

光の弓矢



光の力が宿るという弓矢。カードバトルでは使えるアイテム

天聖界と天魔界の総決戦!!

ビックリマン☆ワールド

―激闘聖戦士―



チョコのオマケシールから始まって、アニメにもなった大人気のビックリマンが、いよいよRPGになった。聖戦士たちの運命やいかに!?

7月27日発売予定　ハドソン　6800円 消費税別

カセット　1M+1M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ビックリマンワールド

表層界　創世主・聖神ナディア

分裂

天使界(天使)



シャーマンカーン
↓ 次神子
光のゼウス
↓ 成長
天使ヘッド

スーパーゼウス
出現

VS

天魔界(悪魔)



始祖ジュラ
↓ 次神子
影のゼウス
↓ ゼウスを体内に吸収
悪魔ヘッド

スーパーデビル
出現

おなじみのキャラが大活躍

今もなお大人気のビックリマンがRPGになった。おなじみのキャラたちがゾクゾク登場だ。ゲームは全部で4章仕立てになっており、隠されたワープホールや、閉ざされている門を見つけないと次のエリアには進めないようになっている。あちこちにいる聖戦士や、お守り助っ人などの力で各エリアにいるボスをやっつけよう。聖戦士たちの行く手はなかなかキビしいのだ。

ゲームストーリー

はるか昔、天使と悪魔が共存する“表層界”という平和な世界があった。しかしある時、始祖ジュラの反乱により天聖界と天魔界に完全に分立してしまった。それ以来悪魔の住む天魔界が攻撃を仕掛ける毎日。スーパーゼウスたちは争いのない“次界”を探しだそうとするのだが……。



⇧ゲームのオープニング画面。ストーリーはほとんど原作と変わりなし

次界を探すのだ



⇧これが現在のスーパーヘッド

⇩しかし、なおも天魔界の攻撃はしつように続く





⇧ついに天使ヘッド・スーパーゼウスが勝利をおさめるが……

⇩しかし、悪いヤツはどこにでもいるもの





⇧この時点ではまだ天使と悪魔は共存していたのだ

仲間を見つけ一緒に戦うのだ

最初は聖戦士・ヤマト王子1人だけ。各地にいる仲間、聖戦士を捜しながら、冒険をするのだ。聖戦士が増えると合聖パワーという特殊攻撃が使えるゾ。さあ、仲間を一刻も早く見つけるのだ。

仲間を探そう

仲間になってくれる聖戦士たちは、大抵ほこらや町の中にいる。うっかりすると見過ごしてしまうなんてこともある。あちこち調べてみようね。

おいらがヤマト王子だ



⇧主人公のヤマト王子。気分はホロ酔いなのだ

⇩具合にあちこちにいる仲間を見つけてパーティに加えていこう



リーダーを決める

パーティの中で誰をリーダーにしたかによってパーティ全体がいろんなプラスとマイナスの特性が出るようになっている。例えばヤマト王子をリーダーにした場合は、全員の素早さがアップする代わりに、敵からもらえる宝箱が出現しにくくなるといった具合。

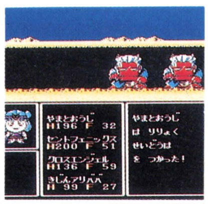


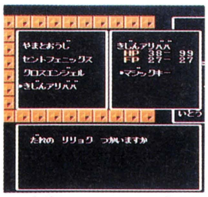
⇧リーダーを決めているところ。キャラの上の赤い印がそれを示す

理力を使いこなせ

理力とは、いわば魔法のようなもの。10人の聖戦士全員理力を使うことができるのだ。

⇩ヤマト王子が使える聖動波。くらえ〜っ！





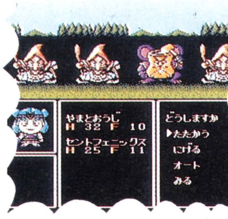
⇧騎神アリババの理力を使えば宝箱を開くことができるのだ

いよいよ戦闘だ

敵と遭遇したらいよいよ戦闘。敵は最高4匹出現する。パーティの理力をうまくつかい、敵をガンガンやっつけよう。また、オートコマンドを使うと戦闘がラクになるぞ。

⇩これがフィールド画面。さ〜て、どこへ行こうか





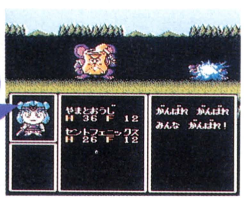
⇧どっひゃ〜っ、敵出現！なんか強そうなんですけど

聖救光炸裂!!



⇧合聖パワーだ。ド〜ン!!

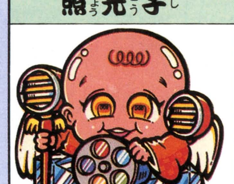
楽チンなオートモード



⇧オートモードにすると止めるまで肉弾戦を繰り広げる。とても便利なコマンド

10人の聖戦士たち

最終的にパーティは最高10人まで増えることになる。どのキャラもチョコのおまけシールなどで、もうおなじみ。この個性豊かなキャラと一緒だと、かなりにぎやかな冒険になりそう。また各聖戦士たちは、それぞれ特徴のある理力を使いこなすという頼りになるキャラばかり。全員協力してガンバルのだ！

ピーター神子	一本釣帝	騎神アリババ	十字架天使	ヤマト王子
				
レインボーアーチが得意な次界若獅子	虹の彼方より現る。聖ワープが使える	聖夢源より生まれ、自らの使命に目覚めた	きゃ〜の。十字架パワー炸裂ですの！	聖動源より誕生。攻撃力がかなり高いぞ
照光子	魯神フッド	牛若天子	天使男ジャック	聖フェニックス
				
聖色光は悪魔を発見し昇華させるのだ	聖豊源より生まれる。理力の矢を打ち放つ	精霊波、圧空聖流という特殊理力が使える	聖遊源から浮遊する。遊び盛りの若獅子！	宿命の星光浴びて次界創造主誕生だ！

ゼウスタウンから冒険が始まる

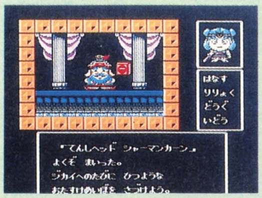
ゲームは、ゼウスタウンという町から始まる。早速上の方にあるスーパーゼウス様の館にいってみよう。身支度用に100ビックくれるぞ。そして、このゲームの目的である"次界"を探してくるように頼まれる。"次界"はいったいどこにあるのか?

スーパーゼウスの館

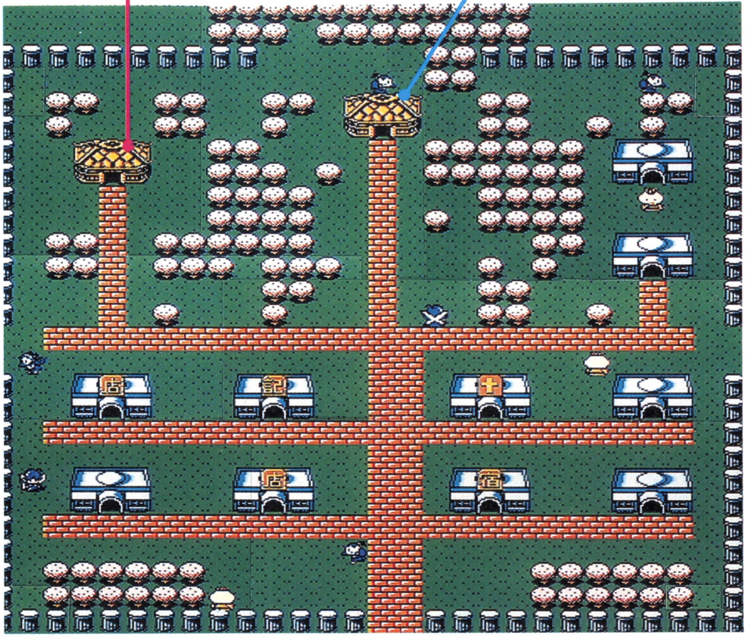


⬆スーパーゼウス様からの使命だ。なんとかしなければ

シャーマンカーンの館

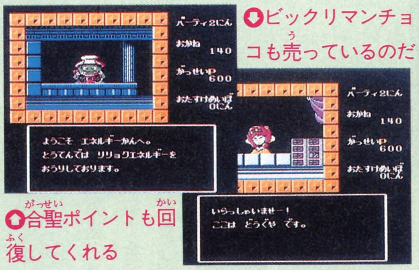


⬆この名簿さえあれば助っ人キャラが登録できるのだ



店屋

店屋は、アイテムを売っている店と助っ人キャラのエネルギーを回復する店の2種類ある。

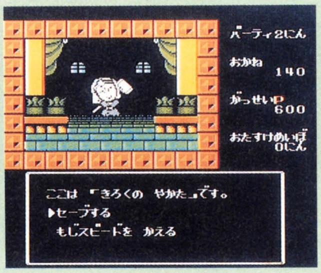


⬇ビックリマンチョコも売っているのだ

⬆合聖ポイントも回復してくれる

記録の館

記録の館では、今までの旅の記録をセーブしてくれる。また、メッセージの表示スピードを変えることもできるのだ。



➡セーブは、こまめにしよう。メッセージスピードは3段階

宿屋

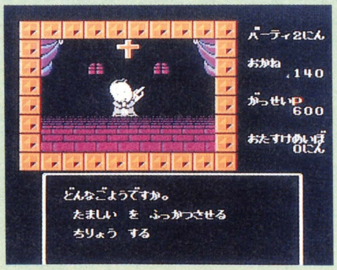
宿屋。聖戦士の疲れた体を回復してくれる。最初のうちはコツコツ通って地道にレベルを上げるといいだろう。パーティの人数や場所により料金は異なる。



➡ビックはお金のようなもの。なるべく節約したいものだ

復活の館

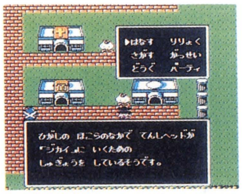
ここでは、死んでしまった聖戦士たちを復活させてくれる。他にも"まひ"、"赤ん坊"などの状態を有料で直してくれるところなのだ。



➡仲間が死んでしまったらすぐに、駆けこもう。もちろん有料

情報を聞きまくれ

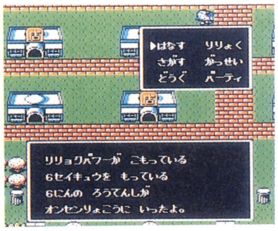
町の人に聞きまくるのはRPGの基本。ここでもやはり重要なことが聞ける。なんでもこの町の東のほこらに天使ヘッドがいるらしいのだ。



⬆お〜っと、いきなりこれは重要な情報だ。東にあるほこらか〜、覚えておこう

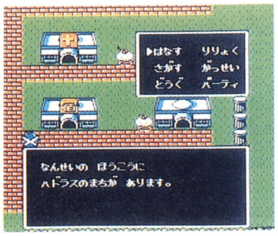
⬇そう、その次界に行きたいんだよ。まず天聖門か、なるほど





⬆6聖球ってなに? そして6人の老天使とは何ものなのか?

⬇南西の方向にハドラスという町があるのか。フムフム



ビックリマン☆ワールド
—激闘聖戦士—

いよいよフィールドへ出かけよう

このゲームでは、武器や防具などは買い揃える必要はない。レベルが上がっていくと装備なども自然にパワーアップするようになっている。でもフィールドへの冒険は、サッサと出発せずに回復アイテムなどを買っておこうね。

まずは東のほこらへ

東のほこらに天使ヘッドがいると聞いたヤマト王子。そうと聞いたらさっそく東のほこら目がけて出発だ!!



町の人が言っていた東のほこらってこれか

聖フェニックスが仲間に



結構、仲間はサクサク見つかる

お助けキャラ

聖戦士たちの他にも戦闘中に呼びだして戦う、助っ人キャラというものがいる。かなり頼りになるが、呼んでも来てくれないことも。

これがお助け名簿。見つけた助っ人をここに登録しておけるのだ



名簿を使って火除け如来を呼びだしたところ



一番最初に発見するキャラ。ボディアタックが得意技なのである

きびだんごパワーで敵に大ダメージを与える



桃太郎天子



火除け如来

スパークウインクで敵を悩殺してしまう



助剣

西のほこらにも

聖フェニックスを仲間にしたヤマト王子。次は町の西方向へと歩いていくと……。



助っ人キャラ、助剣見っけ!

ほこら発見!!



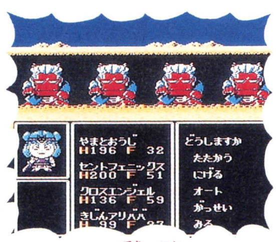
ゼウスタウンの西側にもほこらがあった

砂漠の敵は強いゾ

西のほこらを南に下りていくと砂漠がある。そこに出現する敵キャラは結構手強いゾ。

砂漠の中央に町がある。あと、もう少しでたどりつけそうだ



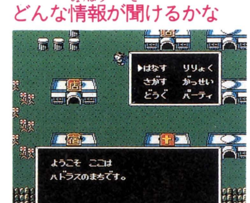


どへ〜っ、敵に捕まってしまった。それにしても凶暴そう

ハドラスの町

砂漠の中央には第二の町ハドラスがある。この町では、十字架天使が仲間になるぞ。これで、かなりパーティも強力になるだろう。

町のところどころに花が咲いている、ハドラスの町。どんな情報が聞けるかな





なっ、なんと我々も悪魔にされてしまうのか。ヒィ〜ッ

なに、あのにっくき悪魔ヘッド・サタンマリアがいるとなっ





あらま、こんな町の家の中にいるとは。仲間はこれで2人だ

行く手をはばむ敵キャラ

敵キャラもやはりおなじみのキャラが多数出現する。敵は通常攻撃だけでなく、こっちを〝悪魔〟や〝ふぬけ〟の状態にする攻撃もしてくる。もし、こうなってしまったら理力やアイテムで直すしかなくなってしまう。敵の攻撃パターンは充分把握しておこう。

まウス



ネズミとウスが合体した

まさき



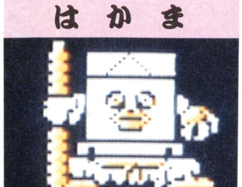
ガンコ親父みたいなヤツ

オノカマ



よく見るとおかしなヤツ

はかま



すっとボケなヤツだな



豊富なステージ構成のシューティングの登場だ!!

BURAI FIGHTER ブライファイター 無頼戦士

2種類のスクロールラウンド、豊富なパワーアップと、機能満載。夏休みに向けての期待作だ

7月20日発売予定
タイトー 5900円 消費税別

カセット	256K + 256K
パスワードコンティニュー	
シューティング	

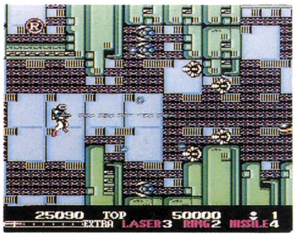
多彩なシーン展開のシューティングゲーム

自機を8方向に動かし、敵をバリバリやっつけていくシューティングゲームの登場だ。レベルが3種類あり、パスワードコンティニューもついているので、自分の腕に合わせてプレイが可能だぞ。



⬆自分の腕に合わせて、3段階のレベルが選べる

⬇強制スクロール面の一場面。変化に富んだ展開が君を待つ

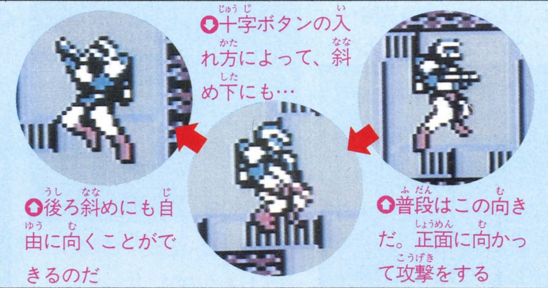




⬆タイトル画面。戦いは今、始まる

8方向に動き回れ

自機は、8方向に自由に動き、正面を向いている方向に弾を撃てる。しかも、Ⓑボタンを押しっぱなしにしていると、弾を撃つ方向を変えずに移動することができるぞ。

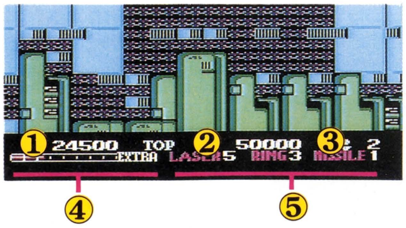

⬇十字ボタンの入れ方によって、斜め下にも…

⬆後ろ斜めにも自由に向くことができるのだ

⬆普段はこの向きだ。正面に向かって攻撃をする

画面説明

画面下には、自機のアイテムを取った状況がでている。それぞれの見方は次の通り

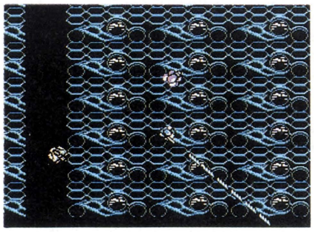


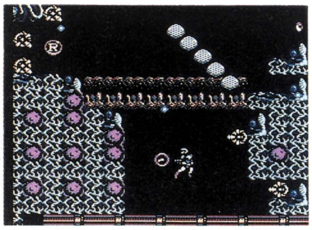
①スコア	自分の点数を表示
②ハイスコア	最高得点が表示される
③プレーヤー残機	
④コバルトエナジーメーター	コバルトエナジーを取った量を表示している
⑤ウエポンアイテムストックメーター	取ったアイテムの数を示す。武器単位で表示

2つのスクロールラウンド

これには強制4方向スクロールと、8方向自由スクロールがある。このため、ゲーム展開がおもしろくなっているぞ。

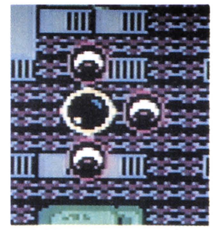
⬇3、6ステージでは、8方向自由スクロール面で展開する



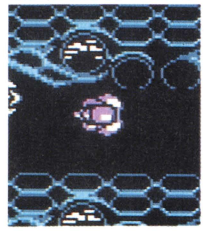

⬆通常は、このような強制4方向スクロール面になっている

アイテムを集めてパワーアップ

自機はアイテムを取ることによりパワーアップする。どのアイテムも、続けて取るとレベルが上がるぞ。次以外にも1UPアイテムや、アイテムがある隠し部屋もある。アイテムの効果は次の通りだ。



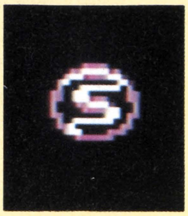
⬆強制スクロール面では、これが持っている



⬇自由スクロール面では、これが持っている

スピードアップ

スピードは続けて取ることにより、最高8段階までアップすることができる。弾をよけるために、2速は欲しい。取りすぎに注意。

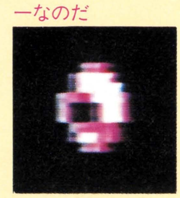


⬆これがスピードアップのアイテム

コバルトエナジー

敵を倒すと、ランダムで出てくるアイテムだ。これを4発集めると、Ⓐボタンを押すことにより、敵を全滅させることができる。狭い場所や、ザコの多い面ではぜひ集めておきたい。また、これを33発ため続けると、1UPするぞ。

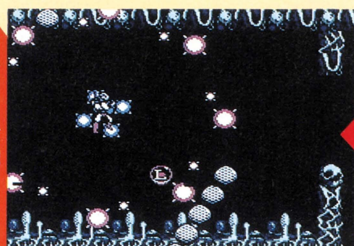
⬇この小さいのが、コバルトエナジーなのだ





⬆マスの区切りまでたまると、敵全滅を使えるようになる。全てためると1UPする

Ⓐボタンを押す



全滅!

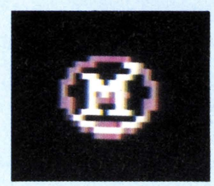
⬆ボス以外の敵は一掃できるぞ!

ウエポンアイテム

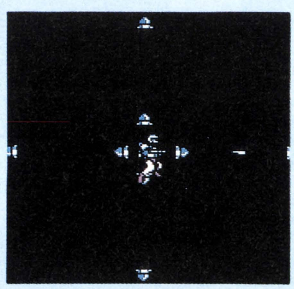
武器は3つ。ミスしない限り、武器のレベルは残る。続けて5つ取ると2段階、10で3段階にパワーアップ。

ミサイル

自機の向きに関係なく一定方向に弾が出る。砲台が多い複雑な場所などでは、とても便利な武器だ。



⬆この文字が表示してるときに取ると、ミサイルになる



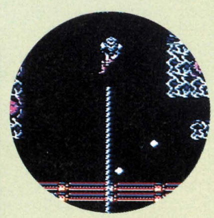
⬅3段階だと4方向に弾が出る

レーザー

レーザーは、一番威力がある武器だ。2段階で前後に、3段階で斜め4方向と通常弾を撃つことができる。

⬇この文字のときに取ると、レーザーの武器になるぞ





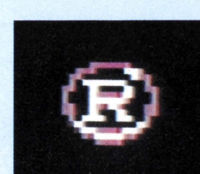
⬆弱い敵ならば、突き抜けるぞ

⬇3段階のレーザー。威力抜群だ



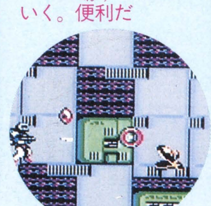
リング

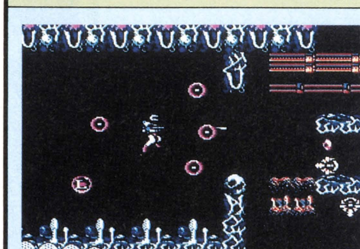
壁などの障害物を通り抜ける弾が出るのがこの武器だ。3段階になると前3方向、後ろ1方向に弾がでる。



⬆この文字のときだと、リングに。取り間違えないように

⬇壁なども突き抜けていく。便利だ



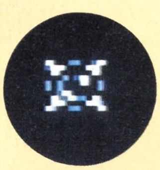


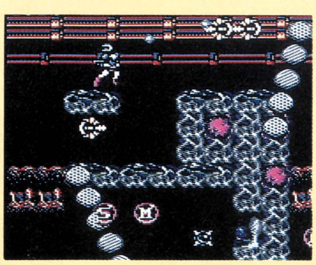
⬆3段階だと、広範囲をカバーできる

ポット

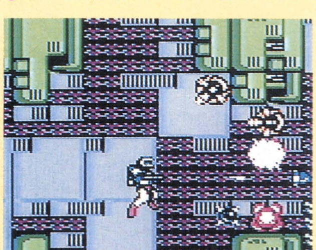
自機の周りを回転して敵を倒すアイテム。壁も突き抜けるので、ぜひ取りたい。

⬇これがポット。自機を守るありがたいアイテムだ





⬆ポットは、取りにくい場所にある



⬆弾の届かない場所の敵も倒してくれるが、敵の弾は消さないので注意

まずはステージ3までを紹介

このゲームは、全部で7ステージある。ゲームレベルによって難易度はかなり違うが、面自体には変化はない。今回は、ステージ3までを、イーグルレベルで紹介しよう。

ステージ1

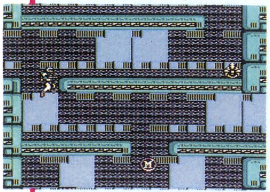
ここは、横一直線にスクロールするステージだ。壁には触れても大丈夫だが、強制スクロールで壁にはさまれるとミスになるので注意が必要。

行き止まりに注意

ここでは、アイテムにつられると壁にはさまれるぞ。ルートを覚えよう。

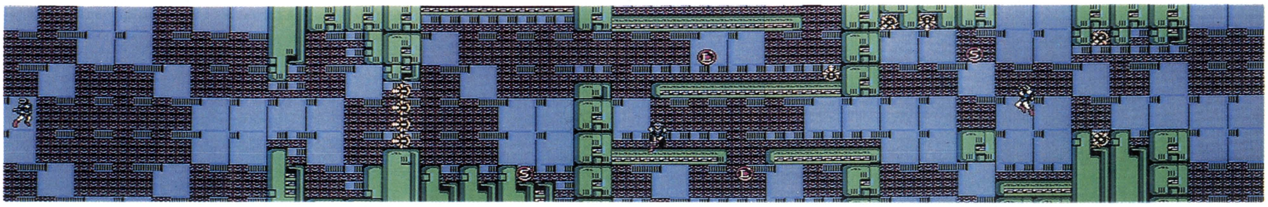


↓うかうかしてると、ハマってしまうぞ



↑スクロールの方向を見きわめて、進もう

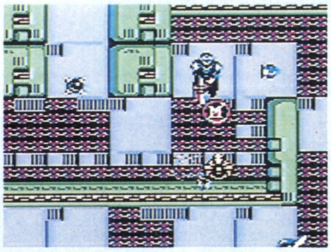
スタート



中ボスへ

ポットをとれ！

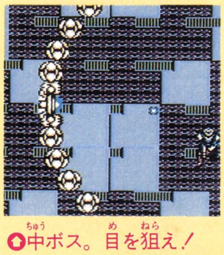
ここに来たら、素早く回り込んでポットを取ろう。これがあると、この後の展開が楽になるぞ。



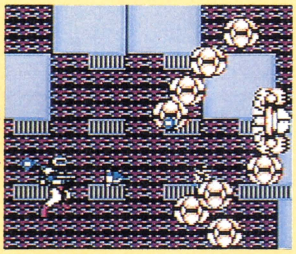
↑すぐ取らないとはさまれるぞ

中ボス登場

中ボスは、複数のパーツが集まったヤツだ。真ん中の目をねらえ！

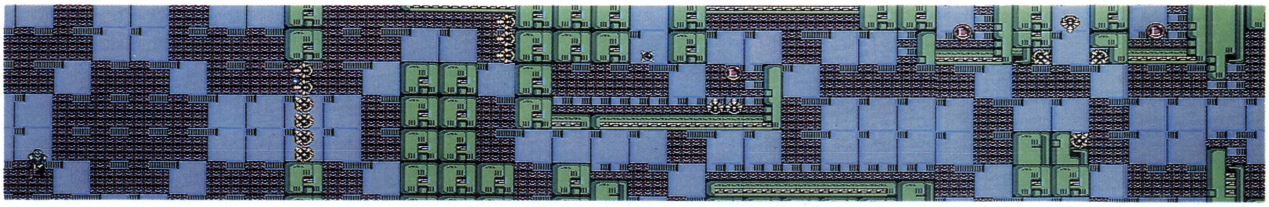


↑中ボス。目を狙え！



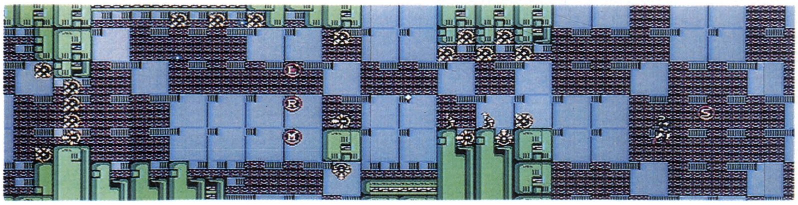
↑アームの一斉攻撃だ！

中ボスから



Aへ行く

A

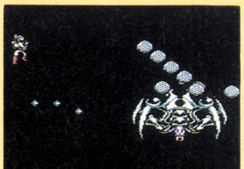


ボスシーンへ

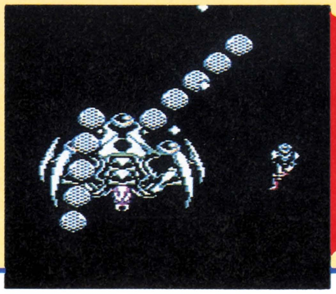
ボス登場

画面が暗くなると、いよいよボスの登場だ。目から出る弾と、触手が武器だ。弱点は背中の3つの目だが、触手がじゃまで狙いにくいぞ。

↓画面右から、ボス登場



触手に注意



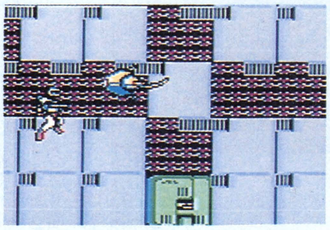
↑回転する触手が曲者だ

体当たり攻撃だ

ここは、前方から敵が加速して突っ込んでくる。下にいてかわそう。

↓この敵が体当たりをしてくる。注意だ

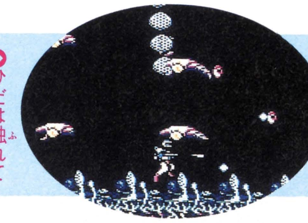




↑下にいると、交わすことができるぞ

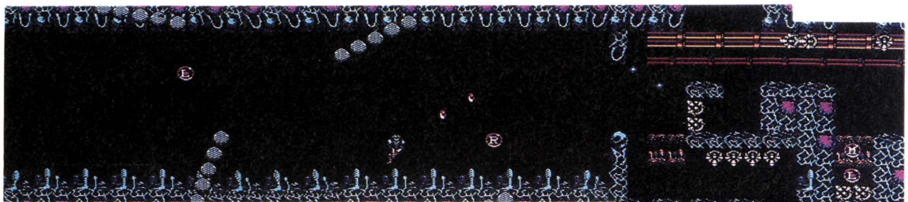
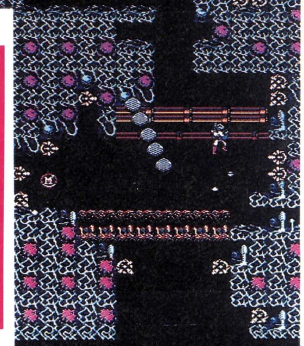
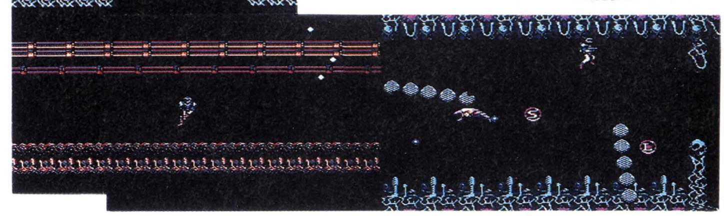
ステージ2

ステージ2では、横だけでなく、たてにもスクロールするようになる。画面下に生えているひだや、多くの触手がこのステージの特徴だ。このステージにあるポットは、ぜひ欲しいアイテムだが、非常に取りにくいところにある。無理して取ろうとせずに先に進んだ方がいいだろう。

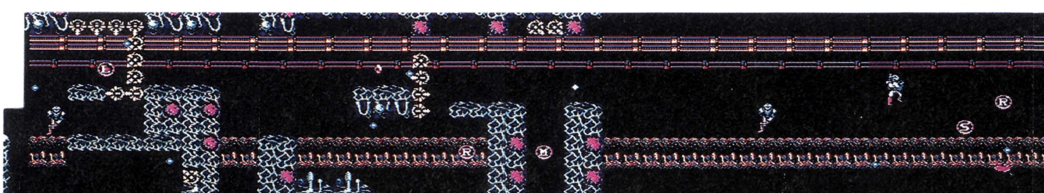


ひだは触れてもいいが、足にかからないように気を付けよう

スタート

Bへ行く



ボスシーンへ

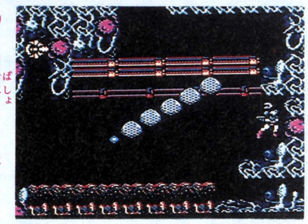


B



安全地帯に入れ

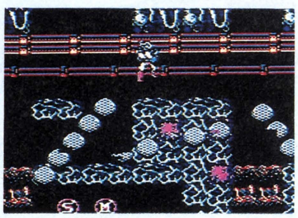
ここの真ん中で触手が回転している。右の砲台を破壊するとそこが安全地帯になるので入りこもう。



この場所にいればよい

触手の連続

ここでは、触手が次々と出てくる。それぞれの回転に合わせて上手くすきまに入ってよけよう。



触手の合間を計ろう

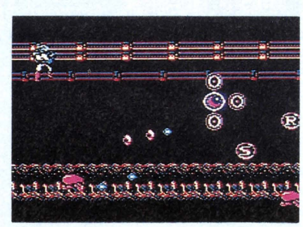


はさまれるとダメだ

触手大量発生、危険!!

ボス前でパワーアップ

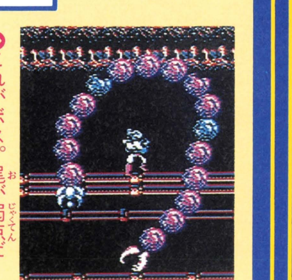
ここではアイテムが大量に出てくる。ボスに備えて、パワーアップしておこう。



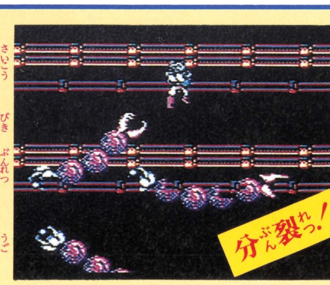
アイテムがたくさん出てくる。取り逃さないように

ボス登場

ステージ2のボスは、3匹の大ミミズだ。最初は1匹だが、色の違う部分を攻撃すると、3匹に分裂する。しっぽが弱点なので、後ろに回って狙おう。



これがボス。尾が弱点だ

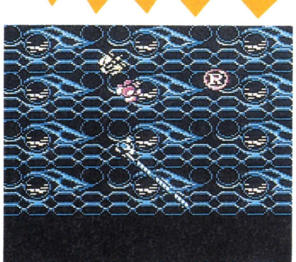


最高、3匹に分裂する。動きが速いので、気を付けよう

分裂っ!

ステージ3

ステージ3は8方向自由スクロール面だ。ボスの居場所は、スタート時に表示される。

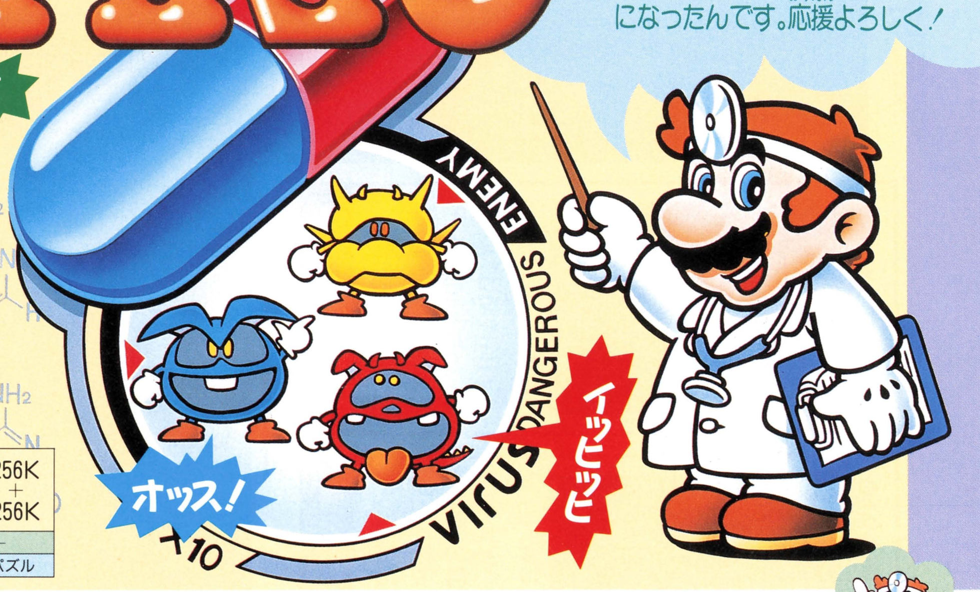


これがステージ3の画面だ

戦いはまだ続く…

ドクター Dr. MARIO マリオ™

どうも！　マリオです。このたび私(わたくし)は、お医者(いしゃ)さんに転職(てんしょく)して病原菌(びょうげんきん)ウイルスを退治(たいじ)することになったんです。応援(おうえん)よろしく！



あのマリオが本格的(ほんかくてき)にパズルに挑戦(ちょうせん)だあ!!

7月(がつ)27日(にち)発売予定(はつばいよてい)

任天堂(にんてんどう)　4900円(えん)　消費税込(こみ)

カセット　256K＋256K

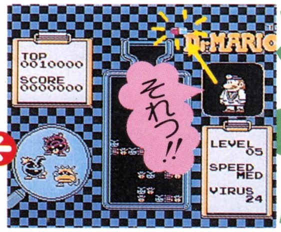
アクションパズル



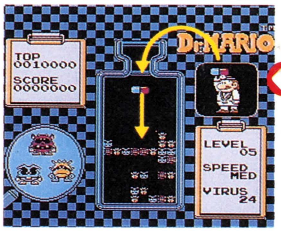
カプセル薬(やく)でウイルス退治(たいじ)

あのマリオが今度(こんど)はお医者(いしゃ)さんにトラバーユ。カプセル薬(やく)でウイルスを退治(たいじ)することになりました。ゲームはビンの中(なか)にいるウイルスをマリオの投(な)げるカプセル薬(やく)で消滅(しょうめつ)させるというコミカルなアクションパズル。しかし、次々(つぎつぎ)と退治(たいじ)しないと、ビンの中(なか)がカプセルでいっぱいになるぞ!!

マリオの投薬(とうやく)シーン



投薬(とうやく)はマリオが担当(たんとう)。いろいろなカプセルを投(な)げてくるぞ!!



投薬後(とうやくご)、カプセルは少(すこ)しずつ落下(らっか)。今度(こんど)は君(きみ)が操作(そうさ)する番(ばん)だ



カプセルがビンの上(うえ)まで積(つ)み上(あ)がるとアウト!!

ウイルスは3種類(しゅるい)

ビンの中(なか)にいる病原菌(びょうげんきん)ウイルスは赤(あか)、青(あお)、黄色(きいろ)の全(ぜん)3種類(しゅるい)。ゲーム中(ちゅう)のウイルスの状態(じょうたい)は画面左下(がめんひだりした)にあるルーペに表示(ひょうじ)される。やっつけると、うしろにすっころぶんだっ!!

ウイルス軍団(ぐんだん)



こやつらがウワサのウイルス軍団(ぐんだん)。退治(たいじ)するとうしろにころぶぞ

各種設定事項(かくしゅせっていじこう)

ゲームをスタートさせると設定画面(せっていがめん)に…。ここではウイルスの数(かず)、カプセルの落下(らっか)スピード、BGMを自分(じぶん)の技量(ぎりょう)、好(この)みに合(あ)わせて変更(へんこう)できる。



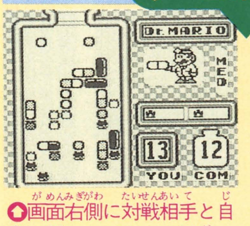
これが各種設定画面(かくしゅせっていがめん)。プレイヤーの好(この)みに合(あ)わせて変更(へんこう)できる

ゲームボーイ版(ばん)も同時発売(どうじはつばい)!!

ドクターマリオはなんと、ファミコン、ゲームボーイの両(りょう)メディアによる同時発売(どうじはつばい)!! 任天堂(にんてんどう)の主力商品(しゅりょくしょうひん)である2機種(きしゅ)を対立(たいりつ)させたこの発売方法(はつばいほうほう)はテトリスのような爆発的人気(ばくはつてきにんき)、ブームを巻(ま)き起(お)こすか？

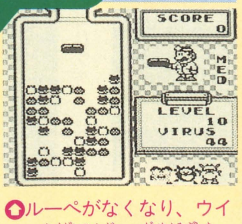
ゲームボーイ版(ばん)

対戦(たいせん)モード



画面右側(がめんみぎがわ)に対戦相手(たいせんあいて)と自分(じぶん)の残(のこ)りウイルスを表示(ひょうじ)

1Pモード



ルーペがなくなり、ウイルス拡大表示(かくだいひょうじ)は画面右下(がめんみぎした)へ

ファミコン版(ばん)

対戦(たいせん)モード

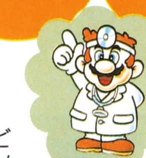


対戦相手(たいせんあいて)の進行状況(しんこうじょうきょう)を確認(かくにん)することができる

1Pモード



画面左下(がめんひだりした)のルーペでウイルスを拡大(かくだい)して表示(ひょうじ)する



基本ルールをマスターだ!!

ビンの中にいるウイルスを全滅させれば次のレベルに進めるが、そのためにはカプセルをうまく操作しなければならない。まず、カプセルの操作方法から紹介していこう。

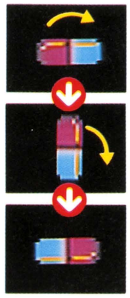
カプセルの操作

カプセルの操作は回転、左右移動、急降下の3種類だけ。テトリスの操作方法を思い出してくれれば、わかるはずだ。

回転

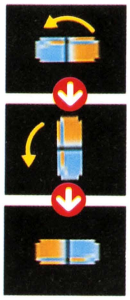
カプセルはⒶボタンで時計回り、Ⓑボタンで反時計回りに回転させることができる。タイミングさえ合えば、すき間に回転入れすることも可能。

A 時計回り



Ⓐボタンを押すと時計回りに回転。テトリスを思い出してくれ

B 反時計回り

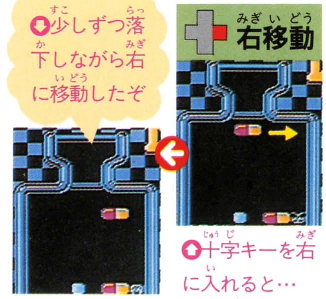


こちらはⒷボタンで反時計回りに回転させているものだよ

左右移動

十字ボタンの左右でカプセルを移動させることができる。ビンの底やウイルスにくっついても2、3コマは移動可能。

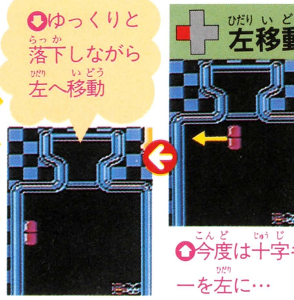
右移動



十字キーを右に入れると…

少しずつ落下しながら右に移動したぞ

左移動



今度は十字キーを左に…

ゆっくりと落下しながら左へ移動

急降下

十字ボタンを下に入れると落下スピードが速くなる。十字ボタンを元に戻すと中断。

急降下



十字キーを下に入れると急降下

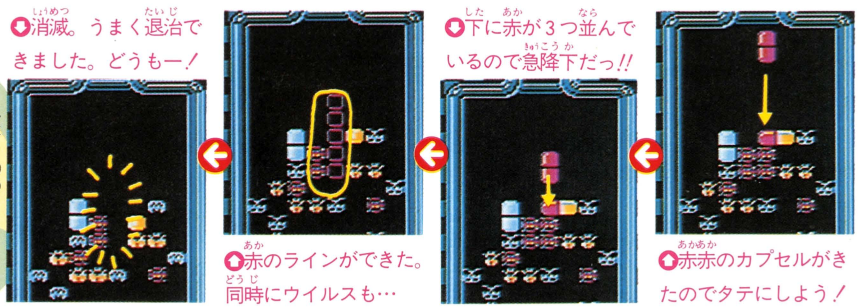
うまく消滅しました

こうやって退治

カプセルをウイルスの色に合わせてタテまたはヨコに4個以上(ウイルスも含めて)並べると、カプセルと共にウイルスが消滅する。斜めはダメ。

タテ列退治

一番簡単なやっつけ方がタテ列退治。レベルが上がると上のウイルスから退治しなければならないので、この退治方法が特に重要となってくる。



赤赤のカプセルがきたのでタテにしよう!

下に赤が3つ並んでいるので急降下だっ!!

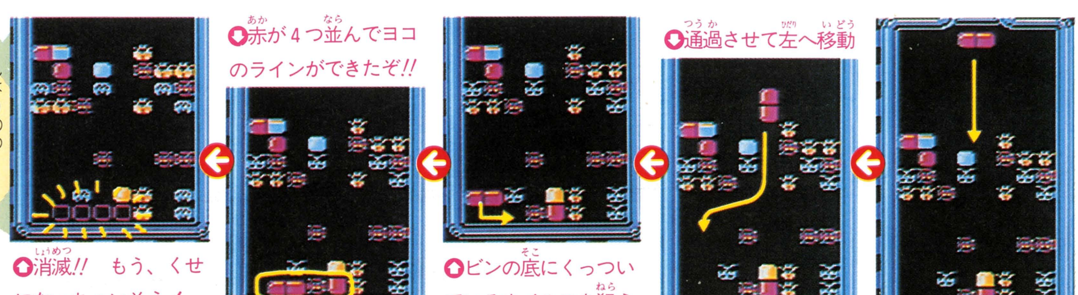
赤のラインができた。同時にウイルスも…

消滅。うまく退治できました。どうも―!

消滅!!

ヨコ列退治

いまいち使う機会が少ないと思われるヨコ列退治。しかし、機会が少ないのではなく、タテ列ばかり気になってしまってヨコ列に気付かないことが多い。ヨコ列にも注意を…。



カプセルをタテにして穴を狙え

通過させて左へ移動

ビンの底にくっついているウイルスを狙え

赤が4つ並んでヨコのラインができたぞ!!

消滅!! もう、くせになっちゃいそう!

消滅!!

全滅で面クリア

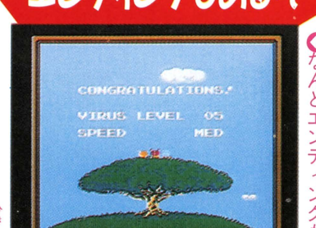
ウイルスを首尾よく全滅させれば面クリア、次のレベルに進める。そしてあるレベルをクリアするとエンディングが…。全20レベルをクリアするとウイルスの正体が…。

面クリア



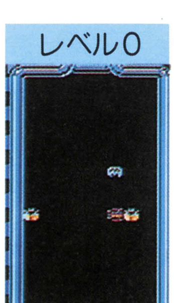
ウイルスをすべて退治すると面クリア。カプセルが残っていてもかまわないのだ

エンディングもあるぞ



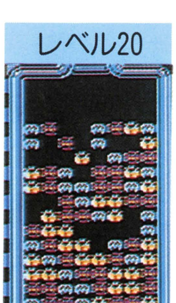
なんとエンディングも…

レベル0



レベル0ではウイルスが4匹だ

レベル20



レベル20になると…。つらい!!

基本テクニックから応用へ



基本的な操作やウイルスの退治方法を理解したら、応用テクニックを身に付けよう。そのためにはカプセルについて十分理解しておく必要がある。その辺を説明していこう。

置き方を考える

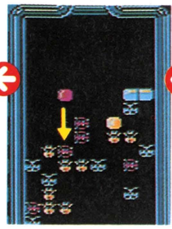
ウイルスを退治したあと、カプセルの半片が残って落下していく場合がある。この半片の落下に注意が必要となる。

タテに置く場合

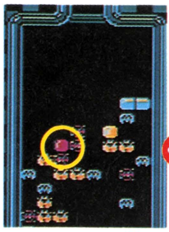
カプセルをタテに置く場合は、消滅ラインの下に半片が落下する。あらかじめ消滅ラインの下の色に注意しておく必要が…。同色ならOKだ。



青ラインが消滅。しかし、半片が…



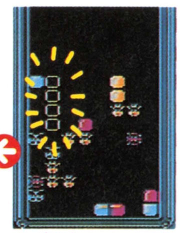
赤カプセルの半片が落下。そして



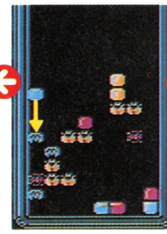
このように同色であればOKだ!!

ヨコに置く場合

ヨコに置く場合は消滅ラインの右か左に半片が落下する。つまり消滅ラインの左右の色に注意すればOKというわけ。



黄色ラインが消滅。また半片が…



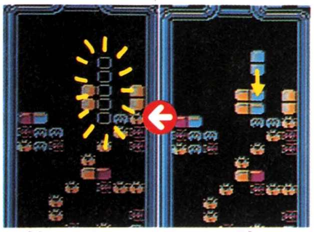
青カプセルの半片が落下。そして



同色のカプセルであればOKだ!!

攻め方を変える

上から攻めるばかりじゃ能がない。ウイルスの配置をうまく利用して退治してみよう。



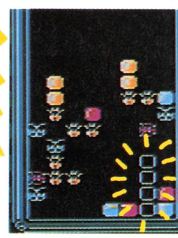
上から攻めるばかりじゃ能がないぞ。頭を使っていろんな攻め方を…

すき間を狙う

同色のウイルスがタテヨコ同列に並んでいるんだけど、すき間が開いているっ!! そんなときは同じ色のカプセルをすき間に突っ込んでやろう。



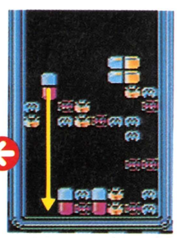
青と青のウイルスのすき間に入れよう



消滅。なかなか使えるテクニックだよ

下から攻める

ウイルスの上にカプセルを積み上げてしまってどうにもならなくなったら、下から攻めてみよう。もちろん、下に行く穴があればの話だけどね。



下に行く穴を開けてカプセルを…



青と赤のヨコ2ラインができた!



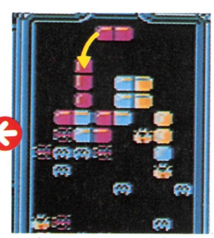
消滅。2ライン同時とはやるねー

一気に消す

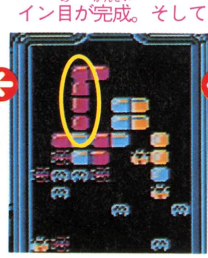
応用中の応用がこの一気消しだっ!! このゲームがただの連鎖消滅型パズルでないことがここでわかるはず。

2ライン

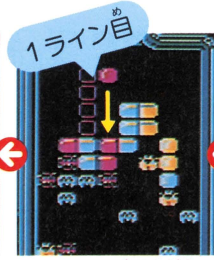
2ラインではカプセルの半片を1個利用すればいいので簡単にできるはず。始めにあと1個で消滅するラインを2つ作っておき、ラインと同色のカプセルを運べばOK!!



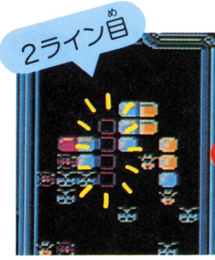
赤2ラインを狙ってカプセルを左へ移動



赤が4つ並んで1ライン目が完成。そして



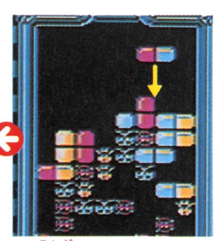
1ライン目が消滅!! 赤カプセルの半片が…



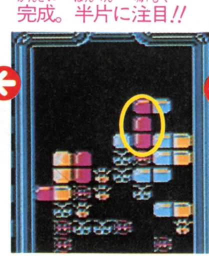
赤カプセルの半片が落下して2ライン目を

3ライン

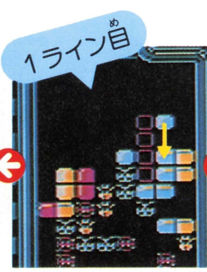
3ラインではカプセルの半片を2個利用しなければならない。おまけにあと1個で消滅するラインも3つ作っておかなければならない。ほかの方法もあるけどね。頑張れば、3ライン以上の消滅も可能だ。



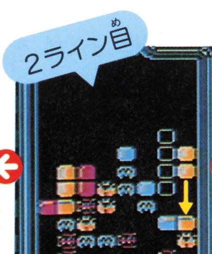
今度は3ラインだ。赤と青と黄色を狙うぞ



まず、赤のラインが完成。半片に注目!!



赤ラインが消滅。青カプセルの半片が落下



青ラインが消滅。そして黄色2個が落下!!



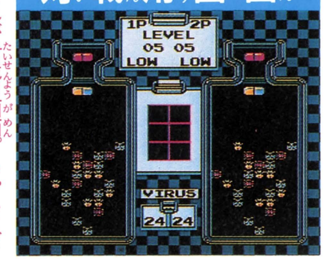
黄色ラインが消滅。無事、3ライン達成!!

対戦プレイで思わず白熱!!



ドクターマリオのおもしろさは対戦モードに集結されているといっても過言ではない。そしてファミコン版はゲームボーイ版と違って、対戦相手の進行状況を確認することができる。見えるか見えないかの違いだが、ひと味違うぞ。

対戦用画面



これが対戦用画面。ちゃんとビンが2本立っているのがわかる?

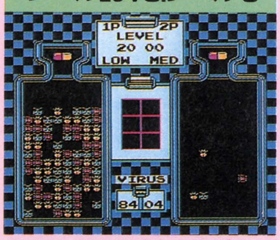
ハンディキャップ

対戦者の技量に合わせて、ウイルスの数(レベル)、カプセルの落下スピードを自由に選択できるといううれしい機能。大人対赤ちゃんもOK!?



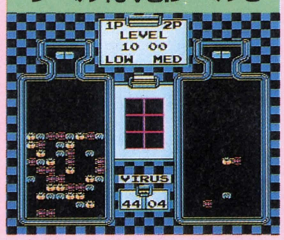
これがハンディキャップ設定用画面。どんな設定にします?

レベル20vs.レベル0



まさに大人対赤ちゃん用だ!!

レベル10vs.レベル0



兄対弟といったところかな?

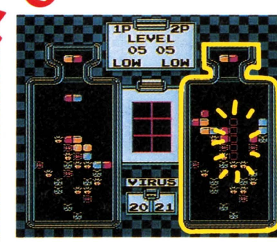
相手の邪魔を

対戦モードでは相手の邪魔(攻撃)をすることができる。1個のカプセルで2ライン以上消滅させると、消えたラインの数、色のカプセルの半片を相手のビンの中に落とすことができる。消滅にウイルスが含まれていなくてもOKだ。

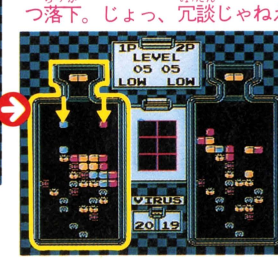
2ラインだと…



2P側、1ライン目が消滅!!

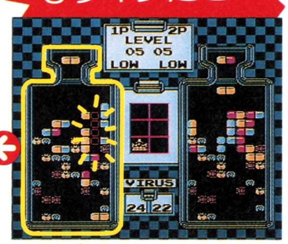


そして、2ライン目が消滅!! 1P側にはいったいなにが…



1P側にお邪魔カプセルが2つ落下。じょっ、冗談じゃねえ

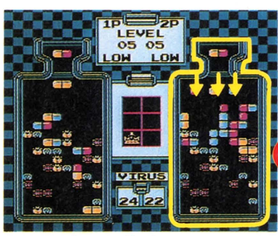
3ラインだと…



1P側、1ライン目が消滅!!



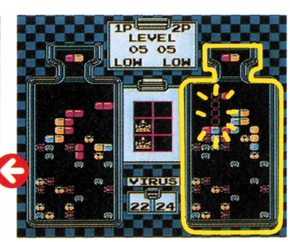
2ライン目、3ライン目が同時に消滅!! 2P側はいかに?



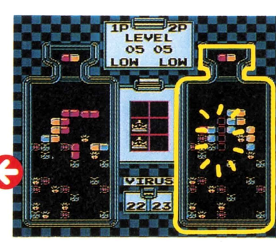
2P側にお邪魔カプセルが3つ落下。つらい、つらすぎる!!

助けることも…

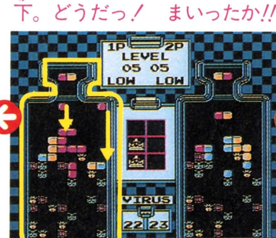
ごくまれにだが、落下させたカプセルの半片が相手のラインを消滅させてしまうことがある。対戦モードでこれほど腹の立つことはほかにない。



2P側、1ライン目が消滅!! そして赤カプセルの半片が落下



2ライン目が消滅! これで1P側に半片が2つ落下するぞ



1P側にお邪魔カプセルが落下。どうだっ! まいったか!!

ラッキー



お邪魔カプセルがラインを消滅!! ザマーミロ。このタコ!!

勝利を目指せ!!

対戦者より早くウイルスを全滅させるか、たくさん邪魔をして相手のカプセルが積み上がってビンの上までくると勝利だ。そして、先に3勝すれば完全勝利となる。鋭い知恵と判断力で勝利を目指せ!!

上まできたらアウト!!



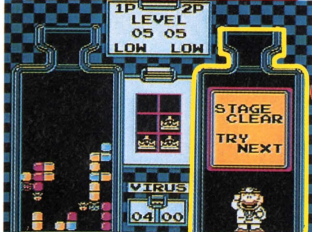
カプセルが上までくると負け!!

早く消した方が勝ち!!



ウイルスを早く全滅させたら勝ち

完全勝利!!



完全に勝利するには先に3勝しなければならない。ガンバレッ!!

大人向けのアクションゲーム!!



ソルスティス
Solstice

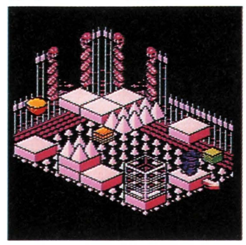
7月27日発売予定

エピック・ソニー・レコード　5900円　消費税別

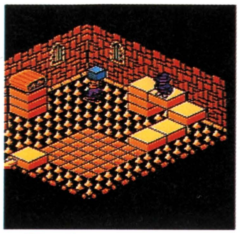
カセット　1M
パスワードコンティニュー
アクション

頭を使ったアクションゲーム

罠や怪物達が待ちかまえるキャッスルに、さらわれたエレノア姫を助け出すためにいどんで行くというアクションゲーム。しかし従来までのアクションゲームとは一味違い、素早い判断で危険を避けるためには頭も使わなければならないという難しさも持つ。



⬇ただ単純なアクションではないのが一目瞭然



⬆頭も使わなければ、けっしてクリアできない

エレノアが!!

⬇オープニングの一部。王女を助け出すのが目的

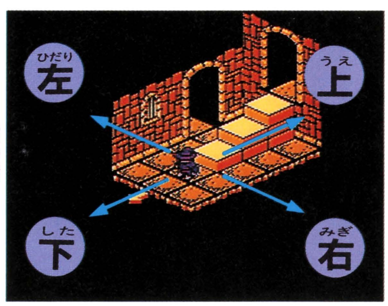


一風変わった操作法

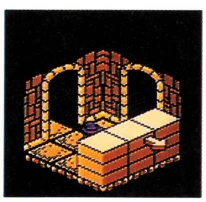
操作法の違いが、このゲームの一番の特徴だ。ステージの立体感に影響されている。

移動すら難しい

なんせ移動することですら簡単ではないのだから驚き。通常のように、上下左右には動かず、ななめに向かって、左の矢印のように動くのだ。しかしなれれば楽チン。



⬇このような操作法で、キャラクタは移動する



⬆部屋が立体的なので自分が見えなくなるなんてこともある

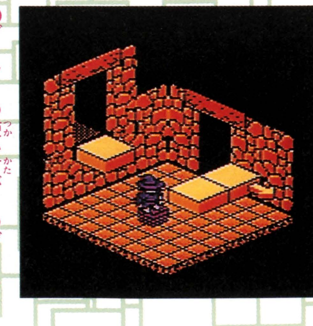
ジャンプも可能

⬇歩行の他にジャンプすることもできる。1ブロック分飛べる



ブロックの使いかた

各部屋には、ブロックが置かれていて、それは色々な使い方をすることができる。持ったり乗ったりするのはもちろん、のせて重ねたりもできる。くわしくは左で説明するが、上手にこのブロックを使わないと、取ることができないアイテムなどもある。



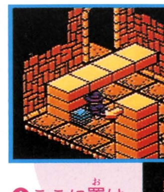
⬆ブロックの使い方がこのゲームのポイントだ

持つ・置く

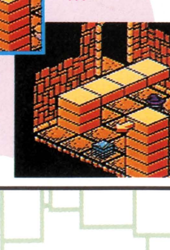
まず基本は、この持つ、置くだ。ブロックの上で、Ⓑボタンを押すと持ち、Ⓐボタンで置く。持てるのは1つのみだ。



⬆Ⓑで持ち、Ⓐで押く



⬇こんな位置のブロックも…



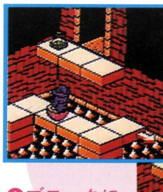
⬆ここに置けばちゃんと役に立つのだ

乗る

次は乗ること。ジャンプすれば乗れるわけだが、このブロックを使うことにより、高い場所にも乗れるなど用途は大。



⬆ブロックの上にジャンプ



⬇高くてとどかない場所でも…



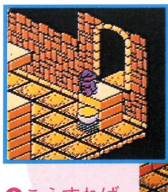
⬆ブロックに乗ってからジャンプで!!

のせる

最後はのせる。ブロックやタイルなどの上にのせることにより、さらに高い場所にも移動可能となる。



⬆ブロックの上にⒶで置く



⬇とうていとどきそうにない場所だが…



⬆こうすればなんてことなくジャンプ!!

キャッスル内は複雑怪奇

250もの部屋で構成されているキャッスルは、まるでダンジョンのようだ。地図を頼りに進む!!



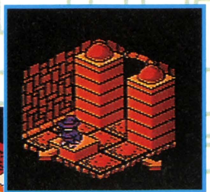
セレクトボタンで、マップを見ることが可能。ダンジョンのよう

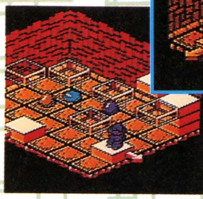
仕掛けがたくさん

とにかくプレイヤーをまどわす仕掛けがたくさんある。それらの主なものを紹介。

タイル

タイルは上に乗ることができる。しかし1つ分までしかジャンプできないので2つ以上重なったものには乗れない。


ジャンプして上に乗ることができる


このクリスタルタイルは乗ると消える

移動ブロック

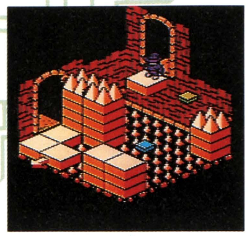
勝手に動いているブロックは、前頁のブロックとは違う。乗ると移動可能だ。


上下にエレベータのように動いたりする


空中で左右に動いていたり…落ちるな!

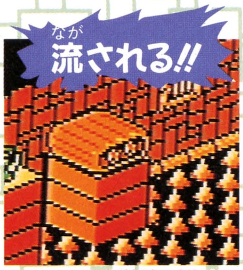
毒針・毒杭

ピラミッド状の杭や針に毒がぬられていて、それが床にしきつめられている。ここに落ちると即死する。


あやまって落ちてしまうと、即死!!

ベルトコンベアー

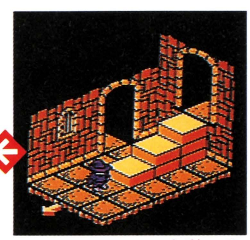
常に一定の方向に回転しているベルトコンベアー。不用意に乗ると落とされてしまう。注意が必要だ。



乗ると一定方向に流される。ズルズルすべるゾ

序盤戦を紹介

広ーいキャッスル内だが、その序盤戦の一部のみ紹介しよう。部屋部屋には矢印があり、その矢印通り進めばアイテムがあったり、新たなルートがあったりする。そして序盤の山場は左の部屋だ。魔法のブーツが入手できるんだ。


ここがスタート地点。矢印にしたがえば間違いなし



スタート地点からしばらく行ったココは重要



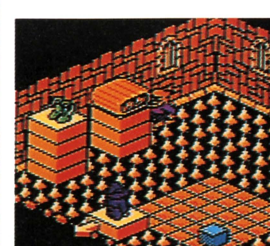
タイルを上手に使いジャンプする!!

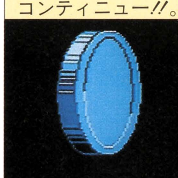
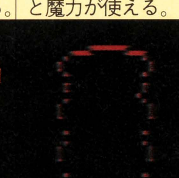


アイテムのカギを入手!! しかしこんなの序の口だ

アイテム&敵キャラ

クリアするのに必要なアイテム、そしてプレイヤーをおそう敵キャラ。これらがキャッスル内にはいっぱいだ。特に敵にはさわられると即死なので注意がいる。左で一部紹介。


アイテムと敵は共存多し!!

コイン	マジックブーツ	エクストラライフ	ポーション	マジックキー	デムノスの杖
取った場所からコンティニュー!!。	ジャンプ力を高めてくれるブーツ。	1つ取るごとに1アップする。	敵キャラを倒したりできるのだ。	今まで通るなかった場所が通れる。	この杖を集めると魔力が使える。
					
ボス	進軍頭蓋骨	魔性鳩脅し	追尾粘液体	攻撃毛皮獣	三足毒蜘蛛
エレノアをさらった悪人!!	一定のコースを動き回っている。	変わった動きはしないので大丈夫。	プレイヤーを追いかけてくる。	部屋の中を往復しているいやな奴。	素早い動きでプレイヤーにつく。
					

はるか古の頃、強大な悪が地上を支配していたという…
今まさに、その伝説の悪が甦ろうとしていた…

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

DRAGON QUEST IV

スタッフ シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明／音楽・すぎやまこういち／プログラム・㈱チュンソフト／企画制作・㈱エニックス

制作期間2年、ファミ ドラゴン

第五章ではじまるAI

第五章で、いよいよ登場するＡＩバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると、勇者以外の7人は、その作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しずつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど、相手の弱点を見抜いて的確に、より効率良く戦うことじゃろう！

勇者と、共に成長してゆく7人の心強い仲間たちを紹介しよう‼

戦闘(バトル)!!



第一章 王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している！この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…？



ライアン

第二章 おてんば姫の冒険

サントハイムの王女アリーナが、クリフト、ブライのお供をひき連れての大冒険！果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？



クリフト ブライ アリーナ

戦い、力を合わせて強敵を倒し、さまざまな困難を切り抜けてゆく

トルネコ



第三章 武器屋トルネコ

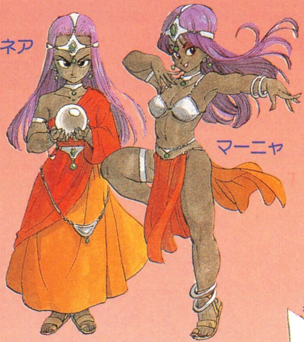
レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢見ておった。そんなトルネコの、ちょっと変わった金儲けの物語じゃ。

数々の新システムのひとつ、

ファミコンRPG史上初‼最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは外に出ている4人じゃが、入れ替えコマンドで、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これにAIと作戦が加わったからもうたいへん、手に汗を握るのお……。



ミネア

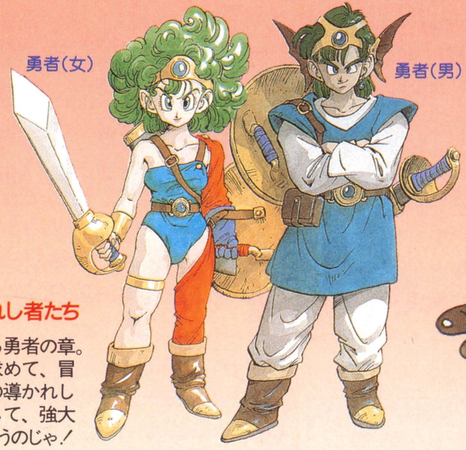


マーニャ

第四章 モンバーバラの姉妹

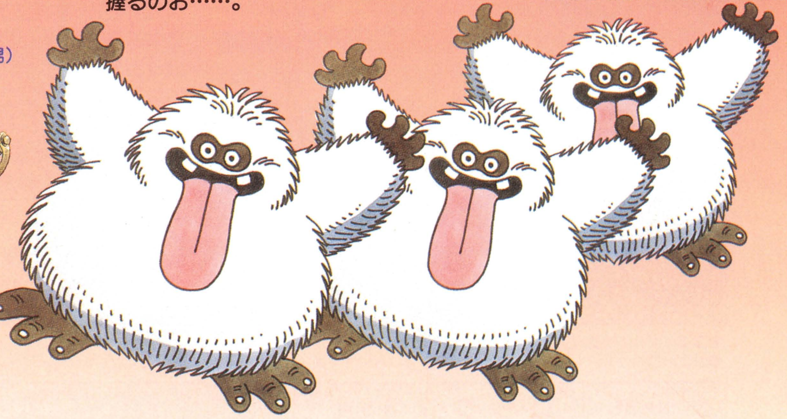
しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは！いったい何のために!? フ〜ム…。

勇者(女) 勇者(男)



第五章 導かれし者たち

キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅！運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ！



小説シリーズ

ドラゴンクエスト 精霊ルビス伝説 全3巻



上 遙かなるイデーン
中 運命の翼ラーミア
下 魔の山オーブ

久美沙織・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本
定価各1,000円

精霊ルビスポストカードプレゼント実施中
いのまたむつみ・イラストのポストカードセット(6枚組)をプレゼント! くわしくは本書のオビをごらん下さい。

小説 ドラゴンクエスト
四六判 豪華上製本 定価1,300円
高屋敷英夫・著/いのまたむつみ・イラストのコンビで贈る、ドラクエ小説の決定版!!

小説 ドラゴンクエストII 悪霊の神々 上 下
四六判 豪華上製本 定価各1,000円

ドラクエコミックス

マンガ ドラゴンクエストへの道



夢と情熱にとりつかれた男たちのドラクエ制作秘話

企画・エニックス
監修・石ノ森章太郎
A5判 288ページ
定価880円

ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1990
B6判 オールカラー 定価380円

ゲームブック ジーザス
―ハレー2061・謎の妖星獣(バイオモンスター)―
文庫判 定価550円

エニックスファンタジーコミック大賞受賞作品集

コミックファンタジーワールド

好評発売中

A5判 300ページ
定価880円

「ドラクエ」を通じ、ファンタジーを追求してきたエニックスが、コミックメディアに進出! その第一歩として作品を募った、ファンタジーコミック大賞より、才気あふれるマンガ家がデビュー!

ファンタジーコミック大賞優秀上位7作品が一冊の本となって登場!!

大賞:渡辺道明「ハーメルンのバイオリン弾き」



エニックスの本
全国の書店で好評発売中!

ゲームブックシリーズ

ゲームブック ドラゴンクエストIII
上 勇者旅立つ
中 伝説の宝珠(オーブ)を求めて
下 決戦!アレフガルド
文庫判 定価各494円

ゲームブック ドラゴンクエストII
上 勇者の末裔(ロトまつえい)たち
下 激闘!ハーゴンの神殿
ロト英雄伝説のラストストーリーをゲームブックで再現する!
文庫判 定価各580円

ゲームブック ドラゴンクエスト
上 甦るロト英雄伝説
下 死闘!竜王の島
ゲームブックにボードゲームのおもしろさがドッキング!
文庫判 定価各490円

オリジナルストーリーブックシリーズ

ドラゴンクエスト アイテム物語
A5判 オールカラー 定価880円

ドラゴンクエスト モンスター物語
A5判 オールカラー 定価980円

ドラゴンクエストIII 知られざる伝説
A5判 オールカラー 定価700円

262回の大爆笑保証!!

DRAGON QUEST ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場

大好評発売中



「モンスター物語」「アイテム物語」で大好評の『アレフガルド小劇場』の4コママンガが、さらにパワーアップ、「ドラゴンクエスト4コママンガ劇場」として、新登場! オール新作262本の笑撃に、はたしてキミは耐えられるか!?

A5判
144ページ
定価580円

ファン期待のシリーズ第2弾! 7月下旬発売予定

エニックス文庫オリジナル小説シリーズ

アニメになかったドラマの数々。これがシュラトの新世界だ!!

小説 天空戦記 シュラト

1〜3巻好評発売中

あかほりさとる・著
奥田万つ里・イラスト
沢田翔・本文イラスト
©創通エージェンシー・タツノコプロ



3 戦鬼邂逅(せんきかいこう) 定価400円
2 魔破隘路(まはあいろ) 定価400円
1 修夜転生(しゅうやてんせい) 定価390円

既刊★好評発売中

★グリーン・ソルジャー	定価 420円
★アクーラ・ミッション	定価 430円
★上海魔都市馬怒虎(バイカルタイガー)	定価 420円
★ドラゴンギア	定価 480円
★センチメンタル・ハイ	定価 390円
★小説科学忍者隊ガッチャマン	定価 430円
★小説タイム・ボカン	定価 430円

●定価はすべて消費税込みです。
●お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。かならず取り寄せてもらえます。

株式会社 エニックス 出版局
編集 〒160東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(369)8978
営業 〒160東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F TEL03(369)8982

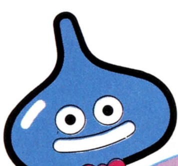
6月29日遂に発売！

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち

DRAGON QUEST Ⅳ

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
公式ガイドブック
OFFICIAL GUIDE BOOK
上 世界編 下 知識編

ドラクエⅣのすべてが見える！

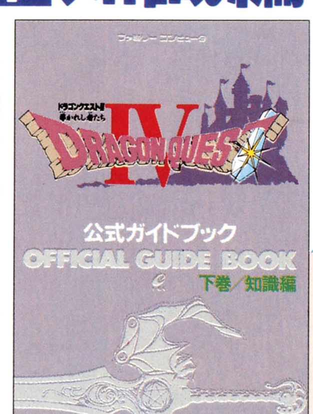


データの嵐、史上最強のロールプレイングゲーム、「ドラゴンクエストⅣ」の、真の姿を、堂々の2巻構成で大公開！ すべてのドラクエファン待望の愛蔵本!!



◀B6判 オールカラー 定価720円

▶B6判 オールカラー 定価680円



壮大な5章構成のドラマの中に登場する町・城・ダンジョンを、ゲームの進行に沿って立体解説！ 正確無比なダンジョンマップで、迷宮対策も万全!!

163匹ものモンスター——その強さや個性をグラフと数値、そして性格と攻略法の解説も加えて完全分析！ これでどんな敵が現れても一気に撃退だ!!

ゲームの進め方やコマンド解説、AI戦闘の実際など、プレイに役立つ基礎知識も充実！ 初めてドラクエをプレイするキミも安心だ!!

58種の呪文についても、くわしい効果、有効範囲や消費MP習得レベルなどを一挙に解明！ 読めばたちまちキミも呪文博士だ!!

数多くの武器、防具から、不思議な効果を持つものまで、全128種のアイテムデータも、大紹介！ 知らなかったアイテムの秘密が、次々とあきらかにされる!!

その他、お助けキャラデータ一覧、トルネコ珍アクション大公開、パルプンテ効果パターン、銀のタロット全効果、モンスター隠しアイテムリストなど、誰もが知りたいドラクエⅣの㊙データを満載！

ロト伝説3部作完結！　好評発売中



ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価566円



ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価597円



ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価700円

真夏のアイテムを手に入れた!!

ON SALE!

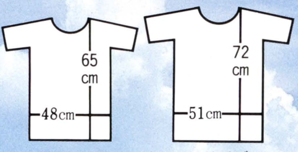
待ちに待ったⅣグッズの第二弾！ 今回は夏の必須アイテム、Tシャツとハンカチだ！ Ⅳのキャラクターが大活躍のニューグッズで、暑さも汗もシャットアウト!!

ドラゴンクエストワールドグッズ

商品のお求めは全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんの、ドラゴンクエストワールドグッズ売場で！

It's NEW Tシャツ

なんとTシャツにアイロンプリントが付いた！ Tシャツの絵柄とうまく組み合わせて、ドラクエⅣの世界を君なりに演出。まさに世界にひとつしかない究極のアイテムの誕生だ!! 国産高級綿（コーマ糸100%）使用で心地良い肌ざわり。（サイズはS・Lの2タイプのみです。）



Sサイズ　Lサイズ



スライムTシャツ

Sサイズ　EP0092　2,200円
Lサイズ　EP0093　2,300円

ぽっくらはスンスンスライムだぁー！ 熱い日ざしの下にドバーッと飛びだせば、色とりどりのスライムたちがはじけとぶ。ポップにせまれ！ この夏、Tシャツはキャンバスだ！

●アイロンプリントの内容――スライム・スライムのフキダシ・ホイミン・ホイミンのフキダシ（それぞれ1種ずつ）

キングスライムTシャツ

Sサイズ　EP0094　2,200円
Lサイズ　EP0095　2,300円

スライムたちが集まってみるみるうちに…。こ…これはTシャツにまでハバをとるキングスライムの登場だぁー！ スライム8匹を上手に使って、合体のフンイキを出してネ！

●アイロンプリントの内容――スライム×8・アルファベット26文字（A～Z）

勇者Tシャツ

Sサイズ　EP0096　2,200円
Lサイズ　EP0097　2,300円

涼しげなまなざしの男勇者が、風となって胸元を駆け抜ける。天空のアイテムをフル装備すればもう怖いものはない！ 女勇者も加わって最強のTシャツの誕生だ。

●アイロンプリントの内容――天空の剣・天空の盾（たて）・天空の鎧（よろい）・女勇者・ドラクエⅣロゴ（それぞれ1種ずつ）

It's NEW ハンカチ

スライムが、ライアンが、トルネコが、そして勇者が！ お城・大空・カジノを舞台にハンカチの上をかけめぐる！ しかも生地には肌ざわり抜群、大人感覚のローンを使用。（綿100% たて43cm×よこ43cm）

掲載のTシャツとハンカチ（EP0092～0102）は、広告用のイラストです。



▼導かれし者たちのハンカチ

EP0099　480円

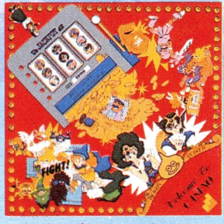
ハンカチから飛び出しそうな女勇者が剣をふり降ろす。バックにはセピア調に美しく彩られた仲間全員が、ひかえているぞ！ 行け！ 女勇者。続け！ 導かれし仲間たちよ。



▼熱気球のたびハンカチ

EP0101　480円

のんびりフワフワ気球に乗って、今日はイムルに明日サラン。塔越え、城越え、みんなで行こう。かなたに広がる地平線。お山の向うにゃ何がある？





▲天空の勇者ハンカチ

EP0098　480円

クールな笑みを浮かべた男勇者をフルカラーで見事に再現！ モノトーンでまとめられた女勇者も静かに戦いのときを待つ。ポケットに入れれば、もう君も勇者と一体だ！



▲スライム&ミー ハンカチ

EP0100　480円

おなじみスライムとネコのミーちゃんの仲良しコンビに、ホイミンが加わって、愉快なトリオの誕生だ！ お城の屋根で元気に遊ぶ三匹をこっそり見てるのは、キングスライムくん？

▲カジノハンカチ

EP0102　480円

スロットマシン、ポーカー、格闘場、ドラクエ名物カジノでは今日もみんなが大はしゃぎ！ ねえ、きみもいっしょにやってかない？

テレビでドラクエ!!

アニメ「ドラゴンクエスト」毎週土曜夜7時30分、フジテレビ系で放映中。



アニメ「ドラゴンクエスト」ノート（横ケイ）
EP0089　250円

オモテの善と、ウラの悪。竜伝説を解き放ちし今、アベルとバラモスの最終決戦だ！



アニメ「ドラゴンクエスト」下敷
EP0090　200円

ティアラが逃げる。バラモスが追う。アベルは、たちはだかった！　裏には世界全図を初公開。



アニメ「ドラゴンクエスト」カンペン
EP0091　600円

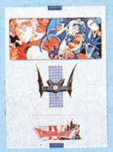
アベルの額に青き珠、ティアラの胸に赤き珠が光輝く。メインキャラ総登場！

Ⓒエニックス／集英社・フジテレビ・NAS

Ⅳ文具で最強装備!!



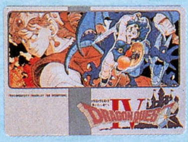
ドラゴンクエストⅣ 勇者の記録帳（無地）
EP0075　250円



ドラゴンクエストⅣ 勇者の記録帳（方眼）
EP0076　250円



ドラゴンクエストⅣ 勇者の記録帳（横ケイ）
EP0077　250円



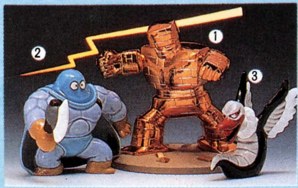
ドラゴンクエストⅣ 冒険下敷
EP0074　200円



ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たちのカンペン
EP0071　600円



ドラゴンクエストⅣ カンペンセット
EP0072　1,480円
（銀色カンペン・ゴールド、小さなメダル、カジノのコインの消しゴム・勇者と仲間たちの鉛筆8本入り）



①**ゴールドマン（メタルフィギア）**
EP0088　2,400円
歩く金塊ゴールドマンが、体長10cm、重さ360gのメタルフィギアに。

②**陶器人形カンダタ**
EP0084　1,200円
身長7cm×肩幅7cm

③**陶器人形キメラ**
EP0085　980円
体長5cm×幅4cm



◀勇者タオル（女）
EP0087　800円
Ⅳの女勇者、アリーナ姫、ムーンブルク王女、ローラ姫が、キメラの翼でひとっ飛び！

（男）（女）とも34cm×73cmのスポーツサイズ。



◀勇者タオル（男）
EP0086　800円
Ⅱ、Ⅲ、Ⅳの勇者（男）が一致団結。スポーツサイズのカラフルタオルだ。

勇者タオル（女）→
勇者タオル（男）→



▲ドラクエⅣキングタオル
EP0067　3,800円
84cm×160cmのキングサイズ！
（写真のスライムは大きさ比較のためのものです。）

こんどはこれだよ！

7月14日発売予定!!

- 王宮の戦士たち クロス
- おてんば姫の冒険 クロス
- 武器屋トルネコ クロス
- モンバーバラの姉妹 クロス
- 導かれし者たち クロス
- 金と銀の鍵
- 水門と牢屋の鍵
- 虹のしずくと魔法の鍵
- カジノトランプ
- 鉄の金庫



「交響組曲ドラゴンクエストⅣ～導かれし者たち～」（アポロン音楽工業）の解説書のドラゴンクエストワールドグッズ広告で、1部誤りがありました。ベビーサタンぬいぐるみ1500円は3200円が正しい価格となります。ここにお詫びの上、訂正させていただきます。

●ファミコンカセット、ボードゲーム、書籍は通信販売しておりません。
●スライムはツクダオリジナルの登録商標（24類）です。
●価格は消費税別です。　Ⓒ1990エニックス

通信販売のお問い合せは、「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 TEL03(641)8220に、お願いいたします。

ENIX 株式会社 エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL 03-369-8335

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

「ドラゴンクエストⅣ」ゲームシリーズ第1期全3作いよいよ完結！

第2弾は、待望の立体ジオラマ冒険ゲームだ!!

立体ジオラマ冒険ゲーム DRAGON QUEST DUNGEON

ドラゴンクエスト ダンジョン

6月下旬発売 定価3,800円

ジオラマダンジョンでプレイする完全対戦型冒険ゲーム

モンスター、宝箱、落とし穴……自分でつくる「ドラゴンクエスト」！



うォォ！モンスターがうごめくダンジョン——大ボスは一体どこにいるのか!?

セット5分、プレイ30分。……そして3つのレベル。

恐るべき落とし穴！しかし、宝箱の中には天空アイテムが…？

かんたんルール 超リアル！

リアルに再現された90コ以上の立体物。

超迫力！この立体ダンジョンが、そのままゲームボードになる！

※実際のモンスターフィギアには着色してありません。

そして、たて続けに…第3弾

DRAGON QUEST デスパレス



魔物の城デスパレス。——もうすぐその全貌が姿をあらわす!!



大好評の第1弾「キングレオ」につづき続々登場の第2弾、第3弾。もちろん、「ドラゴンクエストダンジョン」も「デスパレス」も親切、ていねいがモットーの老師による説明書付きだ。

7月中旬発売予定 予価3,600円

第1弾 定価 1,700円

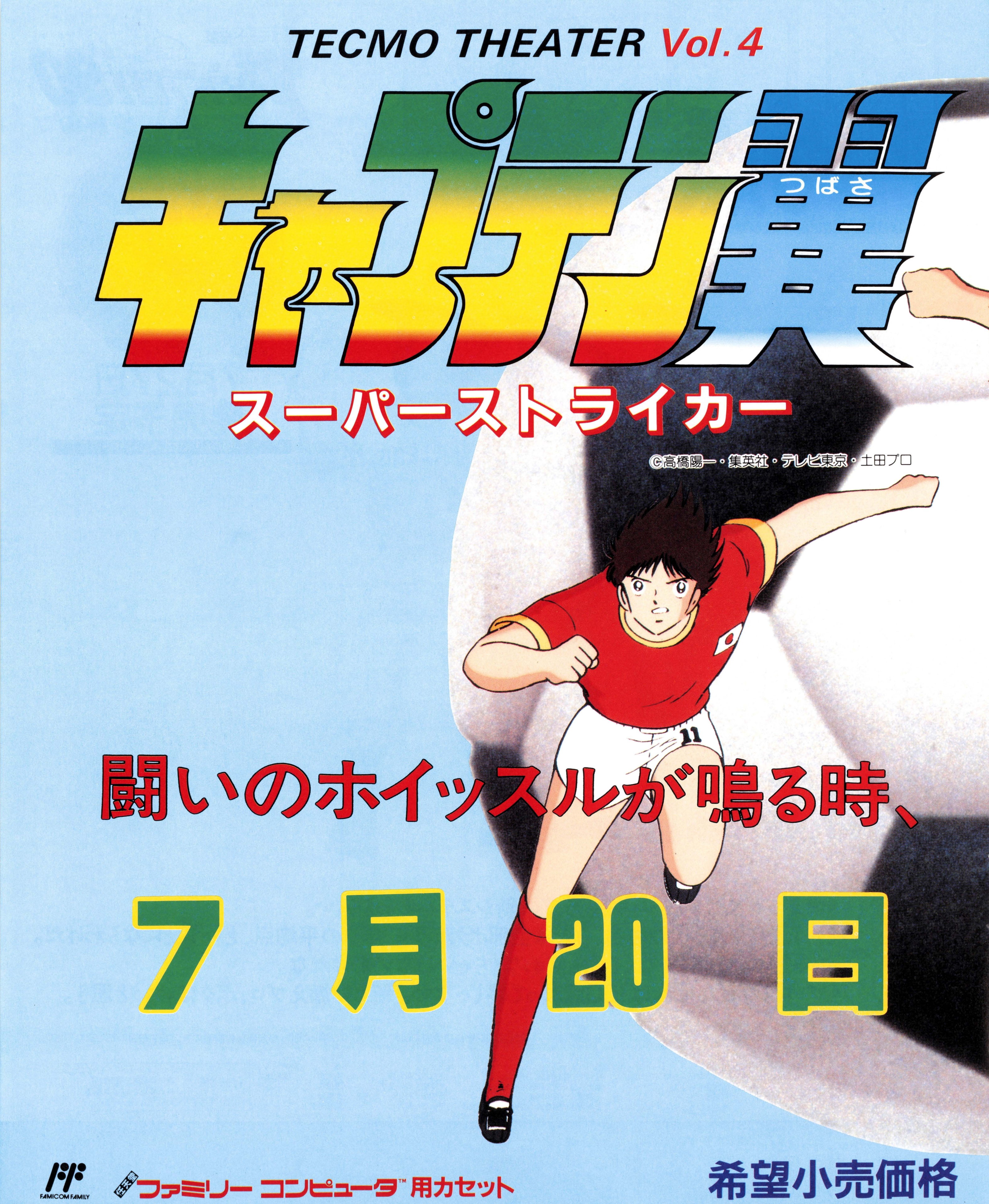
ドラゴンクエストカードゲーム

DRAGON QUEST キングレオ



超興奮！超かんたん！スリルとスピード！夢のおもしろスーパーエキサイティングカードゲーム！


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
TECMO
II
プロのサッカー選手を夢みてブラジルへ渡った翼。
あれから3年……ついに翼が帰ってくる!!
フォーメーション、ディフェンスタイプの選択やコマンドの大幅追加で、より戦略的にゲームを展開。さらに臨場感あふれる試合が可能になった。必殺技もシュート以外に設定。ドリブル、タックル等の必技が次々と炸裂する。しかも「II」だけの完全オリジナルストーリーをグレードアップしたグラフィックアニメーションで描く。勝利の鍵は君の作戦次第、真のストライカー目指した翼の闘いはもう始まっている。
レナートくん パンチング!
つばさくんの ドライブシュート!
翼が再び帰ってくる。
KICK・OFF!
キック オフ
6,900円(税別)
テクモ ホットライン 03(222)7550
TECMO テクモ株式会社 TECMO,LTD.
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
©TECMO, LTD. 1990


TECMO THEATER Vol.4
キャプテン翼
つばさ
スーパーストライカー
©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ
闘いのホイッスルが鳴る時、
7月20日
FAMICOM FAMILY
任天堂 ファミリー コンピュータ™ 用カセット
希望小売価格

採点モード搭載
燃えプロ!'90 感動編™

平均点。

キミのがんばり度が点数になって現われる新システム〈採点モード〉搭載。





7月27日
発売予定
2M+1M(音声合成付)

新しい燃えプロには、ゲーム採点方式の新システムがあるらしい。
ということは、野球ゲームの場合、9人は全部ボクだから、ボクの平均点、ということになるわけだ。
ただ勝ちゃあいいわけじゃなくて頭も使わなくちゃいけないわけだな。
1人々々のボクががんばれば100点だって夢じゃない。新しい燃えプロ、ボクはいいと思う。

●詳細はジャレコ販売2部青木まで。03-708-4820　●忠実屋の詳細についてはお店におたずね下さい。

㈱ダイエー
琴似店　海老名店　大宮店
仙台店　大和高田店　碑文谷店
ショッパーズユニードダイエー福岡店
南越谷店　㈱熊本城屋店　新潟店

㈱忠実屋
東京
フランツ光が丘店　東大島店
楢原店　府中店
船堀店
サイドウォークF.A.M店

神奈川
綾瀬店　相模原店　平塚店
湘南台店　東大和店　橋本店
上溝店　十日市場店
伊勢原店　鴨居店　秦野店　三ッ境店

埼玉
川口店　坂戸店
北本店　鶴ヶ島店
行田店　戸田店　三芳店
狭山店　草加店

千葉
市原店
君津店
木更津店
新稲毛店

静岡
御殿場店

7/21　横浜髙島屋　港南台店
7/22　横浜髙島屋5F玩具売場

JALECO

僕の



今年も燃えプロがやってきた!!
「燃えプロ90感動編」の登場だ!!
さらに、リアルに、ダイナミックになった燃えプロ。採点モードに、ガラリ変った守備画面等々、新しく生まれ変わったぞ。もちろん、おなじみの音声合成はそのまま。ますます進化する燃えプロ、テーマは、「感動」だ。



燃えプロ'90に登場した新システム、採点モード。1Pつまりコンピュータ対戦時に、プレイヤーの実力をコンピュータが診断。試合終了時に、勝てば、キミのプレイ結果が点数となって表示されるんだ。つまり自分のレベルが、一目でわかるってわけ。こんな野球ゲームなかったよね。

プレイヤーつまりキミの持ち点は100点。そして、気になる採点項目は、例えば、明らかに捕球できるボールを落球してしまった場合→「しゅびはんい」や、ベースカバーのいない塁へ送球した場合→「ぼうとう」など



それぞれ、持ち点100点からマイナスされていくんだ。けれど、マイナスの要素ばかりじゃないぞ。ファイン・プレーすなわち、ジャンピング・ダイビングキャッチをした場合etc. マイナス点は帳消しになるぞ。そして点数が、基準点を超えていれば、次のレベルのチームが登場してくるんだ。そして最高レベルのチームに勝って条件をクリアすれば、パーフェクト・プレイヤーとなるわけだ。つまり、今回の燃えプロ'90はプレイヤーのレベルに合わせた対戦チームを選んでくれるわけなんだ。

ファミコン用カセット ¥6,500(消費税別)JF-29

「燃えプロ90感動編」ゲーム大会

景品多数用意しております。奮ってご参加下さい。 開始時間は午後1時からです。

7月上旬 ヨドバシカメラ西口本店3号館5F
7/15 せいせきおもちゃプラザ
7/21 船橋西武
7/22 ㈱西友光が丘西武
7/26 日野屋玩具店本店 髙島屋立川店
7/28 マイカル本牧サティー1番館5F
7月予定 アサヒトーイ（福岡市）
〃 ポレエル（熊本市）
〃 ダウンタウンスタジアム（久留米市）
8/1 おもちゃの国ミナミ（寝屋川市）
8/2 ヨシオカ玩具店（八尾市）
8/3 くるみや（旭区）
8/3 シントクエコー店4F ㈱中合百貨店(福島) ざらんど(福島) ㈱長崎屋上大岡店
8/4 エンドチェーン仙台駅前店 ㈱長崎屋平塚店おもちゃ館
8/6 ナカヨシ堂本店（平野区）
8/7 ニシダヤ藤井寺店（藤井寺市）
8/8 ㈱ニチイ江戸屋FDアイアイタウン
8/9 キディランド堺（堺市）
8/10 喜屋本店 おもちゃのレオ通り店(名古屋市)
8/11 アンドウトーイ川口本店 ㈱イトーヨーカ堂 エスパ昭島店 キングスランド(浜松市)

株式会社ジャレコ――ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801
●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●福岡．〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

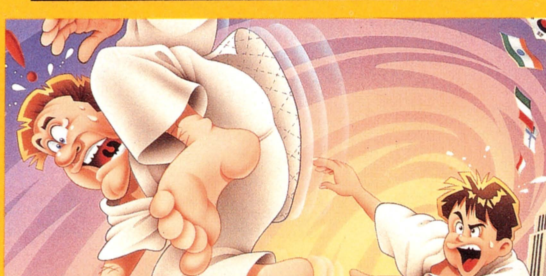
JALECO

ゲームのオモシロサは一種類じゃない。
投げて、打って、走る。
真剣に勝負したり、頭を使って白熱したり、
どんどん冒険もしてみたい。
「大好きジャンル」も。「食べず嫌い」も。
いろいろあっていいと思う。
ジャレコはそんなヨクバリに大賛成です。
それぞれのオモシロさをいろんなカタチで。
ジャレコは、楽しさをプロデュースします。

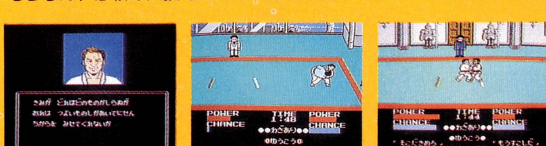
投げて打って走る。

柔道もの。

燃えろ!! 柔道 WARRIORS™
うおりあ～ず



キミはオリンピック出場に燃える柔道選手だ。世界を旅して、いろんな技を覚えよう。試合経験を積んでパワーも技もレベルアップ。もちろん、必殺の大技もあるぞ！修行を積んで金メダルを勝ち取ろう！



ファミコン用カセット　6月29日発売　¥5,600(消費税別)JF-28

アクションもの。

おいらじゃじゃ丸！ 世界大冒険™



さくら姫がさらわれた！
姫をさらって行ったのは、西洋の悪魔界のボス"サタン"。
さあ、さくら姫を救うため、行け　じゃじゃ丸!!
ジャレコの人気キャラじゃじゃ丸が遂にGAME BOYに登場だ！ファミコン用ソフト「じゃじゃ丸撃魔伝」とは、ひと味もふた味も違ったオモシロさになったんだ。
今度のじゃじゃ丸は横スクロールのアクションゲーム。小さなじゃじゃ丸が海を越え、世界を舞台にコミカルで痛快な大冒険へむかうストーリーなんだ。さあ、どこでも持って行けるゲームボーイでキミと冒険だ！

ゲームボーイ用ソフト　9月発売予定　DMG-OJJ

株式会社ジャレコ　ジャレコテレホンサービス　東京03(708)4871　大阪06(385)0801
●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
●福岡　〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1 楠本第7ビルF ☎092(482)6811(代表)
●大阪　〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●サービスセンター　〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

ファミリーコンピュータ用
カセットシリーズ

高品位RPGついに登場

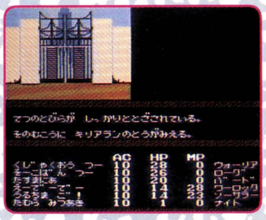
THE Bard's Tale

バーズ テイル



ウルティマ、AD&D®に続いて、ポニーキャニオンが贈る海外大型RPG作品は、あの『バーズテイル』！
全国のRPGファン待望の3Dタイプ・ファンタジーロールプレイングゲームだ!!





発売日未定
価格未定



トビラをあけると
そこはもうシャッフルパックカフェだった!?

Shufflepuck CAFE

シャッフルパックカフェ

ここは、ファンタジックなＳＦの世界。ある日キミがオシャレな店シャッフルパックカフェを訪れると、ならず者たちがキミに勝負をいどんできた。
ゲームはエアホッケー。さあキミはなみいる強敵を相手に見事に勝利を収められるか……!?
アメリカ・日本のパソコンで大人気のセンスあふれるエアホッケー・ゲーム。ついにファミコンに登場!!





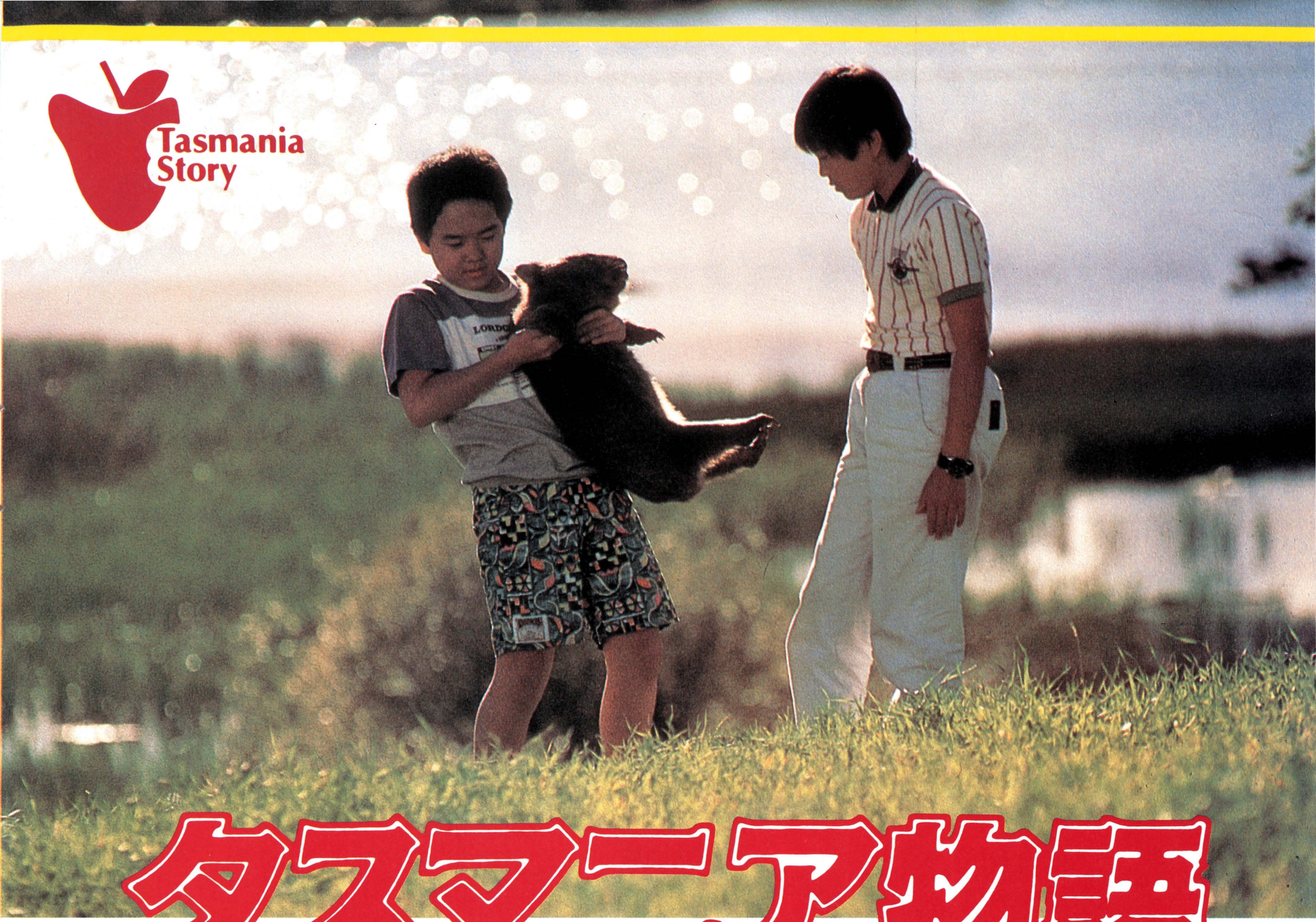
発売日未定
価格未定

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン
映像制作本部ポニカ制作部 ☎03-221-3161

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部☎03-221-3131

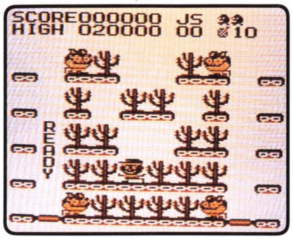
札幌支店／011-232-5151 仙台支店／022-261-1741
東京支店／03-464-9201 名古屋支店／052-602-0111
大阪支店／06-541-1971 広島支店／082-243-2916

PONY CANYON



タスマニア物語





©フジテレビ・1990 ポニーキャニオン販売

本当にタスマニア・タイガーは存在するのか？
その答えを出すのはキミ自身だ!!

プレイヤーの目的は、主人公の正一少年を操作して、追いかけてくる４匹のタスマニア・デビルをかわしながら、タスマニアを歩き回り、絶滅したといわれるタスマニア・タイガーを見つけだすことです。

7月27日発売 ¥3,090 (税込) R30G10001



映画 **タスマニア物語** 降旗康男監督作品
●田中邦衛 ●薬師丸ひろ子

7月21日より全国ロードショー!!

制作：フジテレビ
配給：東宝

株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューホニービル
営業推進部☎03-221-3131

札幌支店	011-232-5151	仙台支店	022-261-1741
東京支店	03-464-9201	名古屋支店	052-602-0111
大阪支店	06-541-1971	広島支店	082-243-2916

ゲームボーイは任天堂の商標です
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です

ポニーキャニオン販売

Nintendo GAME BOY

OVER THE RPG

■

1989年冬、ゲームボーイに新しいジャンルが確立された。
それは、ドラゴンクエストやファイナルファンタジーとは明らかに違っていた。
新しい発想とプレイヤーとの信頼の間に生まれたジャンルである。
“四角い部屋の中での冒険”が場所と時間の自由を与えられ、大きく広がった。
「サ・ガ」の発売により、ゲーム機は私たちと行動をともにするようになった。
冒険の世界が今までの、どのゲームより私たちに近づいてきたのである。
「魔界塔士サ・ガ」は、多くの人に絶賛され、支持されたゲームとして存在している。
が、私たちにとって「サ・ガ」は、冒険の代名詞であり
時代が望んだジャンルなのだ。

＋

1990年夏、ゲームボーイに熱い戦いが始まった。
「サ・ガ」により確立された新しいジャンルは大きく膨み、誰もが注目をした。
そして、このジャンルに向けて新しいRPGが次々と登場しようとしている。
「魔界塔士サ・ガ」を制作した私たちは、立ち止まるわけにはいかない。
「サ・ガ」で創り上げた信頼に応えるために。“四角い部屋”から飛び出し、
私たちの中で冒険となったあの時のように、さらに大きな世界へ
「サ・ガ2秘宝伝説」はつながっていく。
信頼は斬新な発想に変わり、そして最高の商品を生み出すであろう。
ジャンルはもうすでにRPGではなく、「サ・ガ」なのである。

■

SQUARE

株式会社 スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル

魔界塔士 Sa·Ga
サ・ガ

おかげさまで、100万本を突破いたしました。
1メガ MBC2 バッテリーバックアップ 好評発売中 税込3,500円

サ・ガ Sa·Ga 2 秘宝伝説

2メガ MBC2 バッテリーバックアップ 価格未定
'90年12月発売予定

「よ〜し、全員竜騎士にジョブチェンジだ。
「でたなガルーダ！ こいつの稲妻は強烈だぞ。
「ダメージをくらう前に
ジャンプアタック!!」

「オレは正義のナイト、
弱いものを見るとほっとけない性格なんだ。
おっと、狩人のピーンチ！
素早くブロ〜ック！」



「バリアチェンジだって?! あっ、弱点がわからないぞ！」
「あわてるな。学者なら見破ぶれるはずだぞ。
「弱点をつかんだら、一気に魔法攻撃だ！」

「まずい、MP切れだ。魔法攻撃ができない。」
「こんなときこそジョブチェンジ。風水師の出番だね。」
「MPいらずで魔法と同じ効果がある
"ちけい"攻撃はオイシイね。
失敗すると自分にダメージが
返ってくるのはイタイけどさ。」



「ナンダ、コイツら！
通常攻撃だと分裂するぞ！」
「やっとオレ・魔剣士の出番だな。
暗黒剣で一撃だぜ。」
こんなヤツら暗黒剣でー撃だぜ。
「あのー、暗黒剣がまだ手に入っていないんだけど、
どーするの？」
「なんてこったい。とりあえずシェイドで動きを止めておくか。」
スクウェロウ
10かいヒット
HP
9999/9999
スクウェロウ 9999/9999
ハニエル
9999/9999
ぶんれつした！
9999/9999
イフリート
ほえほえ
イフリート
HP
3974/3974
ぜんたい
つばさ 3808/3808
ほえほえ 4040/4156
うにうに 3764/3764
「世界広しといえども、モンスターを
呼びだせるのはボク・幻術師くらいかな…
ただし、思いどおりの呼びだしが
できないのがタマにキズ。
そろそろボクの出番かな、いでよイフリート！ 敵を倒せ!!」
「……。」「はずした…。」
最後の壮大なドラマ。
Final Fantasy III
ファイナルファンタジーIII
好評発売中 8,400円
(消費税は含まれておりません)
I、II、IIIと、夢の中まで遊びたい。
ファイナルファンタジー
SQUARE
ファイナルファンタジー 5,900円
好評発売中(消費税は含まれておりません)
Final Fantasy II
SQUARE
ファイナルファンタジーII
ファイナルファンタジーII 6,500円
好評発売中(消費税は含まれておりません)
ファイナルファンタジーIII B・O・O・K・S
第1巻：基礎知識編
好評発売中●税込580円
第2巻：完全攻略編㊤
6月29日発売●税込680円
発売元NTT出版㈱
ファイナルファンタジーIII S・O・U・N・D
悠久の風伝説
CD：PSCX1005 税込2,800円
カセット：PSTX1005 税込2,400円
好評発売中●発売元㈱ポリスター
ファイナルファンタジーIII G・O・O・D・S
F.F.オフィシャルショップ代々木にて好評発売中
TEL.03-5371-4332
SQUARE
株式会社スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル
ILLUSTRATION: Y. AMANO

第一志望へ一気合格！一ランク上もねらってみよう！



試験直前、あふれるように思い出す。キミのための必勝の記憶術

〈通信指導〉

小学5・6年生のための「ジュニアコース」社会人のための「一般コース」もあります。

記憶術に出逢えて本当に良かった！



京都市 水沢 葵（高2）

記憶術をマスターしてからのテストはすごかったです。世界史の暗記が2日で済み、化学、数学の公式を3日で終わらせ、英単語を1日で暗記してしまいました。そして残った時間で国語も充分勉強できたので、当然成績は大アップ。クラスのみんなが〝なぜ？〟という不思議そうな顔をするので、私は思わず吹き出してしまいました。来年はいよいよ大学受験。記憶術を頼りに頑張ります。

一時間で数十の歴史年号を暗記！



宮崎県 山村貴史（中3）

僕にとって一番の問題点は暗記。特に歴史や地理は覚えたつもりでも忘れ易く苦労していました。それで始めた記憶術。覚えるのがいやになるほど量が多くても、数字置換法を使うとカンタンに覚えられるんですね。慣れてくると一時間で数十個の歴史年号を暗記できるようになりました。おかげで試験では社会系が大きな得点源。もちろん理数系もレベルアップしました。

大学受験・高校受験・ジュニアコース、もちろん中間・期末もラクラクOK、一学期程度の遅れは一週間で追いつける

キミのライバル達は、もうやっているかもしれない。今からでも遅くない、キミも今すぐ始めてみないか。

一日あれば歴史年表丸暗記 英単語なら一時間で最低50

キミ知ってる？ 受験必勝のための「記憶術」が、いま受験生の間でモテモテなのだ。

それは、歴史年表なら一日で丸ごと、英単語なら一時間で最低50は暗記できるからだ。

しかも、そうした丸暗記物はもちろん、どんな科目にもやさしく応用がきくうえに、効果もバッチリ。受験ばかりか、中間や期末にも絶大な威力を発揮する。

一夜づけおおいにけっこう いち度おぼえたら忘れない

記憶術のすごいところは、いち度おぼえたら、めったなことでは忘れないところだ。

だから一夜づけ、おおいにけっこう。

勉強というやつは、ネジリハチ巻で、毎日毎日ガリガリがんばってやりゃあいいというものでもない。

それよりも、いかに効率よく効果的にやるかが問題なのだ。

だからこそ、記憶術なのだ。暗記物などすっかりゲーム気分。かる～い調子で憶えられる。だから勉強だって楽しくなる。そうするとなおさら脳ミソだってサエてくるというものだ。

キミも、さっそく始めてみないか!? どうせタダなんだから気軽に資料を取り寄せてみよう。

そうすれば、記憶術のよさがもっと詳しくわかるはずだ。

➡今なら左のハガキで記憶術がわかる

案内書無料プレゼント

この信じられないような、暗記術が君のものになる!!

- 歴史年表ぐらいなら、カンタンに丸暗記！
- 周期律表なんて試験直前でもアッサリOK！
- 理数系の公式なんかは遊び感覚でラクラク！
- 一夜づけの勉強が何日分にもなる！

……etc

東京カルチャーセンター
〈本校所在地〉
東京都杉並区高円寺南1の33の3
☎東京 03(317)2811
〈受付〉朝7時～夜9時・年中無休


Nintendo
GAME BOY™
データイースト・ゲームボーイ専用カートリッジ 第1弾
LOCK'N' CHASE
盗んで、追われて、
囲まれて、走って、
逃げて、閉じ込めろ!!
BANK
TOP 750 ×2 ×0
SCORE 750 STAGE1-1
TOP 1580 ×1 ×1
SCORE 1580 STAGE4-2
TOP 1650 ×1 ×0
SCORE 330 STAGE5-2
PUSH START
×02 ×02
銀行に忍び込んだルパン。
通路のコインを集めているとポリス達が…?!
いろいろな仕掛を使い、あっちへ走って、
こっちへ逃げて、ルパンの狙いは最後の…???
好評発売中!! 希望小売価格 3,300円(消費税込)
データイースト・ファミコン用カセット・シリーズ
FAMICOM FAMILY
アクション・パズル
バルダーダッシュ
好評発売中!!
希望小売価格 4,900円(消費税別)
Ⓒ1984,1990 FIRST STAR SOFTWARE,INC.
ベースボール・ゲーム
ホームランナイター'90
ザ ペナントリーグ
8月発売予定
アクション・シミュレーション
リトル マジック
8月発売予定
アドヴェンチャー・ゲーム
探偵 神宮寺三郎
時の過ぎゆくままに
9月発売予定
Ⓒ1990 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です
※画面は一部開発中のものです。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317

テトリスに続く ソ連からの第2弾!!

HATRIS
ハットリス



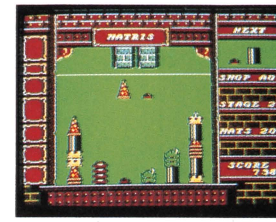
ファミコン用ROMカセット
価格￥5,500(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

7月6日発売!!

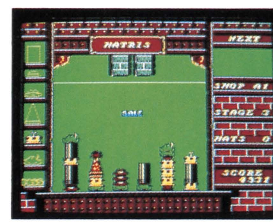
あの「テトリス」の作者、ソ連のパジトノフ氏がまたまた"ハマリ"のゲームを作ってくれました。その名も「ハットリス」また眠れぬ夜が続くことでしょう!



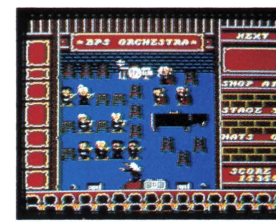
さあ帽子が落ちて来たぞ! なるべく同じ種類の帽子を5つ連続で重ねるようにしよう。最初はうまくいかなくてもあきらめないで!



ここで、とっておきのテクニックをひとつ。両はしをこの様に山積にして真中で帽子を消すようにするとゲーム展開が楽になるぞ!



さあ5つ同じ帽子を重ねて消す作業を25回終るとステージクリアだ。そしてセール、じゃまな帽子を売ってしまうことができるんだ。



今回のハットリスでも楽しいコーヒーブレイクが用意されている。又、なんといってもエンディングは感動ものだ。さあがんばろう!

インディジョーンズ スターウォーズ でおなじみの ルーカスフィルム社が で大ヒットさせたゲームだぜ!

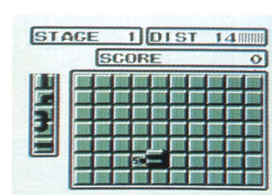
Pipe Dream
パイプドリーム



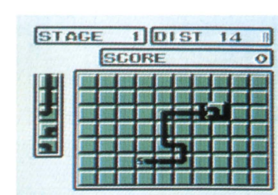
ゲームボーイ用カートリッジ
価格￥3,090(税込)
ゲームボーイは任天堂の商標です。

7月3日発売!!

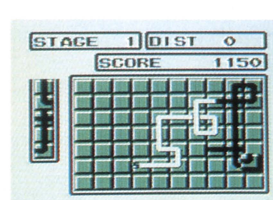
水の流れに追われるスリルあふれるゲーム展開が、一度プレイすると病みつきになるゲームボーイならではの手に汗握るアクションパズルゲームの登場です。



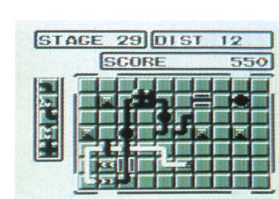
さあゲームのスタートだ! 画面左の5つのパイプを下から順にプレイフィールドにおいていくのだ。どの順番で並べるとうまくパイプがつながるか、よく考えよう!



でもじっくり考えてられないぞ。画面上のタイムバーがなくなるとスタートパイプから水が流れ始めるから、ある程度パイプをつなげておかないとすぐ水もれしちゃうぞ。



十字パイプをうまく使って流れをクロスさせよう。高得点につながるし、流れを遠回しできるから、次の展開が楽になる。常に水に追われるとあせっちゃうからね。



各ステージにDISTというパイプをつなげなくてはならない数が決められていて、クリアできれば次へ進めます。先へ進むと変わったパイプや障害物が登場するぞ。



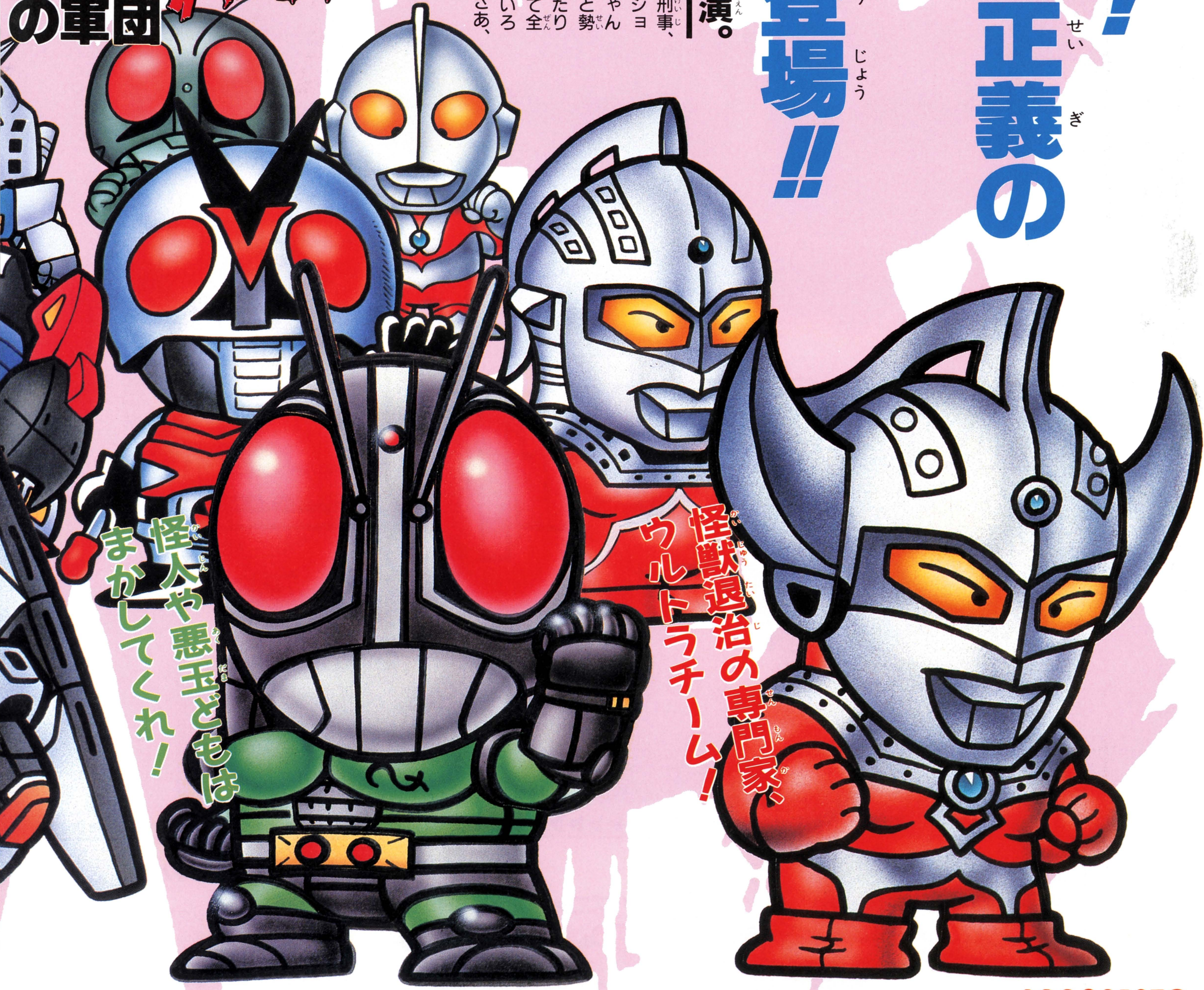
ジャングル大帝
登場
僕たちに真の愛と勇気を教えてくれた
ジャングルの帝王、レオが
ついにファミコンになって登場する!!
平和と正義を守るために、ジャングルを越え、平原を駆け抜けるレオ。
今、テレビで大人気の「ジャングル大帝」が、アクション・ゲームになって、ついに登場する!!
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
今秋発売予定
価格未定
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です ©学研・日本経済社・手塚プロ・テレビ東京 ©TAITO CORP.
STAGE 1
BLOCK
ENEMY 30
ゲームボーイは任天堂の商標です ©TAITO CORP. 1990
キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO
株式会社タイトー
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京●03(239)4000 高松●0878(33)6340

七夕決戦！ヒーロー・正義の必殺ワザビシバシ登場!!

総決戦の軍団

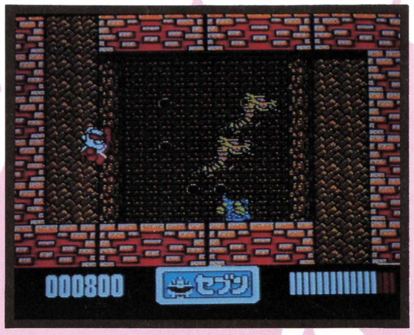
総勢63体のキャラが総出演。

歴代のSDウルトラマンに仮面ライダー、宇宙刑事、そしてガンダムと、ヒーローたちが、SDネイションを征服するためガシャポンマシンとエミィちゃんをさらった悪の帝王「ダークブレイン」を倒せと勢ぞろい!!君はアイテムで自由にヒーローを代えたりパワーアップしながら51体もの悪玉SDと戦って全9ステージを制覇せよ!!それぞれステージにはいろんな罠や仕掛がところ狭しと待ち受けている。さあ、君は最高のヒーローになれるか!?



FAMICOM FAMILY



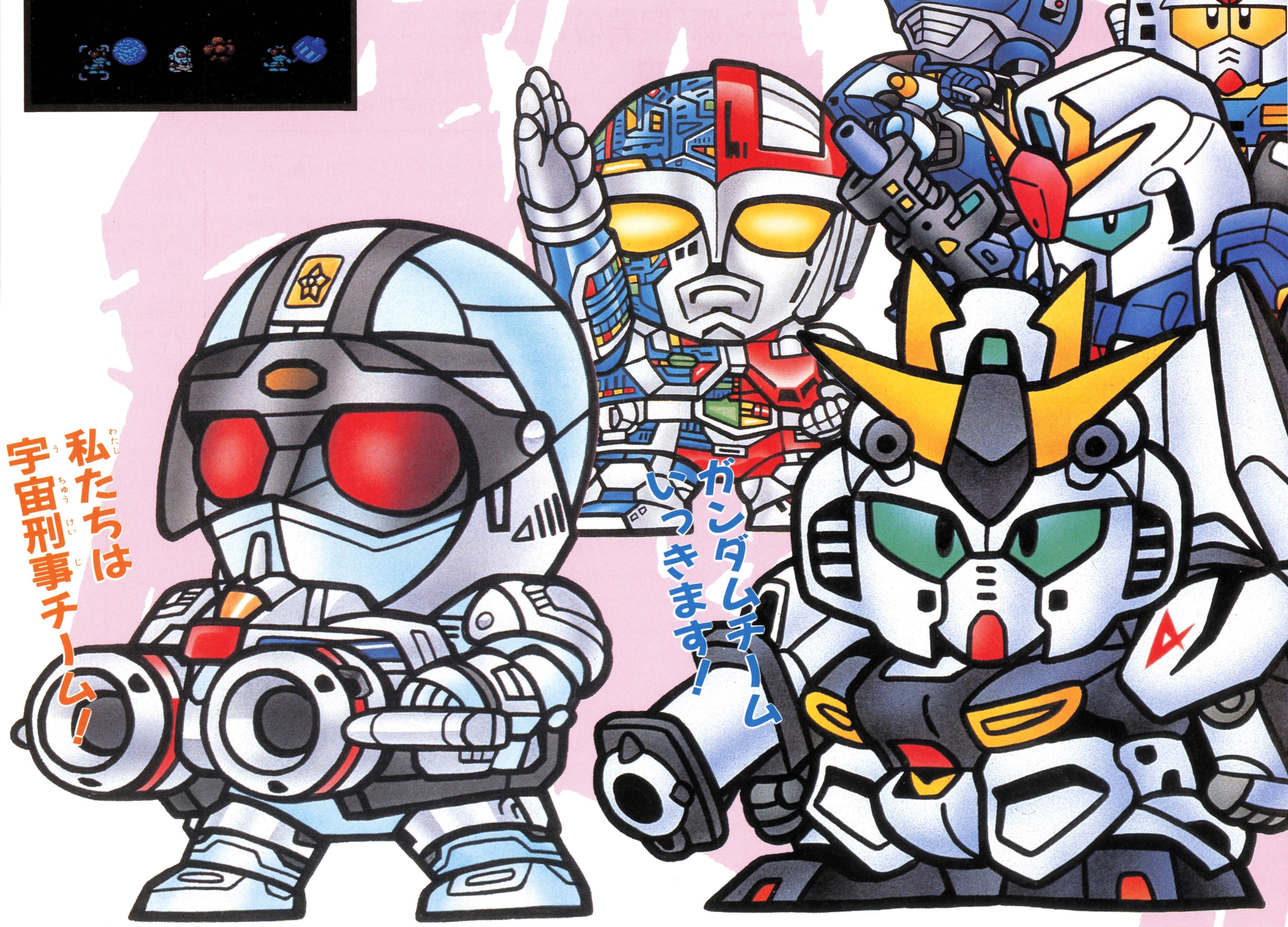




ROM カセット

7月7日発売予定
¥6,300(税抜)





●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

お問い合せ先
☎03-847-6320
電話番号はよく確かめてネ！

これは、まさしく格闘アクションの正史

HISTORY of 飛龍の拳

栄光に輝く飛龍の拳シリーズ

History 1　1985　アーケード版発表



すべてのルーツがここにある。

アーケード版「飛龍の拳」は、唯一の本格的攻防のシステムをもった純粋な格闘アクションゲームだった。スピーディーな動き、ダイレクトな操作性。技を叩き込む感触がボタンを通して指に残る名作「飛龍の拳」すべてがここから始まった。

History 2　1987　ファミコン版「奥義の書」発売





大胆なアレンジと忠実な移植が光る！

アーケード版の人気をうけて発売されたＦＣ版「飛龍の拳―奥義の書」アーケード版の本格的攻防システムを忠実に移植しつつも、主人公龍飛の宿敵「龍の牙」の登場によって、ドラマチックなストーリー性をも同時に持たせる事に成功した作品である。この作品によって「飛龍の拳」はＦＣファンをも興奮の渦に巻き込んだのである。

History 3　1988　ファミコン版第二弾「ドラゴンの翼」発売



天界の武具を総身にまとい、新たな戦いが今………！

「飛龍の拳II―ドラゴンの翼」。前作までの本格的攻防システムをバランスを崩すことなく残しつつ、「変身」「法力」「仲間チェンジ」など、数々の新システムを搭載したソフトである。前作で加わったストーリー性も、豊富なビジュアル会話シーンと、５人の龍戦士の強力なキャラクター性などの要素によって大幅にパワーアップ。数々のフィーチャーを限られた容量の中に、信じ難いほどの密度で結晶させた「飛龍の拳II―ドラゴンの翼」。
―格闘アクションゲームの王者と呼ばれた傑作である。



そして今、龍戦士たちは還ってくる。最強の進化をとげたシステムとともに…！

東京都葛飾区宝町2-30-16　おもしろ情報局03(695)3513

CULTURE BRAIN™



発進直前史上最強の格闘伝説!!
SUPER ACTION SYSTEM
COUNT DOWN
14日
7月6日発売
進化をつづける「飛龍の拳」シリーズが行きついた、究極の形。
熱い心にシンクロする、知能をもったプログラム。
スーパー・アクション・システム。
全てのアクションゲームファンのために。
AI搭載
2M+MMC3搭載
飛龍の拳III
五人の龍戦士
CULTURE BRAIN



特別企画

飛龍の拳プロジェクト発動!

7月6日発売予定　希望小売価格6,300円

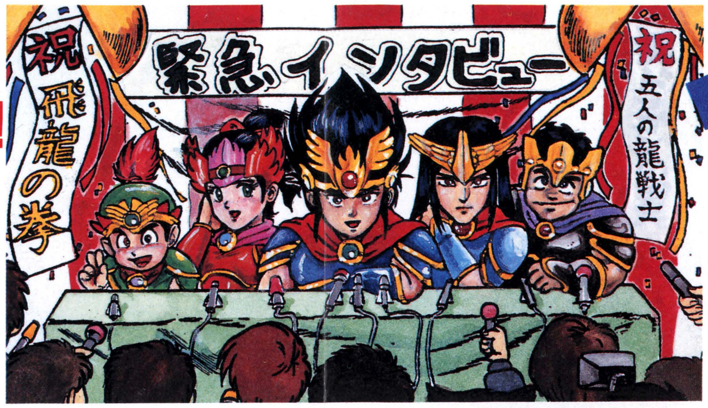
CULTURE BRAIN™
カルチャーブレーン　〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16 TEL 03(695)3513

緊急インタビュー

飛龍の拳IIIはこうなる!



謎のベールに包まれた「スーパーアクションシステム」。「スーチャイ」のジャックとリュウがその秘密を、龍戦士たちに直接インタビューしちゃうぞ!





「飛龍III」の収録を終えた龍飛たちは、快くインタビューに応じてくれた。内容は……

ジャック　ウワサの"S.A.S"の一番スゴイところってドコなの?

龍飛　やっぱり、「ビギナー」「マスター」の2つの操作系をもってるってコトかな。

リュウ　「ビギナー」って初心者のことだっけ?

ハヤト　そうそう、だから「ビギナーモード」は操作が軽くてシンプルになった上に、飛龍シリーズのスピーディーでパワフルな操作感はそのまま味わえちゃうから、アクションファンならずとも燃えることマチガイなしだ!

ミンミン　それにプレイヤーの腕前をAIが判断するから、誰にでも楽しめるのよね!詳しくはまだヒミツだけど♥



ワイラー　もちろん腕に自信のある君なら「マスターモード」を選んで欲しいな。精密なコントロールが出来るこのモードを極めることによって初めて君は真の「飛龍の拳」の醍醐味が味わえるのだっ!



昇龍　まあまあ、そう興奮しなくっても…

龍飛　みんなまだまだ言いたそうだけど、時間もないから次回のこのコーナーを楽しみにしててくれ!

プロジェクト2

全国縦断体験フェアPART2!

一足先に新システム満載の「飛龍の拳III」を体験したい君へ!　各店頭先着50名様に飛龍IIIの特製カレンダーをプレゼント。さらに全国の中から抽選でスーパーファミコン本体やゲームボーイなどをプレゼント!　こいつは要チェックなのだ!!

6/20〜6/25　●北陸地方　**新潟県**　日野屋玩具本店、新潟丸大、ダイエー新潟店、ポップゾーン新潟・小針店、トイ&ホビーショップ・ニッポン六日町店、ニッポン十日町店、バンバン幸町店、柏崎店、新発田店、佐渡店〈上越市〉ファミコンプラザ大滝　**石川県**　〈小松市〉平和堂アルプラザ小松、おもちゃのキタセ本店〈金沢市〉大和本店、名鉄丸越百貨店、ハローマック金沢額、金沢鳴和店、御経塚店〈河北郡〉ハローマック内灘店、津幡店　**富山県**　〈高岡市〉ハローマック戸出〈氷見市〉ハローマック氷見店〈富山市〉ハローマック富山掛尾店、なかむらんど、バンビ本郷店　**福井県**　〈福井市〉ハローマック福井バイパス南店、ハローマックベル店、ハローマック福井北FC店〈敦賀市〉ハローマック敦賀FC店、平和堂敦賀店、にしおか玩具〈小浜市〉ハローマック小浜店
●関西地区　**三重県**　〈伊勢市〉ダイコクヤ本店、国道店〈津　市〉ウシバ津店〈鈴鹿市〉ウシバ鈴鹿ハンター、ウシバ鈴鹿店、ハローマック鈴鹿〈松坂市〉三交百貨店、ハローマック松坂　**滋賀県**　〈草津市〉平和堂草津店、ビッグバン文教草津店〈大津市〉平和堂石山店、平和堂アルプラザ瀬田、平和堂堅田店、ビッグバン大津駅前店〈長浜市〉平和堂長浜店〈近江八幡市〉平和堂近江八幡店、ビッグバン文教八幡〈甲賀郡〉平和堂水口店、甲西中央店〈守山市〉平和堂守山店、ビッグバン文教守山店〈高島郡〉平和堂安雲川店〈彦根市〉平和堂アルプラザ彦根、ビッグバン文教彦根店　**京都府**　〈城陽市〉赤いふうせん〈京都市〉ザ・おもちゃのパル、ミッキー玩具百貨店、はしもとや、ファミコンプラザたいちゃん〈四条畷市〉おもちゃのツルヤ　**大阪府**　〈枚方市〉まこべー、ファミコンプラザアトム〈寝屋川市〉おもちゃの国ミナミ、ファミコンクラブ香里店〈守口市〉京阪百貨店〈大阪市くるみや、ポニーランド、ナガヨシ堂〈池田市〉ファミコンクラブ池田店〈高槻市〉ファミコンクラブ高槻店〈東大阪市〉ファミコンクラブ布施店、長崎屋瓢箪山店〈吹田市〉ダイエー吹田店、ジャスコ南千里店〈羽曳野市〉ドラゴン古市店〈貝塚市〉㈱学林書院〈藤井寺市〉ニシダヤ藤井寺〈泉佐野市〉ファミコンプラザ BIG BAN〈八尾市〉八尾西武関西〈堺市〉長崎屋泉北店、長崎屋北野田店〈豊中市〉阪急百貨店千里店　**兵庫県**　〈宝塚市〉ドラゴン逆瀬川〈赤穂市〉ジャスコ赤穂店〈加西市〉ジャスコ加西店〈三木市〉ジャスコ三木店〈神戸市〉ドリームワールド、B・B SHOP 岡本店、夢大陸、ファミコンプラザ・マラクル〈尼崎市〉ダイエー塚口店　**奈良県**　〈大和高田市〉ダイエー大和高田　**和歌山県**　〈和歌山市〉ダイエー和歌山店

6/27〜7/5　●関東地区　**茨城県**　〈日立市〉コスモランドファミコン館・日立中央店、小木津店、多賀駅前店〈古河市〉ファミコンプラザ・フリーアーム、バンバン古河店〈東茨城郡〉ファミコンプラザ・BIG ONE〈鹿島郡〉オオツカ玩具、かしわや本店、波崎店、石岡店、鉾田店〈新治郡〉西武百貨店・筑波店トイプラザ〈土浦市〉長崎屋・荒川沖店　**栃木県**　〈宇都宮市〉長崎屋・宇都宮店、ファミコンプラザ・プラスI〈今市市〉長崎屋・今市店〈西那須野郡〉マンネンヤ〈黒磯市〉おもちゃのさいとう黒磯店〈塩谷郡〉きんたろう光陽台店　**群馬県**　〈太田市〉キンコンカンラブ店、ベルタウン店、南口店〈藤岡市〉ニコニコホビー〈沼田市〉いせや沼田店　**埼玉県**　〈浦和市〉サンレジャー南浦和店〈大宮市〉ファミコンプラザ・フレンド、ダイエー大宮店〈春日部市〉ソフトピア、春日部ロビンソン〈川口市〉アンドートーイ〈蕨　市〉ファミコンプラザ・KID'S〈入間市〉ファミコンプラザ・K2〈上尾市〉ボンベルタ上尾〈桶川店〉おぢいさんの店〈三郷市〉ニチイ三郷店　**千葉県**　〈市川市〉青春書店〈柏　市〉柏そごう、長崎屋・柏店〈松戸市〉やまねや新松戸店、ベビーセンターまじま〈我孫子市〉トウヤマ〈習志野市〉パルコ&レッツ・ESP219、バンバン実籾店〈木更津市〉バンバン木更津店〈八日市場市〉バンバン八日市場店、ファミコン&ブックZOO〈鎌ヶ谷市〉おもちゃのダンボ〈鴨川市〉あづまや〈市原市〉さくらトイス市原店〈佐原市〉TTC佐原　**東京都**　〈足立区〉キリンファミリーズ綾瀬店、ことぶきや西新井店〈葛飾区〉おもちゃのくさま、横井玩具〈江東区〉アカクラ、忠実屋・東大島店〈北　区〉赤羽西友、ESP219　〈板橋区〉ヨシオカヤ〈大田区〉ACTI〈品川区〉DoBeささや〈目黒区〉ダイエー碑文谷店〈千代田区〉シントクエコー店〈江戸川区〉マーヤ〈練馬区〉西友・オズ大泉店〈武蔵野市〉吉祥寺東急百貨店〈八王子市〉サウンドS八王子〈町田市〉まちだ東急百貨店〈小平市〉ダイエー小平店、おもしろランドキャンプ〈青　梅市〉バンバン青梅店　**神奈川県**　〈横浜市〉ヒアこばやし、忠実屋三ッ境店、マイカル本牧サティ、イッタイムウィン本牧店、長崎屋・上大岡店、鶴見店、ファンハウス〈川崎市〉サントイス大島、さいかや〈横須賀市〉おもちゃの王様〈小田原市〉小田原オリオン座〈平塚市〉長崎屋・平塚店〈茅ヶ崎市〉はっぴいとーく〈逗子市〉ソフト&ソフト〈厚木市〉フジランド厚木店〈杉並区〉喜屋
●中部地区　**静岡県**　〈静岡市〉ジャンボ北街道店、SBS通店〈榛原郡〉ハローマック榛原店〈湖西市〉ハローマック湖西店〈浜松市〉ハローマック浜松柳通、小松屋高林〈磐田市〉ハローマック磐川店、小松屋加茂川〈焼津市〉ハローマック焼津店〈清水市〉ハローマック清水店〈富士市〉ハローマック富士店〈富士宮市〉ハローマック富士宮店〈藤枝市〉イッポー堂藤枝店〈周智郡〉イッポー堂森町店　**愛知県**　〈豊明市〉ドリームランド〈春日井市〉アーバンキッズ味美店〈西春日井郡〉ハローマック豊山店〈豊田市〉ハローマック豊田店、ハローマック豊田美里FC、童夢、トヨタ生協本部〈江南市〉デンマーク江南〈小牧市〉ハローマック小牧FC店〈一宮市〉ユニー一宮店〈西尾市〉中川ミカ店、中川寄生店〈名古屋市〉アリス、ポニーランド遊&遊、レオ中切店、宝島昭和橋店、宝島尾頭橋、ハヤカワ桜通店、ユニーアラタマ店、遊らんどみゆき、カンコーバ、焼山店、ハローマック大森店〈知立市〉よねや〈刈谷市〉おとわや〈尾西市〉ハローマック尾西店〈安城市〉ハローマック安城店〈大府市〉ハローマック大府FC店〈東海市〉ハローマック東海店　**岐阜県**　〈岐阜市〉ダルマヤ加納店、オモチャのマーチ加納、オモチャのマーチ〈本巣郡〉ハローマック穂積店〈関市〉ハローマック関店　**山梨県**　〈甲府市〉バンバン貢川店　**長野県**　〈伊那市〉ハローマック伊那FC〈飯田市〉ハローマック飯田FC店、ハローマック飯田インターFC店〈長野市〉ハローマック稲葉FC店、ながの東急百貨店〈塩尻市〉夢ランドタッチ

熱い期待にこたえ「飛龍ファンのページ」ついに誕生!

「飛龍III」の発売が近づき気もそぞろのファンたちのために、みんなのハガキで龍戦士たちを応援するページが出来たよ!おたより、イラストなどドンドン送ってね!このページを作るのはキミたちだ!

コーナー名募集!
イカシた名前を考えて送って欲しい。待ってるよ!



プロジェクト1

特別企画:キャラクター人気投票なのだっ!

いよいよ発売が迫り、期待高まる「飛龍III」に登場するキャラクターのうち、君が一番好きなキャラクターをハガキに書いて送ってね!結果は誌上発表。イラストも待ってるよッ!



①▲I、IIからまた成長をとげた龍飛!
②▲龍飛の良きライバル、美形のハヤト!
③▲体力一番の頼れるキャラ、ワイラー!
④▲法力の威力は一番スゴイ昇龍!
⑤▲龍戦士の紅一点、りりしいミンミン!

ファンのハガキをちょっとだけ紹介!

すでにハガキは殺到中!モタモタしてると乗り遅れちゃうぞ!



飛龍IIIQ&Aコーナーも同時スタート!

「飛龍III」発売記念特別企画!何とあの夢之助先生がキミの質問に自ら答えてくれるんだって!このチャンスにどんどん質問のハガキを出しちゃおう!



今すぐハガキをかこう!!

ハガキを出すときは、ページ右上の住所をよく見て、最後に「飛龍係」ってつけてね。(自分の住所も忘れちゃダメだよ!)
ハガキが載った人には、掲載順にキミだけの「背番号」と記念品が贈られるのだ!こりゃもう出すっきゃないってカンジだね!くわしくは次号で!




スタイルさまざま!ゲーム
新感覚。
NORTH & SOUTH
わくわく南北戦争
痛快マルチ・アクション
新タイプ(マルチ・アクション)
痛快に近々発売!!
9月発売
定価6,200円
(消費税別)
1861年、アメリカをまっぷたつに分けて
南軍と北軍がぶつかるッ!
26の州をめぐって、みごと南北戦争の
勝利をつかんでごらんッ。
多彩なステージ、はじめてのマルチ・ア
クション。ひとりでも、ふたりでも遊べ
る対戦モードがいいね。
まもなく、登場!
KEMCO
バックス・バニー誕生50周年
記念発売プレゼント付
8月初旬発売予定!!
50TH ANNIVERSARY
定価
5,900円
(消費税別)
発売日
8月上旬
Happy Birthday Bugs
ゆかい、ごきげん、バックスに夢中さッ!
陽気なバックス・バニーの、うきうきアクション!
楽しいキャラクターと一緒に、素敵にデビュー。
KEMCO
Bugs 50th logo is a trademark of WARNER BROS. INC.
© WARNER BROS. INC. 1990. All Rights Reserved.
SNOOPY
MAGIC SHOW
対戦型
1人でも遊べます
対戦型
話題沸騰!!
かわいいスヌーピーに、
すっかり夢中ッ!
対戦モード付き、
アクション・パズルゲーム。
2,980円
(消費税別)
GAME BOY
KEMCO
SNOOPY: © 1958 United Feature Syndicate, Inc.
SELECTION
セレクション
扉を開けて
ますます大人気!!
運命の剣をもとめて、冒険の旅へ。
興奮のシナリオが展開する、
本格派ロールプレイングゲームの登場!
選ばれし者
中世伝説ロールプレイングゲーム
KEMCO
GAME BOY
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KEMCO
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
ケムコ テレホンサービス
北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-242-3401/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700

徳間書店のアニメビデオ

TOKUMAアニメビデオえほん はないちもんめ

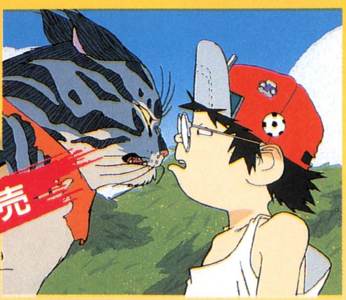
第1話 さんまマーチ



5月下旬発売

★勉強は得意じゃないけど、元気なひろしの夢は野球選手になることと…？
●原作／上條さなえ ●脚本／林律雄
●監督／有迫俊彦

第2話 のぼるとやまねこ

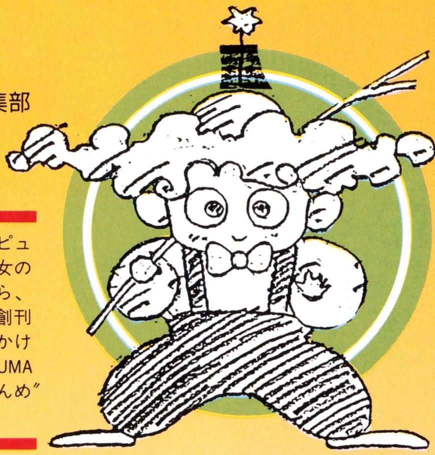


★のぼるとやまねこは、レースを開始！勝つのはどっち!?　賞品はなあに？
●原作／徳丸倫子 ●脚本／原田一樹
●監督／西尾大介

製作　徳間書店
制作　東映動画
協力　毎日新聞社
「はないちもんめ」編集部
原作　「小さな童話」大賞各賞受賞作品

©毎日新聞社・徳間書店

「風の谷のナウシカ」「天空の城ラピュタ」「となりのトトロ」そして、「魔女の宅急便」でおなじみの徳間書店から、アニメーションのビデオえほんが創刊されます。見る人すべてを〝忘れかけていた素敵な世界〟にいざなうTOKUMAアニメビデオえほん〝はないちもんめ〟シリーズに御期待下さい。



TOKUMA アニメビデオ えほん はないちもんめ

オープニング・エンディング監督／貝澤幸男

VHS カラー30分　ステレオHiFi

税込2800円（税抜2718円）

第3話 峠についた赤い郵便受け



6月下旬発売

★郵便屋さんを峠で待つ子狸。楽しみにしているのは、いったい何かな!?
●原作／田渕まゆみ ●脚本／林律雄
●監督／佐藤順一

第4話 みえなくたってともだち



★北のタヌキと南のタヌキは、会ったこともないけど、おともだちなのさ！
●原作／矢作豊子 ●脚本／北野ひろし
●監督／有迫俊彦

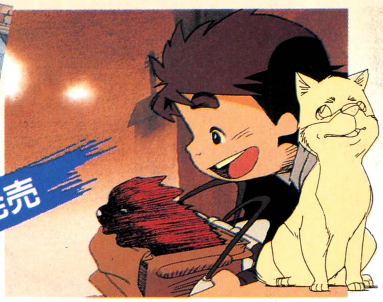
第5話 草之丞の話



7月下旬発売

★風太郎のお父さんは幽霊で、侍！奇妙な出会いからお話は始まって……。
●原作／江國香織 ●脚本／林律雄
●監督／西尾大介

第6話 五月はじめ、日曜の朝



★修一と犬のバウはいつもいっしょのなかよし。なのにバウは……。
●原作／石井睦美 ●脚本／佐藤順一
●監督／佐藤順一

宮崎駿監督作品でおなじみの
徳間書店が贈る
TOKUMAアニメビデオえほん
はないちもんめ シリーズ

1990年風薫る5月 創刊

徳間書店が贈る新シリーズの原作になったのは、毎日新聞社が発行する情報紙「はないちもんめ」紙上で発表された「小さな童話」大賞各賞受賞作品です。〝自分の子どもに読み聞かせたい〟そんな気持ちがいっぱいにつまった、お母さん方自身の手になる原作をアニメ化しました。スタッフには、定評ある東映動画の若手を監督に起用。有迫俊彦・西尾大介・佐藤順一がそれぞれ2作品を担当しました。また、音楽には、中西俊博があたり、原作のイメージをさらに豊かに伝えてくれています。バイオリンの音色にはじまる「はないちもんめ」の世界は、きっと子どもたちを夢中にさせ、一緒に見る大人たちをも〝なつかしく、やさしい世界〟に連れていってくれることでしょう。

TOKUMA アニメビデオ えほん はないちもんめ

ただいま 予約受付中

発行・発売／徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4－10－1　☎03(433)6231

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中！

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売・徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ～恐怖のエクソダス～	610円	592円	CB-902	MOTHER②	440円	427円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-905	激闘プロレス	440円	427円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-906	ウルティマ～聖者への道～	650円	631円
CBS-71	大戦略	530円	515円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-74	スーパーマリオブラザーズ3①	410円	398円	CB-908	ダンジョン＆マジック	480円	466円
CBS-76	スーパーマリオブラザーズ3②	410円	398円	CB-909	ウルティマ～聖者への道～完結編	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-79	スーパーマリオブラザーズ3③	410円	398円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-305	GAME BOYスーパーヒントブック セレクション 選ばれし者	480円	466円
CBS-86	スーパーマリオブラザーズ3④	410円	398円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-401	PCエンジン源平討魔伝完全攻略マニュアル	820円	796円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円
CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円	CB-916	がんばれゴエモン外伝	580円	563円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝Ⅱ	480円	466円



GAME BOY
tonkin house
これが本物の「対戦」ゲームだ!
絶賛発売中!
定価3,000円(税込)
対戦型
1人でも遊べます
BOXING
ボクシング
うなる必殺パンチ! ぶっとびのKOシーン! リング画面(2D)・ファイト画面(3D)自動きりかえによってゲームボーイの対戦機能がはじめてほんとに楽しめる超リアルな体感ボクシングゲーム。
TONKIN HOUSE 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 ゲームボーイは任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
究極のレジャースポーツ、ビーチバレー登場!
シーサイドバレー
追加発売中!!
2980円(税込)
対戦型
1人でも遊べます
頭脳のダイエットしませんか!?
BLODIA
好評発売中!!
3000円(税込)
COUNTDOWN 000



STED
ステッド
TM
遺跡惑星の野望
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
・SFロールプレイングゲーム
・2Mバッテリーバックアップ付
・5,900円(税別)
7月27日
発売
遺跡惑星「アルフ」の謎を求め、
4人の勇士が今旅立つ…
新登場
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
テレホンサービス 東京 03(709)5806 大阪 06(365)0040
お問い合せ▶東京03-709-7701 大阪06-365-8879
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY



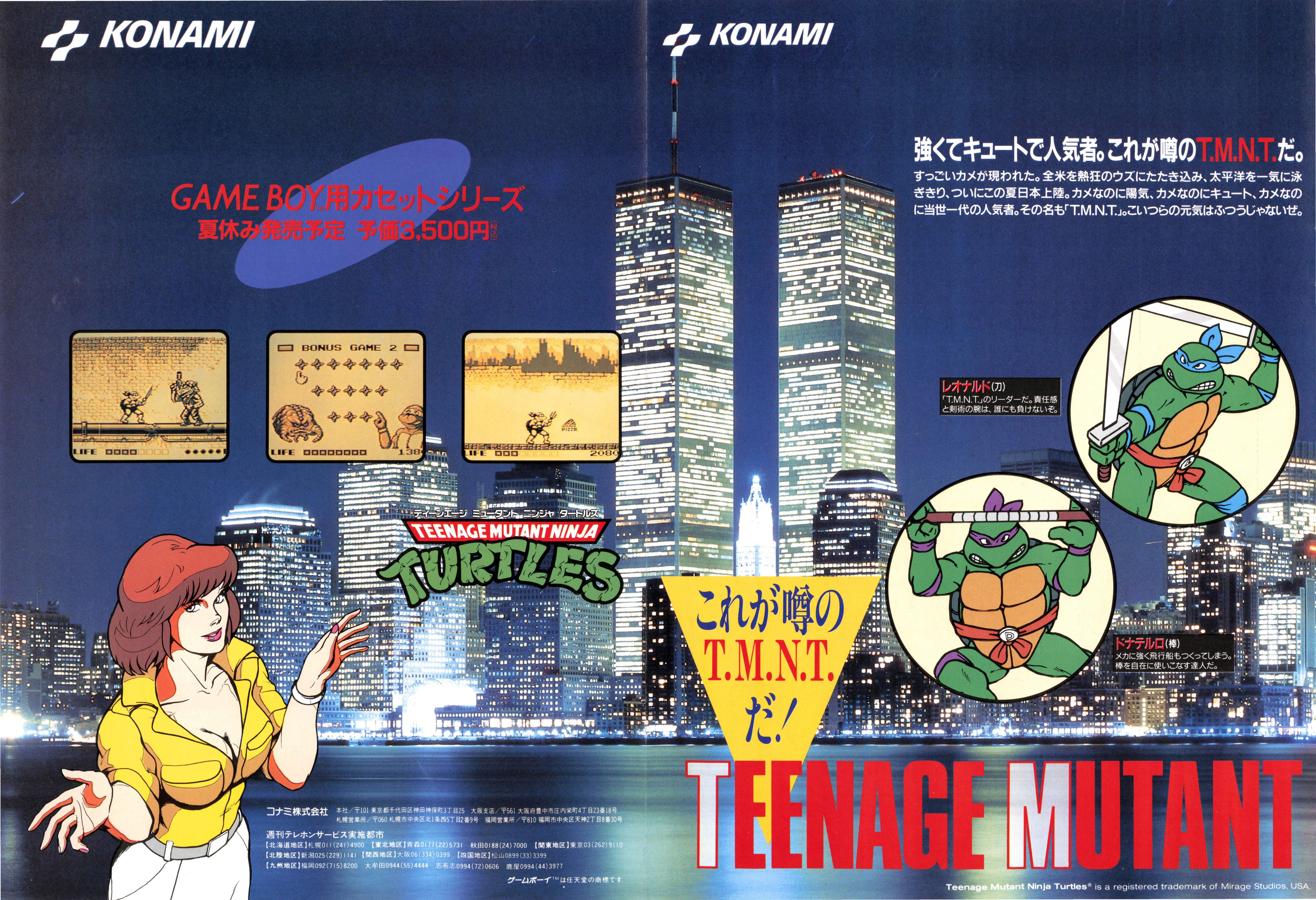
FAMICOM FAMILY
Athena
野を越え 山越え 海越えて
走りまくりの
おもしろさ
業界初 4人 プレイアクションゲーム
ウイッツ 登場
ある日突然、改造人間にされちゃったら、
さあキミならどうする!?
VSコンピュータの1～2人用やVSプレイヤーの2～4人用モードをひっさげて、あの業務用「ウイッツ」が装いも新たにファミコンで登場。1人でも大勢でも全員が楽しめるマルチな陣取り風アクションゲーム「ウイッツ」——
定価¥5,800(別)
7月13日発売
(ホリ電気4プレイヤーズアダプター使用)
1人用
2人用
3人用
4人用
GAME BOY™
World Bowling
定価¥3,090(込)
スコア300
パンチアウトをめざせ!
小さな子からおじいちゃん、おばあちゃんまで、誰でも楽しめるボーリングを小さいGAME BOYに閉じこめました。スポーツはまずゲームボーイで練習するのだ。
株式会社アテナ 〒151 東京都渋谷区笹塚3-43-8 TEL.(376)8860



Human Hudson
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
こんどは、総力戦だ!!
超スケール・ファミコンRPG
ビックリマン★ワールド
—激闘聖戦士—
天聖界対天魔界の運命をかけた最終戦争が、いま始まる。
最大20人まで参加。空前絶後のパーティーバトル！
RPGの醍醐味。育てた天使が神帝にパワーアップ。！
合体・分裂・合聖パワー。戦闘方法もすこぶる多彩！
リアルなグラフィックでおなじみキャラが続々登場！
めざすはもちろん次界。4章構成の広大なストーリー！
7/27発売 希望小売価格6,800円 2メガS-RAM バッテリーバックアップ
©1990 HUDSON SOFT ©1990 LAD・NAS・東映動画
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡



ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES®
全米人気
No.1
ラファエル(サイ)
クールで冷静なインテリ戦士。でも皮肉を言うのが、たまにキズ。
ミケランジェロ(ヌンチャク)
軽くて明るくてお調子者。ピザのことでいつも頭がいっぱいだ。
GAME BOY用カセットシリーズ 夏休み発売予定 予価3,500円(税込)
NINJA "TURTLES"
©1990 Mirage Studios, USA. Exclusively licensed by Surge Licensing Inc. ©KONAMI 1990



KONAMI
KONAMI
GAME BOY™用カセットシリーズ
夏休み発売予定 予価3,500円(税込)
BONUS GAME 2
LIFE
LIFE
LIFE
ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES
強くてキュートで人気者。これが噂のT.M.N.T.だ。
すっごいカメが現われた。全米を熱狂のウズにたたき込み、太平洋を一気に泳ぎきり、ついにこの夏日本上陸。カメなのに陽気、カメなのにキュート、カメなのに当世一代の人気者。その名も「T.M.N.T.」。こいつらの元気はふつうじゃないぜ。
レオナルド(刀)
「T.M.N.T.」のリーダーだ。責任感と剣術の腕は、誰にも負けないぞ。
ドナテルロ(棒)
メカに強く飛行船もつくってしまう。棒を自在に使いこなす達人だ。
これが噂のT.M.N.T.だ!
TEENAGE MUTANT
コナミ株式会社 本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所/〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
週刊テレホンサービス実施都市
【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110
【北陸地区】新潟025(229)1141 【関西地区】大阪06(334)0399 【四国地区】松山0899(33)3399
【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA.

7

JULY 1990

新作ソフト発売日

6日 ●摩天童子 ★クエスト♣6500円(別)
6日 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣5500円(別)
6日 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
6日 ●ハットリス ★BPS♣5500円(別)
7日 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト♣6300円(別)
13日 ●Wit's ★アテナ♣5800円(別)
20日 ●キャプテン翼II ★テクモ♣6900円(別)
20日 ●ソルスティス ★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
20日 ●ブライファイター ★タイトー♣5900円(別)
20日 ●獣王記 ★アスミック♣5900円(別)
20日 ●ニチブツマージャンIII ★日本物産♣6400円(別)
27日 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣6800円(別)
27日 ●Dr.MARIO ★任天堂♣4900円(込)
27日 ●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海♣6000円(別)
27日 ●燃えプロ'90・感動編 ★ジャレコ♣6500円(別)

記号のみかた
●カセット
★メーカー名 ♣予価
(別) 消費税別 (込) 消費税込み

雑誌発売日

6日 ファミマガNo.14発売日
7日 メガドライブFAN 8月号発売日
20日 ファミマガNo.15発売日
30日 PCエンジンFAN 9月号発売日

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
1 ロベルト	2 翼	3 ザガロ	4 バチスタ	5 リベリオ	6 バビントン	7 メオン
8 片桐陽子	9 日向	10 トニーニョ	11 ジウ	12 ネイ	13 プラトン	14 カルロス
15 審判	16 レナート	17 タハマタ	18 ディウセウ	19 ドトール	20 サトルステギ	21 謎の選手
22 石崎	23 岬	24 ダ・シルバ	25 アマラウ	26 マリーニ	27 リマ	28 翼
29 アナウンサー	30 若林	31 ワールドカップ	8/1	2	3	4



今回は南東の大陸を攻める！

船を手に入れて、冒険の世界も数倍広くなった。しかし焦ってはいけない。まずは、一番近い南東の大陸から攻略するのが正解だ！

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

発売中 エニックス 8500円 消費税別

カセット 4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

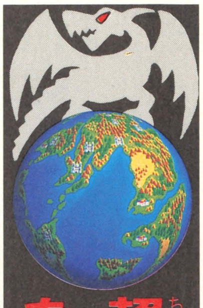




ドラゴンクエストIVの世界



 イラスト／桑畑浩・瀧本信一



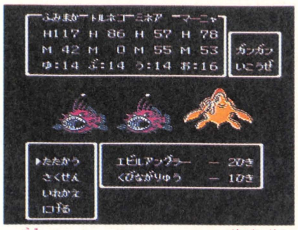
超ゴーカな宿屋があるミントスの町

コナンベリーの町から、ほんのちょっと南に下ったところにあるのがミントスの町。どうってことはない普通の町なんだけれど、町の左上にある宿屋の大きさにはビックリ。この宿屋の主人・ヒルタン老人は商人にとって、あこがれの人物らしい。昼間は広場で講義をしている、この重要人物に、ぜひ会っておこう。

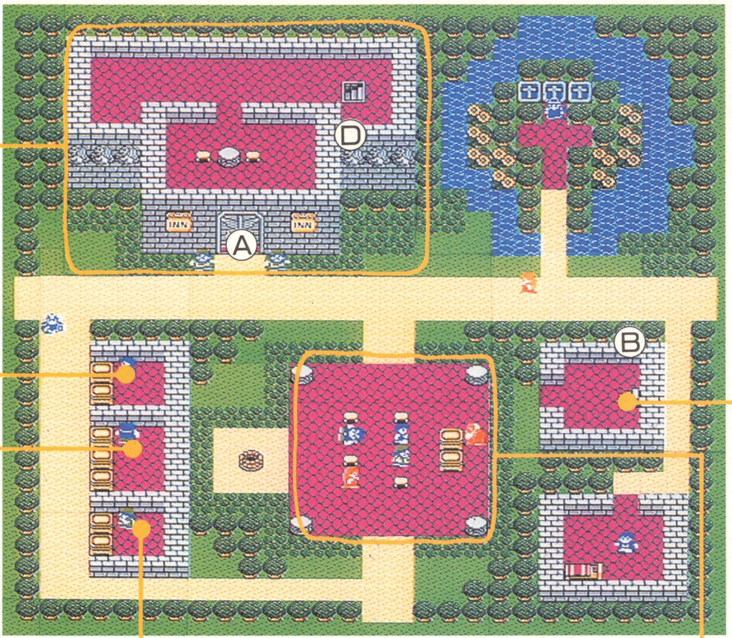
船で南へ!!



船に乗って海へ。当然のことながら、トルネコも仲間になってる



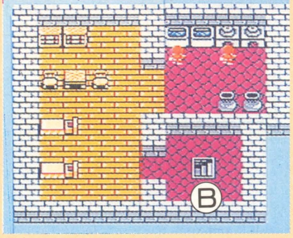
海のモンスターたちとも初対決。うかつに遠出するのはキケンだ



民家

どうやらここは武器屋の主人の家らしい。昼間は留守番をしている2人の子供がいるだけ。1人は、以前に重い病気にかかったことがあるとのことだ。夜に来ると両親もいる。母親はソレッタからこの町に嫁いできたらしい。

2階

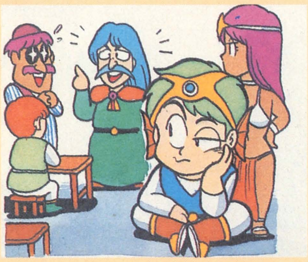




もう1人の子供と母親からは、ソレッタについての情報が聞けるぞ

広場

町の真ん中にある広場ではヒルタン老人が講義を開いている。りっぱな商人になるための学校みたいなものだ。商売には興味がない勇者たちだけれど、世界中を旅して商売をしてきたヒルタン老人からなら、なにか重要な話が聞けるかもしれないね。



商人だからトルネコと話が合う?



それなら、ぜひとも話を聞いてみようじゃありませんか。どれどれ

昼



どこの世界にも、こういうヤツはいるもんだ。おーい、起きろってば

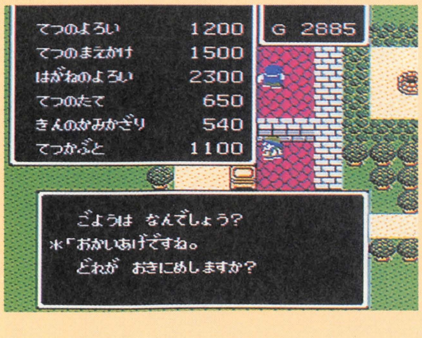
夜



結局、夜まで眠ったままでやんの。ま、わからないでもないけれどね

防具屋

さすがに、この辺りになると「皮の盾」や「木の帽子」なんていう安物は売っていない。どれも、ちょっと値の張るものばかりだ。新しい大陸にやってきたことだし、どんな強敵が勇者たちに襲いかかってくるかわからない。ここはひとつ、仲間たちの分も含めて装備の再点検をして、必要なものを買い込んでおこう。



うーん。この辺りで、またちょっと一稼ぎする必要がありそうだな

※ⒶⒷⒸなどの記号はマップのつながりを示しています

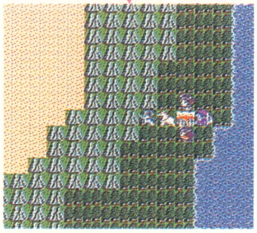
謎の砂漠近くにほこらを発見

ミントスの町を出たら、今度はソレッタの城を目指そう。それにしても、この大陸はかなり広い。そして、誰もが気になるのが岩山に囲まれた砂漠だ。岩山のまわりをグルッと一周してみても入り口は見つからないし、見えるのは砂漠の部分ばかり。いったい何があるというのだろう。ここには気球を手に入れてから来る必要がありそうだ。広い大陸なのに、どういうわけか、どこに行っても出現するモンスターの種類は同じ。ミントス周辺で十分戦えるようになれば、どこに行ってもまず大丈夫。今は意味がないけれど、途中にあるほこらにも寄ってみよう。



装備を整えたら、本格的にこの大陸の調査を開始しよう。まずは東に進め!!

何があるんだろう?



どこにも入り口なんかない。やはり気球が必要か…



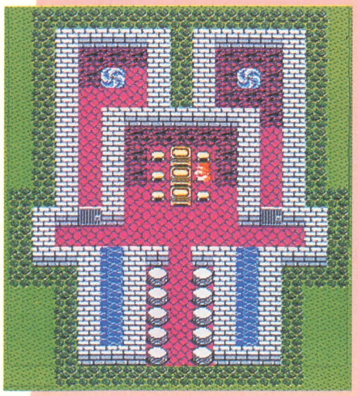
岩山に囲まれた砂漠を発見。どこかに入り口があると思ったら…

ほこら

旅の扉が2つもあるほこら。でも、今の勇者たちには開けられない扉が邪魔して、旅の扉に入ることはできない。仕方がないから、ポツンといる老人の話ぐらいは聞いとこう。



ウロウロしてると見つかるぞ



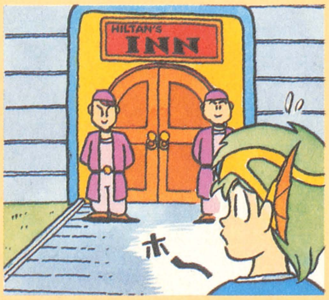
見えているのに行かれない。世の中で、こんなにクヤシイことはない



旅の扉があるのに…

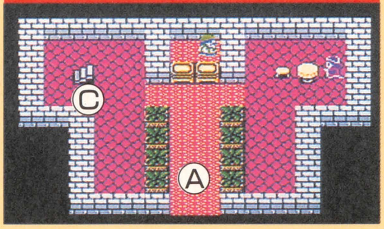
宿屋

とにかくデッカイ宿屋。料金のほうもさぞかし高いんだろうなあ、と思ったら、なんと1人1泊6G。う〜ん、良心的。実は、とっても重要な人物が泊っているんだけど…。

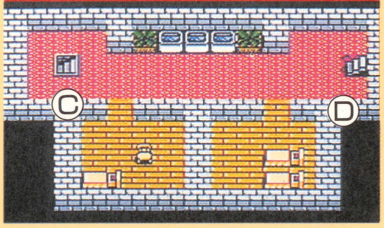


こうもりっぱだと入りにくい?

1階



2階



もともとは、あんまり正しい動機で始めたんじゃないってことね





なかなかに悟ったようなことを言うじゃないの。だったら、くれ

道具屋

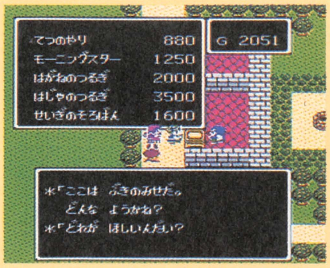
もう、すっかりおなじみの品ぞろえ。パーティにキアリーの呪文を使える人間がいないから、毒消し草ぐらいは買っておいてもいいかも。ミネアもベホイミを覚えてるころだから薬草はいらないね。



薬草はかさばるし、もういらねっと

武器屋

第三章にも登場した「破邪の剣」が売られている。道具として使ってもギラの効果があるスグレモノだ。ちょっとお値段が高いけれど、1本買って仲間に持たせておけばMPがなくなったときに便利だ。



できることならば全部欲しいけど…

貧困にあえぐ人々 辺境の城ソレッタ



ミントスの町から、はるか南にあるソレッタの城。長旅と、モンスターとの戦闘でボロボロになりながら、なんとかたどり着いてみると、お城のほうもボロボロではないか。王様までが野良仕事に出ているという貧乏さ。いったいぜんたい、どうしてなのか？原因をつきとめなくちゃあ。



やっと着いた。かなり遠いから、弱いパーティだとそう簡単には来られない

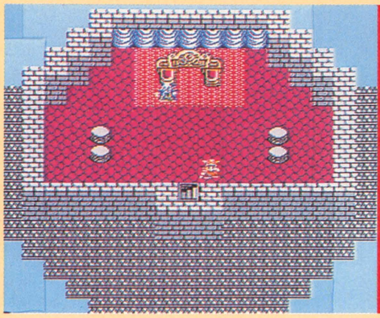
王様の部屋

パッと見た感じでは普通の町にしか見えないソレッタ。唯一、2階建てなのが王様の部屋だ。でも、王様は野良仕事に出てるから昼間はいないし、夜になると町の人がそこらじゅうでザコ寝している。しつこいようだけれど、本当に貧乏だなあ。大臣と兵士だけはヒマそうなんだけれど。



いろんな王様がいるけれど、これは

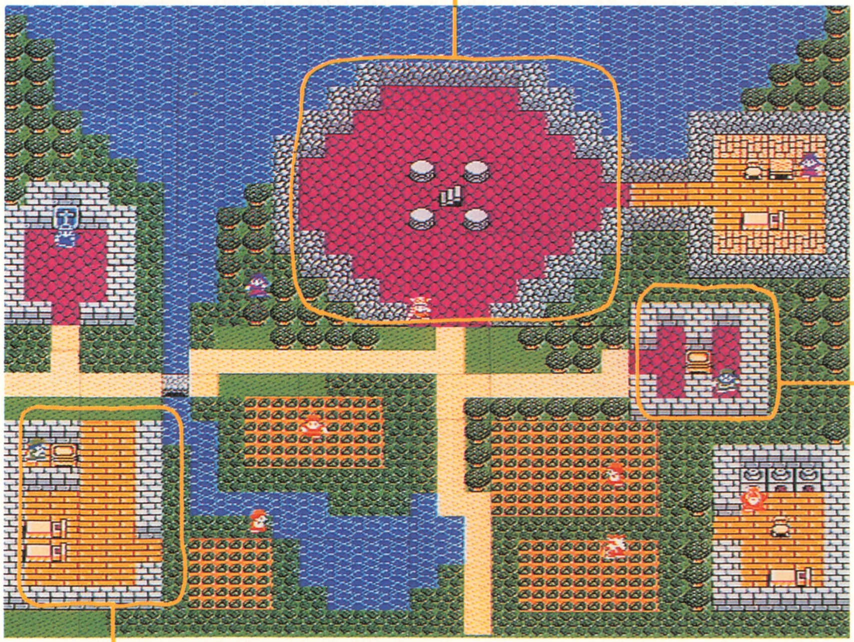
2階



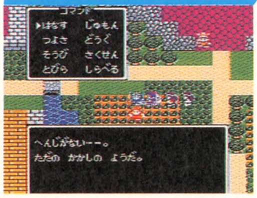
夜



人間って、たくましいもんだなあ



なあんだ



ふう～。おどかすんじゃないよ、まったく。やれやれ…

ゲッ!! まさか？



あまりにも貧乏すぎて、ついに餓死者が出てしまったか

道具屋

ソレッタの城でただ1つのお店が、この道具屋。しかし、貧しい城のお店だけあって、売ってるものもすごくお粗末。いいかげん、薬草も必要なくなってきた頃だし、毒を出す敵もほとんど出現しなくなってきた（後半になるほど毒を出す敵が出現しなくなるのはドラクエシリーズの特徴）から、買うものはないかも。



威勢だけはいいけれど、売ってるものがそれじゃねえ。情けないぞ

他に、お店はありません!!

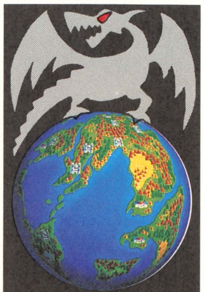
宿屋

1人1泊8G。どんなに貧乏な城でも、さすがに宿屋だけはある。料金も、そんなに高いわけではないし、ありがたいことだ。でも、こんな貧乏な城の宿屋だもん、いったいどんな食事が出てくるのか考えると、少し不安が…。



いやはや、しぶといというか、なんというか。助かるけれどね

巨大な冷蔵庫? パデキアの洞窟



大陸の一番南端にポッカリと口を開けているのがパデキアの洞窟。中は寒いらしく、壁は氷だし、ところどころに氷柱が立っている。この洞窟でやっかいなのが、今回初登場のU字型の板。この板に乗るとU字の指す方向へ勝手に進んでしまうのだ。目の前に見えていても、この板のせいで行かれない場所もある。



ソレッタの城から、山を目印にして進んでいくと。ほら、あった

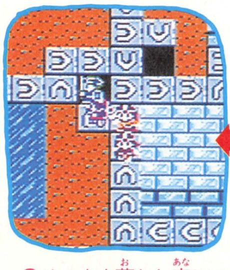
恐怖のU字板



2列に並んだU字型の板。試しに乗ってみると



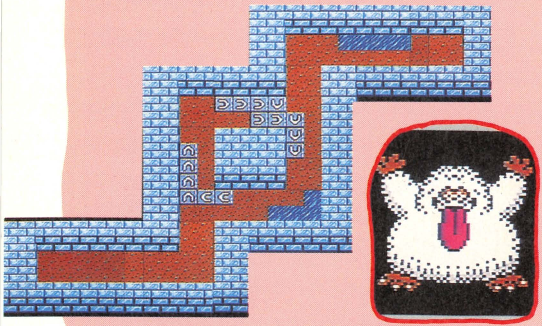
勝手に動いちゃう。楽だし、結構楽しいけれど



そのまま落とし穴にストーン。なんて場合も

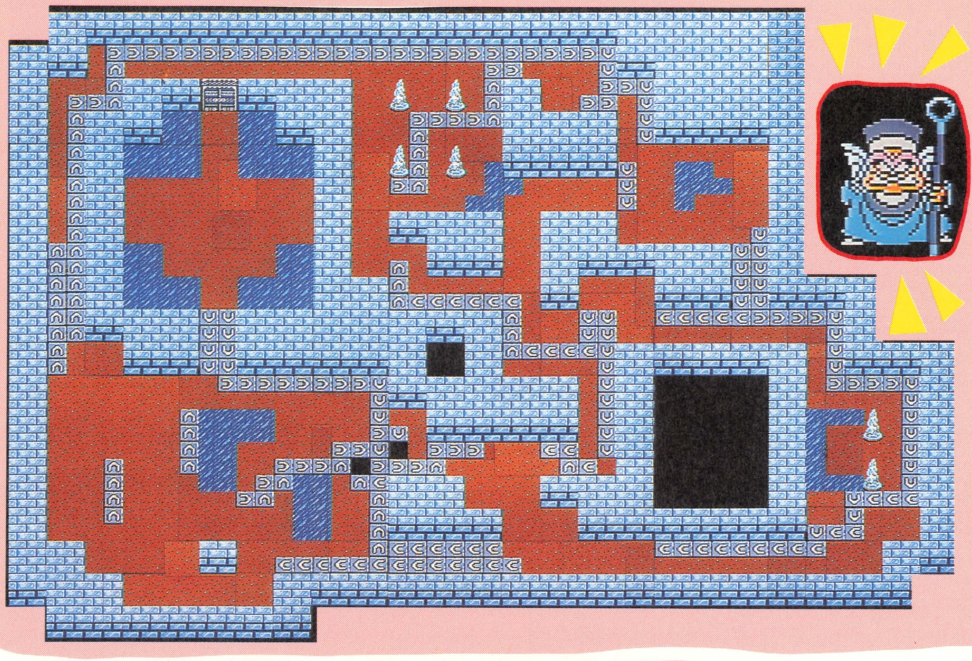
地下1階

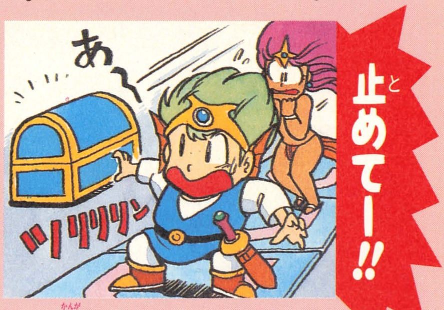
地下1階は、それほど広くない。U字型の板もあるけれど、乗っても悪いことは起こらないから、試しに乗ってみるのもいいかも。ところで、このU字型の板に乗って移動している間は敵がまったく出現しない。行き先さえ分かっていれば、急ぐときには便利なこともあるんだよね。



地下2階

地下2階は、とにかく広い。しかも、いたるところにU字型の板があって、中には落とし穴に直行なんてのもある。自分の行きたい場所すべてに行くには、何度も何度もU字型の板を乗り継がなくてはならないから結構めんどうくさい。マップを見れば簡単だぞ。

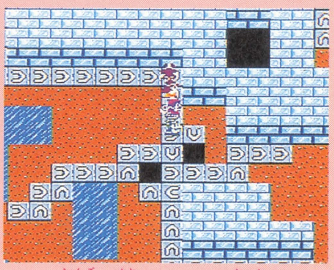




よく考えないと、こうなってしまうぞ

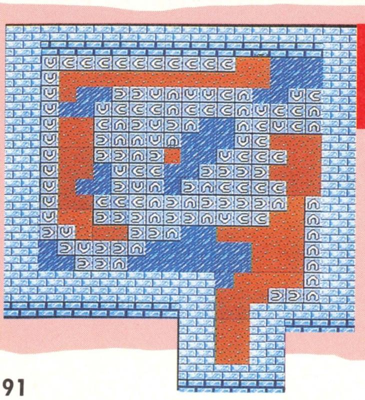
地下3階

地下3階は2つある。地下2階で落とし穴に落ちるとやってくるのがA。当然、Aに来てもなんの意味もない。Bのほうは、中央にビッシリとU字型の板が並んでいる。マップを見ても、どこに着くのか迷ってしまうほどだ。

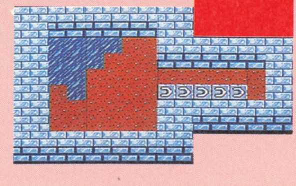


この直後、彼らはAへと落下した

B

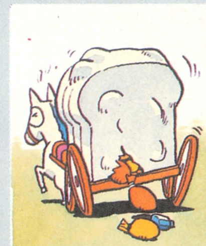


A



手に入るアイテム一覧

南東の大陸で手に入るアイテムをまとめてみた。武器と防具に関しては、かなり強力なものが買えるようになってきている。装備可能なもののうち、最強のものを選択して上手な買い物をしよう。今回も小さなメダルが、どこかに隠されているぞ。



長旅では、アイテムの持ちすぎに注意しよう

道具



すばやさの種



売 67 買 ——

使うと、そのキャラの「すばやさ」の値が少し上がる

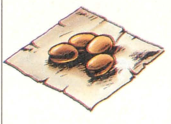
キメラの翼



売 18 買 25

一度行ったことのある町や城に、一瞬にして戻れる

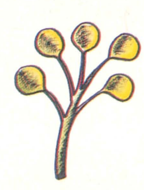
不思議な木の実



売 412 買 ——

使うと、そのキャラの最大MPが数ポイント上がる

満月草



売 22 買 30

マヒしてしまったキャラクタを正常な状態に戻せる

薬草



売 6 買 8

HPを30ほど回復できる。そろそろ必要なくなるかも

パデキアの種



売 —— 買 ——

万病に効くという薬草の種。ものすごい貴重品だ

宝の地図



売 —— 買 ——

ものすごい宝のありかが示されているという地図

毒消し草



売 7 買 10

毒を受けたキャラクタの体内から毒を消し去る

パデキアの根っこ



売 —— 買 ——

万病に効く薬。察するに、朝鮮人参みたいなものか

小さなメダル



売 —— 買 ——

ドラクエⅣの目玉アイテム。集めればいいことが…

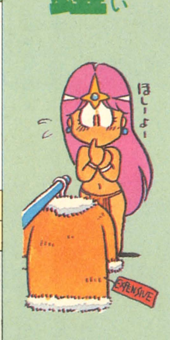
聖水



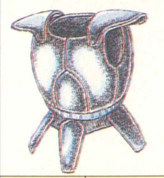
売 15 買 20

一定の時間、自分より弱い敵を出現しなくできる

鎧



はがねの鎧



売 1725 買 2300 / 装 勇 威 35

かなりの重量だが激しい戦闘にも耐えられる威力だ

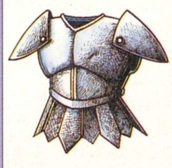
やすらぎのローブ



売 4500 買 —— / 装 ミ、マ、ト 威 33

不思議な力を持つ。熱や寒さによるダメージを減らす

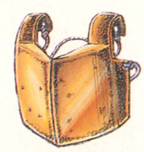
鉄の鎧



売 900 買 1200 / 装 勇、ミ 威 30

かなりの守備力を持つ鎧。女性でもミネアなら装備可

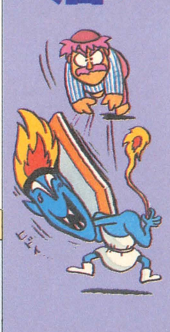
鉄のまえかけ



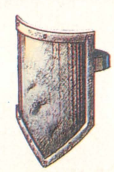
売 1125 買 1500 / 装 ト 威 32

商人用に作られている鉄製のまえかけ。トルネコ用

盾



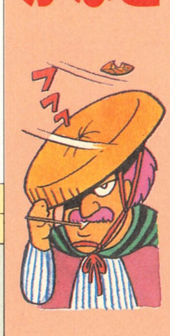
鉄の盾



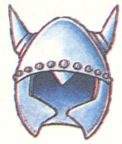
売 487 買 650 / 装 勇、ミ、ト 威 12

守備力がかなり高い。戦士タイプにはぜひ持たせたい

かぶと



鉄かぶと



売 825 買 1100 / 装 勇、ト 威 16

鉄でできた頑丈なかぶと。戦士タイプだけが使える

金の髪飾り



売 405 買 540 / 装 ミ、マ 威 12

女性用の防具。名前から受ける印象のわりには強力

武器



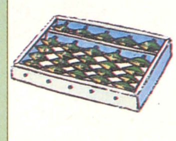
破邪の剣



売 2625 買 3500 / 装 勇、ト 威 45

攻撃力が高く、道具として使ってもギラの効果がある

正義のそろばん



売 1200 買 1600 / 装 ト 威 35

トルネコ専用。道具として使うとニフラムの効果あり

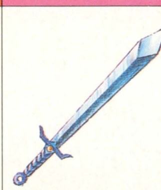
モーニングスター



売 937 買 1250 / 装 ミ 威 33

軽くてとても切れ味のよい細身の剣。ミネアにはこれを

はがねの剣



売 1500 買 2000 / 装 勇 威 40

とても重いが切れ味はバツグン。戦士タイプが使える

鉄の槍



売 660 買 880 / 装 勇、ト 威 28

鉄製の長い槍。かなりの威力があるが、重いのが欠点

※記号の説明　買＝買い値、売＝売り値、威＝守備力や攻撃力の増える値、装＝勇は勇者が、ミはミネアが、マはマーニャが、トはトルネコが装備できることを表しています

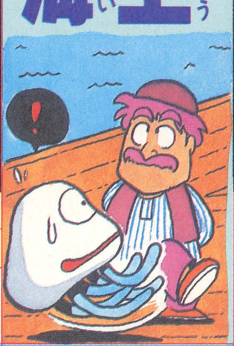
登場するモンスター一覧

今回はモンスターを陸・洞窟と海上の2つの地域に分けて紹介。大陸が広いわりには、登場するモンスターの種類が少ないので仲間たちのAIが成長するのも早いだろう。ぜひとも戦闘に参加させたいのがトルネコ。トルネコだけは第三章のときとは一味違った戦いかたをしてくれる。呪文が使えないのに、敵を眠らせたり敵の呪文を封じたりと、見てても楽しいぞ。



↑トルネコがいると戦闘が楽しくなる。さすがは、「使える遊び人」!!

海上



さつじんえい



MP	0	HP	31
G	24	EX	70

HPは低めだがEXは高め。ただし、仲間を呼ぶ

しびれくらげ



MP	0	HP	33
G	12	EX	35

『II』以来、海には欠かせないモンスターだ

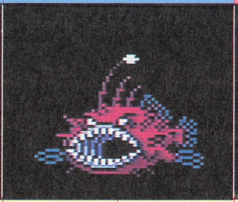
とつげきうお



MP	0	HP	47
G	33	EX	75

「突撃」って名前が付くだけあって、100%肉弾戦型

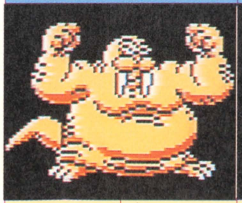
エビルアングラー



MP	?	HP	30
G	38	EX	59

マヌーサの呪文を唱える。こちらも魔法で応戦だ

トドマン



MP	0	HP	107
G	55	EX	98

HPと攻撃力が非常に高い。肉弾戦タイプだ

くびながりゅう



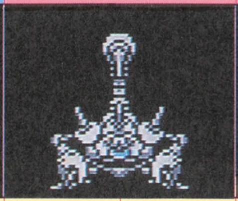
MP	0	HP	34
G	38	EX	65

火の玉を吐く。眠らせてしまわないと、やっかい

陸・洞窟



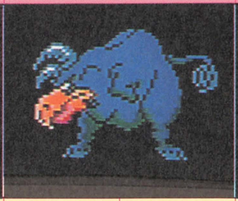
メタルスコーピオン



MP	0	HP	38
G	38	EX	59

動きが素早く、2回連続攻撃をしてくる

ブルホーク



MP	0	HP	49
G	39	EX	49

ルカニの呪文を唱える。早めに封じておきたい

コンジャラー



MP	8	HP	38
G	31	EX	70

バギの呪文を使いホイミスライムやテベロを呼ぶ

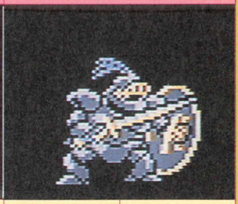
ベビーサタン



MP	?	HP	32
G	75	EX	80

MPもないくせにザラキなど強力な呪文を唱える

じごくのよろい



MP	0	HP	47
G	76	EX	77

パデキアの洞窟に出現する。攻撃力が高い

ベビーサラマンダ



MP	0	HP	32
G	58	EX	59

火の玉を吐く。さっさと倒すか、眠らせてしまえ

ドードーどり



MP	0	HP	44
G	51	EX	50

肉弾戦タイプ。HPが高く、かなりしぶとい

エビルハムスター



MP	0	HP	27
G	18	EX	43

どうってことのない弱いやつだが経験値が高い

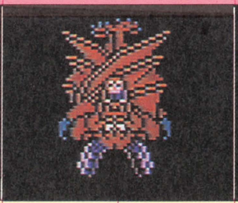
マージマタンゴ



MP	?	HP	36
G	30	EX	25

ヒャドとホイミの呪文を唱える。やっかいなやつ

バンプドック



MP	6	HP	33
G	24	EX	36

ラリホーの呪文や打撃と同時に眠らされる場合も

がいこつけんし



MP	8	HP	48
G	54	EX	53

ルカナンの呪文を唱えてから攻撃してくる。強い

イエティ



MP	0	HP	63
G	38	EX	85

パデキアの洞窟に出現。こおりつくいきを吐く



龍の牙との最終決戦が、今はじまる!!

あの本格格闘技ゲーム、飛龍の拳が、さらにパワーアップして帰ってきた！ 一章から四章までの完全マップをもりこんで、ポイントを攻略していくぞ!!

7月6日発売予定
カルチャーブレーン
6300円 消費税別
カセット 1M+1M
パスワード
アクション

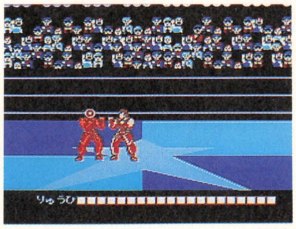
格闘技を極めた龍戦士！

本格格闘技ゲームのシリーズ第3弾！ 基本となる戦闘システムは前作同様。しかし、ビジュアルシーン、戦闘シーンはグレードアップしている。
今回は大きくわけて、3つのモードが組み合わさり、1つのステージを構成している。

ザコをけちらして進んでいく「道中モード」、本格格闘戦を楽しめる「対決モード」、巨大な魔獣とのバトルをコマンド選択で戦う「大魔獣モード」の3モードだ。この3つのモードの攻略法を、マップをもりこんで紹介していこう！

⬇ストーリー性を重視してあるデモもスゴイ

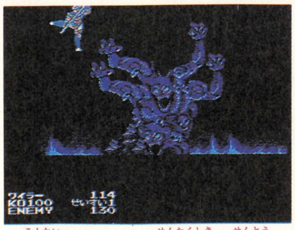




⬆基本となる戦闘システムは前作同様。◎印を攻撃、防御するのだ

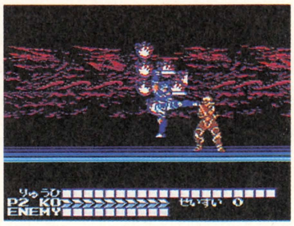
⬇今回も5人の龍戦士が悪を斬る。技にも磨きがかかって帰ってきた





⬆今回もコマンド選択式の戦闘がもりこまれている

⬇KOゲージが満タンになれば、必殺の飛龍の拳を使えるゾ!!





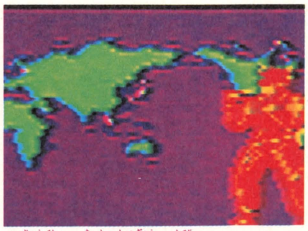
⬆カッコイイ、おきまりの変身ポーズだ！

一章 激闘再び!!

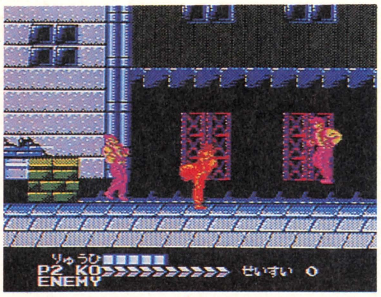
ロサンゼルス

武者修業の旅先のロサンゼルスで黒龍会と戦う龍飛。様々な武闘家達との戦いで、龍の牙の復活を知る。

一章では龍飛のことを待ち構える黒龍会が次々に襲ってくるがそんなに強い敵が登場するわけではないので気楽にプレイを続けよう。中ボスクラスの敵が出現すると、このゲームの特徴である心眼を使った戦いになるので、早く操作になれよう。



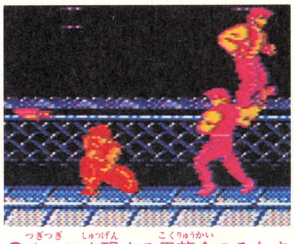
龍飛は武者修業の旅でロサンゼルスをおとずれた



中国拳法のケリは、強力！

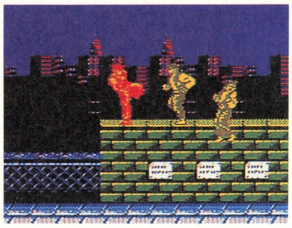
道中序盤

道中では黒龍会の雑魚が襲ってくる。白い道着をきた初級者、青い服装のナイフ投げ、黒い道着の上段者の3つのタイプが登場する。どの敵も下段キックで倒せる。また、ブッチャーにも下段キックで。



次々に出現する黒龍会のみなさまがたであります

龍飛のケリは、一撃で敵をぶっ飛ばす！



ブッチャー

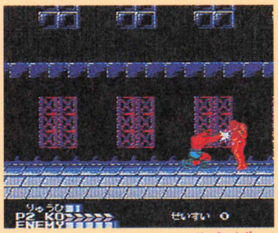


地獄突きはしないけどブッチャーです

飛龍に対する格闘家！

ボクサー・ジョー

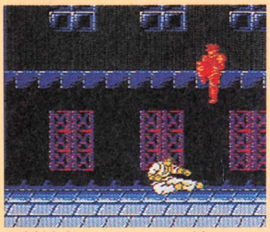
彼はボクサー特有の華麗なフットワークを駆使して龍飛に攻撃をしかけてくる。しかし彼は、ボクサーのため下段には攻撃できない。ただし、すばやいストレートとボディブロー、アッパーブローには気をつけよう。



ボクサー・ジョーの必殺技は、アッパーブローだ

シルバー

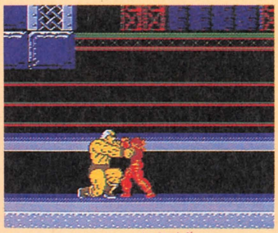
彼は空手家である。すばやい動きはないものの、空手の特徴である重いケリとつきが主な武器である。しかし直線的な攻撃が多いので防御しやすい。だが必殺の三角飛びゲリは、かなり強力なので注意が必要である。



空手家のシルバー。彼のケリは重く力強い！

スタリオン

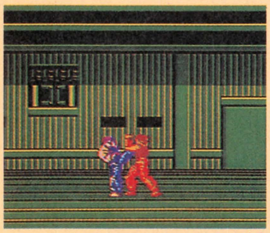
プロレスラーのスタリオンは動きが鈍いので戦いやすいぞ。しかし彼の掴んでからのフライングパイルドライバー等の投げ技や、巨体を利用したジャンピングニーアタックは絶対にくらわぬように注意したい。



スタリオンの必殺技は、ジャンピングニーアタック！

ケビン・クラーク

ケビン・クラークは、近代格闘技のマーシャルアーツを使う。どの技も平均的で攻撃も防御もソツがない。彼の必殺技の空中殺法とスープレックスには要注意。彼を倒すと本性を現し、牙天界の戦士、破壊明王アイゼンに変身する。



ケビン・クラークは、身が軽く、投げも強力！

破壊明王アイゼン

ケビン・クラークの正体は、なんと五大明王の1人である破壊明王アイゼンだ。コイツは強力な法力を使って攻撃してくるので注意。こちらも変身して、パワーアップした飛龍の拳で攻撃しよう。コイツは手強いぞ。

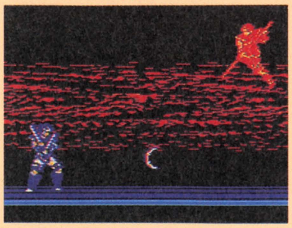
何と、ケビン・クラークの正体は、破壊明王アイゼンだった！





こちらも龍戦士に変身して、相手を倒そう！

アイゼンの棍が上か、龍飛の剣が上か、いざ勝負！



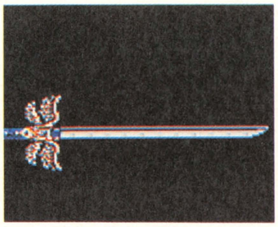
そして…二章へ!!

二章（にしょう） 聖剣伝説・超法力の謎

舞台は日本へと移動する。この章は、冷静さがウリの、ハヤトになって、伝説の聖剣「日輪剣」を手に入れるのが目的だ。日輪剣は、さまざまな人の手を経て、不知火幻妖斎のもとにあるという。ハヤトは罠と知りつつ不知火邸へとむかう。しかし、不知火邸はカラクリが多く、しかも、忍者がところかまわず出現するので、慎重さが要求されてくるところだ。不知火四人衆が各所でまっているぞ。

ハヤトの故郷である日本が舞台になる章だ！



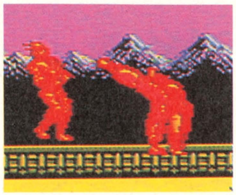


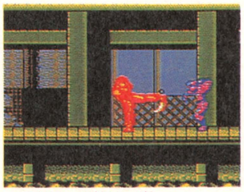
この剣が伝説の聖剣。日輪剣である



この章のハヤトも龍戦士だ！

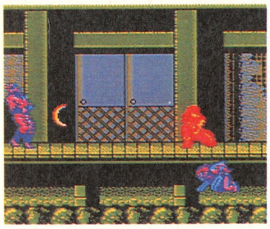
ハヤトの得意技の一つの上段逆回しゲリ。これは、すごく強い！

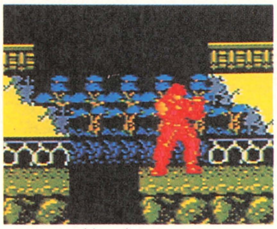




忍者は天井も走ってハヤトをねらっている。忍は身が軽いのだ！

危ない！　床の下にも敵が出現しているぞ！



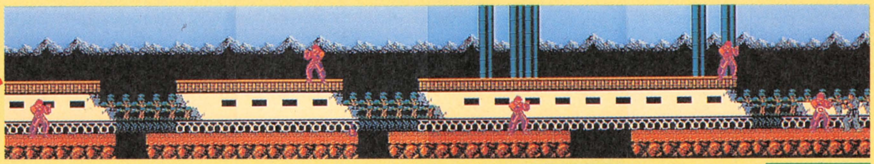


こんな穴に落ちているようでは、正義の味方ではないのだ！

道中A

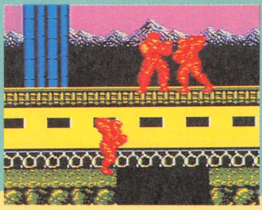
二章の敵は日本の不知火忍者だ。館に行くまでにも色々な罠があるので気をつけよう。館に入ると床下からも攻撃されるのでジャンプをうまく使おう。また館の最後の場所には幻妖斎の娘の不知火しずかに会うことができる。彼女は、色々なことを話す。

スタート

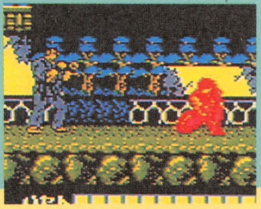


Aへ

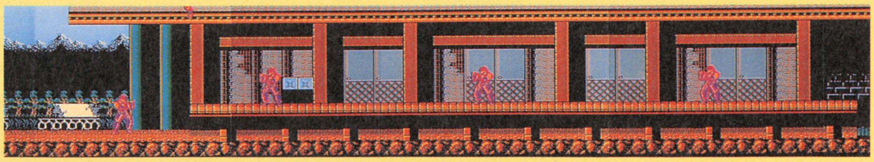
この辺りは穴があり、落ちてしまうとライフに関係なく死んでしまうので、足場に気をつけて進んでいこう。



館の前までくると黒の道着の空手家が登場する。彼はどうやら門番のようだ。ハヤトなら普通に戦えば楽勝だ。

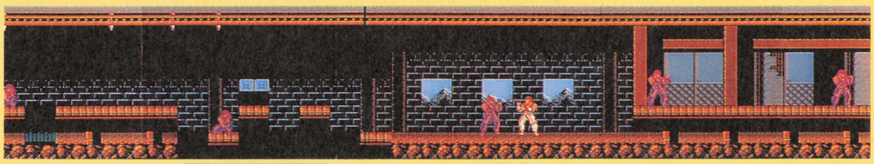


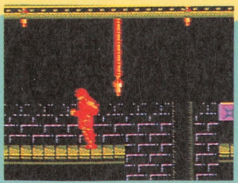
A



Bへ

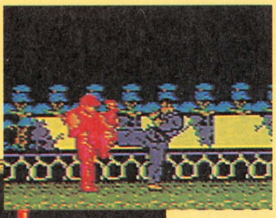
B



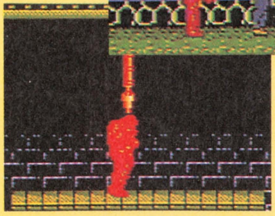


この地帯は落ちると死んでしまうのに天井にはハヤトに大ダメージを与えるヤリがある。ここはこのステージの最難関だ。ジャンプをうまく使いこなそう。

ここには、不知火四人衆の1人白影が登場する。彼の必殺技は分身して撃ってくる手裏剣である。この技は彼の真下で斜めにジャンプすればよけられるぞ。



空手家との激しい戦闘シーンだぞ！



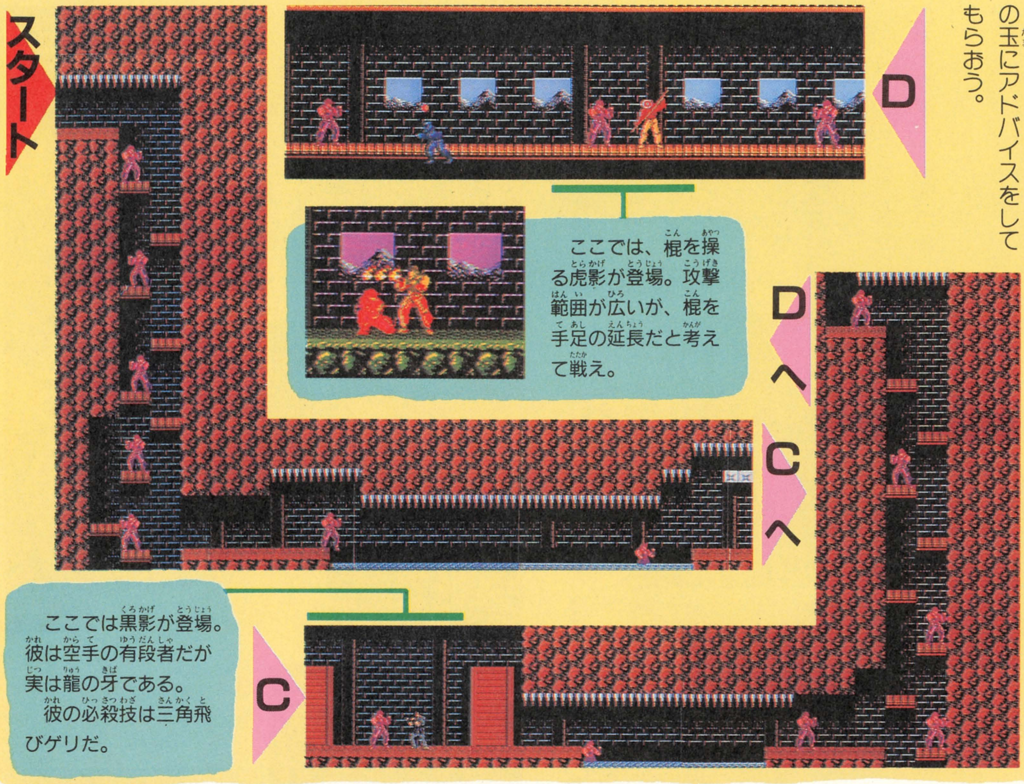
キミのハヤトには、こんなことさせないでね



これが一撃必殺のマークだ！これで勝った！

道中B

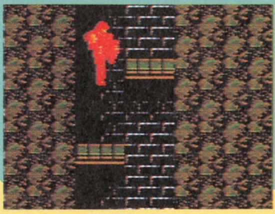
この道中では、二章で初めての縦スクロールの面がでてくる。また不知火四人衆の虎影と黒影が登場する。また天井のあらゆる所にある針には十分に気をつけよう。また黒影と戦う前もそうだけど、どの章が始まるときも必ず真実の玉にアドバイスをしてもらおう。



ここでは、棍を操る虎影が登場。攻撃範囲が広いが、棍を手足の延長だと考えて戦え。



◆館の最後には幻妖斎の娘がいる。話をよく聞こう



ここはドンドン登っていこう。敵は出現しないので落ちついて。

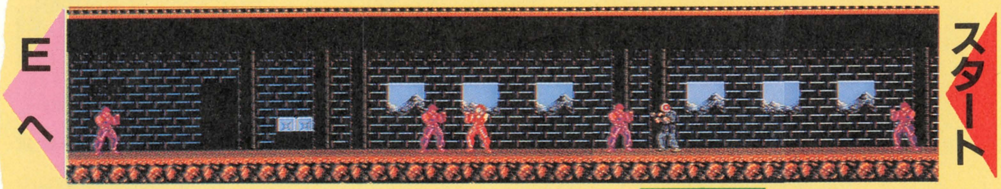
ここでは黒影が登場。彼は空手の有段者だが実は龍の牙である。彼の必殺技は三角飛びゲリだ。

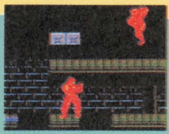
道中C

この道中では、前半に中ボスクラスの敵が2人登場する。聖水の数や自分のライフに気をつけて進もう。また、後半の道中では、穴だらけのステージのため、テクニックが必要である。ジャンプをうまく使って急いでクリアするようにしよう。



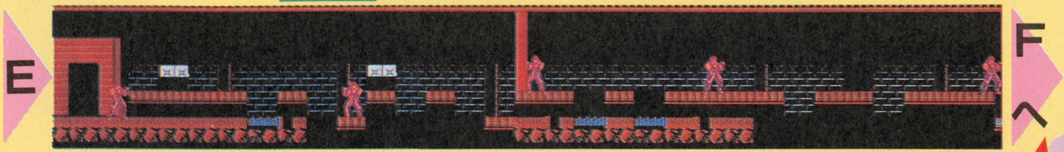
◆正義の味方は負けないのだ

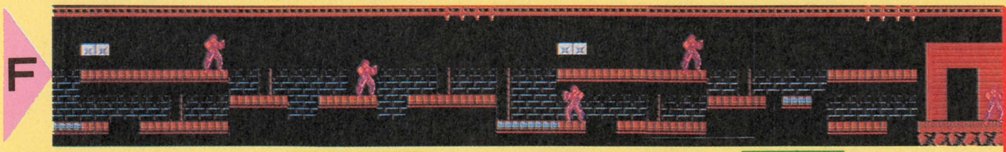


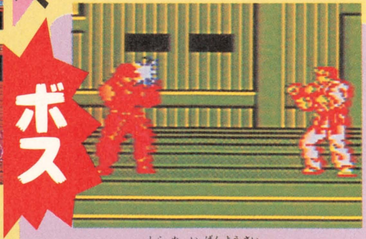


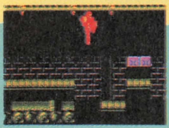
ここに落ちたらゲームオーバーになってしまう。その他にも針の罠やくずれる床など罠がたくさんあるので注意。

ここでは空手家と不知火四人衆の紅影が登場する。空手家は楽に倒せるが、なんと紅影は火を口から吐くのだ。

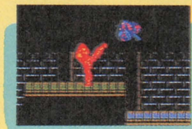








ここには穴があるが、これといった罠がないので楽にぬけられるぞ。



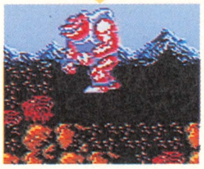
ここには乗るとくずれる床がある。乗ったらすばやく右にジャンプしよう。

ここには、不知火幻妖斎がいるぞ。彼は、不知火空手の達人でとても強い。しかし、高齢のためスタミナ不足。

三章 獅子の穴をつぶせ!!

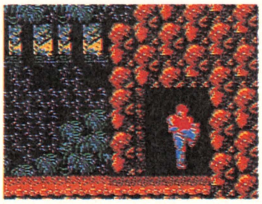
世界中で頻発する若者の失踪事件。この事件の裏には、獅子の穴と呼ばれる格闘技組織が関係しているらしい。この事件の真相をつきとめるため、ワイラーはタイの奥地へとむかう。このステージは、川が多く、動きが制限される。獅子の穴とよばれる要塞内部は、レーザーが各所に設置され、しかも、ハリの山が多く、かなりキビシイぞ！



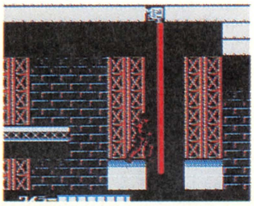


⬇あちこちに出現するボボ。なかなか強いぞ！

⬆ワイラーも棍を操る龍戦士の１人なのである！



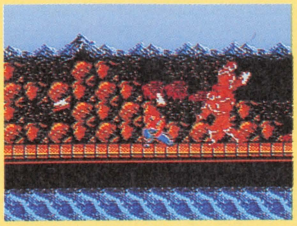
⬆謎の格闘集団、獅子の穴に単身でのりこむワイラーなのだ！



⬇レーザーにまともにぶつかり、赤くなってしまったワイラーでした

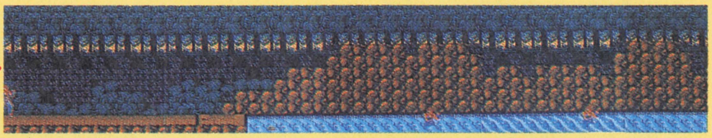
道中A

前半は川が長く続いている。ウォーターデッドとフライングキラーが襲ってくるが、ケリが使えないので、パンチのみの攻撃となる。しかも、ジャンプがあまりできないので、かなりキビシイ。川をこえても、タカが襲ってくるので、気をぬかず、ケリをうまく使って進んでいこう。後半にでてくるムエタイを使う格闘家は、ケリに気を付け攻撃しよう。



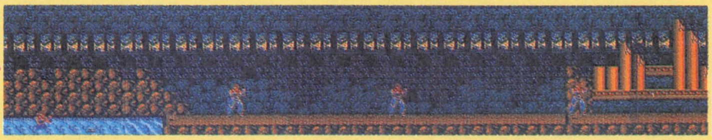
⬆ワイラーめがけてオノを投げてくる牙闘士

スタート



Aへ

A

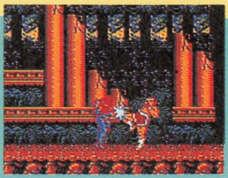


Bへ

B



ムエタイを使う格闘家が登場。ムチのようなケリに十分注意して、攻撃しよう。

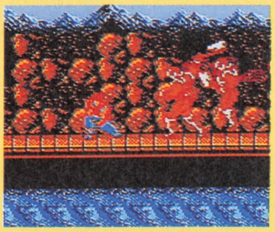


ここには３人の村人がいる。獅子の穴の情報をくれるので全員に話を聞こう。

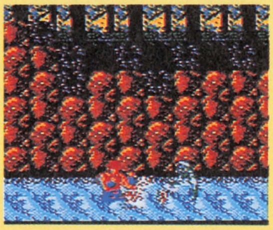


道中B

ここも、川が長く続いている。しかし、敵はあまり出てこないので、どんどん先へ進んでいってかまわない。後半のアラハンは、押しの一手で攻めまくろう！



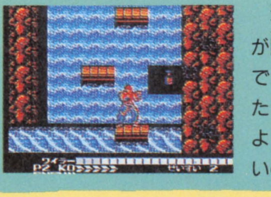
⬇ここでも、牙闘士が出現してくるぞ！



⬆ウォーターデッドをけちらして進むワイラー

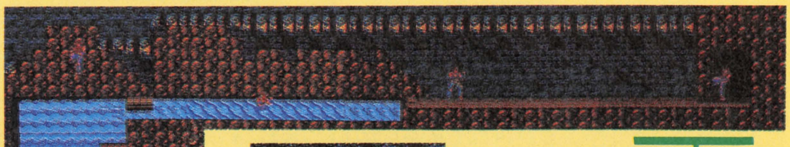


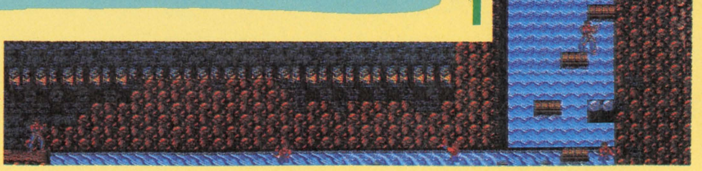
この辺には敵が１人も出てこないが、川をこえるとスグにタカが出現するのでケリで倒せ。この後には龍の牙の１人、アラハンがいるぞ。



右下にある石には聖水が隠されているので、すでに３つ聖水を持っていたら１つ使ってから取るようにしよう。敵は出ないのでサクサクのぼれ。

スタート



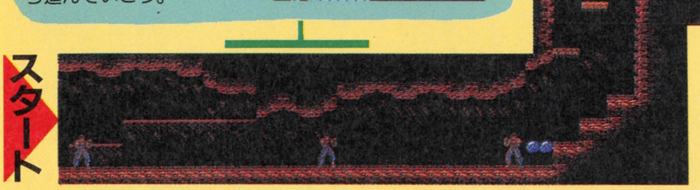




アラハンを倒した後は、すぐに穴に入ってしまおう。タカが次から次へと出てくるので、ダメージをくらうおそれがあるのだ。



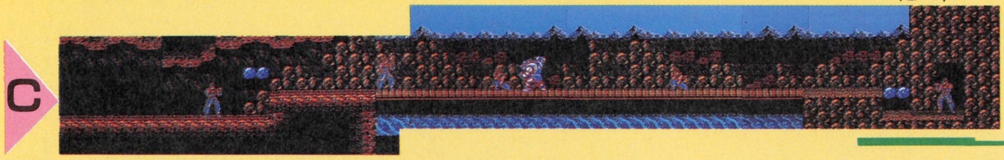
ここは、ゾンビの多発地帯。左右にケリを出しながら進んでいこう。





道中C

はじまるとスグにゾンビが群がってくる。下段ゲリで、けちらしつつ進んでいこう。途中、上へ登っていくところがあるが、タイミングをつかめば、カンタンに進める。その後、上からザコが降ってくるので、気をつけろ。後半には飛獣闘士がやってくるので、ケリをうまく使って倒そう。しばらく進んでいくと、ボボがいるが、踏まれないように気をつけ、下段ゲリだ！

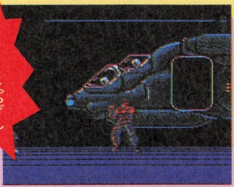


この道中の最後には大黒こづちが出る。これは、右はしギリギリで取り、道中Dの前半を無敵になって進むのだ。

道中D

ここは、下に落ちると、ミスになったり、大ダメージを受けてしまうところが多い。レーザーとザコの複合攻撃には、かなり苦戦をしいられるだろうが、慎重に進んでいこう。後半にいるレスラーは、なげた後、ヒザゲリ2回で龍の牙に変身するぞ。

ヘリ出現



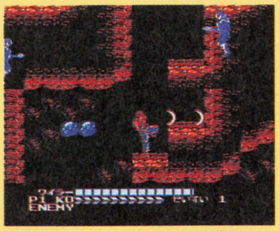
ヘリからザコがバラバラ落ちてくる。ブッチャーとサムライは下段ゲリで倒せ。



下のハリ山に落ちないように飛びひざゲリ。

道中E

はじまってスグにボボが出てくる。下段ゲリを使えば楽勝だろう。中盤あたりに、棍使いのリューウンがいるので飛龍の拳を連続で当てていこう。後半は敵が出てこないので、安心して進める。ボスの大魔獣ハリティモは、押しの一手でガンガンいこう。

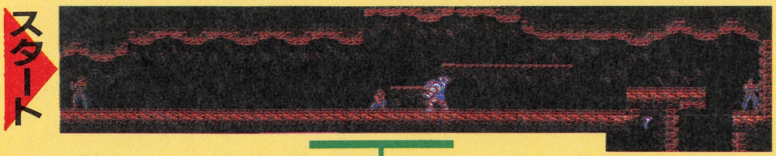


⬆闘気を打ち出しながら進んでいくワイラー

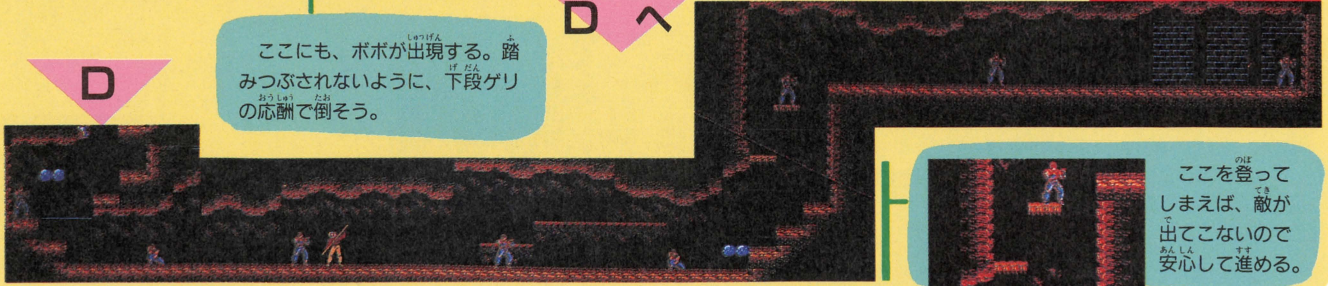
ボス



サタンファーは、ケリに気を付けて攻撃していくと五大明王グンダリに変身する。飛龍の拳をうまく当てていこう。大魔獣ハリティモは、押しの一手で攻めまくれ！



ここにも、ボボが出現する。踏みつぶされないように、下段ゲリの応酬で倒そう。



ここを登ってしまえば、敵が出てこないので安心して進める。

四章 暗黒曼陀羅教団

ロンドンが舞台となり、単身曼陀羅教団に踏み込んだミンミンを追う昇龍。
このステージは墓地や教会など敵キャラもモンスターが多く不気味なステージになっているぞ。ステージの途中でキャラクタがチェンジする。



⬆昇龍の変身後の姿。両手に持った剣で敵を切る！



⬆今回はヨーロッパが舞台に！

⬆少したくましくなった昇龍



⬆巨大なモンスター「マカカーラ」登場！

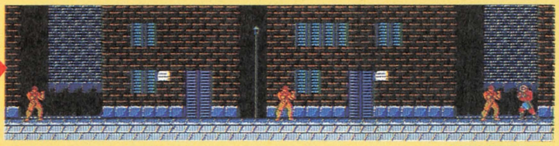
道中A

ここでは、とにかくザコキャラが本当にうざったい。タカと食人花の攻撃や中ボスのラルーノとクロス等、とてもライフを消耗するステージだぞ。またマップの後半では、モーニングスターをふり回すブッチャーに気をつけて進んでいこう。

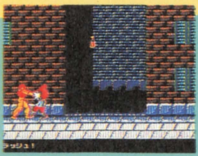


⬆分身したマカカーラ。攻撃力も2倍になっている

スタート



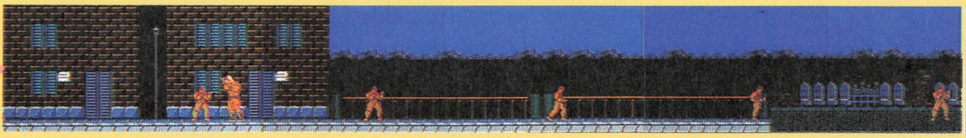
Aへ



ボクサーのブルーノが登場する。華麗なフットワークで、昇龍の攻撃をかわしてくる。一撃一撃を、うまく当てていくカンジで攻撃していけば、時間はかかるが、必ず勝てるだろう！

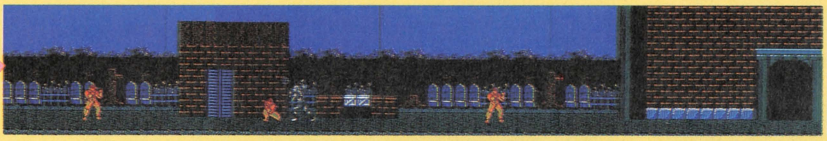
レスラーのクロスが登場。実は、龍の牙の１人。倒せばカーリヤの剣が手に入るぞ！

A



Bへ

B



Cへ

橋をぬけるとスグにタカと食人花がおそってくる。しゃがんでよけろ！



C



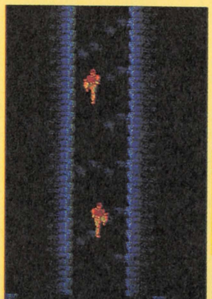
マカカーラ登場!!

大魔獣マカカーラは、地中にもぐって体力を回復する前に倒すのだ。

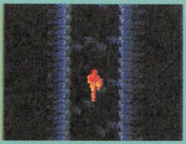
道中B

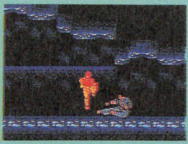
このステージでは、始まるとすぐに落下するが落ち着いていいぞ。下に着いたら左上にアイテムがあるので取ろう。マップの中盤では空手家が登場するが、そんなに強くないので今までどおり戦えば勝てる。マップの最後でミンミンとチェンジするぞ。

スタート

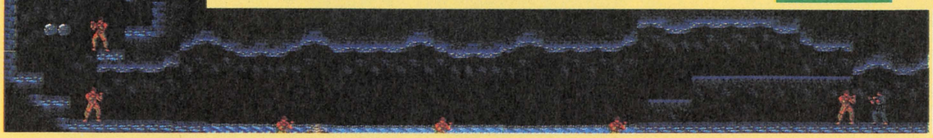


はじまった途端、下へ落ちていく。別に敵は出ないので安心しよう！





空手を使う、タイガー藤原が現れる。飛びゲリの連続攻撃に気を付けよう。



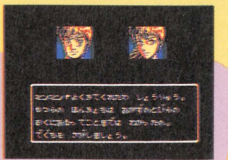
Dへ

D



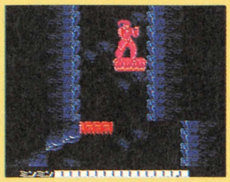
ミンミンと交代だ♡

この道中をぬけると、紅一点のミンミンと交代になる。さあ！ 気合入れていこう!!



道中C

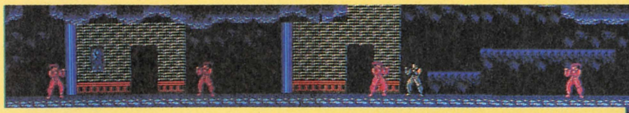
このステージが始まるとすぐに聖水がある。必ず取ろう。さらにマップ序盤ではエレベーターに乗って上に行くのだが、このとき敵は出現しないので落ち着いて上へ登ろう。マップの後半ではリン・ハーレイが待ちうけている。彼は火を吐いたり強力な攻撃をしかけてくるが、倒すときには、飛龍の拳だけで攻撃しよう。すると彼の正体があきらかにされるのだ。

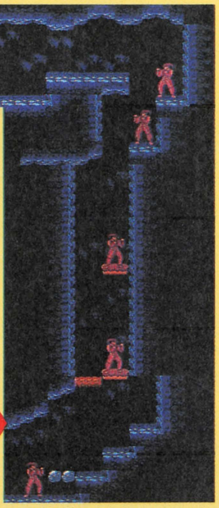


ミンミンで進む



女だけど強い！





スタート



拳法家の、リン・ハーレイが登場。こいつは、飛龍の拳のみで倒すと、龍の牙へと変身する。変身後も飛龍の拳で押しまくろう。倒すと、鏡が手に入るぞ。

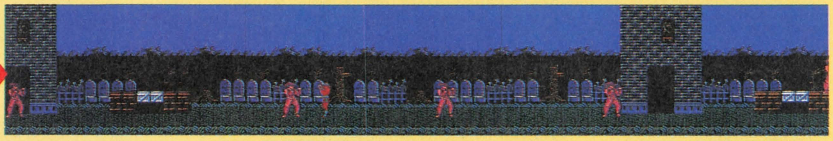


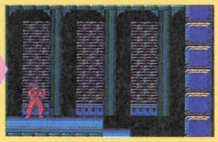
この中に入れば、この道中はクリアとなる。ここの前にある穴に入ると、暗黒曼陀羅教団のミサが行われている。重要ポイントなので、見逃すな！

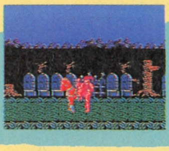
道中D

すこし進むとタイ式ボクシングの使い手のロンサックに出会う。彼の繰り出す変幻自在のキックはまさにムチのようである。

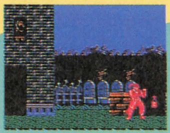
スタート







ムエタイを使うロン・サック。ヒザゲリに気を付けて、ラッシュだ！

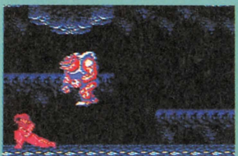


ここに入れば、次へ進めるが、右の石の中に聖水があるので必ず取ろう。

ここは、別にたいしたシカケはない。安心して次へ進もう！

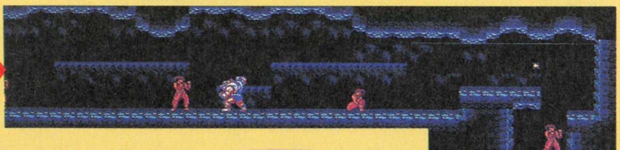
道中E

ボボ以外の中ボスは出現しないので一見、楽そうだが、大きな穴やレーザーがあちこちに設置されているので、とっても難しい。大きいジャンプを使うと失敗することもあるので、ミンミンの二起脚を使って先へいこう。



オノとヤリを持ったザコをぬけると、おなじみのボボが出現する。ジャンプに気を付けて、下段ゲリをおみまいしてやろう！

スタート





レーザー地帯。一定の周期で攻撃してくるので、タイミングをつかんでしゃがめ。



ここのボスは2人。ヤシャのほうは体力が少ない分、動きが速い。コンゴウはガードがあまいので、攻めまくろう！

ボス！

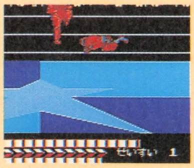


そして五章へ

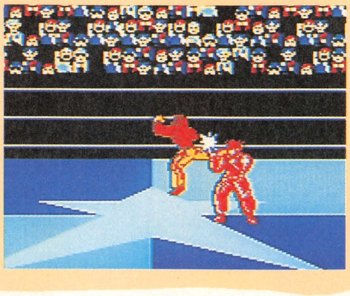
コンゴウとヤシャを倒した後はつかの間の平和がもどる。龍飛は第3回異種格闘技世界選手権に出場するため会場に向う。会場に到着すると5人の龍戦士達の会話になる。ハヤトがひんしゅくを買ったり楽しい会話が続く。しかし龍飛は3年連続優勝をめざし、ディフェンディングチャンピオンとして試合を迎える。



冷たい目線！



対、サガット戦



マーシャルアーツのモンスターT。すばらしいソバット。この一撃で指の骨を折る！

徳間書店

好評発売中

夏休みのゲーム選びはこれでOK!

ナムコ新作特集

- PCエンジン ワルキューレの伝説／超絶倫人ベラボーマン／ゼビウスファードラウト伝説
- ファミコン バトルフリート
- メガドライブ フェリオス
- ゲーセン 球界道中記

HOTな新作群

- ファミコン キャプテン翼II／SDガンダム外伝／TITAN
- PCエンジン スーパースターソルジャー／最後の忍道／桃太郎伝説ターボ
- メガドライブ E SWAT／スーパーモナコグランプリ



ファミマガ Video

7月号　1980円(税込)

VHS・HiFi-STEREO・45min

特別企画
SDバトル紙相撲大会
審査結果発表


CAPCOM
チップとデールの
大作戦
CHIP 'N' DALE'S
RESCUE RANGERS
REWARD
FAT CAT
© The Walt Disney Company
Produced by 1990 CAPCOM CO.,LTD.
好評発売中
アクションゲーム
ファミリー コンピュータ™用カセット
定価5,800円
この価格には消費税は含まれておりません。
一人で頑張る!?二人で突撃!!
それゆけ、わんぱくレスキュー隊。
いたずら、ワンパクお手のもの。とことんハチャメチャなチップとデール。だけど、正義を愛する心じゃだれにも負けやしない。さあ、われらがワンパク・レスキュー隊。ガジェット、モンタリー、ジッパーを引き連れて、元気と勇気で悪者たちをやっつけろ!
わんぱくダック夢冒険
好評発売中!!
CAPCOM
株式会社カプコン®
本　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438
ファミリー コンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
Panasonic Championship '90 F3
カプコンレーシングチーム参戦!
パナソニックF3 第5戦 7/7(土)・8(日)
Suzuka
開幕戦優勝

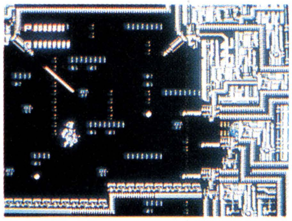


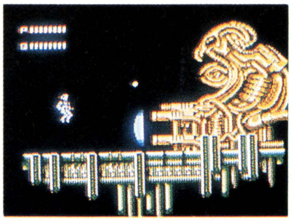
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

[rAf] WORLD ラフ

本格スペースアクション

スペースコロニー開発計画『シリウス・プロジェクト』を妨害し、ジェイの父を殺した奴らの目的とは何か!? はたしてジェイは父のかたきを討ち、プロジェクトを完成させることができるのか!?



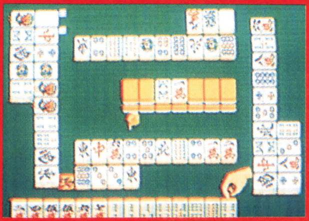


8月中旬発売予定

5,500円(税別)

TEL・TEL まあじゃん

サンソフトのメガドライブ第1弾は、通信対戦が楽しめる麻雀ゲームだ! 別売りのモデムを接続して遊ぼう! もちろんモデムがなくても1人プレイが楽しめるぞ!



好評発売中 5,800円(税別)



サン電子株式会社 〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL (0587) 55-3500

これがアクションRPGだ！

舞台は天空の国イース、冒険は美少女リリアとの出会いから始まる・・・・

壮大なストーリー、見事なグラフィックス、快感のサウンド、スピード感満喫の操作性、まさにこれが感動と興奮のアクションRPGだ！

イースII

3メガROM＋バッテリーバックアップ付き
希望小売価格 ¥7,500（税別）

Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

発売時の一部商品に、指定のライセンス許諾表示がされていないものがありました。お詫び申し上げます。

好評発売中！



速報 「イースIII／ワンダラーズ フロム イース」年末発売決定！

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ケ谷2-8-16



FINAL MISSION
ファイナルミッション
6月22日
緊急発売
ファミコン用カセット¥5,800(税別)
AD2×××年、この地球を襲った不幸なできごと。異星からの侵略者は一方的に攻撃を開始し空母要塞と地球上に不思議な基地や、巨大エレベーターを、次々に設置した！ただちに手をうたなければ、人類は滅亡だっ！立上がれ！サイバーソルジャー。
■2人同時プレイ可
■合成音声内蔵
■全5ステージ
夏休み発売！
スーパーリアリズムアクション・カゲ
KAGE
「いくゾ！カエデ」
「なんだ！このワナは?」
伊賀忍者のハヤテとカエデは、悪漢ガルダ打倒のため、遠くアメリカに侵入！さて、どうなることか。
ファミコンカセット¥5,900(税別)
おさわがせ！
ペンギンBOY
GAME BOY
専用カートリッジ
アクション+パズル=たのしい！
ゲームボーイ用
カートリッジ
¥3,090
大プレゼント中！
テレフォンサービスきいてね！
とうきょう 03-207-7500
おおさか 0720-68-2308
ナツメでは、3大ゲームの発売を記念してプレゼントキャンペーンを開催中！ご希望の方は欲しい商品の番号と住所・氏名・年令・郵便番号をかき、右の応募券をはって応募してね
①ナツメペーパージャンバー②ナツメTシャツ③ファイナルミッションテレカ
[応募住所] 〒162 新宿区喜久井町39 ナツメプレゼント係
応募券
622
F・M
ナツメ株式会社 東京都新宿区喜久井町39 ☎03-232-5251 ©1990NATSUME

野郎ども、全開だ



好評発売中
¥5,800(税別)

サンフランシスコからニューヨークをめざし、今、「アメリカ大陸横断ラリー」がスタートした。知恵を使え! アクセルを開けろ！なめてかかるヤツはダッシュ一発で後方に置き去りだ！摩天楼が見えるまで、野郎ども、眠るのはまだはやい。

計6ヶ所のステージを制覇せよ

「ダッシュ野郎」は、広大なアメリカ大陸を横断しなければならない長距離オートバイレースだ。順位によってエンジンがチューンナップできたり、ヘリコプターから、様々なアイテムを落としてくれたりするから、効果的に利用してネ。


ステージ①サンフランシスコ→ロサンジェルス


ステージ②ロサンジェルス→フェニックス

任天堂 ファミリーコンピュータ
ダッシュ野郎™




ステージ③フェニックス→デンバー


ボーナス・ステージ デンバー→ボストン


ステージ④ボストン→ニューヨーク


ステージ⑤ニューヨーク市内

VISCO
〒171 東京都豊島区要町3-38-3 長崎ビル3F TEL:03(554)0124

かずよ・・・
帰って来て
くれ！・
もう心配ない
アレも買った。

家族一同

ゲーム・ミュージックがものすごくて
どこがいけないの!!



6.25発売



ド迫力！大冒険ゲーム・ミュージック

シンドバッド地底の大魔宮

謎と神秘に満ちあふれた中世アラビアの大冒険を
ドラマチック・プログレサウンドで描く、ニューゲーム・ミュージック!!
①オープニング②都市バグダット③CITY④クルージング⑤ダンジョン
⑥ビザンチン⑦パルギア⑧戦闘⑨クライマックス⑩フィナーレ
■TKCA-30096(税込)¥2,500■演奏：モノリス

好評発売中



メタモルフォーゼ・シューティングゲーム・ミュージック

サイバー・コア

①序章②海上・空中③廃墟の都市④森林⑤砂漠⑥昆虫都市⑦ハイパー・インセクト
⑧バイオメカニック⑨産室⑩終章
■TKCA-30069(税込)¥2,500■演奏：モノリス

6.25発売



ナグザット・ピンボール・シリーズ遂にCD化！

デビル・クラッシュ/エイリアン・クラッシュ

オリジナル・ソフトの音源データを基に
スーパー・ハード・プログレ・ロックで迫る、ヘビー・ゲームミュージックの世界!!
①OPENING～THEME ②DEVIL DISCO CRASH ③"WIZARD" ④"DRAGON" ⑤"DEVIL"
⑥"SKELETON" ⑦GAME OVER ⑧DEVIL CRASH SYMPHONY ⑨LUNAR ECLIPSE
⑩DEMON'S UNDULATE ⑪DEVIL CRASH "HEAVY METAL"
■TKCA-30097(税込)¥2,500■演奏：ノー・ブランド

好評発売中



スーパー戦国シミュレーションゲーム・ミュージック

武田信玄2

①WARE WA SHINGEN(オープニング・テーマ)②SENGOKU DYNAMITE(武田軍団のテーマ)
③GREAT NATION GOTTA STRONG!(内政のテーマ)④LET'S GO(自動戦斗のテーマ)
⑤HOROBIYUKU MONO(GAME OVER)⑥SAMURAI WARS(合戦のテーマ)⑦TO・WA・NI
DEATH! THE GIANT(信玄の死)⑧MEDLEY(Jingle remix version)⑨OVER THE DREAM
(エンディング・テーマ)
■TKCA-30068(税込)¥2,500■演奏：メタモノイズ

ファミコン・ソフト・プレゼントセール キャンペーン実施中!!

ファミコンⓇは任天堂の登録商標です。

只今、Tレーベル・ゲームミュージック・シリーズのアンケートハガキで抽選により100名様にファミコン・ソフトをプレゼント！〆切は90年10月末日(消印有効)どしどし御応募下さい。(尚、発表は発送をもって代えさせていただきます。勝手ながらファミコン・ソフトはこちらで選ばせていただきます。)
応募先：〒105 東京都港区新橋1-18-21 第1日比谷ビル ㈱徳間ジャパン「ファミコン・ソフト」プレゼント係

INFORMATION

Tレーベルは TRY、TRENDY、TECHNOLOGYを目指した新し物好きの情報発信・制作基地の為に設立されました。MUSIC、MOVIE、ANIMATION、COMPUTER GAME、COMICS、あらゆるジャンルの若者文化を吸収し、制作し続けます。Tレーベルは新し物好きの若き才能を求めています。アニメ・キャラ、ゲーム・デザイン、ゲーム・ストーリー、ゲーム・キャラ、コンピュータ・ミュージック、コンピュータ・グラフィックなど君のアイデアと才能をTレーベル・ディレクターズ・ルームまで送って下さい。君の才能はTレーベルから花開く。
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第1日比谷ビル ㈱徳間ジャパン「Tレーベル・ディレクターズ・ルーム」

naxat soft　Game Princess　iSS　CUBE　HOT・B

TOKUMA JAPAN CORPORATION

千代の富士の大銀杏

史上最強!!



これぞ究極、これぞ本物

相撲はただ押せばいいってもんじゃない。
相手の攻撃をこらえ、スキをみて攻撃に
うつる頭脳的戦略が必要だ。
このゲームもタイミングが勝負!!
相手のスキをみて気力を爆発させるのだ!!
勝って勝って勝ちまくれば史上最強の男
千代の富士との対決がまっている!!

近日発売!!

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



不思議の夢のアリス

「私といっしょに
夢をみませんか」

おてんばアリスが夢の世界で大活躍。
でも夢の世界は何がおこるかわからないから
危険がいっぱいの大冒険だ。
君もいっしょにアリスと夢の冒険に出発だ!!

フェイス夏の期待作!

ぱにいおんざろおど



キミとフェイスをつなぐ
情報ネットワーク

フェイス
フレンドコール
03-372-8742

株式会社フェイス
〒164 東京都中野区弥生町1-9-8

HOT・B

FAMICOM FAMILY

ダイスき!!

とっても、単純。とっても、焦る。

でも、役を決めるとすごく気持ちいい。

対戦プレイは、ベリー・エキサイティング!

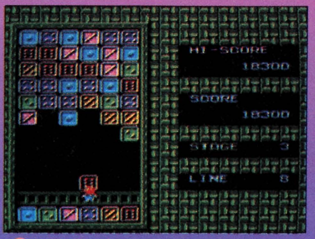
やられちゃったら、本当にくやしい。

この夏、もうキミの頭はパラメデスト!

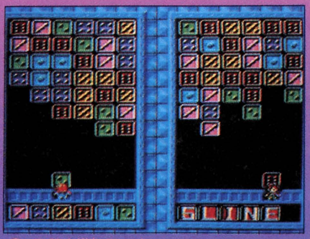


とっても、指先と頭のシューティングパズル。

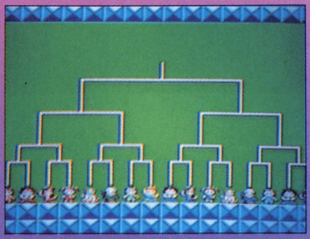
パラメデスは、サイコロとシューティングを組み合わせた、とっても単純明快なアクションパズルゲーム。でも、そんじょそこいらのテ〇〇スもどきとは訳がちがいます。なんと言っても新しいのが、シュートしながら役をつくるところ。この役で自分のラインをいっぺんに消し、相手側にドッと増やす事ができちゃうのだ。



●1Pモード



●2P対戦モード



●トーナメントモード

ファミコンROMカセット **7/6 発売**

希望小売価格5,500円(税別)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ゲームボーイ『パラメデス』今秋発売予定!!

株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3900


GAME BOY
あまく見ちゃケガするぜ
2台つないでの協力プレイもできる、
対戦型のアクション・ロールプレイング・ゲーム！
全ストーリーは4つのシナリオからなり、
各シナリオはいくつかのエリアで構成される本格派！
武器や魔法のほか、アイテムも豊富に用意！
対戦型
1人でも遊べます
ベリウス
—ローランの魔獣—
むかし、もっとずっと昔。まだ世の中がこんとんとしていた時代。
ある世界にローランというとても平和な国があった。
ところが、ある時「ベリウス」と名乗る魔神があらわれて、ローランのひとびとを恐怖と混乱に巻きこみ始めた。
「ベリウス」は配下の3びきの魔獣をあやつり、魔獣は多くの魔物をあやつっていた。
この噂はたちまち世界中に広がり、勇敢な戦士たちがローランを救おうと旅だっていった…。
9月上旬発売予定！税込¥3,300（予価）
Sammy
サミー工業株式会社
本社：〒173 東京都板橋区双葉町31-7 TEL.03-962-6655
ゲームボーイは任天堂の商標です。


対戦型
1人でも遊べます
ポケットスタジアム™
Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
作戦野球"ポケスタ"
ついにこの秋登板!!
POCKET STADIUM
ATLUS
Nintendo GAME BOY™
SELECT
START
B
A
© 1990 ATLUS.


World of Technology
Tecno Soft
ド迫力!! スーパーシューティング誕生!!
KANAKO
KAORU
今回の「サンダーフォースIII」では、テクノソフトGAL's
クラブのKAORUがボイスで登場しています。
応援してくださいね♥
サンダーフォースIII
THUNDER FORCE
III
絶賛発売中!
価格¥6,800(税別)
MEGA DRIVE
絶賛の嵐が吹き荒れた「サンダーフォースIIMD」に続き
更に磨きをかけた本格派シューティングが帰ってきた…
メガドライブ独特の機能である、ラインスクロール等の新技術を駆使し、数々の大型仕掛けも満載。しかも前作「サンダーフォースIIMD」で好評だった横方向スクロール面のみの構成になるなど、シューティングゲームに求められる要素を随所に導入しました。そのほか兵器の強化、キャラクターの大型化、自機のスピード調節機能の搭載など広範囲においてもパワーUP!!
更に音声面ではクリアなボイスとサウンドに加え、効果音までもステレオ対応で臨場感をいっそう強化。
魅力あふれる機能を満載し、STGファンの期待に応えます。
株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 の使用を許諾したものです。


MD
SEGA
一度でとりこのコラムスト
COLUMNS
コラムス
6月30日発売
5,500円(標準小売価格)
不思議パワーで、夢中、熱中、家族中!
6種類・6色のミステリアスな宝石。同じ宝石を3個以上並べると、神秘な力で宝石は消えてしまう。その上、思わぬ連鎖反応で次々と宝石が消える不思議なゲーム。これが話題の「コラムス」だ。
おもしろさは、ピカーだ!
パズルでもない、アクションでもない。でも興奮度はいままでのゲームをはるかに超えている。しかも、メガドライブ版のオリジナルモードでも遊べるぞ。
SCORE 3582
LEVEL 2
JEWELS 129
SCORE 1301
LEVEL
JEWELS 63
興奮ひきだす16ビットのハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
21,000円
標準小売価格
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144
電話 03(742)7068 本社お客様サービスセンター
飛行機編隊で撃ちまくれ!!
6月23日発売
6,000円(標準小売価格)
大旋風™
君は華麗なる飛行機野郎だ。戦車、戦艦を撃破しながら、敵の本拠地をたたき潰せ。ピンチに見舞われても、頼もしいヘルパー編隊が危機から救ってくれるぞ。
オバケが出たぞ! 幽霊退治に出動だ!
ゴーストバスターズ
GHOSTBUSTERS™
幽霊たちの出現でニューヨークは大パニックだ。
いたずらオバケを退治して、街に平和をとりもどしてほしい。
6月30日発売 6,000円(標準小売価格)
© SEGA 1990 ORIGINAL GAME © TOAPLAN CO., LTD. 1989
© 1984 COLUMBIA PICTURES INDUSTRIES, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ORIGINAL GAME © 1984 ACTIVISION REPROGRAMMED GAME © 1990 SEGA THIS GAME HAS BEEN MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM ACTIVISION


ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM
アメリカをあそぼう!
Are you Ready?
Hi! KAREN. Let's go surfin'.
ハイ!カレン。僕といっしょにサーフィンにいこうよ。
No! BOBBY.
I can't stop playing KLAX!
ダメよ、ボビー。私、いまKLAXに夢中なの。
6月30日発売!!
全米で話題のカラーブロック・パズルゲーム
LYNXゲームカード
KLAX
クラックス
3.4インチ液晶カラー画面の魅力。
新世紀ハンディゲームマシン
ATARI LYNX
標準小売価格
¥29,800(税別)
●横画面・縦画面対応。●画面反転可能。●画面内拡大・縮小・回転表示可能。●8台までのマルチプレー可能。
LYNX
●お問い合せは
総発売元 mumin 株式会社 ムーミン
本　社　〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F 電話(03)455-6161(代表) FAX(03)454-0775
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F 電話(06)251-4001(代表) FAX(06)243-0522
製造元 ATARI JAPAN CORPORATION



パックスパワーグローブ
PAX POWER GLOVE
腕と指を動かすだけで、
TV画面のキャラクターが思いのまま。
画期的なコントローラーが、この夏、出現。
もうすぐTVゲームをカラダで感じる。
POWER GLOVE
ームが、一体になる。
TBS宇宙プロジェクト協賛
株式会社パックス・コーポレーション 問い合せ先 東京03-5272-2611・大阪06-347-5710


TRADING & WORLD DEVELOPMENT
PAX
CORPORATION
1990年、夏。
人類の手とTVゲ


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
新・獣人類誕生。
彼は思った。次はきっと自分だ。
ファミコン版
獣王記
じゅうおうき
進化する獣王記
新しい獣人とステージが加わって、これまで以上にパワフルだ。もうすぐ、新しい「獣王記」が楽しめるぞ!
果たして彼は獣人になれるのだろうか?
7月発売予定
価格5900円(税別)
©SEGA/ASMIK
キューティー鈴木の
Ringside Angel
©ASMIK
制作進行中!
6800円(税込)
MEGA DRIVE
ASMIK SUMMER FESTIVAL '90
リングサイドエンジェルズIN後楽園
8/24㊎ 1500名様ご招待!
●詳しくはアスミック・テレホンサービスを聞いてね!
でてけ!アスミッくんワールド
対戦型
好評発売中!
3090円(税込)
GAME BOY
©ASMIK
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスからSEGA MEGADRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
■アスミック テレホンサービス ファミコン▶☎03-235-5619 メガドライブ▶☎03-235-5902 PCエンジン▶☎03-235-5903■
ASMIK

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。



あやかしの城

JAPANESQUE 3D-RPG BATTERY BACK UP

好評発売中
定価¥3,500(税込)

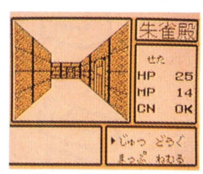
「あやかしの城」は3Dダンジョンタイプのロールプレイングゲーム！君はたったひとりで5つの城に挑み、道満を倒さなければならない。もちろん各城には手強い妖怪たちがいっぱい待ちかまえている…。〝う〜む、これは大変な使命だ〟なんて思った君のために！なんとセタがみずからゲームの秘密を大公開しちゃうのだ。
これは見のがせないネ。



本格的3D-RPGの迫力!!

●3D画面

これが3D移動モードの画面。まるで自分自身がダンジョン内を歩いているようだ。十字キーの操作で前後左右へ方向を変えて、「あやかしの城」の奥へ奥へと進むのだ。



●バトル・モード

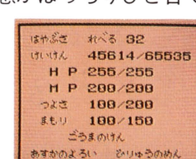
大迫力のバトル・モードの画面。最大同時に5匹の敵キャラが「はやぶさ」に襲いかかってくる。剣を持って「たたかう」か、それとも「じゅつ」か、「にげる」のも作戦だ。





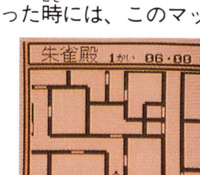
●ステータス・モード

ステータス・モードの画面では、「はやぶさ」の今の状態がばっちりひと目で分かる。「HP」、や「MP」の情報の他にも、身につけている「そうび」だって分かるんだ。



●マップ・モード

迷路で迷ってしまった時には、このマップ画面。隠されている「地図」を使えば自分のいる位置が、ひと目で分かる。





¥3,500(税込) 発売日未定

SETA 株式会社 セタ 〒142 東京都品川区戸越5-14-17 ドウエル藤博2F お問い合せ03(788)5740

すごいツールが登場したぞ！ソニー「カラービデオプリンター」

ゲームクリアの瞬間キミは……

いれこんでプレーしていたゲームを、クリアした瞬間キミは何を思うだろう。あのモンスターとの戦い、アイテムの獲得、呪文の解明――知力と体力の限りをつくした充実感とともに、きっとキミは思うことだろう。

「ファミコン仲間に自慢したい。」キミは胸をそらせながら「きのうファイナル・ファンタジーIIIをクリアしたんだ。どうだ、まいったか！」というに違いない。でも仲間はくやしくてしょうがない。〝おれだってもう少しだったんだぞ〟そこで彼はキミにいう。「そんなこといったって証拠があるかい。おれに見せてみろよ。」――



なにを意味するのか、この呪文きっと大事なことに違いない。

ゲームの決定的瞬間もすぐに写真にできる！

じゃあ見せてやるといっても学校にファミコンを持ってくるわけにはいかない。あの瞬間の写真があったらとキミは思うはずだ。

こんな時の強い味方がソニーから発売された。その名はカラービデオプリンターDPE CVP－G500。

このソニーカラービデオプリンターがあれば、ゲームクリアの瞬間もすぐに写真にできる。

お気に入りのモンスターを写真にしよう。

今、キミたちを夢中にさせている「ファイナル・ファンタジーIII」。クリスタルに出会いジョブの数を増やしたキミの次なる目標は、そうモンスターたちだ。『ゴブリン』や『ノッカー』ならまだまだ余裕のあるキミでも、FFIIIに登場した『キングベヒーモス』となれば、かなりてごわい。ヒットポイントも経験値もわからないコイツをキミはどうやって倒すか。ソニーカラービデオプリンターがあれば、すぐに『キングベヒーモス』の登場画面をプリントアウト。ついに出てきたモンスターを机の前に貼ったりして、穴のあくほど見つめ攻略法を考えてみてはどうだろう。見つめているうちにきっと『キングベヒーモス』が、かわいらしく思えてくるから不思議だ。



キングベヒーモス、おまえを倒すのにどのくらいかかったことか。

さあ、お気に入りのモンスターの登場画面をプリントアウトしよう。FF、FFIIでも人気だった美しいグラフィックは、さらにパワーアップされ、より細かく、色も鮮やかだから画面の選びがいもあるね。

ジョブチェンジを深く分析するには――

ファイナル・ファンタジーIIIの大きな特徴のひとつがジョブチェンジ。後に出てくるジョブのほうが強いし、今のジョブパーティーがベストとは限らないからだ。こうなるとジョブチェンジを分析する必要がある。ジョブ画面を写真にしておけば、何かと役に立つ。

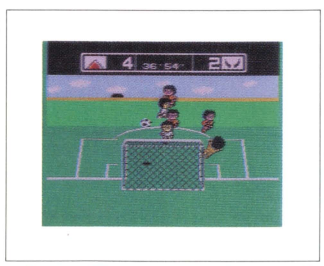
チェンジ前とチェンジ後の2つの画面を写真にしておけば、戦士系キャラから魔導師系キャラにろうとする時の必要キャパシティや、熟練度との関係などを分析できる。



ジョブチェンジをしないと先に進めなかった。これがポイント！

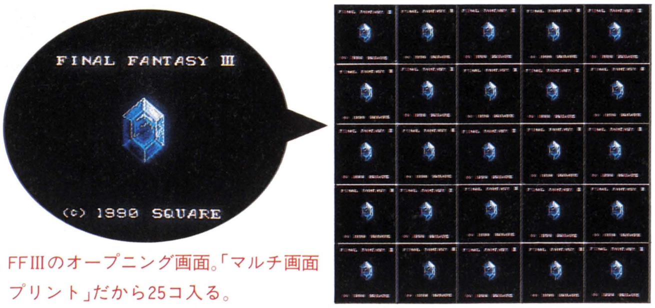
テレビとつないで


テレビの画面がそのまま写真になる。気分はゲーム研究家だ。

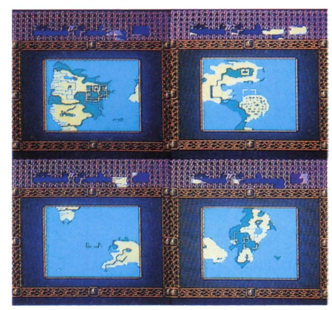

プリント画ははめこみ合成です。プリント画は印画紙の中に縦74.6×横100mmでプリントアウトされます。

キミだけの攻略本をつくろう!

こんな風にしてキミがソニーカラービデオプリンターで、プリントアウトした写真をまとめていくと、キミだけの攻略本ができる。自分が発見した呪文やモンスターがいっぱい詰まっている攻略本なんて、この世に一冊しかない。えっ、なになにマップはどうだって? おまかせください。ソニーカラービデオプリンターは、「マルチ画面プリント」。例えば、4つの違う画面を1枚の写真にするなんて簡単。下の写真がFFIIIのフィールドマップだ。1枚の画面ではつかめない、海を取り囲むような環状の大陸の広がりがわかるだろう。このほかにも同じ画面を1枚に25分割するなど実に多彩な機能をもっている。



FFIIIのオープニング画面。「マルチ画面プリント」だから25コ入る。



オリジナルシールをつくろう!

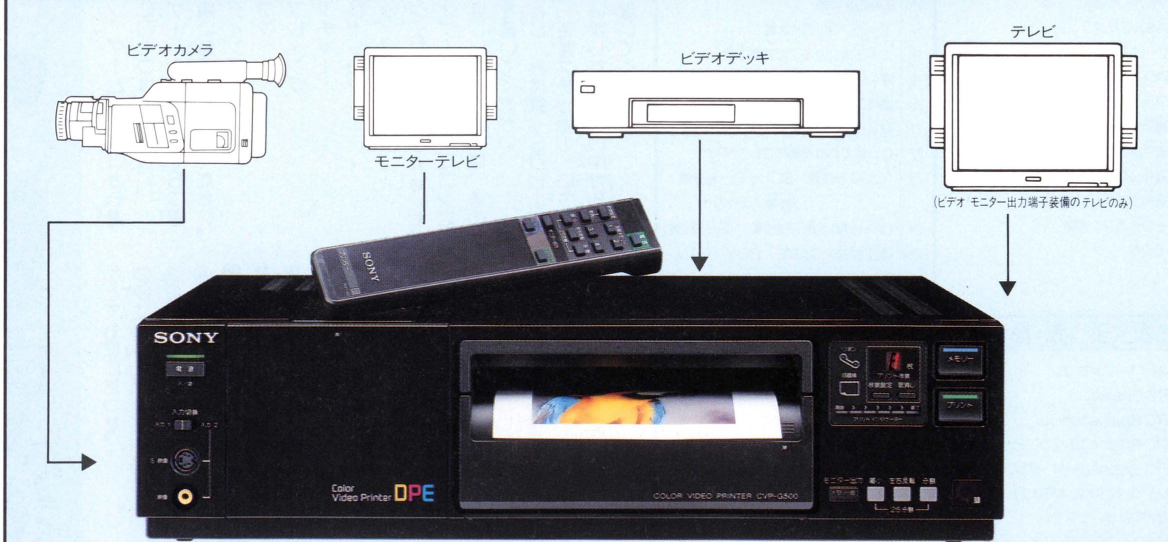
ソニーカラービデオプリンターはアクセサリーも充実。別売の「ステッカープリントパック」を使えばキミだけのシールを作ることができる。プリントアウトした写真がシールになっちゃうのだ。好きなキャラメシールを作っちゃおう。また「はがきプリントパック」を使えばオリジナル絵はがきもOK。

さあ、このソニーカラービデオプリンターがあれば、新しいゲームの世界が開けることはおわかりのことと思う。ゲームに限らずおよそ画面があるものならなんにでも接続できるのだ。例えば、おとうさんが撮ったビデオからニコッと笑っているきみの顔や、テレビから大好きなアニメの主人公だってプリントアウトできる。

家族みんなでいろんな使い方を考えてみよう。

最後にひとこと、「けんかしないようにね」。

カラービデオプリンターDPEのシステム例



Color Video Printer DPE | カラービデオプリンターDPE **CVP-G500**

標準価格165,000円(税別) [付属:リモートコマンダーRMT-60、給紙トレー、ビデオプリントパック(VPM-30ST)、接続ケーブルなど]

カラービデオプリンターDPE CVP-G500は、ビデオカメラ、ビデオデッキ、テレビ放送、衛星放送、電子スチルカメラ、ビデオディスクプレイヤーなどモニターに映し出されるあらゆる映像から写真が撮れます。

- 別売ビデオプリントパック VPM-30ST 標準価格2,500円(税別)
- 別売はがきプリントパック VPM-30PO 標準価格2,800円(税別)
- 別売ステッカープリントパック VPM-30WS 標準価格3,000円(税別)

協力/ソニー株式会社

※あなたが撮影、製作した映像以外からのカラービデオプリントは、個人として楽しむなどのほかは著作権法上、無断で使用できません。なお実演興業、展示物のなかには、撮影を制限している場合がありますのでご注意ください。

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント! 100本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ(①〜⑤)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは7月5日(必着のこと)。発表は8月3日発売のNo.16です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号のとじこみ付録「SDヒーロー総決戦・特製ステッカー」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第1付録「水滸伝 天命の誓い〜替天行道の書」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 今号の第2付録「GAME BOY FAN」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

14 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

15 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

17 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

今号のプレゼント 各20名様

①ロックマン3……6
②ビックリマンワールド……26
③ブライファイター……30
④Dr. MARIO……34
⑤ソルスティス……38

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉ビックリマンワールド
2	〈新作〉ブライファイター
3	〈新作〉ドクターマリオ
4	〈新作〉ソルスティス
5	〈続報〉キャプテン翼II
6	〈続報〉ドラゴンボールZ
7	〈続報〉SDガンダム外伝
8	〈攻略〉ドラゴンクエストIV
9	〈攻略〉飛龍の拳III
10	〈特報〉ロックマン3
11	7月のカレンダー キャプテン翼II
12	テレマガSTATION
13	ファミマガJournalマンガトピックス
14	ファミマガJournalインフォメーション
15	超ウルトラ技+1
16	30秒Q速解答
17	ファミマガDISK大賞
18	コナミ&ファミマガ芸夢工房
19	ぼくたちゲーセン野郎
20	週間ファミマガヒットチャート
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	〈とじこみ付録〉SDヒーロー総決戦・特製ステッカー
24	〈第1付録〉水滸伝 天命の誓い〜替天行道の書
25	〈第2付録〉GAME BOY FAN

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	(勝)PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	(勝)ファミコン
7	GBプレス
8	必勝ゲームボーイプレイヤー
9	その他のファミコン雑誌
10	テクノポリス
11	LOGIN
12	メガドライブFAN
13	Beep!メガドライブ
14	コンプティーク
15	POP・COM
16	MSX・FAN
17	MSXマガジン
18	ゲーメスト
19	コロコロコミック
20	コミックボンボン
21	週刊少年ジャンプ
22	週刊少年サンデー
23	週刊少年マガジン
24	週刊少年チャンピオン
25	その他のマンガ誌
26	その他

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine ハンディタイプ
12	ゲーム・ギア
14	その他
15	何も持っていない
16	特に買いたくない

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

03 459-8000

テレマガSTATION

さぁ!! 今回のテレマガはリクエスト大特集だい。

6/23〜6/29 ゲームミュージックリクエスト大特集!!

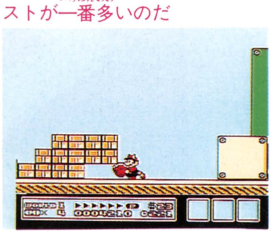
以前から募集してきたゲームミュージックのリクエストが集まりだしたので、ここらで特集を組んでみましょ。

大人気でリクエストが何十通も来るモノから、リクエストが1通しか来ないモノまで時間の許す限りお送りします。キミのリクエストしたゲームミュージックは聞けるかな？

よーし!! 聞いてみるか



⇧よーし!! 聞くぞーっ



⇩『スーパーマリオ3』。リクエストが一番多いのだ

あの名曲が聞ける



⇧シューティングではダントツ人気『グラディウス』

おまけのひとこと

テレマガのお姉さんに会わせろー!! え？ ダメですか？(佐賀県／さんだるクン)。ダメでーす(お兄さん)。え？ 私は別にいいけど…(お姉さん)。ダ、ダメでーす(お兄さん)。何ムキになってるの？(ミキサー)。

リクエスト募集のお知らせ。

さぁ毎度おなじみ、リクエスト募集のお知らせだい。今回からはファミコン、ゲームボーイだけじゃなく、PCエンジンやメガドライブのリクエストも募集したいと思う。キミの心に残る名曲をもっと多くの人に知ってもらおーじゃないか!! あて先は右記ねん。



テレマガスケジュール

6/16〜6/22	新作ゲーム特集!!
6/23〜6/29	ゲームミュージックリクエスト大特集!!
6/30〜7/6	ウル技特集(予定)

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	アイソレイテッド・ウォーリアー（仮称）
2	AD&Dヒルズファー
3	AD&Dヒーローオブランス
4	アルテン・ラルテン
5	イースII
6	イースIII
7	維新の嵐
8	いただきストリート
9	井出洋介名人の実戦麻雀II
10	インセクターX
11	wit's
12	宇宙警備隊
13	ウルトラマン倶楽部2
14	エアーウルフ2
15	SDガンダム外伝
16	SDヒーロー総決戦
17	狼たちの野望
18	おぼっちゃまくん
19	KAGE
20	株式道場パートII
21	川のぬし釣り
22	ガンナック
23	がんばれゴエモン外伝
24	キャプテン翼II
25	孔雀王II
26	グランドマスター（仮称）
27	グレムリン2
28	ゲームパーティー
29	幻獣創世紀
30	甲子園2
31	ゴルゴ13第二章
32	コンバットゾーン
33	シェラザード2
34	じゃじゃ丸撃魔伝
35	シャッフルパックカフェ
36	ジャングル大帝
37	雀豪
38	上海II
39	獣王記
40	重力装甲メタルストーム
41	ジョナサン・バートン事件簿
42	白い鷹
43	神界
44	人生劇場2
45	水滸伝
46	スーパーチャイニーズ3
47	すごろクエスト
48	STED
49	選抜野球（仮称）
50	装甲騎兵ボトムズ
51	ソルスティス
52	TITAN
53	大迷路
54	ダウンタウン熱血行進曲
55	双截龍III
56	田村光昭の麻雀ゼミナール
57	ダンジョンキッド
58	探偵神宮寺三郎シリーズ “時の過ぎゆくままに…”
59	ダンジョン放浪記
60	チップとデールの大作戦
61	千代の富士の大銀杏
62	地理制覇大冒険
63	帝都大戦
64	Dr. MARIO
65	ドラえもん
66	ドラゴンウォーズ（仮称）
67	ドラゴンクエストIV
68	ドラゴンファイター
69	ドラゴンボールZ
70	トリトーン（仮称）
71	ナイトムーブ
72	なんてったって!!ベースボール
73	2010
74	虹のシルクロード
75	ニチブツマージャンIII
76	日本一の名監督
77	忍者らホイ！
78	忍者龍剣伝II
79	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
80	NORTH & SOUTH
81	信長の野望・戦国群雄伝
82	バーズテール
83	パジャマヒーロー
84	パズルボーイS'（仮称）
85	パチ夫くん3
86	ハットリス
87	ハッピーバースディ・バックス
88	バトルフリート
89	パラメデス
90	ぱられるワールド
91	パロディウスだ！
92	ビーバータイム
93	ビックリマンワールド
94	必殺仕事人（仮称）
95	飛龍の拳III
96	ファイナルファンタジーIII
97	ファイナルミッション
98	ファイアーエムブレム
99	ブライファイター
100	ブラッディ・ウァリアーズ
101	BLOCKOUT
102	プロディアランド
103	ベースボールファイター
104	ホームランナイター'90
105	ぼくドラキュラくん（仮称）
106	ホワイトカード
107	香港
108	Might and Magic
109	マイライフ・マイラブ
110	まじゃべんちゃー
111	卍天童子
112	水島新司の大甲子園
113	迷宮島
114	女神転生II
115	メタルスレイダーグローリー
116	メタルマックス
117	燃えプロ '90・感動編
118	燃えろ!!柔道WARRIORS
119	ものまね四天王
120	役満天国
121	ラグランジュポイント
122	ラストハルマゲドン
123	ラフ
124	リトルマジック
125	ルーンマスター
126	歴史大冒険
127	烈火のごとく天下を盗れ！
128	ロケットレンジャー
129	ロックマン3
130	ワールドボクシング
131	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
132	ジャッキーチェン（仮称）
133	テクモボール
134	テクモカップワールド'90

No.	表5 ゲーム名
1	アストロラビー
2	アフターバースト
3	あやかしの城
4	アレサ
5	怒りの要塞（仮称）
6	石道
7	うおーズ
8	ウルトラマン倶楽部
9	SDガンダムSD戦国伝
10	SDガンダム外伝
11	F-1ボーイ
12	F-1レース
13	おいらじゃじゃ丸！世界大冒険
14	おさわがせ！ぺんぎん BOY
15	隠忍（仮称）
16	鬼ケ島パチンコ店
17	カードゲーム
18	機動警察パトレイバー
19	ギャザーズ
20	キャデラックII
21	銀河
22	クイックス
23	グレムリン2
24	GO！GO！TANK
25	ゴーストバスターズII
26	コスモタンク
27	ゴルフ
28	ころダイス
29	サイドポケット
30	Sa・Ga2
31	魁!!男塾
32	サッカーボーイ
33	四川省
34	ジャングルウォーズ
35	スーパーチャイニーズランド
36	スーパーマリオランド
37	スペースインベーダー
38	セレクション選ばれし者
39	ゾイド伝説
40	倉庫番2
41	ソーラーストライカー
42	ソロモンズ倶楽部
43	タスマニア物語
44	ダックテールス
45	双截龍
46	ツインビーだ！
47	TWIN'S
48	詰碁パラダイス
49	T. M. N. T.
50	テトリス
51	天神怪戦
52	Dr. MARIO
53	ドラキュラ伝説
54	ドラゴンスレイヤーI
55	トランプボーイ
56	NAVY BLUE '90
57	ネコジャラ物語
58	熱血硬派くにおくん
59	ネメシス
60	信長の野望・ゲームボーイ版
61	パイプドリーム
62	パズニック
63	バトルピンポン
64	バトル・ブル
65	バブルボブル
66	パラソルヘンべえ
67	パラメデス
68	バリーファイア
69	バルーンキッズ
70	バルダーダッシュ
71	パワーミッション
72	ピットマン
73	飛龍の拳伝説
74	ファーステスト・ラップ（仮称）
75	ファニーフィールド
76	ファミスタ
77	vs. バトラー
78	ブライファイター
79	プリプリ
80	プロレス
81	ペインターモモピー
82	ベリウス
83	ボクシング
84	ポケットスタジアム（仮称）
85	ボンバーボーイ
86	魔界塔士Sa・Ga
87	マジックエクリプス（仮称）
88	モンスタートラック
89	モンスターメーカー
90	ライサンダー
91	らんま1/2
92	ルナ・ランダー
93	レッドアリーマー魔界村外伝
94	ロックンチェイス
95	F-1スピリット（仮称）

こ〜んなに盛りだくさん!!

新装刊記念　特別3大付録

ATTACK SPECIAL①
ワルキューレの伝説

ATTACK SPECIAL②
超絶倫人ベラボーマン

ATTACK SPECIAL③
ゼビウス ファードラウト伝説（サーガ） 完全MAP

楽しさ充実の連載企画

★READER's LAND
周辺情報、小売店情報、読者交流、プレゼント企画などなど、読者優先コーナー

★UL-TECH Wonder Land
難ゲームのヒントにもなるし、応募すれば賞金も出るし、の得々コーナー

★ゲームQ世主
怪傑ゾロなんてのは古いけど、何でも解決するQ＆Aのコーナー

★GAME GAMER GAMEST
ゲームが好き〜、ホントに好き〜、飯より好き〜な人のためのコーナー

いよいよやって来た特報満載第3号。あちらのキミもこちらのキミもちょっと離れの業界の方も、この1冊で完全充電。夏から年末までの新作がひと目でわかる内容120％で登場だ。

充電完了。

じゅうでん

かんりょう



徳間書店



6月29日発売（税込）390えん

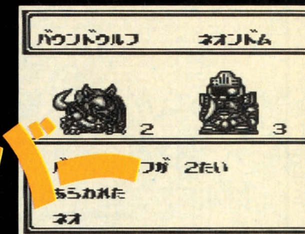
ハンディサイズ 210ミリ×148ミリ　オールカラー 166ページ

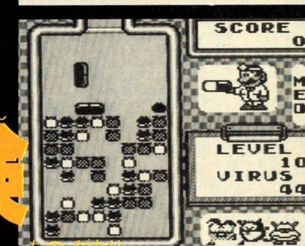
巻頭スペシャル！RPG4連発特報！

SDガンダム外伝
アレサ/Sa・GaII
ジャングルウォーズ

ドトウの25大新作特集！

ファミスタ/機動警察パトレイバー
T.M.N.T./Dr.MARIO
おいらじゃじゃ丸！世界大冒険





バトルピンポン/魁!!男塾/ボンバーボーイ/タスマニア物語
おさわがせ！ペンギンBOY/うおーズ/ベリウス/石道/倉庫番2
ドラゴンスレイヤーI/ゾイド伝説/ブライファイター/パズニック
バリーファイア/パワーミッション/キャデラックII/らんま½
香港/四川省/パイプドリーム

徹底攻略！

双截龍

GAMEBOY Magazine Vol.3

ファミリーコンピュータMagazine
増刊

ファミマガJournal

ジャーナル

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

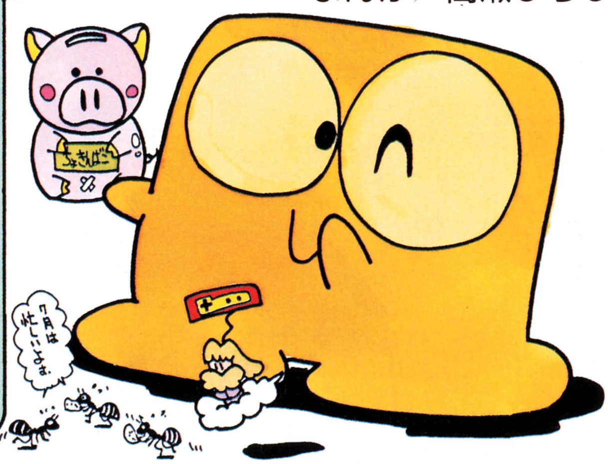
マンガトピックス

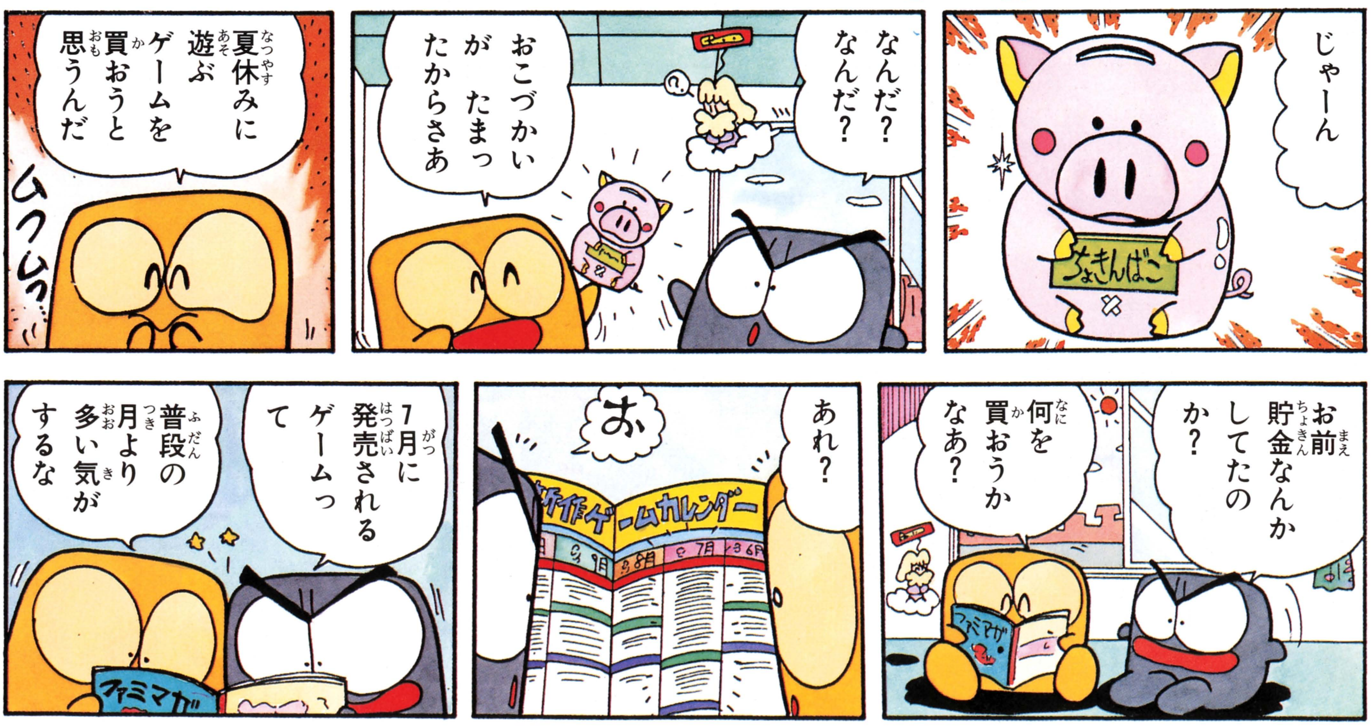
まんが／嵩瀬ひろし

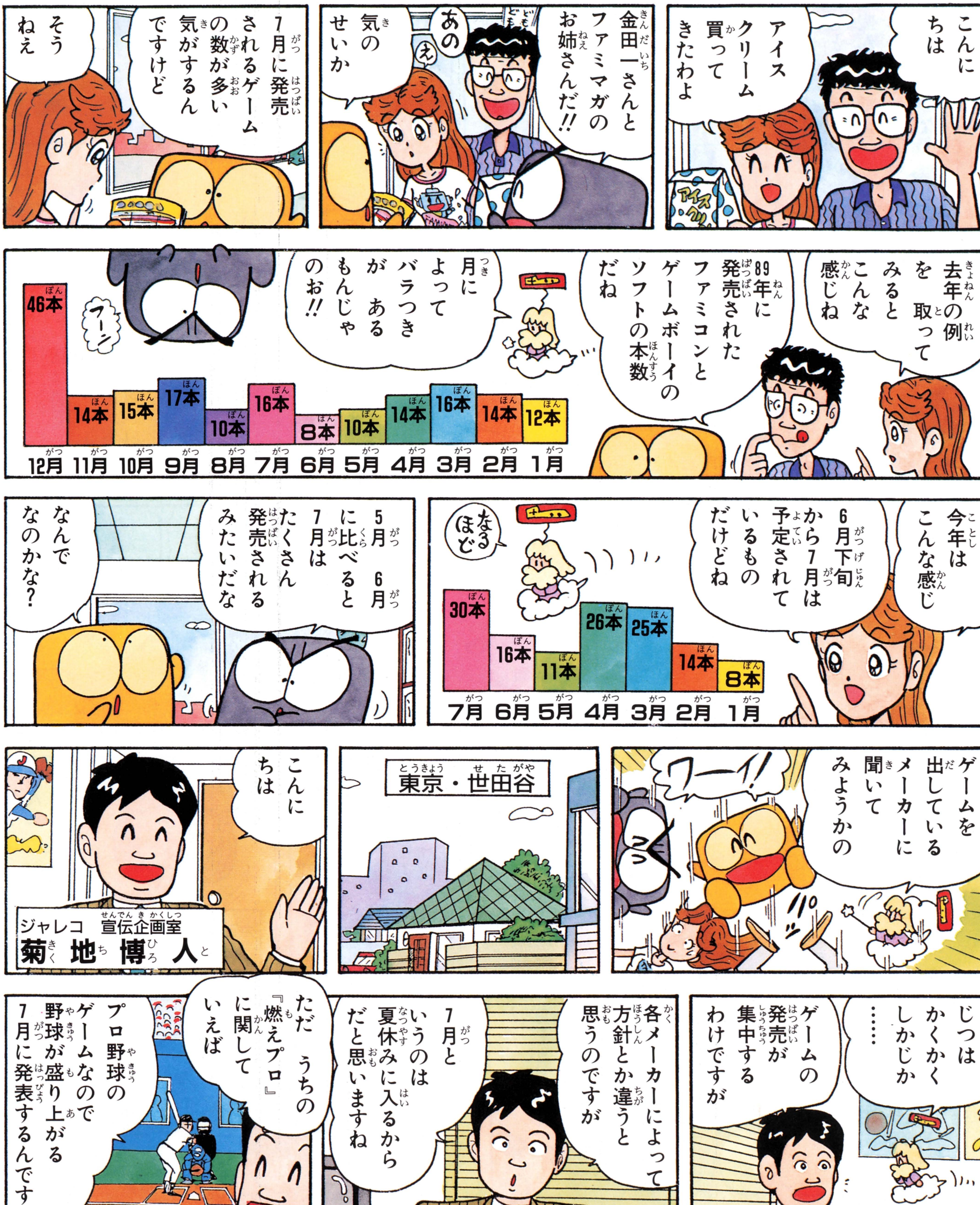
毎年7月や12月になると、他の月よりたくさんゲームが発売されるよね。去年はファミコン、ゲームボーイ合わせて、7月には16本、12月には46本も新作が発売されている。というわけで

ゲームの発売日が集中している理由

について、いろいろな人に聞いて調べてみたよ







こんにちは
アイスクリーム買ってきたわよ
金田一さんとファミマガのお姉さんだ!!
あの
え
気のせいか
7月に発売されるゲームの数が多い気がするんですけど
そうねえ
去年の例を取ってみるとこんな感じね
89年に発売されたファミコンとゲームボーイのソフトの本数だね
月によってバラつきがあるもんじゃのお!!
フ〜ン
46本 14本 15本 17本 10本 16本 8本 10本 14本 16本 14本 12本
12月 11月 10月 9月 8月 7月 6月 5月 4月 3月 2月 1月
今年はこんな感じ
6月下旬から7月は予定されているものだけどね
なるほど
30本 16本 11本 26本 25本 14本 8本
7月 6月 5月 4月 3月 2月 1月
5月 6月に比べると7月はたくさん発売されるみたいだな
なんでなのかな?
ゲームを出しているメーカーに聞いてみようかの
ワーイ!!
東京・世田谷
こんにちは
ジャレコ 宣伝企画室
菊地博人と
じつはかくかくしかじか……
ゲームの発売が集中するわけですが
各メーカーによって方針とか違うと思うのですが
7月というのは夏休みに入るからだと思いますね
ただ うちの『燃えプロ』に関していえば
プロ野球のゲームなので野球が盛り上がる7月に発表するんです


ゲームによっては季節が関係するものもあると思うんです
ナルホド
冬に野球ゲームを出してもあまり話題にならないと思うんです
逆に、夏にサッカーといってもピンときませんよね
このようにスポーツゲームはもともとのスポーツが盛んな時期に出した方がいいんじゃないかな？って思うわけです
ただRPGとなると話は別でいつの季節に出しても差はないと思います
なるほど
ありがとうございました
野球があるから夏はゲームがたくさん出るのか
それは違うぞ!!
7、8月に発売される野球ゲームは4本だけだぞ
これだけじゃ他の月より多い理由にはならないぞ
それもそうだね
他にもどんどん聞いてみるかの
そうこなくっちゃ
ワーイ
東京・広尾
こんにちは
カプコン 広告宣伝室
人見一枝
実はかくかく……
発売日の集中？
うーんそうですねえ
ひとことでいえばファミコンソフトには売れる時期と売れない時期というのがあるんです
売れる日!?
ジンクスみたいなものか？
ファミコンで遊ぶ人の中心は小中学生ですよね
だから学校が休みの頃はよく売れるんです
あと年末年始はクリスマスやお正月ということでたくさんソフトが売れるんです


同じソフトでも発表する時期によって 売れる本数が違うなら
売れる時期に発売したいと思いますよね
というわけでゲームの発売が集中しちゃうんです
なるほどなあ
でもですね
夏休みや年末だからってすべてのゲームが売れるってわけじゃないんです
数年前の年末ゲームを出せば何十万本も売れたという時期に
5千本しか売れなかったゲームもあるんです
つまり 適当につくったようなつまらないゲームは
ほよよ〜
年末に発表しても売れないんです
それだけ遊ぶ側の見る目が肥えてきたってことか
そうですね
年末といえばおもちゃ業界最大のお祭りみたいなものです
カプコンではその舞台に恥ずかしくない おもしろいソフトを今年も出せるよう がんばっています
ありがとうございました
売れる時期か
ファミコンがおもちゃであるということが大きく関係ありそうだね
そうだね
ファミコンを含めて おもちゃを扱っている 問屋さんに聞いてみよう
それがいいわネ
こんにちは
おもちゃの売れる時期について聞きたいんですけど……
売れる時期?
よっ
おもちゃ業界というのはちょっと特殊でね
年末年始におもちゃはたくさん売れるんだ
OKおもちゃ問屋
売り上げでみると12月、1月で1年の半分くらいの売り上げがあるんだ
1年の半分!?


なんでそんなに集中するんですか
やっぱりクリスマスとお正月ね
子供は 冬休み中に遊ぼうと お年玉を使ったりする
おもちゃに対する需要が 非常に高い時期なんだ
需要が高いから小売店や問屋が注文する数も増えるし
ほよ
それが わかっているからメーカーも年末に向けて新製品をこぞって発売する
ゴトゴト
年末は会社員はボーナスが出るし 社会全体が お金を使ってくれる時期なんだ
大人は子供にクリスマスのプレゼントや お年玉がわりに おもちゃを買ってあげるし
ファミコンソフトもその例外ではないというわけだ
ふーん
逆におもちゃの売れ行きが悪い時期っていつですか？
今いった以外の時期つまり
長い休みの後の2月や3月 9月 10月だね
夏休みもお盆までかな
ほい
やっぱりお金をたくさん使った後はあんまりよくないよね
え
年末とかあんなにたくさん出してももうかるのか？
他の時期なら1本あたりの買う人の数が平均されて少なくなってしまうかもしれないけど
年末は購買力がケタはずれに大きいんでもうかるんだろうね
おと…
ただし ふつうの おもちゃに比べて ファミコンソフトの方が一年中平均して売れてると思うよ
それは？
わーっ
ふつうのおもちゃとファミコンソフトの買い方に違いがあるからだろうね


買い方の違い？
ふつうのおもちゃはおもちゃ屋に来てから何を買うか決めることが多いけど
ファミコンソフトはお店に来る前に買うものを決めてくる
いわゆる指名買いが多いと思うね
だから売れ行きの集中もふつうのおもちゃほど激しくないけど
それでも年末はすごいね
すごく売れた反動で2月や9月は売れないんですね
ところがファミコンの場合内容がよければ時期は関係ないと思うね
『ドラクエ』は2月だし『FFIII』は4月だろ
ナルホド〜
年末や夏休みでなくてもいいものはちゃんと評価されて売れるものなんだよ
こういうものはいつ出しても買ってもらえるという安心感があるんで
多少時期が悪くても安心して問屋も注文がとれるね
ありがとうございましたァ
おもしろいソフトならいつでも売れるってわけか
でも年末ならより多く売れたんじゃないかな
そうだよな
エニックス ソフトウェア開発部
曽根康征
『ドラクエIV』はなぜ年末に出さなかったんですか
それはですね
間に合わなかったからです
あらら
というのは冗談でドラクエシリーズの場合
年末に発表しなければならないとは考えてなかったんです
『I』ですら5月の発売ですからね


じゃあ発売日はどうやって決めたんですか?
納得のいくものができてからなるべく早く出したって感じですね
いつ発売するにしろおもしろくなくてはなりません
『IV』の場合納得できるものに完成したのが去年の7月ごろですね
それから　いつ発表するか考えたんです
発売日にできるだけたくさんの人に遊んでもらいたいので、まず130万本作ることにしました
で　その分の材料や　工場の都合で　一番早くできるのが2月だったわけです
ユーザーを裏切らないソフトを出していればいつ出してもちゃんと　買ってもらえると　思うんですね
『FFIII』はなぜ年末に出さなかったんですか
スクウェア 営業部
平田裕介
それはですね
間にあわなかったからです
ずっ
冗談はやめてください
冗談じゃないんですけどね
あらら
出そうと思えば年末に出せたんですが不満の残るものは出したくなかったんですよ
それで　他のソフトや新しいハードのことも考えて
ゴールデンウィーク前に出すことにしたんです
へぇ
おかげさまで好評だったんですが
やっぱり一般的には年末で売れやすいですよね
ファミコンソフトは高いと1万円近くにもなりますし
なかなかふだんだとお金を出せませんよね
でも年末ならサイフのヒモがゆるむというか
買ってくれるわけです


また 年末は目的のソフトがなくても
第2候補 第3候補のソフトを買ってくれるという傾向があるようです
なにかしら冬休み中に遊ぶものが欲しくなるとでもいうのかな
その辺はおもちゃ屋さんに聞くといいと思いますよ
おもちゃや
日本の場合はですね
おもちゃは子供が選んで親が買うんです
価格が高いですしプレゼントしたりするから 年末に売れるんでしょうね
価格が高いので子供のおこづかいでは おいそれと買えないわけです
ファミコンはおもちゃの流れを変えましたね
おもちゃの流れ?
昔は おもちゃの売れる価格というと2千円か3千円だったわけですが
ファミコンなら5千円以上するわけです 子供だけでは買えない世界になり大人もよく行くようになった
結果的におもちゃ屋さんに来る人が増えおもちゃ全体に対する需要が確実に増えました
これは今の日本が豊かで遊びや レジャーを求めてることの現れの一つだと思うんです
ありがとうございました
知らないことがいっぱいわかったね
そうじゃの
ファミコンソフトに売れる時期と売れない時期があったとはな
でも結局ソフトがつまらなきゃだめなんだよね
ところでディスくんはおこづかいで何を買うことにしたの?
それがねえ
先月に全部使っちゃってたんだ!!
しょうもない!!
からっぽ
すってん

新製品

GBの画面を明るく そして拡大。ライトボーイ

ゲームボーイを持っている人は、その手軽さを生かして色々なところで遊んでいると思うけど、場所によっては不便な思いをしたこともあるんじゃないかな? 例えば、車の中でやろうと思っていたのに薄暗くてよくみえなかった、とかもう少し画面が大きければいいのに…、なんて考えたことがあるのでは? そんな悩みを解決してくれる便利なヤツがゲームでおなじみのビック東海から登場する。その名も「ライトボーイ」だ。これは、名前の通り拡大鏡のついたライトで、簡単にゲームボーイ本体に取り付けられるんだ。拡大鏡は本体の液晶画面を1.4倍に拡大してくれる。ライトは単3電池を2本使って画面を照らし出す。もちろん不用なときは消すことができる。さらに、使わないときはコンパクトにたたむことができるので持ち運びにもかさばらない、など様々な工夫が凝らされている。大きさは、というと折りたたんだ状態で縦が115㎜、幅は95㎜でゲームボーイとほぼ同じぐらい。厚さが30㎜となっている。で、重さは乾電池を含めて約180gだ。発売は7月の下旬。夏休みに旅行に行く予定のある人はゲームボーイと一緒に持っていくといいんじゃないかな。気になる価格は消費税込みで2480円。果たして高いか、安いか。



↑取りつけるとこんな感じになる



↑これが折りたたんだ状態。いたってコンパクト



↑キャンプでも楽しむことができるように

新製品&プレゼント

TV版「ドラクエ」組曲の発売記念テレカを

ドラクエと言えばもう泣く子もだまる一種のブランドになっているけど、それは何もゲームだけのことではないのはみんなも知っているよね? 土曜日の7時にはアニメもやっていて毎週欠かさず観ている人も多いハズ。そこで今回は音楽の話題を1つ。

既に一月たっているのだけど、株式会社アポロンからTVアニメ・オリジナル・サウンドトラック「ドラゴンクエスト〜組曲ドラゴン伝説〜」が発売された。これは音楽誌のチャートでも上位にランクされている。この組曲はかつてTVの「西遊記」の音楽や数々のCMソングを世に送り出してヒットを飛ばしたロックバンド、ゴダイゴのメンバーでキーボードプレイヤーだったミッキー吉野が総指揮にあたっている。これを聞けばヒットしたのもうなずけるというものだね。そこで、そのヒットを記念してオリジナルのテレカを10名にプレゼントしてしまおう。テレカは、アベルやティアラたちがアニメそのままの姿でデザインされている。応募は左欄外の「ドラクエテレカ」係まで。応募待ってるよっ。



↑ファンならずとも欲しくなるテレカだね

新製品

カセットも収納できるスグレもの手帳

ゲームボーイ関連の商品をもう1つ。こんどは手帳だ。これは「パワーアップシステム手帳」というもの。だが、ただの手帳とはわけがちがうぞ。それはなんと手帳内にゲームボーイのソフトが2個収められるアイデアものだ。材質はビニールでできていて、デザインはゲームボーイの本体風。サイズは縦が約150㎜で横が約90㎜、背表紙の部分の厚さが約30㎜とゲームボーイを1まわり小さくした感じ。もちろん中身は交換できる。そしてその中身はパスワードの記入が簡単にできるようになっている。

発売元は以前このコーナーでも紹介したゲームボーイバッグと同じモリガング。価格は900円。

これからの季節、ゲームボーイバッグにこの手帳と上で紹介したライトボーイ、そしてお気に入りのソフトを詰め込んで外に出てみてはいかがかな? あ、もちろんゲームボーイ本体とお弁当も忘れずにね。

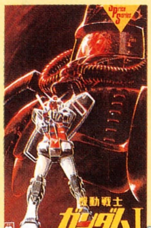


↑見てのとおり形はゲームボーイのようだ



↑青い部分にソフトが収められるようになっている

Video 機動戦士ガンダムI



■CBSソニー/7月21日発売/4900円 ▶空前のブームを巻き起こした元祖ガンダムの劇場版ビデオが、ロープライスで再登場。II、IIIも1ヵ月ごとに発売される。その後、続編が次々と作られたガンダムだが、名作とよべるのはやはり元祖。

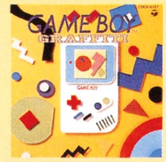
Video リトルポーラベア



■CBSソニー/8月1日発売/3400円 ▶ゴールデンウィークに公開された劇場アニメ。流氷に乗って南の島に流されてしまった小さな白熊ラルスが、北極のお家へ帰るまでの冒険を描く。ハンス・ド・ビアの同名の絵本を原作としている。

Music ゲームボーイグラフィティー

■日本コロムビア/5月21日発売/2600円 ▶「テトリス」「スーパーマリオランド」「ソーラーストライカー」など、任天堂のゲームボーイの人気ゲーム7つを収録。アレンジバージョンの他、オリジナルBGMがそれぞれメドレーで入っている。キャラクタシール付。



Music レジェンド オブ シュヴァルツシルト

■アポロン/6月21日発売/CD2600円 CT2300円 ▶工画堂のパソコンソフト「レジェンドオブ シュヴァルツシルト・II」からの収録。アレンジバージョンとオリジナルバージョン、あわせて全24曲とボリュームたっぷり。聴きごたえ十分の超強力盤だ。



プレゼント
「ファイナルミッション」発売のナツメからプレゼントだ

この本の発売と日を同じくして「ファイナルミッション」を発売するナツメからドドーンと豪快にプレゼントだ。まずはTシャツから。白地にナツメのロゴをあしらったもので、ロゴの色が2色。ライトブルーと渋めのワインレッドだ。これをペアで10組、20名に。これから夏にかけてTシャツがあれば何かと重宝するぞ。独り占めもいいし彼氏、彼女にあげるもまたよし。2つめはウインドブレーカー。え、この季節に？　なんてヤボだ。これは新素材「タイベック」を使ったもので一見、紙のように薄くて軽いけど丈夫。おまけに水にも強いので携帯用の雨具として非常に便利。これを5名に。送り先は左欄外の所の「ナツメ」係まで。希望の品を書いて送ろう。



⇨どちらもいい色のロゴ。サイズはLだ


⇧一見、紙のようだが手ざわりは紙より丈夫な感じだ

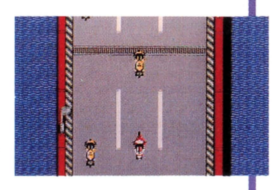


⇨新素材でできたウインドブレーカーなんだ

プレゼント
「ダッシュ野郎」発売記念にTシャツを20名に

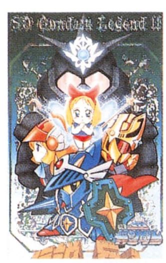
業務用でゲームセンターでも人気のあった「ダッシュ野郎」がファミコンに移植されて6月15日にビスコから発売されたのは知っているよね。知らない人のためにちょっと説明すると、バイクにまたがる主人公を操り町中やオフロードなどをライバルたちと先を争いながらゴールを目指す、というゲームなんだ。で、その発売を記念してTシャツをプレゼントしちゃうぞ。胸に4コマ風のマンガがプリントされ、背にはビスコのロゴが入ったイカスTシャツだ。これが20名の読者に当たるのだ。応募方法は左欄外の「ダッシュ野郎Tシャツ」係まで。これからの季節このシャツを着れば君もダッシュ野郎になれる！


⇨胸に4コマンガが入ったユニークなTシャツ


⇧これは「ダッシュ野郎」のゲーム画面

新製品
「ナイトガンダム」のビデオをプレゼント

今や人気絶頂ともいえるナイトガンダム。この人気者のビデオが発売されたぞ。もちろんバンダイのビデオのレーベルであるエモーションからだ。タイトルは1つが「ラクロアの勇者」でもう1つは「伝説の巨人」。どちらもみんなにおなじみのキャラクタが登場して大活躍するわけだ。このビデオをなんと10名ずつプレゼント。希望のタイトルを書いて左欄外の所の「ビデオ」係まで送ってくれ。ついでに誰が好きかも書くといいぞ。



⇨こちらが「伝説の巨人」だ



⇨これは「ラクロアの勇者」

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送って下さい。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

No.10読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。ご了承下さい。

魔天童子

秋田/菅原　健・11歳
宮城/佐藤　智彦・13歳
福島/小村　喜幸・18歳
茨城/塚本　孝・16歳
江幡　光彦・13歳
埼玉/篠原　禎嗣・13歳
千葉/阿部　大二・14歳
東京/山口　康弘・16歳
神奈川/張替　照和・14歳
山梨/武藤　博文・16歳
長野/小川　悟史・12歳
岐阜/大下　隆文・11歳
静岡/本間　久生・12歳
福井/小松木康徳・20歳
滋賀/古藤　隆裕・13歳
京都/松本　知朗・9歳
大阪/前田　知美・18歳
奈良/鈴木　敬祐・13歳
広島/青木　謙二・15歳
徳島/西田　真志・15歳
香川/羽田　竜輔・10歳
愛媛/別府　真直・12歳
福岡/松藤　綾・17歳
長崎/野崎　格・14歳
鹿児島/河合　智昭・13歳

ハットリス

青森/木村かがり・25歳
岩手/高橋　敬・11歳
宮城/褒岩　優子・20歳
山形/結城　一也・18歳
栃木/間中　崇史・12歳
群馬/西島　純二・15歳
埼玉/野辺　友子・25歳
千葉/三平　嘉孝・15歳
東京/大野　貴裕・15歳
神奈川/森　千穂・17歳
新潟/新保　聡・13歳
長野/荒井　信幸・14歳
静岡/岩崎　満・22歳
愛知/林　直孝・13歳
滋賀/深田　晃・16歳
大阪/西川　浩二・13歳
兵庫/檜作　元則・15歳
鳥取/大黒　健二・18歳
岡山/小松原健司・10歳
山口/家永　浩・16歳
徳島/竹川　一紀・17歳
香川/山瀬　雄司・11歳
高知/中平由香里・19歳
福岡/森山　晃二・13歳
長崎/鶴田　哲郎・15歳

ピーパータイム

北海道/佐藤　純・17歳
福島/村山　修一・15歳
茨城/菅野　宗・20歳
埼玉/関根　史郎・11歳
千葉/内田　史孝・15歳
東京/小林　宏彰・13歳
神奈川/諏訪　瞳・9歳
新潟/朝妻　文晴・15歳
静岡/大石　高志・14歳
岐阜/徳増　和也・13歳
愛知/名倉　啓造・12歳
三重/三杉　貴紀・12歳
大阪/井上　幸洋・24歳
辻　健一・13歳
兵庫/後藤　守・13歳
奈良/中尾　宜人・12歳
岡本　茂・16歳
鳥取/比田美由紀・33歳
島根/勝田　隆志・14歳
岡山/川上　勝・16歳
広島/福地　利彦・9歳
香川/横提　弘章・14歳
愛媛/大政　久敏・18歳
福岡/宮崎　貴子・25歳
佐賀/山崎　孔司・14歳

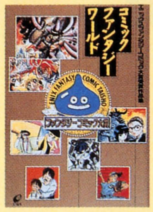
W.i.t.s'

北海道/森山　慎一・13歳
青森/村田　秀彦・12歳
秋田/畠山　幸也・23歳
栃木/田代　正人・14歳
群馬/宮崎　伸一・13歳
千葉/池田　真之・13歳
東京/小村　玲・13歳
神奈川/武藤　朋子・13歳
山梨/吉村　信也・12歳
岐阜/中田　清仁・16歳
愛知/服部　武志・12歳
滋賀/三浦　準史・14歳
石川/松田　竜紀・12歳
福井/西野　将史・13歳
大阪/河井登志夫・16歳
兵庫/藤原　昌則・13歳
奈良/奥村　晋司・18歳
鳥取/伊地知義生・14歳
島根/坂本　浩之・17歳
広島/堀　義宣・16歳
山口/香村　正巳・23歳
徳島/井利元和哉・26歳
佐賀/荒井　洋平・13歳
長崎/杉屋　直人・13歳
熊本/寺島　孝・13歳

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4—10—7 T・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

Book　コミック　ファンタジーワールド



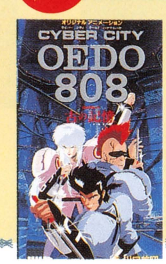
■エニックス／6月8日発売880円 ▶昨年10月から今年2月までの間募集された"エニックス・ファンタジーコミック大賞"。500本を超える応募の中から厳選された入選作品を単行本化したもの。その名の通りファンタジー満載の一冊。

Book　信長の野望・戦国群雄伝武将ファイル



■光栄／4月25日発売／1600円 ▶ゲームに登場する武将全員のデータを収録。各武将の武勇伝、エピソードや、プレイヤーの見ることができなかった「義理」「感情」「相性」などのマスクデータも紹介されている。今後シリーズとして刊行。

Video　サイバーシティ　OEDO　808①



■ジャパンホームビデオ／6月21日発売／9888円 ▶パソコン・PCエンジンのゲームソフトとして企画された作品をビデオ化。同じく小説も発売されており、それぞれ、ゲームとは異なった独自の世界観を持ってサイバーシティを描いている。

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

とうとう梅雨の季節がきたね。みんなも家でファミコンやってる時間が多くなるんじゃないかな。この機会に、いままで試してなかったウル技を、まとめてやってみるのもいいかもね。

超ウルテ技+1

ちょう　テクニック　プラス

隠れた道具屋発見!!



優勝技

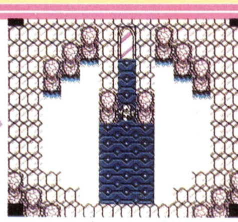
ファイナルファンタジーIII

愛知県／河合卓見クン

ある塔の中に最強の武器「手裏剣」を売っている道具屋があったぞ。

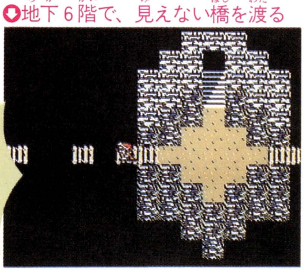
場所は、その塔に「エレウカ」というところがある。そこの地下6階まで降りると、左に途切れている橋がある。見ためには進めないようになっているけれども進めるぞ。その先へ進むと行き止まりになってる。でも、すりぬける壁があって、地下7階に行ける。その先に魔法書を売っている2人がいる部屋があるぞ。この部屋の上のくぼみでⒶボタンを押してみよう。すると、右の壁が開いて進めるようになる。そこが「手裏剣」を売っている道具屋だ。この「手裏剣」は6万5500ギルと高いけど、威力はすごいぞ。そのほかにはクリスタルの防具類も売っているよ。

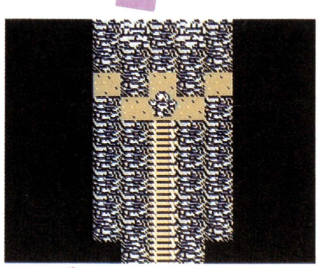
ここから、進むんだぞ



⇧この部屋から「伝説の地エレウカ」へ行くことができるんだ

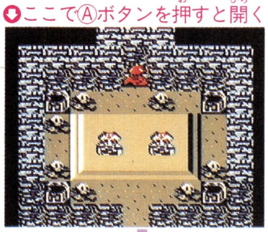
⇩地下6階で、見えない橋を渡る

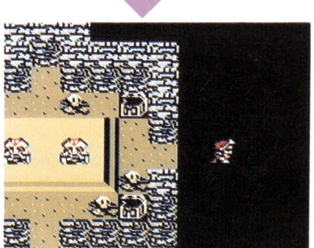




⇧行き止まりみたいだけど…

⇩ここでⒶボタンを押すと開く





⇧真っ暗なところを進んでいく

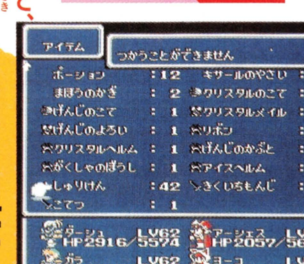
⇩ここが「手裏剣」を売ってる隠れ道具屋だぞ





⇧「手裏剣」の他に防御力の高いクリスタルの防具が売ってる

すごいぞ!!



⇧手裏剣が装備できれば心強い

この技の醍醐味

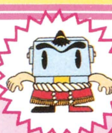


ファイナルファンタジーIII「隠れた道具屋発見!!」

いままで、ファイナルファンタジーでは隠されたところに最強の武器がありましたが、今回もそのようでしたね。この場所はけっこう見つけにくく、それだけに売っているものはすごいですね。クリスタルの防具類はゲーム中、最強の防具です。また、手裏剣という武器もかなり強力な感じがします。しかし、この手裏剣、どの職業にも装備させることはできません。どうしてでしょう。装備できる職業があるのでしょうか？



コッズアイテム増殖法!!

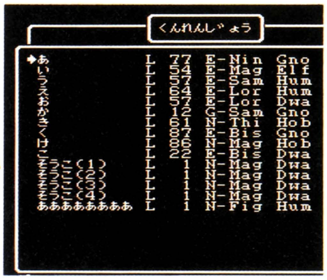


大閤技

ウィザードリィIII

埼玉県/秋山浩クン

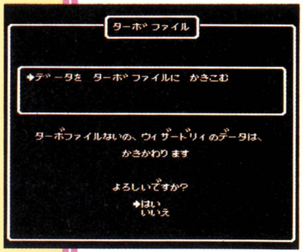
No.10で紹介したアイテムの増殖法はボルタック商店で売り買いできる物だけだった。でもこの技を使えば、ゲーム中ひとつしか出てこない伝説の「コッズアイテム」まで増殖できるぞ。やり方は、キャラの名簿で一番上のキャラに増やしたいアイテムを持たせる。その状態をターボファイルにセーブしよう。今度は、そのアイテムを一番下のキャラに持たせる。そして、前にセーブしたデータを読み込み、終わる寸前にリセットを押すんだ。それで、名簿の最初と最後のキャラがどちらもアイテムを持っているので増えてるぞ。



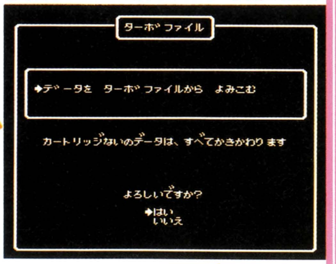
↑キャラの名簿にいる人数は多いほど、この技は成功しやすい



↑増やしたい物を持たせる



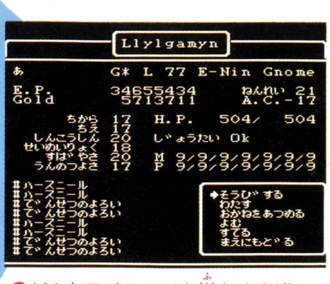
↑データを書き込む



↓最後のひとに渡しデータを読み込む

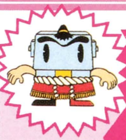
4秒ぐらいでリセット!!

伝説の武器増殖



↑どんなアイテムでも増やせるぞ

これで楽に点が入る

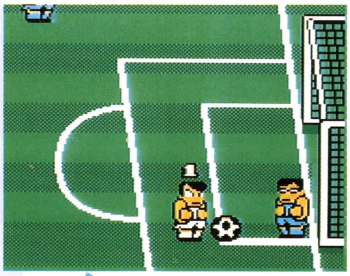


大閤技

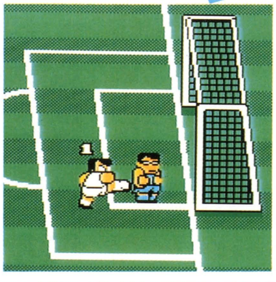
熱血高校ドッジボール部サッカー編

兵庫県/今村亮クン

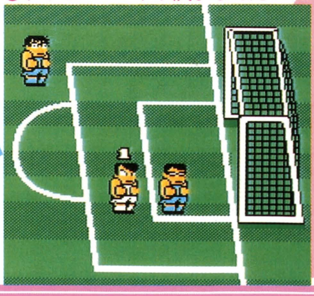
簡単に点が入る方法が見つかったぞ。やり方は、敵のゴールキックのときに、敵のキーパーがボールを置いたら、すかさずプレイヤーをボールの前に立たせよう。そして、キーパーがボールを蹴ると同時にⒷボタンを連打するんだ。すると、そのままシュートすることができるんだ。この技は成功する確率が高いので楽に点が入る。しかし、ボールから遠すぎたり近すぎると失敗するので注意しよう。



↑敵のゴールキックのときに、プレイヤーをだいたいこの辺の位置に立たせて、待っていよう



→蹴ると同時にⒷボタンを連打



↑するとシュートが決まるんだ

決まった!!



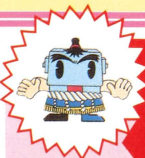
この技の醍醐味

熱血高校ドッジボール部サッカー編「これで楽に点が入る」

このウル技は自分の立つ位置を覚えてしまえば、100%シュートが決まるでしょう。やり方は、さほど難しくなくただⒷボタンを連打すればいいだけなので、誰でも簡単にできます。相手のキーパーのゴールキックのときにしかできませんが、これだけ確実に点が入るのなら、必殺シュートと同じくらい有効な攻撃方法ですね。ゴール前でこのような激しいプレイがなされるのは、このゲームならではですね。

イラスト/宮本えつよし

ドリブルで必殺シュート!!

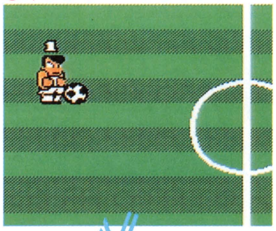


横綱技
熱血高校ドッジボール部サッカー編
北海道／伊藤賢二クン

必殺シュートは、オーバーヘッドキックやヘディングシュートをするとできるよね。それ以外の方法でもできることがわかったぞ!! やり方は、まず味方からパスをうけよう。そして、ドリブルしながら決まった歩数を走ったときにシュートすればいいんだ。キャラによって必殺シュートが出る歩数が違っているんだ。左の表にまとめておいたので参考にしてね。例えば、くにおの場合、パスをうけてからドリブルで、8歩かけてから11歩走ってからシュートを打てばいいんだ。これは歩数があっていればどこを走ってもかまわない。だけど1度止まってしまうとできなくなってしまうんだ。歩数をあわせるのが大変なので慣れるまで何回も練習しよう。

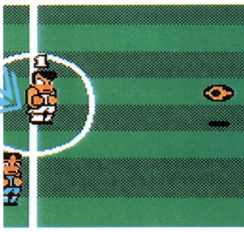
必殺シュートが打てるドリブルの歩数

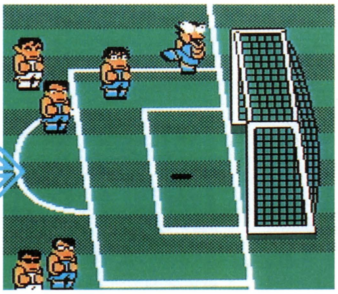
選手名	歩数
くにお	8歩目、11歩目
こうじ	3歩目、5歩目
ひろし	3歩目、5歩目
みつひろ	8歩目、11歩目
しんいち	6歩目、10歩目
たかし	3歩目、5歩目
すすむ	6歩目、10歩目
あつし	8歩目、11歩目
まさ	6歩目、10歩目
げんえい	3歩目、5歩目


味方からパスをもらおう

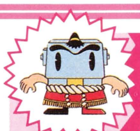

くにおの場合は、パスをうけてから8歩目に出るぞ


8歩走ったらシュートだ


必殺シュートが出たぞ

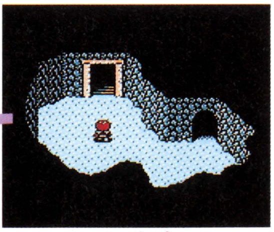

必殺シュートはほとんど無敵

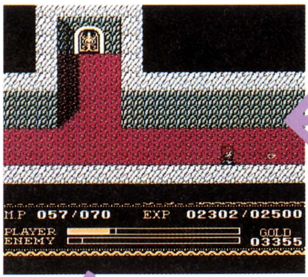
簡単レベルUPだ!!



大関技
イースII
東京都／五十嵐正昭クン

なんと簡単に経験値とゴールドを満タンにしてしまうウル技が発見されたぞ。やり方は、まずラスティーニ廃坑の下にある聖域トールに行こう。そして、ノルティア氷壁へ行けるとびらの前の右下の通路で、右向きにファイアーの魔法を連続で投げつけるんだ。すると敵がいないのに「ボフッ」という音とともに経験値とゴールドがドンドン入ってくるんだ。これなら簡単に最高値までたまるよね。この技は、バーンドブレスの入口でもできるんだ。バーンドブレスの入口の右下の壁にファイアーの魔法を投げつければOKだ。

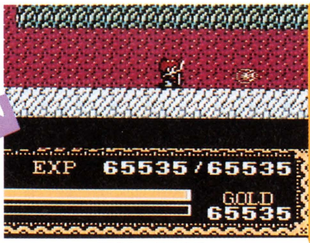

ラスティーニ廃坑をすすんで



聖域トールの写真の位置にいて右向きのファイアーの魔法を

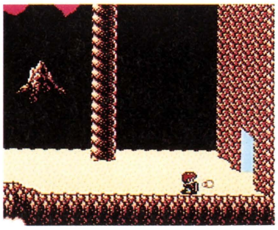


連続で投げていると、ドンドン経験値が上がる



なんと、簡単に最高値になるぞ

最高レベルだ


バーンドブレスもできるぞ



この技の醍醐味

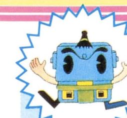
熱血高校ドッジボール部サッカー編「ドリブルで必殺シュート!!」
敵のキャラをもぶっ飛ばしてゴールに突きささる必殺シュート。これが決まったときの気分は最高ですよね。ただどのタイミングで打ったらいいかわからなかったのですが、ついに熱血高校全キャラの必殺シュートのでるタイミングがわかりました。みなさんドンドン必殺シュートを決めてくださいね。なるべくドリブルする歩数のすくないキャラが使いやすいようです。わたしからのおすすめは「こうじ」ですね。

ドラゴンクエストIV　**その①** 僕はアリーナに恋をしてしまったのだ……。みんなはどうなのかな？（兵庫県／和泉幸太郎クン・13歳）。**その②** 友達のTくんはソフトの値段が5千円までさがるのをまっている（和歌山県／梶本信幸クン・11歳）。**その③** 馬のふんを買い取る道具屋は一体何なのだろう（岡山県／西浜昌之クン・13歳）。**その④** ドラクエの地名はすぐ覚えられるが世界史の地名は覚えられん（広島県／高野啓二クン・17歳）。**その⑤** この前近くの電気屋で「あの感動をもう一度」というポスターがはってあったのでよくみるとI～IVまで4本あわせて、3万円という究極の抱き合わせをやっていた（大阪府／広枝聖一クン・15歳）。



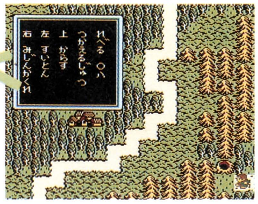
次号の発売日は7月6日(第1金曜)です。

ふぶきの術には無敵で対抗

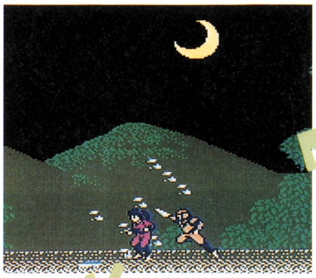


小結技
影狼伝説
大阪府/武内洋クン

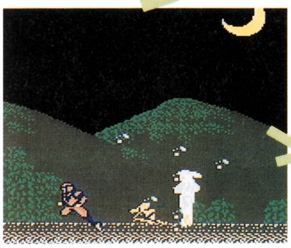
ふぶきの術を使ってくる敵のときに、マイキャラを無敵にすることが出来るウル技が発見されたぞ。この技をやるには、2人目の忍者を選ぶこと。そして、2人目の忍者がどとんの術を使えなければならない。
やり方は、まず、忍者を2人目の忍者に変えよう。そしてマップ上をウロウロしよう。そして、ふぶきの術を使う敵とであったら、敵の術で凍らされる前に、どとんの術を使おう。どとんが決まれば、無敵になるぞ。
無敵のときに走ると、キャラが、まるでスケートをしているように走り、ジャンプをすると、片腕を上げながらとぶ、けっこう笑える技なのだ。
・このウル技は、敵を倒すと普通の状態に戻るので注意しよう。



ふぶきの術を使える敵と遭うまで、ウロウロしよう



この瞬間をのがすな!!

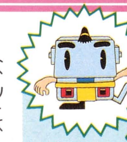


こうなったら、無敵だ



ほーら、ジャンプもこの通り。なんか、マヌケだね

消えるボスキャラ!?

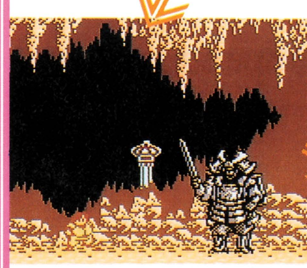


十両技
影狼伝説
滋賀県/中間善信クン

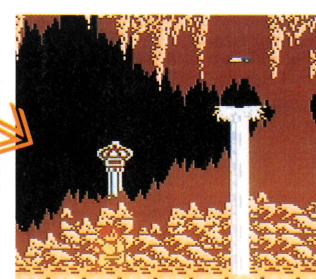
なんと、最後のボスがバグってしまうウル技が発見されたぞ。この技を行うには、3人目の忍者がすいとんの術を使えることが条件なので注意すること。やり方は、3人目の忍者で最後のボスと戦い、ボスに重なりあうように、すいとんの術を使えばOKだ。うまく重なりあうと、ボスが水柱に乗り消えてしまうぞ。でも、術の効果がなくなるとまた姿を現すので油断は禁物だ。この技は術をしかけるタイミングがかなり難しいので、何度も挑戦してみよう。



この術を覚えていない人は、この技を使えないぞ!!



さぁ、すいとんの術を使うぞ



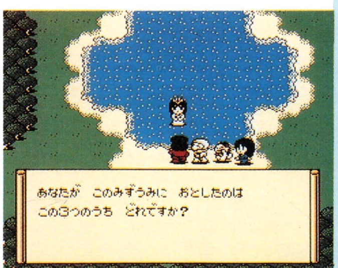
成功するとこうなるのだ

湖に女神さま出現!!



十両技
がんばれゴエモン外伝
岩手県/丸山久江クン

まずライデンの村の西にある湖へ行こう。そこで、何でもいいから物を湖に捨てるんだ。すると、湖から女神さまが出てきて、質問してくるぞ。正直に答えれば、文句をいいながら返してくれるけど、答えないと、持ってっちゃうんだ。しかも、何度も同じことをすると最後には嫌われてしまうぞ。何とも、わがまま。



この後「金の・銀の・ただの…」と聞いてくる。君ならなんて答えるのかなあ?



2度目。するどい!! さすがは女神さまだ



3度目。とうとう、嫌われてしまったぞ

この技の醍醐味



がんばれゴエモン外伝「湖に女神さま出現!!」
普通にプレイしているとなかなか会えない女神さま。湖のなかからでてきた女神さまの質問に対してどんな答えを選んでも怒られてしまう。また呼び出しても怒られてしまいます。3回目も呼び出そうものならすごい剣幕で怒られてしまいます。なにをしても怒っているのですから困ったものです。こんなに怒っているキャラも珍しいですよね。やはり、湖に物を投げ込むことがいけないのでしょうかね。

きみよハガキだ!!

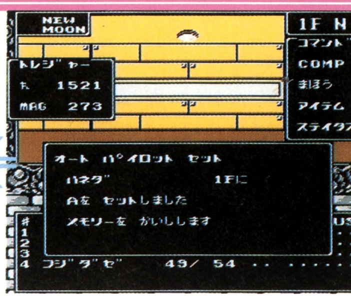
サンサーラ・ナーガ　その① このゲームはとてもむずかしい。クリアした人の顔がみたい（茨城県／武井直樹クン・13歳）。その② このゲームは短気なやつや、頭の切れないやつにはクリアできないかもしれません。僕はクリアしたけどね（大阪府／横町和義クン・15歳）。その③ 友達に借りてやったが、竜を仲間にする前に返してしまった（滋賀県／中村真也クン・14歳）。その④ 自分の竜に攻撃されて死んだ（埼玉県／入江慎クン・12歳）。香港　その① マージャンパイで人様をおちょくるとは何ごとじゃ！（大阪府／木地晴彦クン・13歳）。その② このゲームは人を寝不足にさせる（神奈川県／金子浩二クン・12歳）。

敵に会わずに歩き回れる

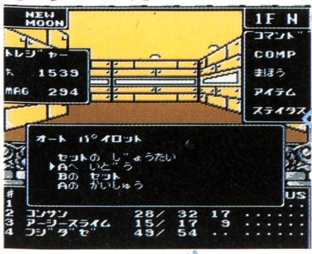
横綱技

女神転生II
兵庫県／橋岡昌幸クン

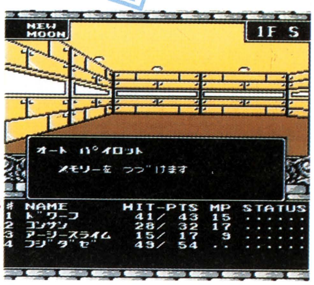
ザコキャラと遭遇しなくなるすごいウル技が発見されたぞ。やり方は、とにかくオートパイロット使用可能な場所でA地点をセットし、数歩歩いた後オートパイロットで『Aへいどう』にするのだ。そして、移動し始めたらすかさずⒷボタンを押しオートパイロットを中止させればOKだ。この技、ザコは出現しなくなるもののボスはしっかりと出てくれるので、ゲーム進行上さしつかえはないのだ。



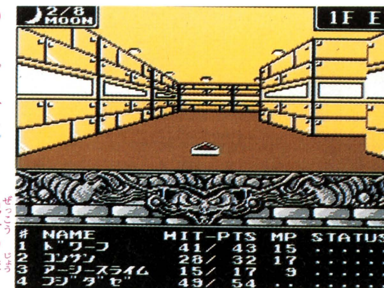
◯セットできる場所ならどこでもいいのだ



◯10歩くらい走ってからがベスト



◯オートパイロットを中止した後このメッセージが出ればOK



◯マッピングするには絶好の条件だ!! こりゃいいぜ

楽勝だー!!

サウンドテスト発見!!

大関技

じゃじゃ丸撃魔伝
東京都／じゃじゃ丸3世クン

音楽が楽しいこのゲームにサウンドテストモードがあったんだ。

やり方は簡単。まずAREA3海辺の村へ行こう。そこにある左下の民家で、Ⅱコンの上、下、上、下、Ⓑ、左、右、右、左、Ⓐを押して外へ出てみよう。すると青いじゃじゃ丸があらわれる。そして、青いじゃじゃ丸にふれて、Ⅰコンの Ⓐを押すと、サウンドテストができるんだ。

これであのゆかいな音楽がまとめて聞けちゃうぞ!!


◯まず、この民家に入って

Ⅱコンの上、下、上、下、Ⓑ、左、右、右、左、Ⓐの順に押す


◯青いじゃじゃ丸が出てきたら成功

見知らぬ敵現る!!

十両技

女神転生II
佐賀県／高尾英治クン

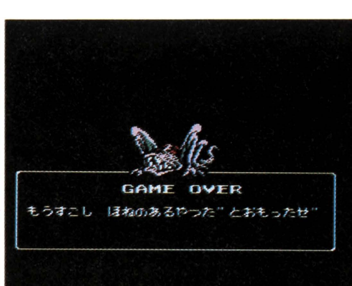
デビルバスターIIのボスニトボックを、デビルバスターIで見ることができるウル技が発見されたぞ。やり方は、デビルバスターIのボスミノタウロスをたおした後、しず玉を捧げる前に全滅してしまうんだ。普通、デビルバスターIで全滅すると、ミノタウロスが写真のせりふを吐きながら現れるのだが、この技では死んだミノタウロスは出現せずにニトボックが現れる。



◯普通全滅すると、このようにミノタウロスが現れ、馬鹿にしていく訳なのであるが……



◯このあと、しず玉を捧げる前に死んでしまうと



◯なんと、ニドボックがいきなり現れるのだ

この技の醍醐味



女神転生II「敵に遭わずに歩き回れる」

この技はオートパイロットというアイテムが必要ですが、序盤戦のデビルバスターをクリアすれば手に入ります。HPとMPが減ることがなくなるわけですから、ボスの所に行くときに使うのが一番有効でしょう。ただ、あまり歩き回ってしまったり、一方通行のとびらをくぐり抜けたり、落とし穴に落ちてしまったときなどは効果がなくなってしまいます。そのときはもう一度コマンドを打ち直してください。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月29日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

いつでも四天王と戦える

大関技

影狼伝説

神奈川県／ガリ男クン

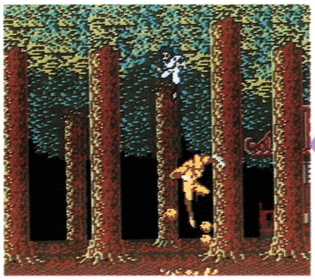
ナント、いきなり四天王と戦えてしまうすごいウル技が発見されたぞ。やり方は、まずⅠコンのⒶボタンでメニューコマンドを呼び出し、「つちくれ」ならⅡコンのⒷボタンを押しながらスタート。「かえん」なら、Ⅱコンの十字ボタンの上、下、左、右、のどれか1つを押しながらスタート。「ふうび」ならⅡコンのⒶとⒷボタンを同時に押しながらスタート。「すいしょう」ならⅡコンのⒶボタンを押しながらスタート、とコマンド入力を行うだけでOKだ。

この画面でコマンド入力



➡Ⅰコンの Ⓐボタンでこの画面は呼び出せるぞ

Ⅱコンの Ⓑを押しながらスタート



➡こいつが「つちくれ」だ

Ⅱコンの ⒶとⒷを同時に押しながらスタート



➡こいつが「ふうび」だ

Ⅱコンの十字ボタンの上、下、左、右のどれか1つを押しながらスタート



➡火を自由に操るやつ。こいつが「かえん」だ

Ⅱコンの Ⓐを押しながらスタート



➡こいつが「すいしょう」だ

宿屋の部屋から出られない

小結技

ファイナルファンタジーⅢ

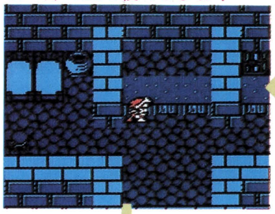
香川県／光元英起クン

No.11にあった、アムルの町の宿屋でカウンターで寝てしまうウル技に続きがあったんだ。

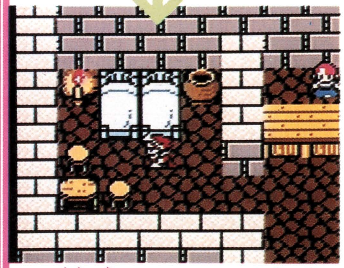
まず、女の子がキャラの後ろにいるとき宿屋に泊まると、部屋に入れずカウンターで寝てしまう。起きたときに宿屋の部屋の壁が開いているので部屋に入ってステータス画面をみる。そして、もとに戻すと壁がふさがり出られなくなるぞ。



➡この位置に女の子を置こう



⬇部屋に入れない。カウンター前の床の上で寝てしまおう

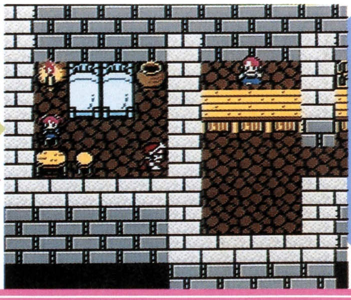


⬆壁が開いているうちに部屋に入る



➡画面を切り換えて…

Ⓑボタンで戻すと…



➡でも、「テレポ」で出られるよ

しまった!!



この技の醍醐味

影狼伝説「いつでも四天王と戦える」

このウル技を使えばボス的存在である4人といつでも戦えるわけです。このウル技のすごいところは本当に四天王と戦う前に攻略の仕方を練習できるのです。本物の四天王と戦うまえに攻略のパターンを作っておけば楽勝でしょう。また、コマンドを打ち込んでスタートを押す代わりにセレクトを押せば、2人対決用モードとなり、四天王がⅡコンで自由に動かせるようになります。友達と2人で熱い戦いを展開するのもおもしろいですよ。

ウィザードリィIII その① 攻略本を買うまで、おそろしくてプレイできない(三重県/道満伸介クン・14歳)。その② テレポートをするとき手がすべって、石のなかにテレポートしてしまい、全員死んだ。他のキャラクタで生きかえらせたが、ほとんどのキャラを失った。バカヤロー!!(愛知県/荒川了一クン・13歳)。**魔陀羅** なんで死んだら武器がなくなるんだーっ!!(福島県/大野泰輔クン・12歳)。**バルダーダッシュ** 何となくバナナに似ているような感じがする(東京都/矢野信幸クン・14歳)。**SUPER魂斗羅** なんで上半身ハダカなんだろう。防弾チョッキくらい着ればいいのに(新潟県/桜井良徳クン・13歳)。

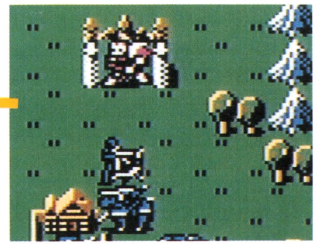
生かさず殺さずレベルUP

十両技

ファイアーエムブレム

奈良県/井上秀敏クン

このゲームは戦闘のときに敵へダメージをあたえるだけで経験値がもらえるよね。そのことを生かしたこんなウル技だ。間接攻撃のできる味方のユニットで、ボスを殺さないていどに痛めつけよう。弓や魔法の間接攻撃は敵に反撃される心配がないので、心おきなくレベルアップに専念できるぞ。だいたい各ステージのボスは体力の回復できる町の上にいるので、あるていどボスにダメージを与えたら体力の回復するのを待とう。そしてまた殺さないていどで攻撃する。これで経験値がどんどん入ってきてレベルアップだ!!



ひとマス離れた所から攻撃する



殺さないようにダメージをあたえて経験値をいただく

これのくり返し



敵の体力の回復を待つんだ



体力が回復したところに、また前と同じことをくりかえせ

誰でも宝箱が開けられる

小結技

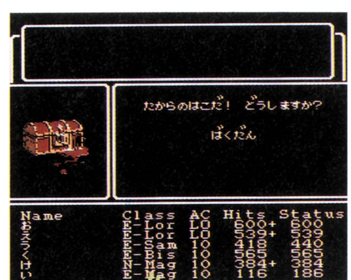
ウィザードリィIII

愛媛県/海老名みかクン

盗賊がいなくても宝箱を開けられるウル技だ!

その方法は次の通り。まず宝箱のワナを調べる魔法「カルフォ」を使おう。そして、レベルの高いキャラクタで調べたワナをはずしてみればいいんだ。これでちゃんと宝箱を開けてしまえるワケ。

宝箱を開けることしか能のない盗賊サン、これでますます肩身が狭くなるね!?



僧侶魔法「カルフォ」でのワナの感知は、ほぼ間違いはないので安心していいぞ



だれがためしてみてもいいが一番ワナ外しに関係ない奴を…



これは「ロード」でなくてもできる技だぞ

完璧!!戦闘脱出技発見

小結技

魍魎戦記 摩陀羅

山形県/原田洋典クン

なんと、サブキャラを戦闘から確実に逃がす方法が見つかったぞ。やり方は、逃がしたいキャラのアイテムを、戦闘になる前に全部はずしておき、戦闘がはじまったらアイテムコマンドで「なにももっていません」を、何回も表示させるだけでOKだ。マダラとキリンには使えないが、ゲームを進める上でかなり有効な技になることうけあいだぞ。



とにかく、装備しているものまで、渡すなり捨てるなりするのだ



このコマンドを何度も繰り返すと……



ナユタが消えた? なんと、これで逃げたことになるんだ

この技の醍醐味



ファイアーエムブレム「生かさず殺さずレベルUP」

このゲームはキャラクタが攻撃するたびにレベルアップしていきます。ただ出てくる敵の数が限られているため、1つのシナリオで上がるレベルは限られていました。しかし、このウル技を使うとキャラクタのレベルはどんどん上がっていきます。ただし、この技はシナリオ4まででしかできないので注意してください。それ以降のシナリオになると砦などから敵の援軍がゾロゾロ出てくるのです。とてもかないませんよ。



自殺点が自分の得点に!?

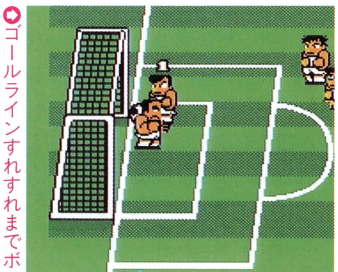
大関技

熱血高校ドッジボール部サッカー編

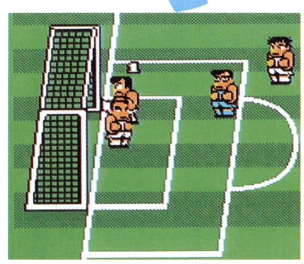
静岡県／川崎晃弘クン

自軍のゴールにシュートしたのに自分の得点になってしまう、すごいウル技だ。

やり方は、とにかく自軍のゴールにボールを持っていこう。そしてゴールラインすれすれの所でボールを止める。そこでⒶボタンを押してシュートしよう。すると自殺点になるはずだが自分の得点になってしまうのだ！ この技を使えば、ラクに点をとれるワケ。でもキーパーの正面でやるとボールをとられてしまうし、ゴール下3分の1ぐらいの位置からではできないぞ。



ゴールラインすれすれまでボールをもっていこう



ここで、Ⓐボタンを押そう



なんと、自殺点のはずが自分の得点になっているぞ

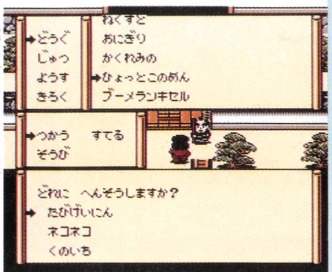
ゴエモンが4人に増える

千両技

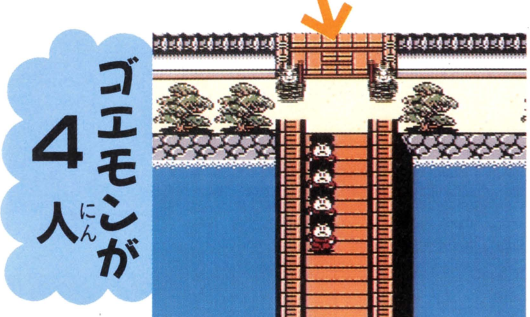
がんばれゴエモン外伝

千葉県／ハマツ娘大ちゃんクン

これは4人がゴエモンになっちゃうすごいウル技だ。まず、大江戸城に向かおう。門の前でひょっとこの面をつかうと「どれにへんそうしますか」とでる。このとき、Ⓑボタンを押すと、なんと全員がゴエモンに化けるのだ。それに、左の門番に話しかけると、なぜかバナナを売ってくれるぞ!!



大江戸城の門の前。ここでⒷボタンを押すんだ！



やった～！ ついにゴエモン軍団のできあがりだ

おそるべき経験値!!

千両技

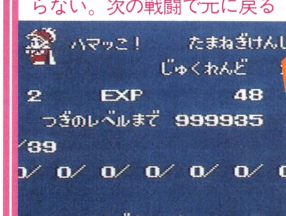
ファイナルファンタジーIII

東京都／紀室博子クン

ゲーム開始後すぐの祭壇の洞くつで試せるバグ技だ。洞くつで最初の戦闘に入ると、自分のジョブは「たまねぎ戦士」で相手は「ゴブリン」だよね。普通に戦えばやられることはないハズ。だが、そこでワザと仲間が3人死んだ状態にして敵を倒してみよう。戦闘後、生き残ったキャラはレベルが上がるが次のレベルUPに必要な経験値は「999935」とスゴイ数になるぞ。



この状態のまま敵を倒してしまうんだ



実際に経験値はこんなにかからない。次の戦闘で元に戻る

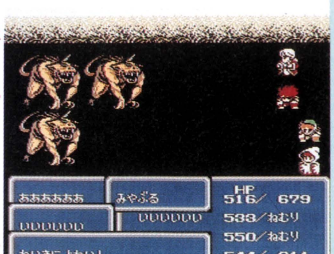
キャラの弱点がわかる

千両技

ファイナルファンタジーIII

北海道／桜井広光クン

学者というジョブがあるよね。そのジョブの戦闘中のコマンドに「みやぶる」と言うのがあるけど、それはモンスターの弱点を調べるものだと思われていた。ところが、戦闘中に味方にカーソルを持ってくれれば、仲間の弱点まで分かってしまうのだ。さすが、学者さんといったところかな。



寒さに弱いキャラには、寒さに強い防具を着せればいいよね



この技の醍醐味

熱血高校ドッジボール部サッカー編「自殺点が自分の得点に!?」

本当なら自分のゴールにシュートしたら、相手の点数になるわけですよね。このゲームでは、なんと自分のゴールにシュートしても自分の得点になってしまうのです。ただ、ゴールの下の方でシュートすると相手の得点になってしまうので、ゴールの上の方でシュートしなければいけません。でも、相手に攻め込まれていて苦しいときに自分のゴールにシュートすればいいなんて、もう、どのチームにも負けませんね。

次号の発売日は7月6日（第1金曜）です。

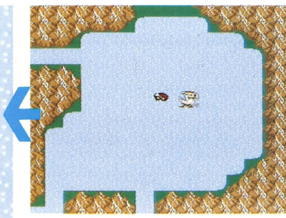
ファイナルファンタジーII　ミシデイアの洞窟のアホー! 石化の魔法でパーティを全滅させるんじゃねーっ!!(神奈川県/鈴木由紀クン・13歳)。**ファイナルファンタジーIII**　だから、ファイナルだっていってるでしょ!!(福岡県/森敬祐クン・12歳)。**SDバトル大相撲**　指が筋肉痛になった(東京都/岸本倫太郎・15歳)。**スーパーエクスプレス殺人事件**　お父さん、亀井刑事になりきってやってるけど、我が家には未解決事件が他にもいっぱいあるんだよ(愛知県/亀山康彦クン・10歳)。**スーパーマリオブラザーズ3**　船に乗って、酔ったのは私だけだろうか…(静岡県/村越麻里クン・14歳)。

序ノ口技

湖におきざり?

ファイナルファンタジーIII
宮城県/紅のえるすクン

チョコボに乗れば、川と湖の上など普通の状態で歩けない所を歩けるよね。そこでこの技だ! 普段は川などに入るとカヌーに乗ってしまうはず。でも川や湖の上まで行きⒶボタンでチョコボをかえしたときは、カヌーにも乗らずに水の上に浮かんでいるぞ。でも一歩でも動けばあわててカヌーに乗ってしまうんだ。



Ⓐボタンを押せば…



水の中に取り残されるけど、すぐカヌーに乗る

ラリホーでおやすみ

ファイナルファンタジーIII
岐阜県/花京院裕二クン

ドワーフの洞くつの入口にいる門番のドワーフに話しかけると「ラリホー」という返事がかえってくる。このときセレクトを押しながらⒶを押すと、なんとプレイヤー達が眠ってしまうのだ。しかもHPもMPも回復している。一体このドワーフは何者なんだろう。



門番に話しかけてみると



突然画面が光り出したぞ

髪の毛がはえる!?

熱血高校ドッジボール部サッカー編
東京都/小林篤史クン

七福学園高校のサッカー部って全員、頭がハゲているよね。でも、一瞬だけ髪の毛がはえて見えるおもしろい技が見つかったぞ。やり方は簡単だよ。七福学園高校との対戦のときにメンバーにタックルやスライディングタックルをしよう。すると、ハゲているはずの頭になんと髪の毛がはえているんだ。



ハゲのはずなのに髪の毛が

メッセージがわかる

熱血高校ドッジボール部サッカー編
岐阜県/豊田博孝クン

試合に勝ったときの得点で、みさこのいう言葉がわかるぞ。とった得点によって3種類のセリフがあるんだ。とくに7点以上とったときのセリフはすごいぞ。



1～3点、取った場合はこんな言葉で



7点以上の場合は!?

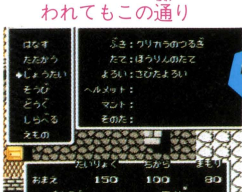
ツケがきくぞ!!

サンサーラ・ナーガ
福井県/かっぱハワイクン

持ち金を50ルピー以下にして、はらたまで注文しようとすると、「ツケはちょっと」と言われてしまうがHPはきちんと回復しているんだ。うーん、これはお得だぞ。



持ち金はないけど、とりあえず注文だけ

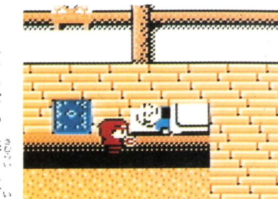


ツケはだめと言われてもこの通り

侍、苦しがる

じゃじゃ丸撃魔伝
宮城県/今野衆クン

忍びの村にある長老の家に侍が寝ているよね。そいつの、頭上か足下の方から話しかけてみよう。話してる内容は普通に会話しているときと変わらないが、侍の表情だけがいつもと違い険しいなんとも険しくなるぞ。侍と言えども、やはり自分の頭上から話しかけられるのはさぞかし辛いことなのだろう。

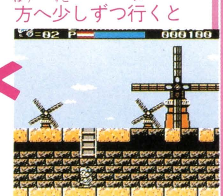


いかにも苦しそうなのだ

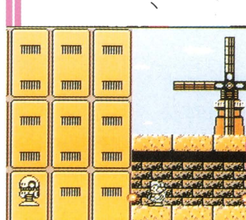
壁の中に!?

パワーブレイザー
宮城県/檜野典義クン

エネルギー開発センターで、最初のはしごの下から左に向かって一歩ずつゆっくり進んで行くと、そこにいるはずの敵の『パックル』が、なんと壁にはまってしまうのだ。



この位置から左の方へ少しずつ行くと



なんて所にいるんだ

向かい合わずに!?

魍魎戦記 摩陀羅
京都府/井上英樹クン

普通、向き合わないと会話はできないのだが、写真のようにキャラを配置し、十字ボタンの左とⒷボタンを同時に押すと、なんと向き合わずに会話することができるのだ。



普通は、こういうふうになるのだが



なんとも不気味

超ウルトラ技大募集

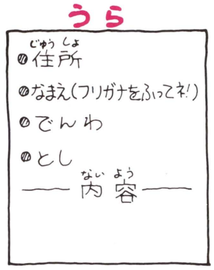
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

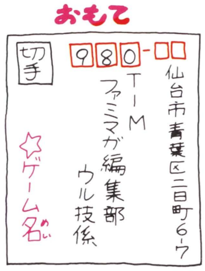
くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ナイトムーブ』がねらいどころだよ。





★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

FAX番号:022-213-7535



探偵、金田一誕生か?

最近、編集部に奇妙なハガキが届いているのです。そのハガキというのは「ドラゴンクエストⅣで勇者の名前を『かんきち』にすると最初から勇者のHPが999で、MPが999になる」という内容です。こんな技は当然、できるわけはありません。はじめは、イタズラかなとも思ったのですが毎日のように同じ内容のハガキがやって来ます。おかしいと思った私は独自に調査を開始しました。そして、苦労のかいあって(?)ついにその謎をつきとめました。'89年のファミマガNo.19の本誌にドラクエⅣの開発中の写真が載っています。そこにはレベル1の勇者かんきちがいます。みんなこの写真を見てハガキを書いたのでしょう。技はきちんと自分で確認しましょうね。



実は、'89年のファミマガNo.19の74ページにこのような写真があったのです。これは開発途中のものです

五章がはじまりましたが、勇者のHPもMPも他の名前のときとあまり変わりません

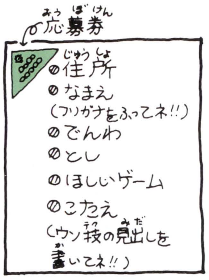




では、ハガキにあったように実際に「かんきち」と名前を入力してみましょう

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切り6月28日(消印有効)。正解はNo.14で、当選者はNo.16誌上で発表します。



No.12の答

正解は『ファイナルファンタジーⅢ』の小結技、「でぶチョコボを召喚できる」でした。

でぶチョコボが4匹ならんでいた様子がとてもかわいらしかったよね。本当に呼び出せたなら、きっと楽しいだろうね。正解率は81%でした。



No.10の当選者

北海道‖高橋正／秋田県‖荒川晴世／山形県‖芦埜洋／千葉県‖松尾武／東京都‖青沼敬／神奈川県‖勝田育、霧生剛／山梨県‖石原亜由美／新潟県‖石川浩也／岐阜県‖西尾厳太／愛知県‖伊藤貴光／大阪府‖大森康史／兵庫県‖寒川修、辻浩二／和歌山県‖熊代靖也／広島県‖岩本光正／徳島県‖村主昇／香川県‖谷口功／愛媛県‖上甲剛／福岡県‖伊福雅紀／以上敬称略

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月29日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。



忍法早解きの術で、キミの悩みを解決するぞ!

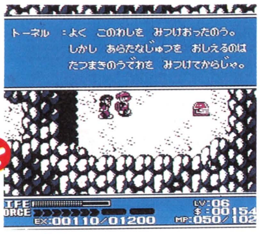
Q速解答30秒

ゴッドスレイヤー

Q たつまきの腕輪が見つかりません。

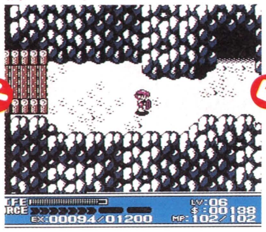
東京都／小西幸宏クン

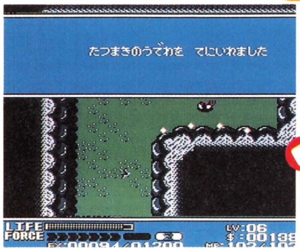
A サブレ山西壁で賢者トーネルに会ったら、もう一度、入口にもどろう。そして、入口から真っすぐに行き、一番左にある氷の坂に着く。その坂をとびうさぎの靴であがるんだ。出た道を右に行き、突き当たった洞窟に腕輪があるぞ!!



⇧修行中のトーネルにたつまきの腕輪のことを聞こう

⇩坂を登った道を右に行くと橋がある。これが目印だ!!





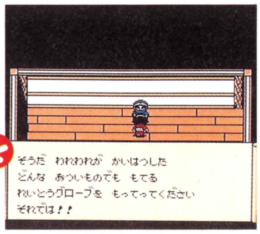
⇧あった!!　たつまきの腕輪だ

がんばれゴエモン外伝

Q ほのおのルンバが熱くて取れないよ〜!!

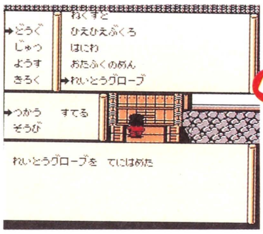
愛知県／金沢智美クン

A ハイカラ村より北に茶店がある。そこでおたふくの面を使い、町娘に化ける。地下へ行くと、忍者が捕まっていて、助けると何かもらえるぞ!!



⇧助けてあげた忍者が、れいとうグローブをくれるぞ

⇩れいとうグローブをはめたら、炎のルンバがとれる



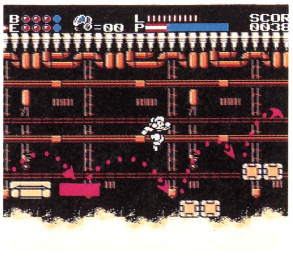
パワーブレイザー

Q エネルギー開発センターでボスまで行けません。

宮城県／バオーチンゴクン

A ここの面では、ボス部屋直前のジャンプがとにかく鬼のように難しいんだよね。ジャンプした先のブロックが落ちる前に、次のブロックに飛ばなければならない。タイミングは、「1、2、3、ジャンプ」と心の中で数えてジャンプすれば大丈夫だぞ。

⇩何回も練習して体で覚えるのだ



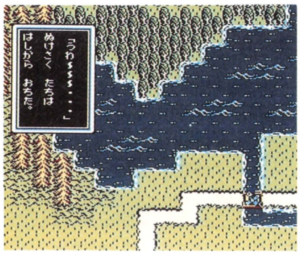
影狼伝説

Q はじまりの村の北西の橋が渡れないよ〜。

東京都／吉田洗車クン

A はじまりの村から北西にある橋は、水忍すいしょうの所へ行く最短ルートである。この橋を渡ろうとするとくずれてしまい、ゲームオーバーになってしまう。この橋は実は渡ることができないんだ。

ここはあきらめて南へと遠回りをするルートをとるようにしよう。



⇧むりに通ろうとするとくずれる

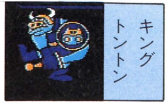


らんがいQ&A　がんばれゴエモン外伝

Q・バナナン島へ行って、アッチッチ洞窟のなかの宝箱を全部見たのに、炎のルンバが見つかりません。（和歌山県／横田祥代クン）　A・アッチッチ洞窟で見つけた、ひえひえぶくろのなかにあるぞ。







今号のキャラクタ
キャッスルクエスト



魔王ガンティまで、24匹もいるなかで面白いボスキャラを何匹か紹介しよう。

Q・ロダの実がなかなか見つかりません。どこにあるのですか？（岐阜県／高橋健次郎クン）A・ロダの実は一カ所だけじゃないんだ。廃墟ムーンドリアの南西の森の中と、ラミアの村の入口近くと、サルモンの神殿にもある。ぽつんと緑色の点が見えたら行ってみよう!!



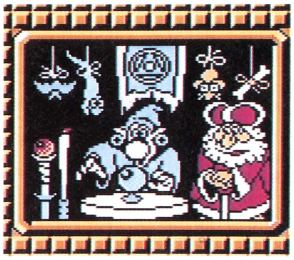
ニューソフト 300秒緊急調理メモ



キャッスルクエスト

難関ステージ2面徹底攻略

このゲームは、勝負強さと運がゲームの勝敗を左右するが、運の良いひとでもなかなか勝てない超難関なステージを攻略するぞ!!



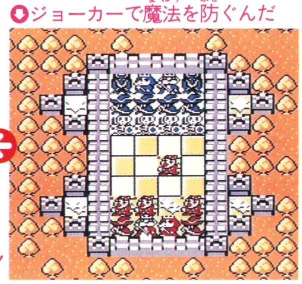
全25面中、難関2面を攻略

キャッスル18

この面は味方に戦闘力の高いのがいないわりに、敵は戦闘力が高く魔法も使えるバリバリのキャラがうようよいる。ただむやみに戦っても勝てないぞ。

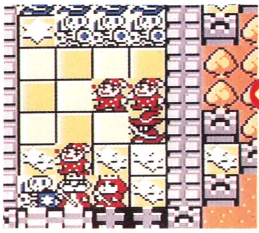
戦い方としては、敵は魔法で攻撃してくるので、魔法のダメージを受けづらい「ほらふきジョー」をたてに「いかすマジシャン」の魔法で攻撃するんだ。そして「デーモン」か「がいこつ」を仲間にしてボスと戦え。

ジョーカーで魔法を防ぐんだ





魔法のダメージはないぞ！

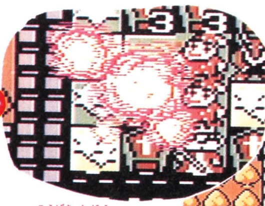


すかさず魔法の攻撃で敵をかんおけにするんだ!!

キングファントム



相手にせず逃げるのもいい手だ



攻撃魔法「バイラック」をうまく使えば…

かんおけを蘇らせる



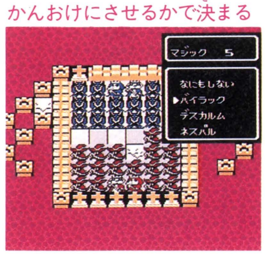


やっと、ボスと対決だ!!

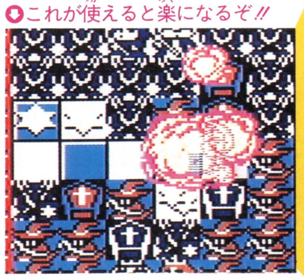
キャッスル25

最終ステージは、「いかすマジシャン」の魔法の使い方が勝敗のカギになるぞ。敵の「キング」は右側よりにいるので、右側の「きどりやデーモン」を魔法で集中攻撃しながら前へ進もう。敵の攻撃は左右の端から攻撃してくるけどあせらず「デーモン」を仲間にして敵の「キング」をすかさず倒すんだ。

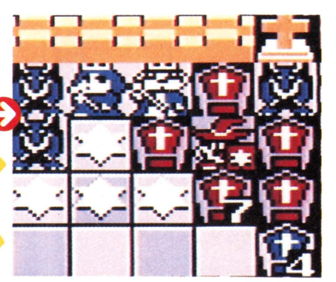
この面は速攻で敵を大量にかんおけにさせるかで決まる



これが使えると楽になるぞ!!



ガンティバイラ!!



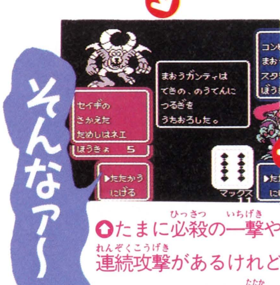
キングの近くを蘇らせて攻撃だ

魔王ガンティだ!!

魔王ガンティは1回の戦闘では倒せないかもしれない。次に戦うキャラを用意していたほうがいいぞ。必殺のジョーカーの一撃で反対に倒されるかもしれないからだ。

根気よくダメージをあたえろ





たまに必殺の一撃や、連続攻撃があるけれどそれにはめげずに戦う

攻撃を外しまくるときがあるので、そのときをねらえ！



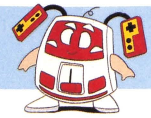
イラスト／Apple Arts


キングミノス


アイアンキング

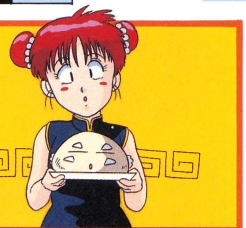

グレートオーク

今号のキャラクタ
キャッスルクエスト



すべてのキャラは戦っているときのセリフが可愛くてとても面白いぞ。

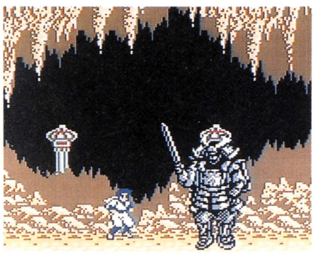
ニューソフト300秒 緊急調理メモ



影狼伝説

四天王の徹底攻略!!

主人公達の村をおそい父を殺したにっくき幻魔を倒すためには、まず強力な四天王を倒さねばならない。四天王のひとりひとりの攻略パターンを徹底的に紹介していくぞ。



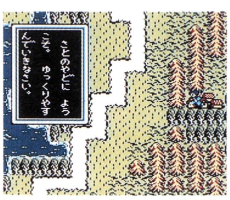
めざすは最後のボス幻魔だ!!

四天王対決の前に

四天王との対決の前に、忍術を全て覚えておきたい。そのためにレベルを十分にあげたり町で情報を集めたりしよう。

宿屋

宿屋には体力やMPをタダで回復してくれるところがあるので、そこを拠点としてザコと戦い、経験値やアイテムを集めろ。



タダで泊ることができるのは全部で4カ所ある。うまく利用しよう

町やほこら

町やほこらでは忍術や手裏剣が手に入ることがある。いかない所がないようにしよう。

ほこらでは手裏剣が手に入る。ラッキーだね





町では忍術に関する情報が聞けたり、実際に忍術が手に入ったりする

たった3秒Q速解答

イースII

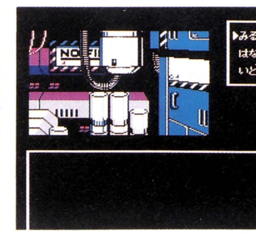
Q・精霊の衣はどこで見つければいいのですか？（静岡県／森下申吉クン）A・ノルティア氷壁のはしごのかげをよーく調べてみてごらん。どこかに氷壁の内部への入口があるはずだ。そこから入れば、精霊の衣が入っている宝箱を簡単にみつけることができるぞ!!



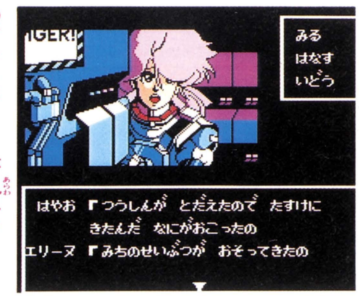
ジーザス

Q コメット号内でエリーヌが見つからない。
山口県／梶山靖弘クン

A ハイラーが死ぬ前にくれたカードを使って、ハイラーの部屋に行き生体センサーを、武器庫に行ってレーザー銃を取ろう。そして、機関室に行ってモンスターと戦うんだ。モンスターを追いかけて各部屋をまわる。冷凍室でモンスターを倒して破片を拾ったら、機材室へ行こう。そこで「はなす」コマンドを2回すれば、エリーヌが見つかるぞ。



「はなす」コマンドを2回くり返して行うんだ

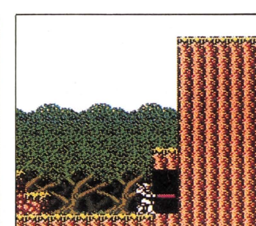


するとエリーヌが現れる

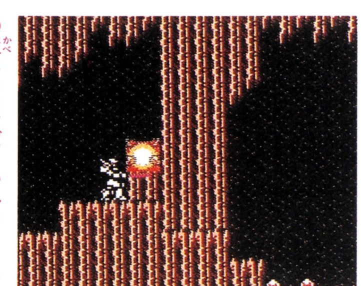
パトレイバー

Q ACT3で高いがけがあって進めません。
栃木県／石川智久クン

A ACT3には何カ所かこわせる壁があるんだ。ずっと進んでいってぶつかる高い壁も、警棒で2回たたくとこわれる。ここは隠し部屋になっていて回復アイテムがたくさんある。また、ステージ途中の洞窟の中にある壁も同じようにこわせるんだ。だから、壁がじゃまで進めないときは、警棒でたたいてみよう。壁がこわれて、今までいけなかった所にいける。



行き止まりの壁をこわすと中には隠し部屋がある



壁はたたけばこわれることも

キャプテン翼

Q 岬くんが見つからない。どこにいるの？
福岡県／ルビスクン

A はじまったら周りをしらべてみよう。そして、まわりのひとに話を聞いて情報どおりの場所を移動していく。この手順をふめば大丈夫だ。ただ、ノンマルトの丘では階段の途中にいるひとを、公園では片桐さんの胸ポケットを、スタジアムでは真ん中の入口をそれぞれカーソルで調べよう。



まずは、まわりを調べてから、人の話を聞くようにしよう

片桐さんに会ったら、カーソルでポケットを調べよう。チケットが見つかるぞ





美術館までくればもうすぐ



らんがいQ&A　がんばれゴエモン外伝

Q・ペモの笛はどこで吹けばいいの？（島根県／田中初江クン）A・まず、大江戸城のダンジョンをすべてクリアした後、コマンドで「道具」として使ってみよう。何か不思議なことが起きるかもしれないよ。


ストーンキング


キングドラキュラ


キングかんのん

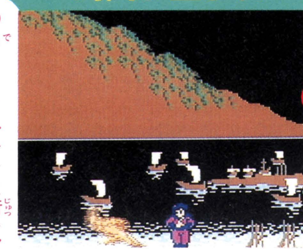

キングデーモン

土忍つちくれ

つちくれは土の中にもぐって、突然飛び出してくるやっかいなやつだ。こいつと戦うときは2人目の忍者を選ぼう。そして、つちくれが土の中から飛び出してきたときに、「ときをとめる」の術を使って相手の動きを封じてからサクサク切ってしまえ!!


つちくれは突然飛び出す。常にジャンプして待て!!

時間よ止まれ

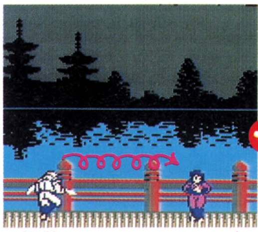

出てきたら、すぐに術を!!

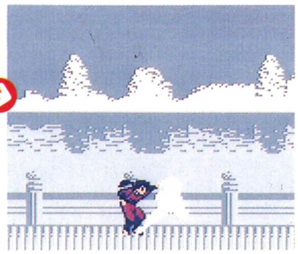

敵の動きを封じたなら、あとはきりまくるしかない

水忍すいしょう

すいしょうは、つららや氷の手裏剣を投げてくる。はじめに2つ、続いてひとつとくるのでパターンがわかればよけられる。こいつは回転しながらこちらに向かってくるので、手裏剣はきかない。2番目の忍者の「ときをとめる」の術を使うんだ。


上からつつら、敵からは手裏剣


回転しながらつっこんで来る。手裏剣はきかないぞ


時を止めて倒すしかない!!

四天王も3人目までくると、HPが高いので、数回に分けて攻撃しよう。

風忍ふうび

ふうびは8の字の軌道を飛び回っていて、あまり下にはおりてこない。飛んでいる軌道を見切って手裏剣で攻撃しよう。1番目の忍者で「ぶんしん」の術を使うと簡単に倒せるぞ。

あっ!! ムササビだ


空を飛び回るふうび。こいつは下へはあまりおりてこない


ふうびのえがく軌道は8の字


ジャンプして手裏剣攻撃だ

火忍かえん

かえんとの対決のときは、左右から炎の柱がやってくる。ジャンプでうまくかわすようにしよう。かえんには1番目の忍者の「ふぶき」の術が効果的だが、動きが速くて術がかかりにくい。術を使ったらかえんの後を追いかけていくとかかりやすい。


左右からくる炎の柱に注意

走れ走れ!!

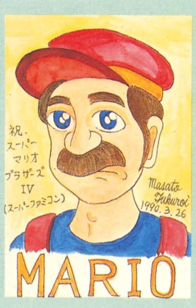

術がかかるまで追いかけろ


術がかかってしまえば、かえんの動きは封じられる。きったれ!! きったれ!!

質問募集

このコーナーでは、みんなの質問を募集しているよ。行き詰まっていて、全然やらずにいるゲームがあるなんてさみしいよね。そんなゲームがもう一度キミのファミコンで活躍できるようにドクターQがお助けしちゃいます。左のイラストの要領でドンドン送ってね。待ってまーす!!





兵庫県の袋井雅人クンの作品。あいかわらず、人気のあるマリオです。これは「働くおじさん」といった感じでイカしてますね

たった3秒Q速解答

ゴッドスレイヤー



A・旅人の町でアカハナにガスマスクをもらった後、どうしていいかわかりません。(三重県/下村篤史クン)Q・旅人の町にある橋をわたって右のほうにある、まよいの森へ行こう。まよいの森は毒ガスがいっぱいなので、ガスマスクを装備するのをわすれないようにね。

6172作品から大賞2作、入選10作、特別賞4作が決定！

アイデア募集

ファミマガDisk大賞

ファミマガディスク大賞・ゲームアイデア募集には6172通もの応募があった。そのなかから大賞、入賞、特別賞に輝いたアイデアを一気に紹介する。

選考結果発表

応募総数6172通

ファミマガ創刊100号記念特別企画としてファミマガ7号でゲームアイデアを募集したディスク大賞には、6172通もの応募があった。

はじめての募集とは思えない数の多さ、アイデアのおもしろさ、絵コンテのうまさなど、驚き続けているうちに最終選考まで来てしまった、という感じだ。ゲームアイデアを送ってくれたみんな、どうもありがとう。

作品と作者の傾向

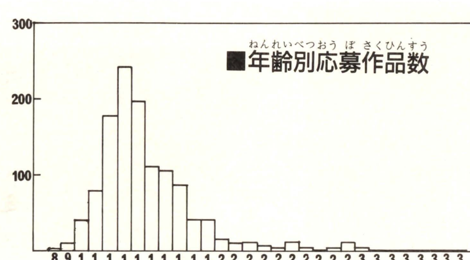
まず、作者の年齢層の広さにビックリした。最年少はなんと8歳、最年長は39歳だ。ファミマガの読者層との関係で年齢別の応募数は左のグラフのようになったが、作品の内容は小学生からおとうさんまでけっこう似ていた。ゲームアイデアには年齢の壁がないようだ。

ゲームアイデアの傾向としては、やはりテトリスタイプの何かが落ちてくるものが多かった。重力の方向を変えて横にブロックが走ったりするものもかなりあった。また、カードゲーム（トランプのポーカーなど）やボードのRPG（テーブルトークなど）をファミコンでプレイできるようにする、という内容のものも多かった。

パズルに使う道具は、「香港」の影響か麻雀パイがすこぶる多かった。ほかにも、馴染みの深いサイコロ、トランプのカードもけっこうあった。ゲームアイデアを考えるときにはカードゲームを思い浮かべる人が多いようだ。

特別賞を設定

これだけ多くの応募があると、ゲーム化をさておいても評価したい作品も出てくる。そこで、特別賞を設けることにした。審査委員の頭を混乱させてくれたものや大いなる感動を与えてくれたもの、4作品を選んだ。



※グラフは応募された作品の中から1200通を抽出して作りました。

大賞作品発表

ファミマガディスクでの発売を前提に選ぶ大賞の選考では、「これは」という作品をMSX2というパソコンで実際に動くものを作って（こういうのをプロトタイプと呼ぶ）プレイしてから決めた。絵コンテから動くゲームにすることで、アイデアがどれだけ多くの人に楽しめるものかを判断できるのだ。

いくつかの作品のプロトタイプを作ってプレイした結果、アクションパズルの「クロックス」と純粋なパズルの「オールワン」を第1回の大賞とすることに決定した。どうおもしろいゲームなのか、プロトタイプの画面をまじえて内容を紹介しよう。

大賞 クロックス

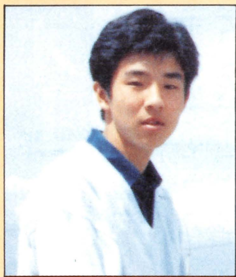
愛知県 村田修一

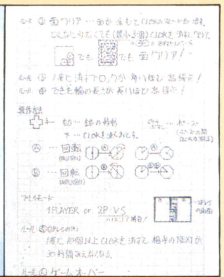
左の絵コンテの一部から想像できるように、クロックスはテトリスタイプのアクションパズルだ。内容をかんたんに説明すると、上から4種類の時計（1時、3時、5時、6時を指している）が落ちてくる。この時計は右回りに45度ずつ回せるので、たとえば3時の時計を4時7分30秒にしたり6時15分にしたりできる（アナログの時計を見ながら想像してみよう）。時計を回したり左右に動かしたりしながら、時計の針をつなげるようにして積んでいく（右下の写真参照）。時計の針が一筆書きで一周すると、針のつながった時計が消える。このとき、針のつながりのなかにあった針のつながっていない時計も同時に消える。もちろん、テトリス同様、まとめてたくさんの時計を消したほうが得点が高くなる。

説明だけだと「クロックスはテトリスと同じじゃないか」と思う人もいるだろう。しかし、クロックスはもっと深い。てきとうに時計を積んでも消えてくれないのだ。建物を設計するように、針をどうつなげるのか考えながら進めないとすぐにゲームオーバーになってしまう。また、時計が消えるときの針のつながり方が夜空の星座のように何かの形に似ているから、プレイしている画面を後ろで見ているギャラリーに消し方を楽しませることもできるのだ。

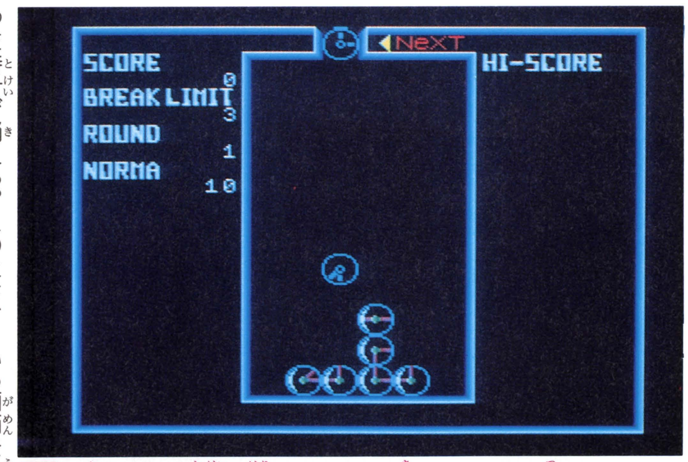
ちなみに、クロックスは、送られてきた絵コンテではなんでもいいから1回消すと面クリアになるようになっていたのだが、プロトタイプを作っているうちにルールが増えていった。ファミマガ編集部でプレイしているクロックスは、面ごとに決められた個数の時計を消すゲームになっている。すでに積まれているじゃまな時計を上から時計をぶつけて壊すこともできるようにもなった。応募されたアイデアがプロトタイプになって練られ、どんどんおもしろくなって市販ゲームになるのだ。

作品と作者の肖像

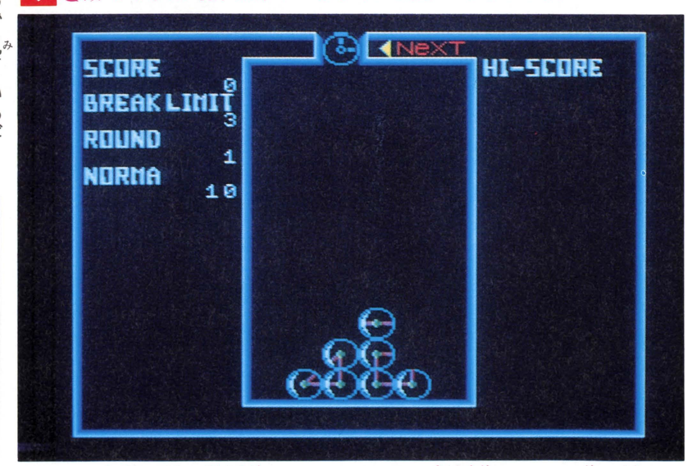

村田修一クン（14歳）


クロックスの絵コンテ

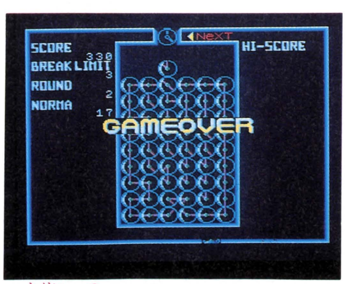
村田修一クンは名古屋市立川名中学校の3年生。ディスク大賞の記事を読んでゲームを考えていて「何時かな」と思って時計を見たときに針が組み合わさっていた。その形からゲームのイメージがわいてきてすぐにゲーム内容の下書きができ、最後に時計を八角形にしてクロックスというゲームになったとのことだ。



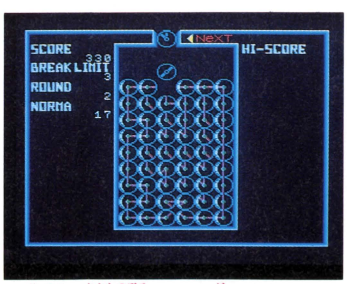
⬇落ちてきた時計を針のつながりに気をつけながら積んでいく



⬆3つの時計の針が一筆書きにつながった。三角消しという消し方だ！



⬆時計が詰まるとゲームオーバーだ



⬆魅力の大物揃い。6時がくるか？

大賞 オールワン
北海道 片石悟

オールワンは、フロアにいろいろな状態で置かれたサイコロを主人公のてんとう虫が転がして、すべて1が上を向くようにするパズルゲーム。プレイヤーはフロア全体を上から見ててんとう虫を操作する。てんとう虫は、サイコロを前に向かって転がすことしかできない。と、ルールはものすごくかんたんなのだが、ひとつひとつのサイコロがどういう状態にあるのかを考えながら進めないとすぐに手詰まりになってしまう。一手一手じっくり進めていく純粋なパズルゲームだ。

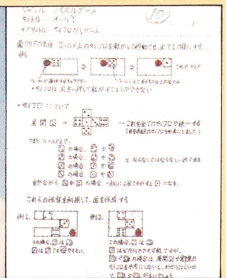
サイコロは上から見ただけではどの面に何があるのかが完全にはわからないので、写真のプロトタイプでは、てんとう虫の目の前の状況を「Next」のところに表示するようになっている。Nextのところにサイコロの目が表示されているときはそのまま前に転がすと表示されていた目が上になるわけだ。この機能を使ってサイコロの状態を把握してから、どうすれば全部1になるのかを考える。頭の中で画面の二次元から三次元のパズル空間を作るのは疲れるが、プレイしているうちに頭がよくなるかも。

一見「倉庫番」ぽいが、倉庫番が二次元の道順を考えるパズルだったのに対して、オールワンはずっとダイナミックだ。解き方がいくらでもある面も作れるし、てきとうに転がしているうちにクリアできるかもしれない。「親しみやすくて奥が深い」というパズルゲームの王道を地で行っているわけだ。

作品と作者の肖像



片石悟クン（22歳）

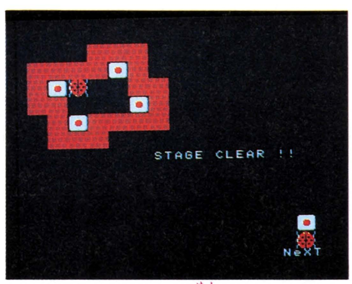


オールワンの絵コンテ

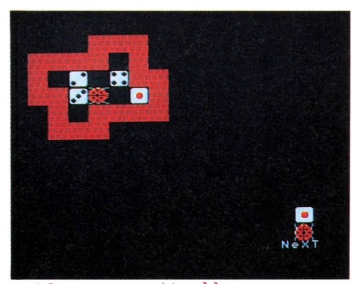
片石悟クンは小樽商科大学に在学中だ。パズルゲームの新しい素材を考えていたら、ふとサイコロを思いついた。サイコロをいじりながらその特徴・性質を生かしたゲームを作ろうと思い自分でも楽しみながら練りに練ってオールワンになったとのこと。たしかに、オールワンはサイコロを手に持ってプレイしたくなる。



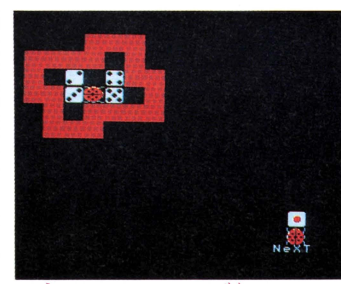
⇦面が進むと複雑になっていく



⇧すべて1になると面クリアだ



⇧転がして1の面を上にしていく



⇧絵コンテにあった1面のスタート

入賞作品発表

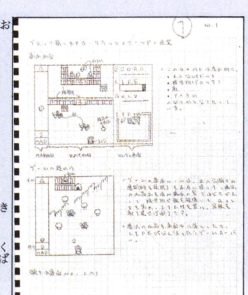
速攻で市販ゲームにできるかどうか、という部分で大賞までは行けなかった10本の入賞作品を、絵コンテの一部と作者の自己紹介をまじえて紹介していこう。内容を完全には紹介できないけれど、もうひと練りすれば大賞になれたかもしれない、おもしろいアイデアばかりだ。

入賞 クラッシュワールド
兵庫県・西木隆治

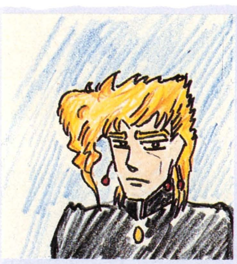


17歳。ブロック崩しにストーリーを持たせました。

ブロック崩しをベースにしたファンタジーRPG。マップは縦にスクロールしていき、主人公はボールを画面の下に落とさないように気を配りながら敵をやっつけていく。絵コンテにモンスターやアイテム、マップの設定が書かれていて、絵コンテを見るだけで実際やっているような気になった。



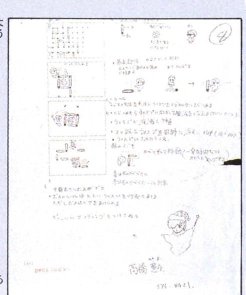
入賞 ウォールウィスプ
東京都・高橋憲生



18歳。QIX＋ロードランナーを目指しました。

ドアに沿って移動する敵を4つのドアで閉じこめていくアクションパズルゲーム。プレイヤーはドアを押すことができる。押されたドアは90度回って止まる。この特性を利用してドア4つでドアの開いた部屋を作り、敵を入れ、ドアを閉めて閉じこめるのだ。各面にいる敵をすべて閉じこめるとクリア。

ドア3つで敵を閉じこめる罠を作るのが難しい。パズルっぽい面（ドアの並び）ができるとおもしろそうだ。



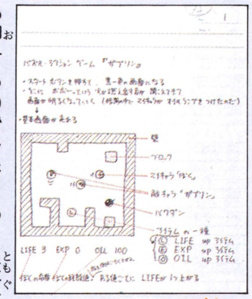
第1回ファミマガディスク大賞選考結果発表

入賞 ガブリン 栃木県・武井広志

ガブリンというなんでも食ってしまうモンスターが敵。マイキャラ「ぼく」はガブリンを避けつつガブリンが共食いしていくのを待つ。ただ、ぼくはガブリンを後ろや横から押せるので、むりやり共食いさせることもできる。敵が共食いする、ガブリンをプレイヤーが押せる、この発想はすごい。でもどんなゲームになるんだろう。



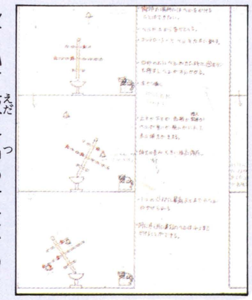
22歳。パックマン＋倉庫番というイメージ。ガブリン押しは新しい。



入賞 鈴の鳴る木 佐賀県・高木準一

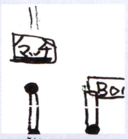
上から降ってくるいろいろな重さの鈴を木の枝に吊るしていくゲーム。ただし、この木は天秤になっていて、左右の重さのバランスが崩れると倒れてしまうのだ。もたもたしていて枝に吊るせなかった鈴は、下にいる猫がてきとうなところに吊るしてしまう。おもしろそうだけど、鈴の重さで木を揺らすグラフィックがたいへんだ。

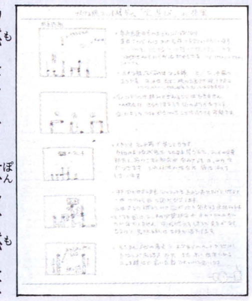

21歳。クリスマスツリーを見て思いつきました。



入賞 火遊び 福島県・笹原 亮

上、下、左、右向きのマッチとマッチ箱が落ちてくる。マッチ箱を積んでいって、マッチ箱をマッチの火種に合わせて火をつけると、マッチの積み方によっていちどにたくさん燃えたり、1本しか燃えなかったりする。もちろんたくさん燃やしたほうが高得点になる。回転機能がないぶんちょっと単調だ。

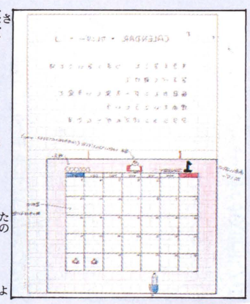

16歳。いままでになかった物を使おうと思っていたらマッチ棒に。



入賞 カレンダー 神奈川県・城優美子

まっ白のカレンダーを、ハッピーでー、ワクワクでー、ノーマルでー、イヤイヤでー、ツライでーの5種類のスケジュールカードで埋めていくゲーム。いやなことはなるべく避けてカレンダーを楽しい予定で埋めるのが目的。女子高生、女子大生、OL、おやじなどスケジュールカードの内容を変えて遊べる。カレンダー版人生ゲーム!?

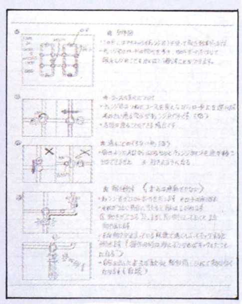

25歳。カレンダーを眺めていて、楽しい予定ばかり……がきっかけ。



入賞 チェンジくん 埼玉県・木原啓雄

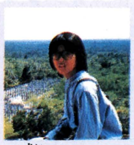
迷路のようになっている道をポイントを切り換えながら主人公・チェンジくんは走る。敵は行き止まりのポイントにぶつかると気絶する。チェンジくんは気絶している敵をキックしてやっつける。ポイントの使い方を失敗するとチェンジくんは袋小路に入ってしまう。道のつながりを考えながら走り回るアクションパズルゲームだ。

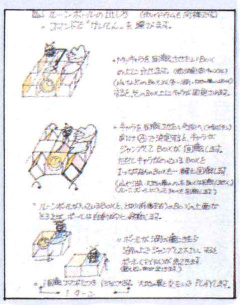

14歳。テトリスはだめ。もっと自由に頭に浮かんだものそのまま。



入賞 パラレルワールド 大阪府・相良直美

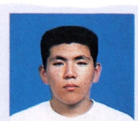
プレイヤーは風の精。地表の絵が描かれたサイコロ（ボックスという）の組み合わせでできている島が舞台。この島のどこかにあるルーンボールを湖のボックスまで運ぶゲーム。上を向いている地形がつながるとルーンボールが移動する。アイテムが出てきたり、大地の精にじゃまされたりもする。きれいでかわいい感じのゲームだ。

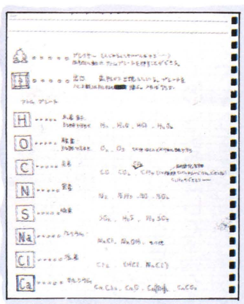

22歳。ルービックキューブを見ていてなんとなく思いついた。



入賞 CHON'S（チョンズ） 東京都・塩野裕幸

元素記号が書かれたアトムプレートを組み合わせていろいろな化合物を作っていく科学パズル。化合のさせ方を考えないとアトムプレートがあまってしまう。

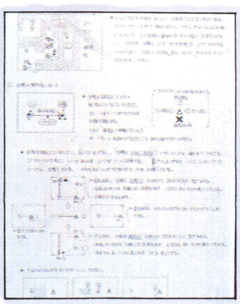

16歳。容器内の水の増減を利用しようという思いが、水→H_2Oに。



入賞 レバリュージョン 兵庫県・国見 俊

杭を中心にレーザーロープの長さを半径とした円運動をする自機を操作してマップ上の宝を取っていくアクションパズルゲーム。


16歳。マイキャラの動きから考え始め、いろいろと工夫してできた。



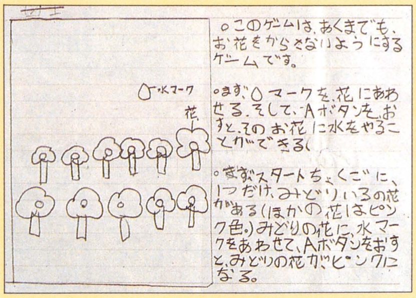
特別賞作品発表

大賞や入賞の作品とはひと味違う、審査委員の心を直撃した作品4本が特別賞だ。心和むもの、脳ミソをグリグリするもの、斬新知的すぎてわからないもの、並外れた努力もの、どれも素晴らしい。

花と水
茨城県・柴田陽子

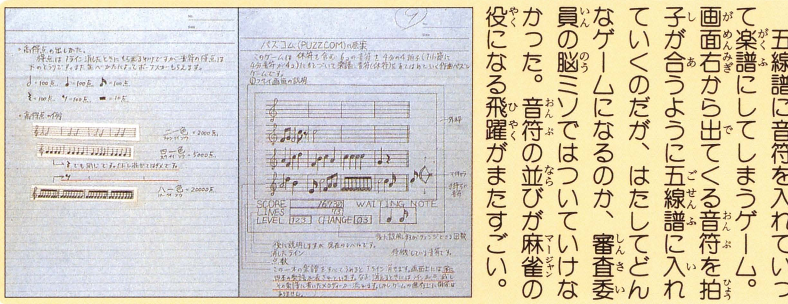
モグラをたたくんじゃなくて、色が変わった花に水をやるアクションゲーム。場所を選んで何かする、というところはモグラたたきと同じだが、相手と行為が変わるだけでこんなにかわいらしいゲームになるのだ。

左の絵コンテの一部を見るだけで心が和む。柴田陽子チャンは9歳だ。この歳でゲームを考えられるのだからすごい。将来に期待！



パズコム
埼玉県・吉田実

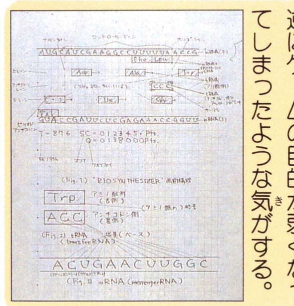
五線譜に音符を入れていって楽譜にしてしまうゲーム。画面右から出てくる音符を拍子が合うように五線譜に入れていくのだが、はたしてどんなゲームになるのか、審査委員の脳ミソではついていけなかった。音符の並びが麻雀の役になる飛躍がまたすごい。



バイオシンセサイザー
宮城県・平敷安久

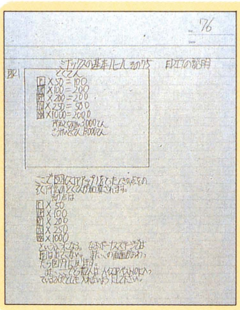
mRNAとtRNAを組み合わせてアミノ酸を重合させ、ポリペプチドを作るゲームなのだそうだ（DNAしている）。あまりにもバイオしていて審査委員の頭にある酵素では分解できなかった。

ゲームの中には科学的な難しい部分が出てこないように工夫されていているのだが、逆にゲームの目的が弱くなってしまったような気がする。



ミナックス
兵庫県・神谷利彦

色の付いたブロックやアイテムを使ってブロックの色を合わせていくアクションパズルゲームらしい。らしいというのも、なんとこのゲームには基本ルールが75もあるのだ。ルールに目を通すだけでもまるまる1日かかりそう。ここまで複雑だと、ゲーム化は難しい。アイデアを練っているうちにほんとうに基本的な部分以外のデティールが太りはじめて収拾がつかなくなってしまったのかな。とにかく、レポート用紙100枚を越える迫力に圧倒された。



もう一歩だった作品

これまでに紹介してきた作品以外にも、あと一歩で入賞できた作品も多数あった。作品の詳しい内容までは紹介できないが、次回作を期待してゲーム名と作者を6本ぶん紹介しよう。

こちら新開地0番地（神奈川県・堤新吾）シムシティふうの道路をつなげていくゲーム

花鳥風月（宮城県・石渡悟朗）横テトリスで花札のコイコイをやるゲーム

トライアングルス（千葉県・伊藤隆）三角形テトリス

ロープアタック（東京都・北村芳夫）ブロックをゴム製のロープで引っ張って敵を倒したりするアクション倉庫番

建築士（東京都・桜庭恒貴）建築用のブロックをバランスをとりながら高く積み上げるテトリスふうのゲーム

ヒランヤドロップス（神奈川県・清水明）六角形を使った色合わせテトリス

次回募集について

ファミマガディスク大賞はファミマガ創刊100号記念のイベントのひとつとしてスタートした。急な募集だったので、どれだけの人が反応してくれるだろうかという不安があったのだが、最初に書いたように6172通もの応募があった。最後にもう一度ありがとう。

ディスク大賞の募集のとき、頭に「第1回」と付いていたことからもわかるように、ファミマガディスク大賞は1回こっきりのイベントではない。みんながゲームアイデアを考えてくれるなら何回でもやりたい。1年に2回くらいのペースで募集したいと思っている。日頃からゲームアイデアを思いついたときにメモしておくようにして、ディスク大賞の募集に備えよう。

第2回のファミマガディスク大賞・ゲームアイデア募集は、夏休み明けの9月21日に発売されるファミマガ19号で行う予定だ。応募の仕方など多少変わるかもしれないが、「アイデアを絵コンテで送ってもらう」という基本方針は変えない。

すでにアイデアを温めている人は、友達に見せて意見を求めたりしてアイデアを練り、第2回の募集に応募しよう！



コナミ&ファミマガ 芸夢工房（ゲームこうぼう）

街やダンジョンにいる人たちのメッセージ大募集

コナミが現在開発中のSF RPGの制作過程をのぞきながら、その制作にも参加できちゃう「芸夢工房」。

今回は、ゲーム中に登場するメッセージの表示方法を紹介して、さらにはゲーム中で使うメッセージを、みんなから募集する。

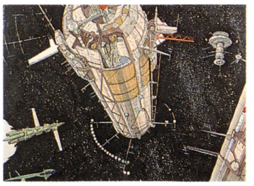
そして後半では、No.11で募集した、イラスト・ドット絵の審査結果を発表!!

また、ゲームのタイトルが『ラグランジュポイント』に正式決定!! 詳しくは左の囲み中に書いてあるのでそちらを読んでね。ますます盛り上がる『芸夢工房』なのだ!!

ゲーム名は、『ラグランジュポイント』に正式決定!!

このゲームのタイトルは、No.11の「芸夢工房」で発表し、最優秀賞に選ばれた、東京都の池田秀美さんの応募作、『ラグランジュポイント』に決定した。

さる5月14日、コナミでネーミング会議が開かれ、開発や広報、営業のスタッフが集まって協議した結果、『ラグランジュポイント』、『イシス～0029～』、『サクシード』の3案が残り、その後他の商品に同じ名前が使われていないか、調査をした結果、『ラグランジュポイント』に決定した。選考にはコナミ側が考えた案もあったのだが、結局「芸夢工房」応募作の中から選ばれた作品が、実際にゲームに採用されたわけだね!!



⬆3つの天体の重力が平衡になる、バランスのとれた地点が、ラグランジュポイントだ

おもしろメッセージ

今回募集するのは、ゲーム中に使用するメッセージ。街やダンジョンにいる、いろんな人物が話す、おもしろいメッセージを大募集!!

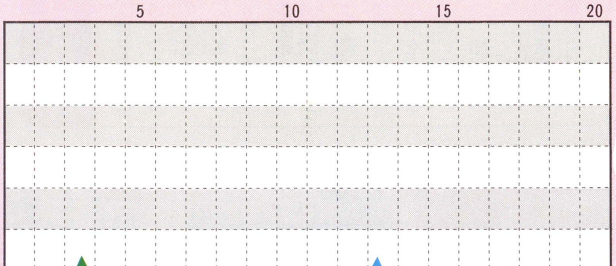
ゲームのストーリーに関わるような、まじめなメッセージもOKだけど、ププッと笑っちゃうような、ギャグメッセージも大募集。

ゲーム自体は、結構シリアスなストーリーだけど、その緊張感を、ときにはやわらげてくれるような、楽しいメッセージを考えて欲しい。

メッセージを考えることは、RPGのデザイナーの基本となる作業。力作をまってるよ。

メッセージ表示エリア決定!!

このゲームのメッセージ表示エリアの仕様が決定した。1行は20文字で、最大6行を1画面に表示できる。といっても、実際に使えるのは半分の3行。読みやすいよう、行と行の間を1行開けるからなのだ。



1文字の大きさは8×8ドット

8ドット あ 8ドット

1文字は8×8のドット（点）で構成されているのだ

濁点は2行使用

” か

濁点は、行間にする、文字の表示に使わない行に表示

イラスト／細野不二彦・森本洋・長谷川浩之

60文字以内のメッセージを応募してね!!

おもしろいメッセージといっても、どんなのを送ればいいのだろうか?

『ラグランジュポイント』のメッセージ表示エリアが、1度に表示できる文字数は、20文字×3行で、最大60文字。スクロールさせれば、いくらでも長い文章を表示させられるけど、今回は1画面に収まる60文字以内で考えて欲しい。

シリアス・ギャグ両方可

内容に関しては、自由に考えてもらってかまわないが、60文字以内という制約の中では、そんなに多くのことを盛り込むことは不可能だ。

ギャグにするにしろ、シリアスな、まじめなものにするにしろ、言いたいことのポイントを絞らないと、すぐに60文字に達してしまう。

格言のようにするとか、俳句や和歌のようにするとか、短くまとめやすいよ。

応募方法

応募するには、今回も右下についている応募用紙を、ハガキに貼るか、封筒に入れて送って欲しい。

何通も出したい人や、ファミマガを切るのがいやな人は、応募用紙をコピーして使ってくれてもかまわない。

1行最大20文字、3行以内で考えてね。1文が20文字以内のときや、単語が次の行にまたがってしまうときは、20文字びっしり埋めなくてもかまわない。読みやすい方がいいというわけだ。

使える文字は、ひらがな、カタカナ、数字、?、!だけ。ABCといった英字や、漢字は、いっさい使えないので注意してね。

あと、そのメッセージを話した人が誰なのかも、忘れずに書いてね。

注意!!

使える文字は
- ・ひらがな
- ・カタカナ
- ・数字
- ・?、!

だけ!

(英字、漢字不可)

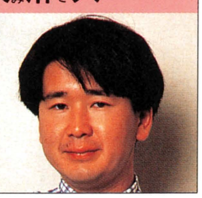
多彩な審査員と奨学金

第4回の特別審査員は、コラムニストである泉麻人さん。流行に敏感で、テレビ番組の司会や構成もしている。ゲームも好きだから、今回の審査にはうってつけだよね。

今回は、応募部門が1部門しかないので、激戦が予想されるぞ!

第4回特別審査員

コラムニスト
泉麻人と



コラムニストとして各誌で活躍中!!

審査員長
演出家
榎雄一郎



副音声でプロ野球の解説もしているぞ!!

審査員
コナミ
尾花名人



アクションゲームの腕は、コナミ1です

審査員
ファミマガ編集長
山森尚



浜辺で寝ているとこを撮ったのは誰だ!?

第4回奨学金&賞品

賞	賞品
最優秀賞(1名)	奨学金4万円
入賞(4名)	奨学金2万円
特別審査員賞(1名)	奨学金3万円
アイデア賞(3名)	コナミ最新ファミコンソフト
コナミ賞(50名)	コナミ特製テレカ

次回の募集は

次回は7月20日発売のファミマガNo.15の予定。ゲーム中に使用されるBGMや、効果音を募集する。いろんな形で応募できるよう、現在検討中だから、今からイメージをふくらませておいてね。

また、No.11で募集したシンボルマークの審査結果も発表するよ。

あて先と締切り

1人何部門でも、何通でも応募可能。応募用紙を、ハガキに貼るか、封筒に入れて送ってね。応募用紙はコピーOK。力作を待ってるよ!!

〒105
東京都港区新橋
4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
「芸夢工房」係

締切り 7月6日金 (当日消印有効)

キリトリ

芸夢工房　第4回応募用紙(コピー可)

・だれが?

5 10 15 20

氏名	年齢	歳	電話 ( )
住所			

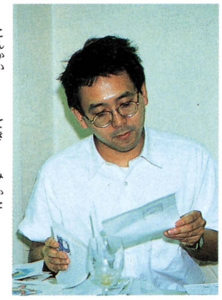
キリトリ

芸夢工房（ゲームこうぼう）

第2回募集 イラスト・ドット絵 審査結果発表!!

ファミマガNo.9で募集した第2回応募作の審査会は、5月23日、東京の徳間書店近くの会議室で行われた。

今回は、敵や味方のキャラのイラストやドット絵を募集ということで、応募しやすかったのか、6千通以上の応募があり、選考に非常に苦労した。全体的に非常にレベルが高く、審査する各審査員もかなり苦労していたぞ。



応募作を真剣に検討する、第2回特別審査員の細野不二彦さん

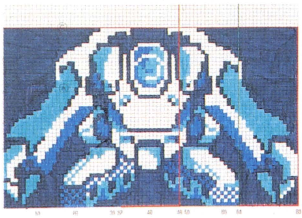
ドット絵部門

応募用紙があるということで、応募しやすかったのか、ドット絵部門の応募は非常に多かった。

ドット絵を描くのは、ふだんから絵を描いてる人でも難しいはずなのに、まるでプロのような、レベルの高い作品が多かった。特に4色しか使えないというのに、立体的に見える作品が多かったことは、驚かされた。

●最優秀賞

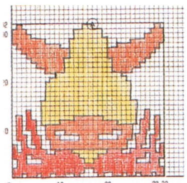
・北海道/尾山学 13歳 男



クリーチャー「メタルコング」。立体感の出し方は、プロ並の腕前!!

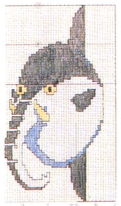
●入賞

・愛知/伊藤貴憲 男



ミュータント「角貝」。とってもかわいいよね

・東京/五島和夫 26歳 男



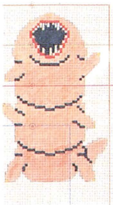
ミュータント「ダンボウ」

・愛知/大井哲也 16歳 男



「ミューム」。ミュータントなのだ!

・和歌山/松井宏之 20歳 男



「マウスウォーム」

イラスト部門

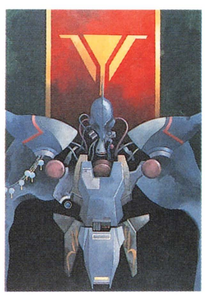
イラスト部門は、使う画材も、色の数も、紙も自由というだけあって、自由な発想に基づいた、オリジナリティあふれる個性的な作品が多かった。

ただし、ドット絵部門を含めて全体的にファンタジックな応募作がかなりあった。うまくても、このゲームの設定にあった作品でないと、入賞できないのだ。

また、ドット絵部門は敵キャラのみだったが、イラスト部門は味方キャラもOKということで、アニメ的な美少年、美少女の応募も多かった。これらは応募作が多いので、倍率が高くなる傾向があった。よほど個性的でないと、他の作品に溺れて目立たないようだ。

●最優秀賞

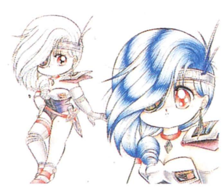
・福岡/花田良一 24歳 男



ボスクリーチャー「カイザー」。アクリル絵の具で描いた超力作だ

●入賞

・東京/杉浦純子 19歳 女



仲間キャラ「イーダ」。地球から来た、サイボーグ部隊の生き残りの1人

・広島/野副浩基 24歳 男



ミュータント「ラバー」

・千葉/豊田浩之 17歳 男



仲間「シーヌ」。人と植物のミュータントだ!

・東京/渡辺恒一 14歳 男



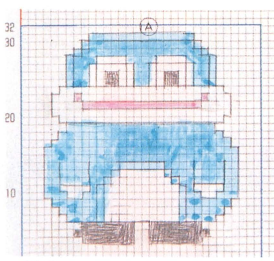
仲間「サムライマスター」

特別審査員賞

今回の特別審査員は、このゲームのキャラクタデザインを担当している、漫画家の細野不二彦さん。

細野さんが選んだのは、三重県の稲垣和幸クンの応募作「テケテケくん」。キャラの絵と、名前のイメージがぴったしだということで選んだそうだ。

・三重/稲垣和幸 13歳 男



仲間キャラ「テケテケくん」

白熱の審査会!!



アイデア賞

アイデア賞とは、ゲームに合ってないので、「ラグランジュポイント」には使えないが、アイデアはとってもおもしろい! という作品に贈られた。

人物の設定が細かくておもしろいとか、一目見ただけで笑ってしまうということで選ばれた。どれもとっても個性的だよね。

・宮城/木村恵理 13歳 女



仲間の学者、「ファーブル」

・神奈川/西田克憲 29歳 男



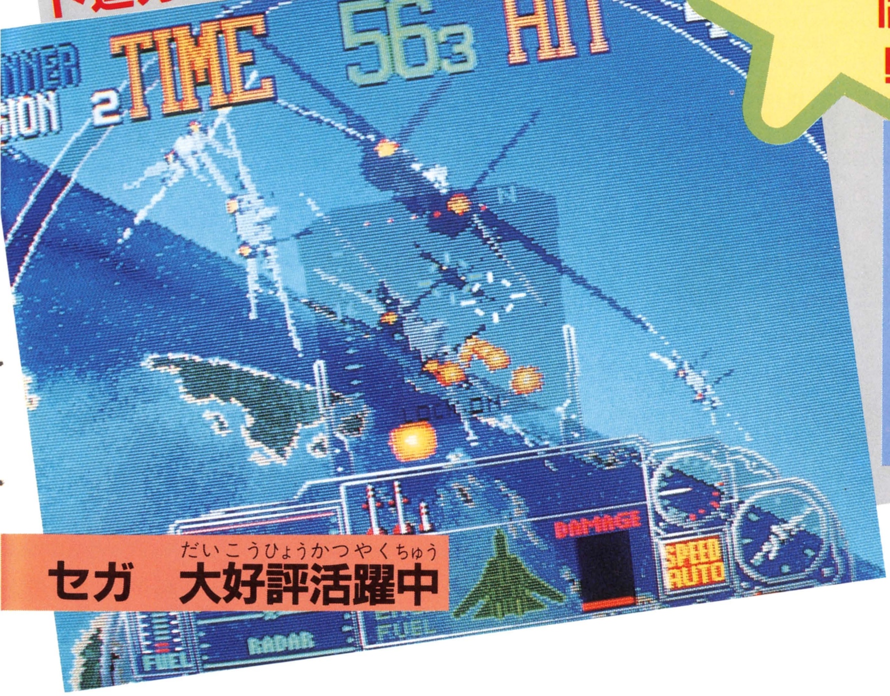
ミュータント「ガンメン」

・宮城/吉田貴司 17歳 男



ミュータント「イカサマン」

ド迫力の空中戦を体感！



セガ　大好評活躍中

ぼくたちゲーセン野郎

G-LOC AIR BATTLE

LOSS OF CONSCIOUSNESS BY G FORCE

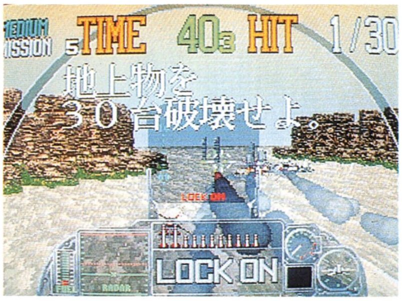
ジー・ロック

やあ。めっきり暑くなったね。今号は、ゲーセン野郎ではひさびさに、体感ゲームの超大作を紹介しよう。この迫力を見てくれ！

超リアルドッグファイト

『G－LOC』は、ジェット戦闘機による、ドッグファイト・シミュレーションゲーム。『アフターバーナー』でゲームセンターに実戦の興奮や迫力をもたらしたセガが、再び放つ自信作だ。

　プレイヤーがあたかも戦闘機のコクピットに座っているかのようなリアルな画面、敵キャラクタのなめらかなアニメーションは『アフターバーナー』をはるかに超えた感動に満ちているぞ。



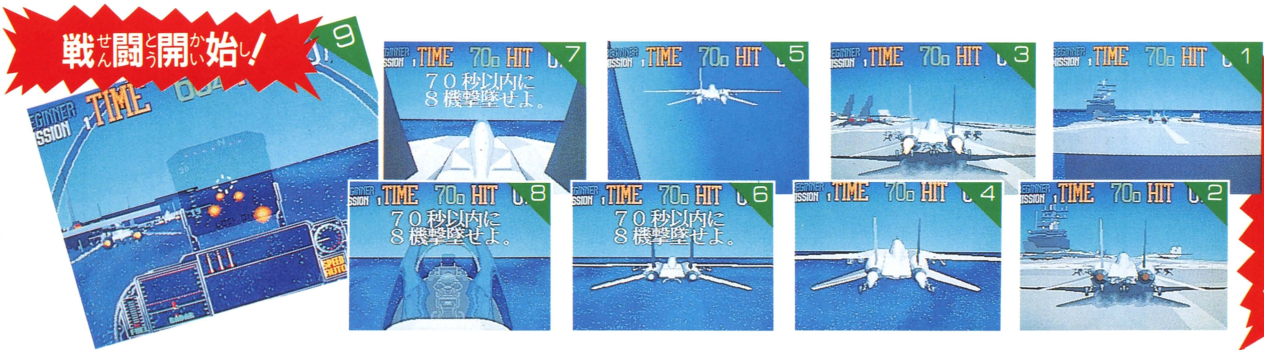
ステージ始めに表示される命令を、制限時間内に達成せよ！



バルカン砲に赤外線追尾ミサイル、スロットルレバーを使う

戦闘開始！

リアルなアニメーションを見よ



TRIGON
トライゴン

コナミ
大好評活躍中

人類最後の切り札プラズマ波動兵器で侵略者を倒せ！

竜の形の炎が敵を追尾する"ドラゴンレーザー"などの奇想天外な武器が登場。2人プレイ可能なシューティングだ。



『トライゴン』とは、自機のオプションとなる無人戦闘ポッドの名

Chiki Chiki BOYS
チキチキボーイズ

カプコン
大好評活躍中

魔物に滅ぼされたアルル王国再建のため、少年は行く

剣と魔法を操る少年が主人公のファンタジックアクションゲーム。三角とびや会心の一撃を使って敵をやっつけろ。



主人公の少年には、プレイヤーが好きな名前をつけられるんだ

3つのモードでテイクオフ！

『G−LOC』では、プレイヤーの腕に合わせてゲームモードを、初級、中級、上級の3つのレベルから選ぶことができる。レベルの差は、難易度というより操作感覚や総ステージ数などの違いで表れていて、それぞれ別のゲーム性が楽しめるのだ。

初級

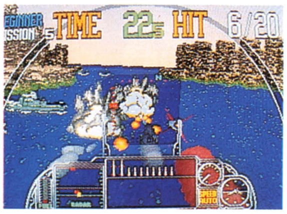
スロットルレバーを使わず、スピード調節はオートマチックのラクチンな初級。まずはこのモードでロックオンなどの攻撃のコツを憶えたいところだね。



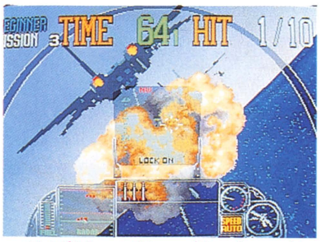
煙をふくプレイヤー機。ひええ



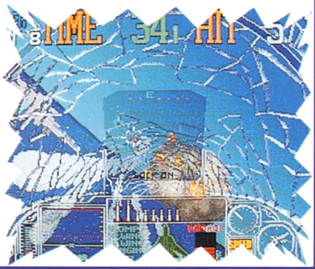
ロックオンしたミサイルが見事に命中！ この辺りはまだカンタン



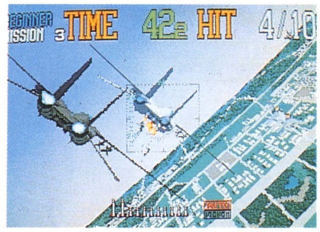
低空飛行で艦船を攻撃する場面もある。慎重にコントロールしないと岩壁へ激突してしまうよ



敵機撃破の瞬間だ。青く澄んだ海にバクハツの炎が美しすぎる



ドギャーン!! ダメージを受けるとキャノピーにヒビが入るんだ



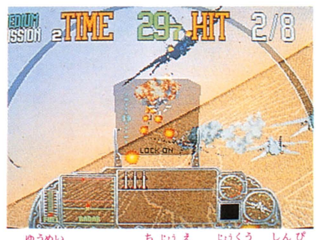
敵がプレイヤー機の後ろにつくとこんな画面に。振りきれるか？

中級

中級になると、バルカン砲がなかなか当たらなくなり、ホーミングミサイルの使いこなしが重要になってくる。アフターバーナー（急加速）も必要な技だ。



ロックオンされた！ アフターバーナーを使って逃げのびろっ!!



有名なナスカ地上絵の上空。神秘的なムードの中、激戦は続く…

上級

上級では、まっすぐ飛行することすらままならないくらい、とにかく操作がタイヘン。操作に慣れ、素早いロックオンを身に付けなければならないんだ。



地上スレスレで敵軍施設にアタック



爆撃を受け、焼けあともナマナマしい街。非情な敵機を一機残らず駆逐するのだ！

田尻智の G・LOC（ジー・ロック）が好き！

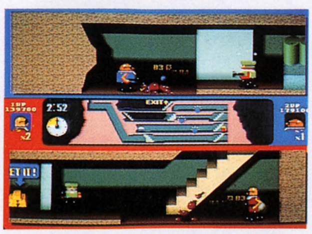
二週間のごぶさた！ 田尻です。今号紹介したセガの『G−LOC』は、同社の『アフターバーナー』のゲームシステムを継承した、3Dエアーバトルゲームです。僕は、『テトリス』のような知的パズルアクションが好きなんですけれど、それとは反対のタイプの、肉体派とも言える体感ゲームも本当によくプレイするのです。個人的意見では、この手の体感ゲームは、デリケートなゲーム性を楽しむというより、もっと派手な楽しみ方が似合うと思います。そう、高速で空中を進んでいくスピード感や、リアルな3次元映像、豪快な爆発音。そのへんのすごさを体で感じながら遊んで欲しいですね。友達を誘って、大勢でゲーム機を囲めばなお盛り上がります。

ボナンザブラザーズ

セガ
大好評活躍中

天下無敵の大義賊"ボナンザブラザーズ"ここに登場

CGチックなキャラが目新しいコミカルアクションゲーム。敵や主人公の動きが凝りに凝ったゲームだぞ！



上下に分割された画面が特徴的。悪党から金品を奪って行くのだっ！

AIR DUEL（アイレム エア・デュエル）

アイレム
大好評活躍中

秘密結社「DAS」に挑む2人の戦士。世界は救われるか

前方向のみ射撃可能なファイター、ななめにも撃てるヘリコプターの2機からプレイヤーを選び、全7面を戦う。



7段階のショットパワーアップと誘導ボムが武器。ソーカイだぞ

週間ファミマガヒットチャート！

Hit Chart!

ヒットチャートの発表週も、いよいよ'90年の後半に突入した。前半は話題のゲームが多く発売されて、面白いチャートを展開させてくれたが、これからはどうなっていくのだろうか。

Weekly Data

この週発売の新作

5/28(月) ⑦ じゃじゃ丸撃魔伝

『じゃじゃ丸撃魔伝』は、購入希望ランクでは、それほど高い支持を得ていた訳ではなかったゲームである。しかし、その劣勢が嘘のように7位に登場している。これは、5月に発売されたソフトの本数が少なかったし、いわゆる注目ゲームもほとんどなかったということが影響しているのかもしれない。つまり、買おうとするゲームを絞り込めたということだ。

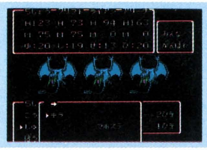
Discount Shop Ranking

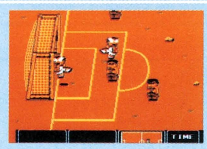
池袋・ビックカメラ調べ

1 熱血高校ドッジボール部～サッカー編
2 ファイナルファンタジーIII
3 ファイアーエムブレム
4 イースII
5 SDバトル大相撲
6 ドラゴンクエストIV
7↑ 影狼伝説
8 テトリス
9 女神転生II
10 ウルトラマン倶楽部2
11★ じゃじゃ丸撃魔伝
12 勝馬伝説
13 ベストプレープロ野球II
14 ゲートイン
15 摩陀羅
16 キャッスルクエスト
17 パワーブレイザー
18 スーパーマリオブラザーズ3
19 ウィザードリィIII
20 忍者龍剣伝II

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	前週1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円	ポイントは前週とほぼ同じ。他ゲームの低い得点に助けられている	64
2	前週3	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	一時期の勢いも今ではまったく見られないが、安定している	59
3	前週1	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	テクノスジャパン／'90年5月18日発売／サッカー／5900円	発売3週目を迎えても、好調さを持続させている。今後が楽しみ	48
4	前週7	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	『スーマリ3』とともに息の長さを感じる	25
5	前週4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	ランクの上下動の少なさにかけては1番だ	23
6	前週5	SDバトル大相撲	バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円		22
7	新登場	じゃじゃ丸撃魔伝	ジャレコ／'90年5月29日発売／アクションRPG／5900円		18
8	前週6	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円		17
9	前週9	ファイアーエムブレム	任天堂／'90年4月20日発売／シミュレーション／6000円(込)		15
10	前週8	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		14
11	前週12	忍者龍剣伝II	テクモ／'90年4月6日発売／アクション／5900円		8
12	前週19	イースII	ビクター音楽産業／'90年5月25日発売／アクションRPG／7500円		8
13	前週23	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン／'89年4月25日発売／アクションRPG／5900円		8
14	前週18	ドラゴンボール3	バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円		8
15	前週11	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円		7
16	前週16	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		7
17	前週13	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円		7
18	前週49	ファイナルファンタジーII	スクウェア／'88年12月17日発売／RPG／6500円		6
19	前週22	ドラゴンクエストII	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円		6
20	前週20	クォース	コナミ／'90年4月13日発売／パズルシューティング／4900円		5







5/28～6/3 Famicom Best 20

『ドラゴンクエストIV』の勢いが鎮静化し始めてきている時に発売された『ファイナルファンタジーIII』は、この週でも登場以来の1位を守りきっている。ということは、今後この1位を危うくさせるものは『ドラクエIV』というよりは、『熱血高校ドッジボール部～サッカー編』であろう。これは、発売からポイントの増減がほとんど見られない。これから大きく伸びることはないだろうが、『F.F.III』を抜くことは、十分考えられる。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

6/5(火) ㉟ Ⓓナイトムーブ
6/8(金) ⑤ チップとデールの大作戦

『チップとデールの大作戦』の購入希望ランクでの支持率は、はっきり言って、とても低かった。

しかし、発売された週全体の売り上げがあまりなかったので、5位という上位に登場することができたようだ。

これから、このようなポイント低迷週が続けば、このゲームも、ベスト10に残ることができるかもしれない。全ては周りの状況次第だ。

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、⬆⬇はランクの激しい動きのあったものです。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

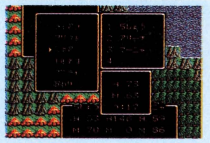
1 イースII
2 ファイナルファンタジーIII
3 SDバトル大相撲
4 熱血高校ドッジボール部～サッカー編
5 ファイアーエムブレム
6 女神転生II
7 じゃじゃ丸撃魔伝
8★チップとデールの大作戦
9⬆摩陀羅
10⬆パワーブレイザー
11⬇ドラゴンクエストIV
12 テトリス
13⬇影狼伝説
14 ウルトラマン倶楽部2
15 ベストプレープロ野球II
16 勝馬伝説
17 ゲートイン
18 ウィザードリィIII
19 キャッスルクエスト
20 スーパーマリオブラザーズ3

6/4～6/10 ファミコンベスト Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	前週3	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	テクノスジャパン／'90年5月18日発売／サッカー／5900円	ついに単独1位となったが、ポイントが、かなり低くなっている	36
2	前週1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円	前週少し盛り返したが、この週は2位にランクダウン	32
3	前週2	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	ポイント、ランクとも下降線の一途をたどり、上位浮上は無理か	31
4	前週4	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	ここ3週ほど上り調子で推移している	30
5	新登場	チップとデールの大作戦	カプコン／'90年6月8日発売／アクション／5800円	低ポイント週ということに助けられた感じだ	29
6	前週5	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円		18
7	前週8	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円		18
8	前週6	SDバトル大相撲	バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円		18
9	前週20	クォース	コナミ／'90年4月13日発売／パズルシューティング／4900円		11
10	前週9	ファイアーエムブレム	任天堂／'90年4月20日発売／シミュレーション／6000円(込)		11
11	前週17	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円		9
12	前週10	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		9
13	前週14	ドラゴンボール3	バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円		8
14	前週11	忍者龍剣伝II	テクモ／'90年4月6日発売／アクション／5900円		7
15	前週15	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円		7
16	前週16	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		7
17	前週39	勝馬伝説	日本物産／'90年4月20日発売／競馬シミュレーション／8000円		7
18	前週19	ドラゴンクエストII	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円		6
19	前週24	ドンドコドン	タイトー／'90年3月16日発売／アクション／5900円		5
20	前週21	ドラゴンクエスト	エニックス／'86年5月27日発売／RPG／5500円		5







5月、6月はめぼしいゲームが少なく、既存の人気ソフトも、発売から1カ月以上経っているものが多く、欲しい人にはほぼ行きわたっていると思われるため、売り上げポイントの低調な週が、このところ続いている。

そういう中で1位になったのは『熱血高校ドッジボール部～サッカー編』である。かなり低いポイントで、周囲の状況に助けられたと言えなくもないが、その中でわずかでも上を行っているというのは、人気の反映とも言える。

リーダーズ Reader's ゲーム通信簿 ランキング Ranking '90

今回の新作4本の中には、久々のディスクゲームがあり注目される。また、購入希望ランクでベスト20に入っていた『イースII』が、フタを開けてみると、あまり売り上げが伸びていないという理由が、ある程度、分かってくるかもしれない。
全体的に、これら4作は、低い成績だったと言わなければならない。

この中での最高順位は、『イースII』の22位である。購入希望では常に、7~8%の支持を得ていたゲームなのだが、各項目とも3点台という"可もなく不可もなく"的得点しか得られなかったということは、プレイしたかった人の期待と実際プレイしてみた感じのギャップが大きかったのではないだろうか。同様のことは、『じゃじゃ丸撃魔伝』についても言えることである。
ギャップを埋められなかった送り手の責任は大きい。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

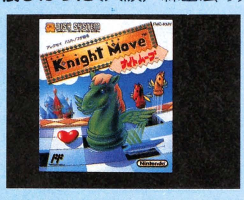
1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	悪魔城伝説	23.50
2	ファイナルファンタジーIII	26.13	7	女神転生II	23.42
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	8	ファミスタ'90	23.19
4	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	23.66	9	忍者龍剣伝II	23.00
5	ファイアーエムブレム	23.52	10	ウルトラマン倶楽部2	22.74

※順位は'89年12月以降発売のゲーム84本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

6月5日発売 ナイトムーブ

Ⓓ任天堂/パズルアクション/2600円(込)

ナイトを動かすパズル。★**予想以上にいい出来。2Pは燃えた**(埼玉/持田大③)★**面白い。ディスクシステムを持ってない人はかわいそう**(大阪/佐久間茂雄③)★**数学の授業でやったことがあるので懐しかった**(大阪/森山宏③)

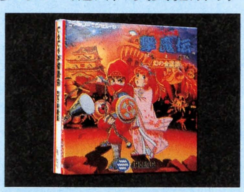


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.09㊅	3.08㊀	3.32㉖	19.48 (44位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.24㊺	3.28㊾	3.47㉕	

5月29日発売 じゃじゃ丸撃魔伝

ジャレコ/アクションRPG/5900円

シリーズ4作目。またさくら姫がさらわれた。★**このシリーズはどんどんつまらなくなっていく**(埼玉/小坂潤矢③)★**2日でクリア**(埼玉/上野孝邦③)★**マップがださい**(埼玉/赤瀬心③)★**武器が少ない**(福井/友安雅城③)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.66㉗	3.36㉗	3.25㊱	20.12 (38位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.31㊴	3.28㊿	3.26㊸	

5月25日発売 ゲートイン

ケイ・アミューズメントリース/競馬シミュレーション/9800円

競馬予想ソフト。開催競馬場、コース・種類など、5項目のデータを入力しレース方式を決める。決まったレースにより、各馬のデータを入力する。★**確かに役に立つがデータを打ち込むのが面倒だ**(埼玉/小川數③)

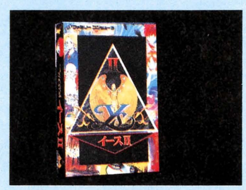


キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.99㊼	2.93㊸	2.81㊼	17.67 (76位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.94㊺	2.99㊺	3.01㊼	

5月25日発売 イースII

ビクター音楽産業/アクションRPG/7500円

シリーズ2作目。★**FCでやるなら絶対パソコン版を見ないことだ**(岐阜/石博宏作③)★**ボスは弱いがザコが強い**(福岡/三瀬好太郎③)★**簡単すぎてシラケた**(神奈川/山本勇樹③)★**2日でクリアした**(富山/屋敷隆宏③)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.65㉘	3.74⑫	3.28㉛	21.17 (22位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.55㉑	3.64⑳	3.31㊳	

データウォッチング Data Watching

前回に引き続き、ゲーム通信簿の中間報告をお届けするが、今回は、ゲームジャンル別のベスト5の発表である。
今号での対象ジャンルは、RPG、アクション、スポーツだ。
この3つのジャンルは、比較的数多くのゲームが発表されているので、かなり混線している。

通信簿・ジャンル別ベスト5①

RPGのベスト5は、全て総合ベスト10にランクされているゲームである。ユーザーのRPG指向が、良質のゲームを生む下地になっているようだ。しかし、5作全部が、シリーズものであることを考えると、高評価を得て当り前であるとも言える。
アクションゲームの上位も、かなり高いポイントを獲得しているが、RPG同様、続編ものでほとんどを占めている。また、他2ジャンルに見られない現象として、コナミのゲームが2タイトル、ランクインしている。
スポーツゲームでは、相変わらず、野球の評価が高い。発売されるもののほとんどが野球であるのを見ると当然か。異色は5位の相撲であるが、キャラに負うところが大きい。

ロールプレイング

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ドラゴンクエストIV	エニックス	26.20①
2	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	26.13②
3	がんばれゴエモン外伝	コナミ	25.17③
4	女神転生II	ナムコ	23.42⑦
5	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	22.74⑩

アクション

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	悪魔城伝説	コナミ	23.50⑥
2	忍者龍剣伝II	テクモ	23.00⑨
3	双截龍II	テクノスジャパン	21.98⑬
4	マッピーキッズ	ナムコ	21.50⑯
5	SUPER魂斗羅	コナミ	20.87㉔

スポーツ

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン	23.66④
2	ファミスタ'90	ナムコ	23.19⑧
3	激闘スタジアム!!	テクモ	21.29⑲
4	ファミコン野球盤	エポック社	20.69㉗
5	SDバトル大相撲	バンプレスト	20.68㉘

WEEKLY
Famimaga Hit Chart!

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.12のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイのゲームを示します。
※ゲームボーイの売上表の★はその週発売されたものです。

Reader's Request Best 20
リーダーズ　買いたいゲーム　出て欲しいゲーム　リクエスト　ベスト

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	三国志II(パ)	8.2
2	大魔界村(業)(メ)	4.9
3	グラディウスIII(業)	3.7
4	SUPER桃太郎電鉄(P)	2.3
5	ファイナルファイト(業)	2.0
6	ワルキューレの伝説(業)	1.6
7	らんま½(ゲ)	1.5
7	P-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	1.5
7	あしたのジョー(業)	1.5
10	ファンタシースター(セ)	1.4
10	PC原人(P)	1.4
10	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	1.4
13	球界道中記(業)	1.3
13	ネクロスの要塞(P)	1.3
15	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	1.1
16	スーパー大戦略(パ)(メ)(P)	0.9
17	ソーサリアン(パ)(メ)	0.8
17	ロードス島戦記(パ)	0.8
19	クラックス(業)(P)	0.7
19	カトちゃんケンちゃん(P)	0.7

6月22日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

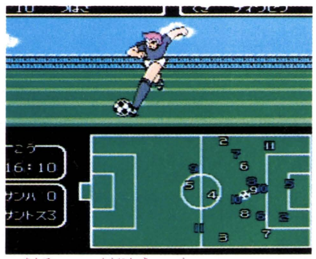
前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	キャプテン翼II	テクモ	24.5
2	2	ドラゴンボールZ	バンダイ	16.5
3	3	SDガンダム外伝	バンダイ	11.4
4	4	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	10.5
5	5	ロックマン3	カプコン	9.5
13	6	燃えプロ'90・感動編	ジャレコ	7.1
7	7	水滸伝	光栄	4.2
6	7	双截龍III	テクノスジャパン	4.2
15	9	SDヒーロー総決戦	バンプレスト	4.1
25	10	ホームランナイター'90	データイースト	3.9
—	11	イースIII	ビクター音楽産業	3.7
11	12	人生劇場2	タイトー	3.1
17	12	忍者らホイ！	アスキー	3.1
—	14	バトルフリート	ナムコ	2.9
29	15	ハットリス	BPS	2.6
11	15	飛龍の拳III	カルチャーブレーン	2.6
8	17	ルーンマスター	バンダイ	2.5
9	18	ラストハルマゲドン	バンダイ	2.4
26	19	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	2.3
16	19	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…	データイースト	2.3

購入希望ランクは、前回と同じ様に上位5タイトルが高い支持率を得ている。しかも順位まで前回と同じである。移植希望では、1位を続けていた『パロディウスだ！』の移植が決定した影響で、『三国志II』が、また1位に返り咲くことになった。

購入希望ランクは、上位5タイトルの強さが、またまた示されているランクになった。『キャプテン翼II』はほぼ前回と同じ位のポイントであるが、『ドラゴンボールZ』と、『SDガンダム外伝』は、ポイントを激減させている。反面、『ロックマン3』は、3%近く上昇させている。

この5ゲーム以下は、2%の差の中に、ひしめき合っている。

『パロディウスだ！』の移植決定のため、突出した支持を得るゲームがなくなってしまった移植希望ランクは、『三国志II』が1位になった。



⬆安定した前人気を得ている『キャプテン翼II』。これからどうなる

Gameboy Best 10
ゲームボーイ　ベスト

6/4〜6/10

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	48
2	スーパーマリオランド	任天堂	32
3	クイックス	任天堂	18
4	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	18
5	レッド・アリーマー魔界村外伝	カプコン	16
6	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	16
7	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレーン	12
8	クォース	コナミ	10
9	★コスモタンク	アトラス	9
10	ボクシング	トンキンハウス	9

5/28〜6/3

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	36
2	スーパーマリオランド	任天堂	22
3	レッド・アリーマー魔界村外伝	カプコン	19
4	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	18
5	クイックス	任天堂	14
6	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	11
7	バットマン	サン電子	8
8	ベースボール	任天堂	8
9	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	7
10	クォース	コナミ	7

6月22日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	19.5
2	SDガンダム外伝	バンダイ	8.5
3	双截龍	テクノスジャパン	6.4
4	魁!! 男塾	ユタカ	5.4
5	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	5.3
6	らんま½	バンプレスト	4.8
7	機動警察パトレイバー	ユタカ	4.0
8	ファミスタ	ナムコ	3.7
9	プロレス	ヒューマン	2.5
10	Dr.MARIO	任天堂	2.2

売り上げチャートには、最近、新作が登場しにくくなっている。購入希望では『Sa・Ga2』が飛び抜けて、連続1位になっている。

ファミコンと同様に、ゲームボーイソフトの売り上げポイントが、低調を続けていて、登場ゲームも、ほとんど固まっている。

『テトリス』は、ほぼ2カ月間、1位を守り続けている。その他、『スーパーマリオランド』や『レッド・アリーマー』、『SD戦国伝国盗り物語』、『ウルトラマン倶楽部』が、上位を占めている。

購入希望ランクでは、相変わらず『Sa・Ga2』が、約20%を得て1位になっている。『SDガンダム外伝』は初登場で2位に登場したが、1位との開きは大きく、『Sa・Ga2』の1位は、不動のものと考えられる。

また、『熱血硬派くにおくん』も初登場で5位にランクされている。

取り大作戦

ギャグ満載のシューティング登場

パロディウスだ！

発売日未定
コナミ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです



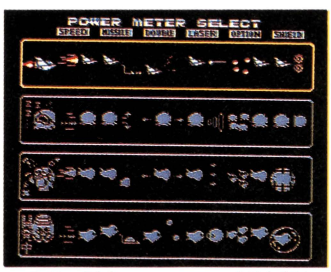
↑なんともコミカルなタイトル画面。早くプレイしてみたい！

現在、業務用で人気のシューティングゲーム『パロディウスだ！』がファミコンに移植されることになったぞ。今回は、その開発中の画面を入手したので、このスペースでドーンと紹介することにしよう。

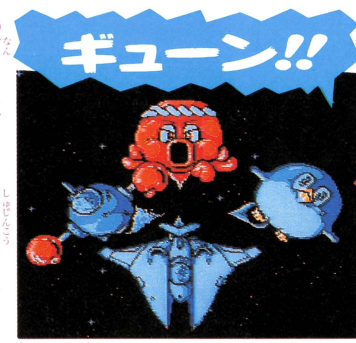
舞台は1990年の地球。この地球を混乱の渦へと落とし込んでいるゴーファーの顔をした大タコを倒すことが、ゲームの目的である。

キミは主人公（？）であるMr.パロディウスの異名を取るタコ、ビックバイパー、ペンギンのペン太郎、ツインビーのどれかを選択し、笑いの渦巻く戦場へと向かわなければならない。

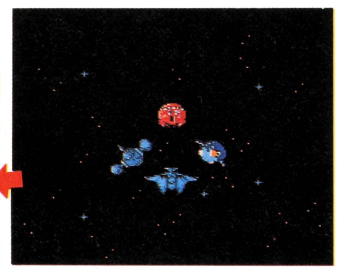
果たしてキミは地球を守ることができるだろうか？



↑自分の操作するキャラの選択画面。それぞれのパワーアップも表示される



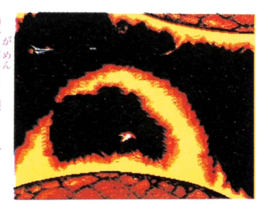
↑何とこのゲームの主人公たちである



↑デモ画面。遠くに見える4つの物体はいったい何者。さて、その実体は!?

ビックバイパー

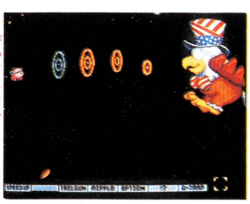
グラディウスシリーズでおなじみのビックバイパーだす。



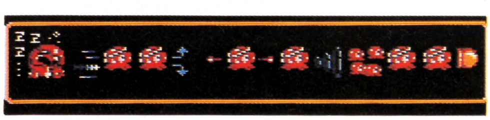
↑画面は『グラディウスII』。いざ行かん！

Mr.パロディウス

本編の主人公になっているタコくん。かなりの実力者だぞ。



↑画面は業務用『パロディウスだ！』のモノ





ツインビー

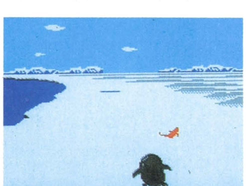
ツインビーシリーズには欠かせない主人公ですの。



↑画面は『ツインビー3』。行け行け!!

ペン太郎

懐かしい『けっきょく南極大冒険』のペンギンくん？



↑画面は『けっきょく南極大冒険』。う〜ム





オープニングストーリー

西暦1990年，衆ギ院センキョの結果が注目されている今。全世界の人々はユメを失いつつあった。役人たちは私ふくを肥すことを至福とし，子供たちはおやよりもパソコンをあいし（マザコンではなくパソコン！），女性社員はセクシャルハラスメントの恨みはらすめーと立ち上がり，若者は世界の終末の時をかんじながらも，ゲームセンターに行くのであった。これらのアクの根元は……おぞましや，お下げ頭にゴーファのカオをした大タコだったのだ！

そのころ，ライバル　バグとの死斗を終え，休みをとり田舎でのんびりとノラ仕事をしているMR，パロディウスことタコがいた。わがやのたてウリッポにかえり宇宙しんぶんをみた彼は，オドロキの余りマナ板からころげおちそうになった！そこには今地球をにぎわしているナゾの大タコのカオ写真があった。『とーちゃん！？』何とそれは2年前から行方不明になっていた彼の父だったのだ！！
その事を知った旧知の友がかけつけた。

ビックバイパー。第3次大セン終結ゴ，たいやきやにデューータ。58才。ペン太郎。シュミはエアガンごっこ。ペンギンとペン子の間にできちゃった子。9才。ツインビー。双子の兄弟のどちらか。かわいいカオでテキをキャクサツする恐いヤツ。17才。
タコは真相をさぐるため，仲間と共に再び地球を目指してたび立った！

超新作ゲーム先

全編ギャグの嵐

今回ここで紹介している画面はすべてステージ1のモノだが、実際には全9ステージのコミカルな面が用意されている。

果たしてあの、超巨大ショーガールのセクシーな動きや腰のマワシをふりほどいて攻撃してくる謎のおすもうさんなどが、どのように登場するかが、今から楽しみになってきたぞ。



ピヨピヨ。ヒヨコ火の鳥のお出迎え。そうこなくっちゃ……

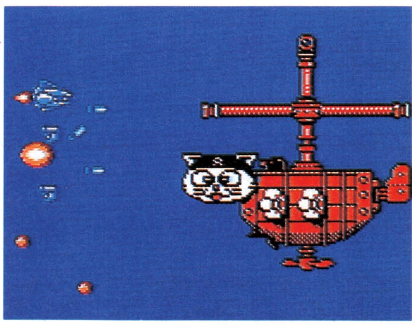


迫る注射器。パワーアップアイテムが何としても欲しい!!

ビックバイパー行きまあす

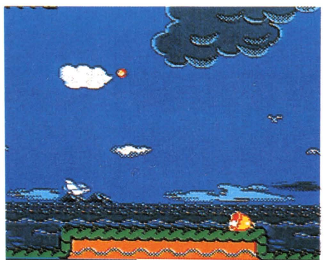


ビックバイパーは永遠のヒーローなのさっ

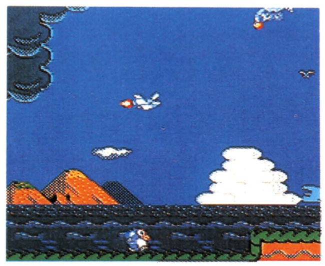


攻撃するのが何だかかわいそう…

ニャーニャー!



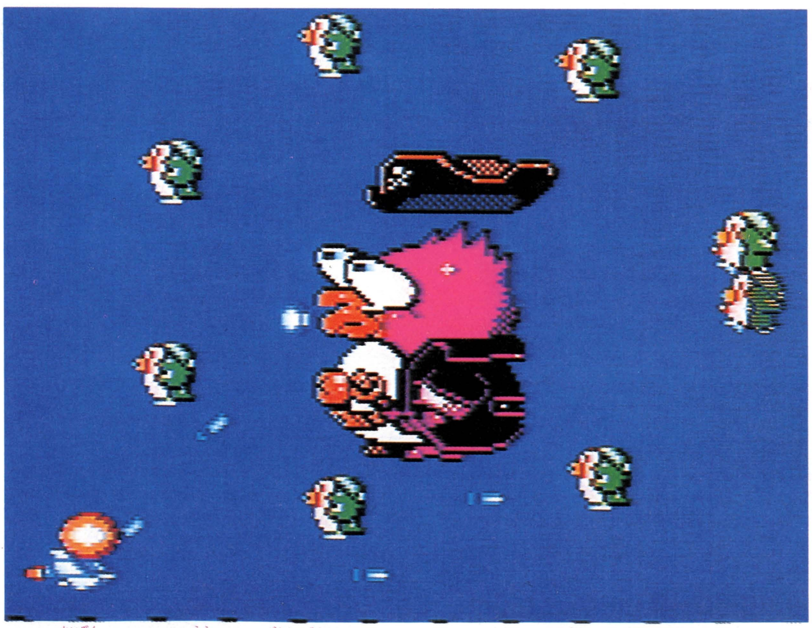
突如ベルが出現! メガホン攻撃など5種類のパワーアップができる



平たいカニさんがテクテク。オイらを攻撃するのはやめてくれよぉ

敵キャラのペンギン登場! かわいすぎるが、敵は敵……





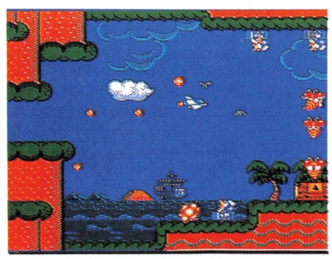
この海賊ペンギンや上のネコ型海賊船はもうひとまわり大きく手直しが加えられるとのコト



海の中からはシャチくんが団体でジャ〜ンプ!

背景に見える船がいい味を出している。これは海賊船なのかな?





敵の攻撃も先へ進むほど激しくなってくる。オプションがもう1つ欲しい

木箱の中から現れるハチの大群。早めに倒そう



コミカルなアクションゲームだぞ

悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん

発売日未定
コナミ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

コナミからのもう1本の新作は、これまた人気の悪魔城シリーズのパロディ版『ぼくドラキュラくん』だ。

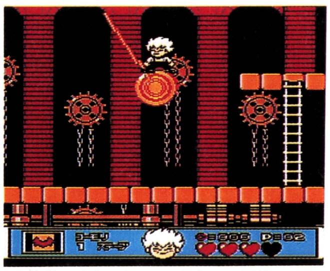
ゲームの舞台は、おなじみ悪魔城。しかし、今回の主人公はベルモンド一族ではなく、吸血鬼の子供ドラキュラくんなのだ。

ゲームは横スクロールのアクション。全部で7つのステージから構成されている。ステージの各所には、様々なトラップなどが仕掛けられているが、ドラキュラくんが持つ特殊能力をフルに使って、その困難を乗り越えて行かなければならない。

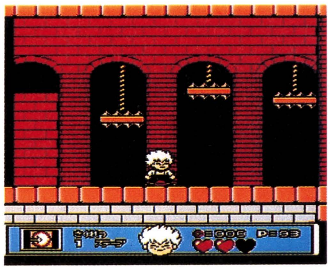
果たしてどんな困難が待ち受けているのやら。



⬆ゲームの緊迫を物語るタイトル画面

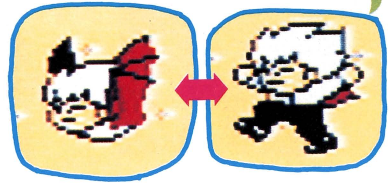


⬆見事に動いている時計の歯車。振り子に乗って遊んでもいい？



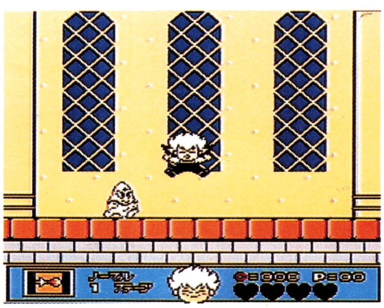
⬆侵入者よけに作ったトゲトゲの吊り天井がボクを苦しめるなんて……

ドラキュラくんだぞ

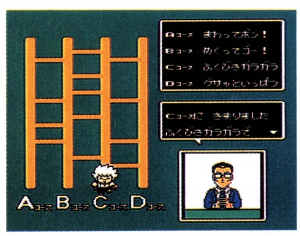


⬆特殊能力でコウモリに変身もできる

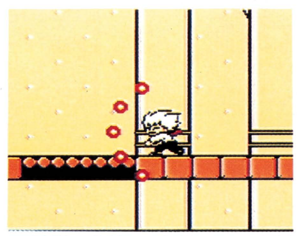
⬆運動神経バツグンのドラキュラくん



⬆キャイ〜ン、やられてしまった

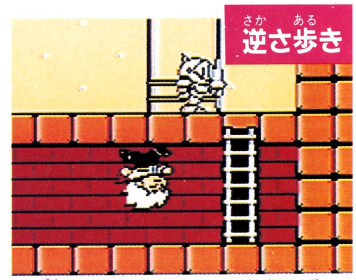


⬆ステージをクリアすると……アミダくじでサブゲーム!?



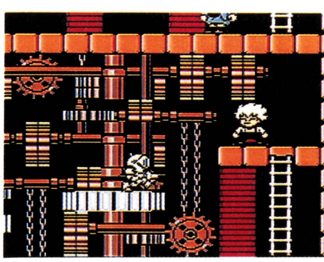
⬆攻撃の魔法は3種類。その威力もなかなかのモノ……

逆さ歩き

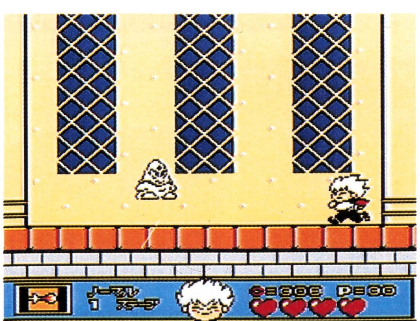


⬆場所によっては、すごく便利な技なの

歯車がグルグル!



⬆グラフィックがかなりキレイなのだ



⬆いよいよボスの登場。心してかかるように……

コミカルな敵キャラたち

主人公のドラキュラくんに負けないくらい、かわいらしい敵キャラたち。見た目はどれも弱そうだけど、それぞれが個性的な動きをするので、注意してかかろうね。



⬆このヨロイはヤリで攻撃してくるぞ

⬇おなじみのコウモリ。近づくと攻撃してくる





⬆ゾンビ君。さすがに目が腐ってます



⬆なんともキューティな魔女様も登場

⬇空の上から攻撃してくるハゲタカだ





⬆なんだかうれしそうに笑うフランケン君

⬇なぜかキョンシーが。ちょっとカワイイぞ



グレムリン2

悪いグレムリンたちをやっつけろ

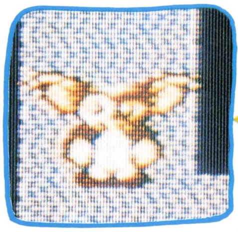
9月発売予定
サン電子
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

今年の夏に公開される映画『グレムリン2』がアクションゲームになって登場するぞ。

ある日、ギズモはちょっとした不注意で怖～いグレムリンたちを生み出してしまった。キミはギズモを操作して、グレムリンたちを退治しなければならない。

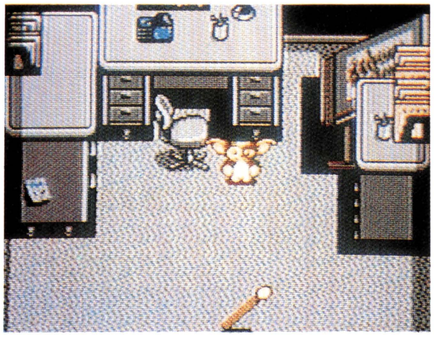
ギズモは最初、トマトをグレムリンたちにぶつけて攻撃していくのだが、ステージを無事にクリアすることができれば、より強力な武器を手にすることもできる。

ステージは全部で5つ。各ステージの最後には、個性的な手強いグレムリンたちが、ギズモの来るのを待ち構えているぞ。



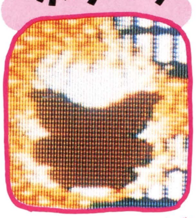
ぼくモグワイ！

映画で大人気のモグワイことギズモが大カツヤク

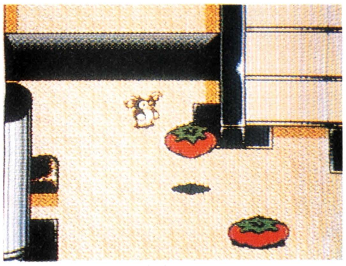


このマッチ棒のようなモノはいったい何？ 興味深々なのだ……

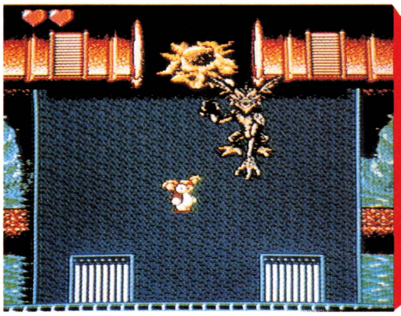
ボワーッ



アッチッチッ。無残に燃えるギズモくん

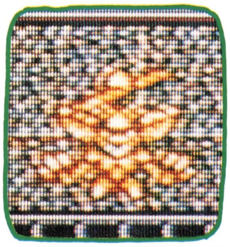


うわぁ、おいしそうなトマト。え？ このトマトも敵キャラなの？



ボスの登場だ!!

うげぇ～、グロテスクなボス登場



ギズモと同じくらい短い足のグレムリンです



なんともイヤラシイ感じのグレムリンだ

アイテムショップ

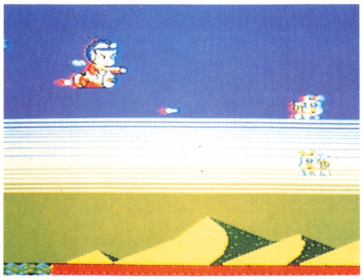


アイテムショップには、ギズモのヌイグルミのようなモノもあるぞ

インセクターX

殺虫剤を使って悪虫を退治しろ!!

9月発売予定
タイトー
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです



必殺、殺虫剤攻撃！ 強力な武器だぜ!!

悪虫退治に出発！

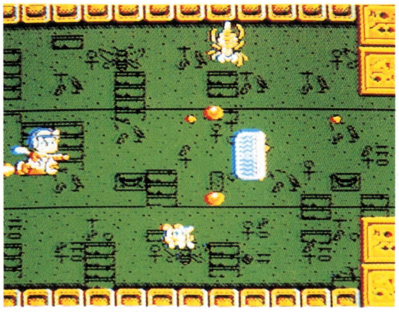


さぁ、悪虫退治にインセクターX出動だ!!

殺虫剤に乗って悪虫を退治するという業務用シューティングゲームがファミコンに移植されるぞ。

このゲームには、ファミコンのオリジナル要素として、男の子用と女の子用の2つの難易度が違うモードが入っている。

ゲームは全7ステージ。洞窟や都市など様々なステージが用意されているぞ。途中、悪虫を倒すとアイテムが出現する。これを取って、より強い殺虫剤兵器にパワーアップしていき、ステージ最後に控えるボスを退治しよう。



なかなか手強そうなヤツだが、弱点を攻めれば……



ステージを突き進む。敵の攻撃も激しさを増してきた！

コミカルな忍者ロールプレイング

忍者らホイ！

8月8日発売予定
アスキー
7800円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

知る人ぞ知る巨匠さくまあきら氏が送るコミカルRPGの第2弾『忍者らホイ！』がついに登場するぞ。平和だった忍びの国を荒らしまわったドクロ将軍を倒すため、少年忍者が勇敢にも立ち上がり、最強の忍術を記した巻物を探して冒険の旅に出た。最初、主人公は1人だけど、途中で心強い味方がパーティに加わってくれる。

ここで登場する忍術は、使い込めば使い込むほど強力になっていくという設定。ゲーム各所に散りばめられたギャグは、本編を越えるか？

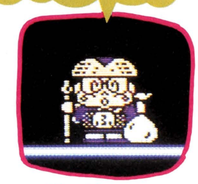


このゲームのイメージイラスト。どいたかゆき氏によるモノだ

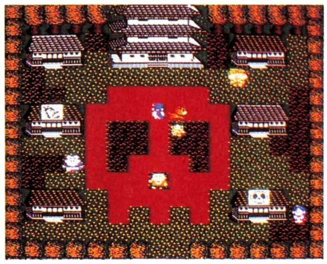
神様もいるぞ



貧乏神。お金を盗んでいく嫌なヤツ



福の神。なんと、お金をくれるのだ

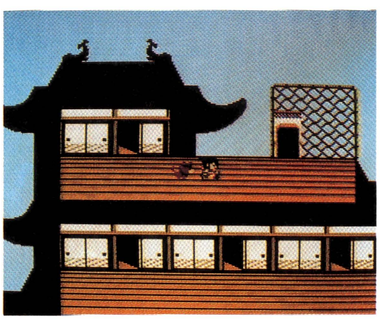


ものすごく怪しげなドクロの村。中央にあるドクロが気味悪いよ〜っ！



タイトル画面だ。ここから始まる旅は楽しいのか苦しいのか……？

ギャグ満載!!



なんて壮観な城なのだろう!?



この村では、みんなダジャレを言い合っている。それにしても……



真面目な情報だって、ちゃ〜んと聞けるのだ



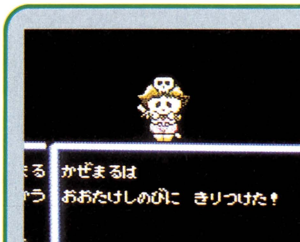
こんなトコロにドーム球場が!? これはもう野球するしかないかぁ！

忍術を使いこなせ!!

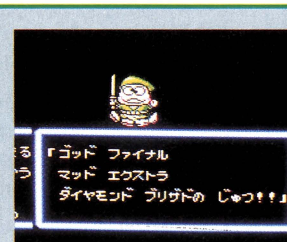


スーパー分身の術だ!! これは分身の術がさらに強力になったモノである

あやしげな敵

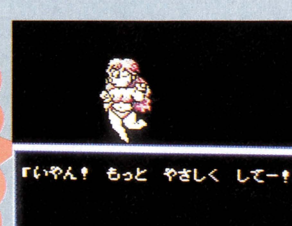


どこかで聞いたことがあるような……。別に他意はないです

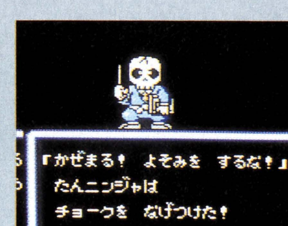


使う術がメチャメチャすごそうな彼の名前は、はったりくん

いいかもしれない



ビキニんじゃ。やさしくしてねって……いや〜ん!!



たんニンジャ。チョークの次は黒板消しの登場かぁ〜!!

父さんの仇を撃つために戦うのだ

ラフ

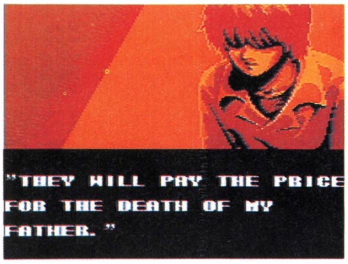
8月10日発売予定
サン電子
5500円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

近未来。シリウス星系にあるコロニーを舞台にしたアクションゲームの続報だ。

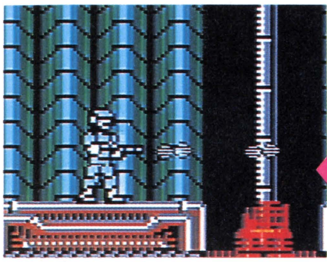
主人公のジェイは、父親を殺した謎の組織を倒すため、勇敢に戦っていく。ステージは全部で5つ。廃墟都市、敵宇宙船内部、工場など様々なステージがキミを待っている。

ジェイは最初からハンドガンとショットガンを武器として持っているが、敵を倒すと出現する武器アイテムを取れば、より強力なマシンガン、ホーミングミサイル、レーザーガンなどが使えるようになるぞ。

ステージの最後には、メチャクチャ手強いボスキャラがキミを待ち受けているぞ。

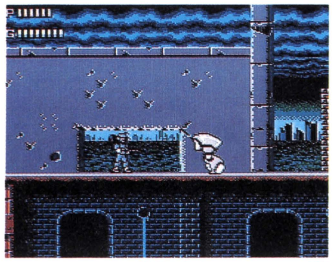


最愛の父を失った悲しみは大きい……


武器アイテムを取ったおかげでマシンガンが使えるようになったぜ!!

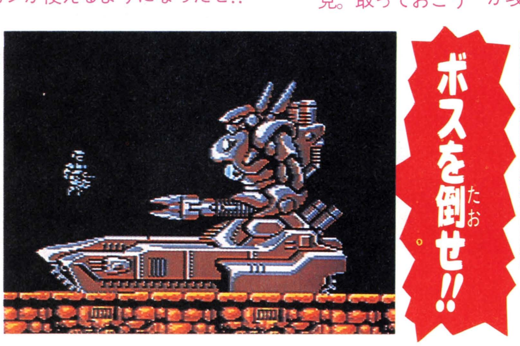


武器アイテム発見。取っておこう

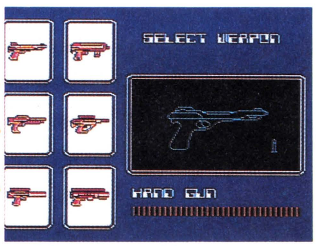

ステージ1は廃墟都市。どこから敵が攻撃してくるかわからないぞ



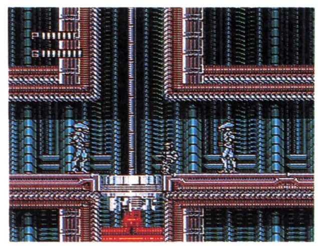
銃を手に勇敢に戦う主人公のジェイ



弱点を見つけて集中攻撃をかませ



武器アイテムが全てそろった。これで怖いモノ無しだぜ!!


先へ進むほど手強い敵が登場する。え～い、どうしてくれよう!!

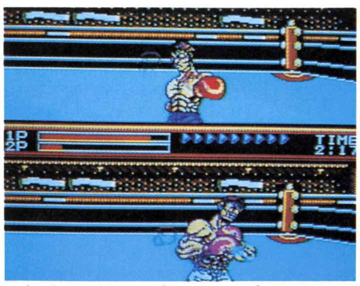


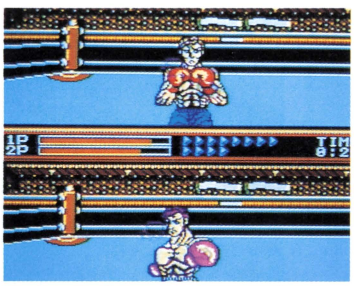
ミサイルをガンガン撃ってくるゾ

世界チャンピオンの栄冠をつかめ

ワールドボクシング

9月8日発売予定
T.S.S.
5900円(消費税別)
●カセット
ボクシング
画面は開発中のものです

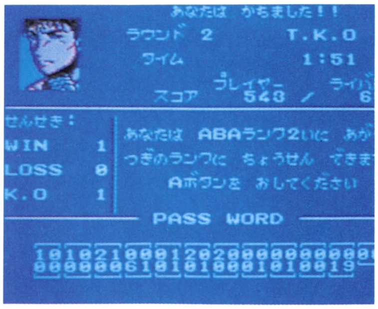

相手めがけて、打つべし、打つべし!


ゴングが鳴った。さぁ、どう攻めるか

世界チャンピオンを目指すボクシングゲーム『ワールドボクシング』の登場だ。

キミは世界ランキング第3位のボクサー。JBA、ABA、CBAの3つのタイトル奪取と世界チャンピオンになるコトが目的だ。それには、ストレートやアッパー、フックなどのオフェンス、フットワークやスウェーなどのディフェンスをウマく使いこなさなければならないゾ。

試合画面は2分割になっており、上がプレーヤーからの、下が対戦者から見た画面の3D。これはエキサイトしそう。



ヤッター! まずは1勝。しかし世界チャンピオンの道のりは長い



カーン、あやうくゴングに救われた……。まずは体力を回復せねば

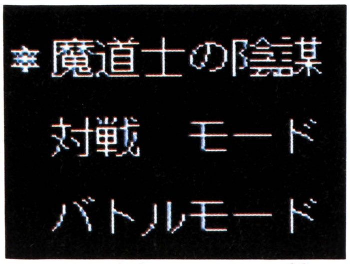
王国の平和を守るために戦うのだ

リトルマジック

8月下旬発売予定
データイースト
6300円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

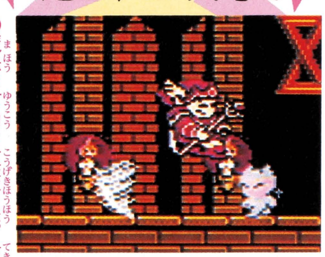
データイーストから発売予定のファンタジーシミュレーションの続報をお届けしよう。

このゲームには、全部で3つのモードが入っている。コンピュータとの対戦で6種類のシナリオを順にクリアしていく"魔道士の陰謀"。対戦プレイが楽しめる"対戦モード"。そして、戦闘のアクション場面のみが楽しめる"バトルモード"。"バトルモード"以外は、敵の王様を倒すか城を占領するコトが目的となる。戦闘シーンはアクションで進行するが、アクションが苦手な人のためにオートモードや、面倒なコマンドもアイコンで指示できるなどの親切設計がうれしい。



⇧モードは3種類。キミはどれで遊ぶ?

魔法で攻撃!



⇨魔法は有効な攻撃方法。敵に与えるダメージも大きいぞ



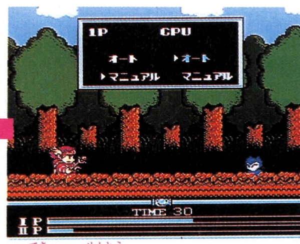
⇧マップ画面。下の方に様々なアイコンがあり、これでユニットを操作する



⇧敵が攻め込んで来たぞ!! 城は爺やに任せて敵を叩きのめしに行け!!



⇧キミの操作でキャラが戦闘を行うぞ!!



⇧敵との戦闘はマニュアルとオートの2種類ある。マニュアルで勝負!

戦闘はアクションだ



⇧ここまで来ると消耗戦になるかもしれない。一気に片を付けよう

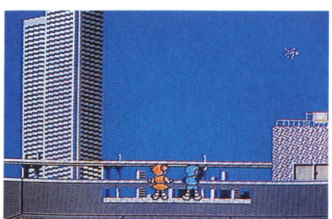


⇧王子1人では戦えない。まずは兵隊を集めることに専念しろ!!

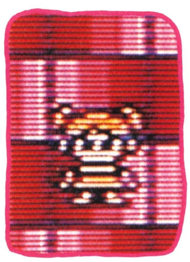
タイルをウマくつないでいこう!!

ぱられるワールド

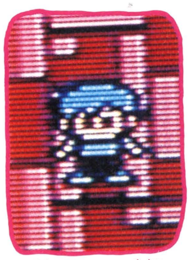
8月下旬発売予定
バリエ
5980円(消費税別)
●カセット
アクションパズル
画面は開発中のものです



⇧ある日、ビルの屋上で景色を眺めていたら、空に変な歪みが……



⇧ゆきちゃんでーす。協力しまーす♡

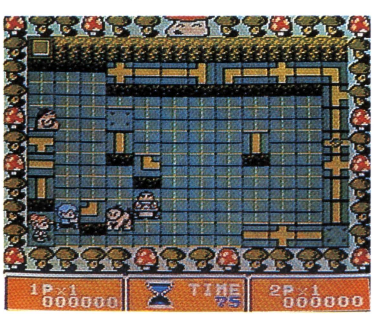


⇧早くこんな世界から脱出したいよぉ〜

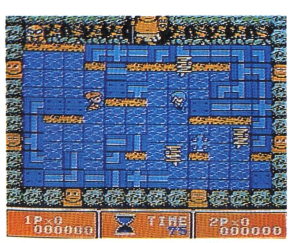
キミは一面タイルだらけの異世界に迷い込んでしまった。そこで、相棒のゆきちゃんと共にこの異世界からの脱出を目指すのだ。

ステージ上に散らばっているタイルをつないで道を作り、出口を目指す全100ステージのパズルゲーム。相棒のゆきちゃんと協力してタイルを押して道を作り、出口へ辿り着くとステージクリアになる。しかし、途中敵キャラがキミたちの行動を邪魔するし、タイム制限はあるしとなかなかウマくいかないのだ。

キミはこの世界から抜け出すことができるかな?



⇧異世界はタイルでいっぱい。道を作って出口へと急ぐのだ

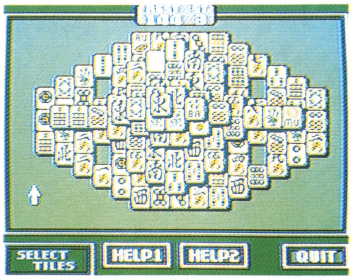


⇧ゆきちゃんとウマく協力することが脱出への近道だよ

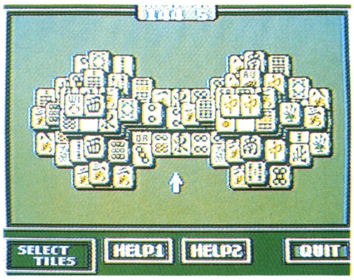
ハマりパズルの第2弾の登場だ!!

上海II

8月31日発売予定
サン電子
5500円(消費税別)
●カセット
パズル
画面は開発中のものです



ゴチャゴチャした感じがする猿配列



まるで鉄アレイのような形の豹配列

前作が発売されてから約2年半。あの人気パズルゲームの続編がついに登場するぞ。

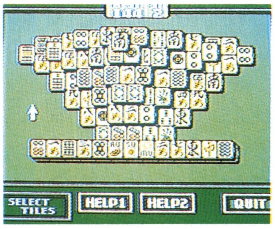
今回は、帝配列、蠍配列、猿配列、蛇配列、豹配列、龍配列と全部で6つの配列でプレイすることができるのだ。

ゲームの操作方法は前回と同じ。左右のどちらかが空いている同じ柄の牌を2つ選び、順に取っていくというモノ。前作では牌の色で高低を表現していたが、今回はちゃんとした立体的なグラフィックで表現されている。

ゲームの設定を変えれば、牌の模様をヨーロピアン調にするなど、いろいろな遊びもできるようになっているぞ。



とても迫力のあるイラストだね



蠍配列は、どことなくカップを連想する形をしている

魚を釣るのが目的のRPGなのだ

川のぬし釣り フィッシングクエスト

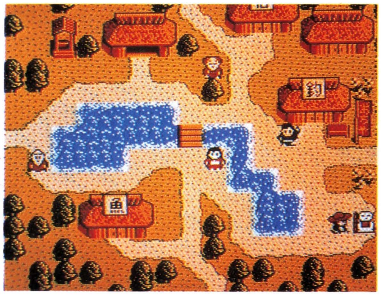
8月10日発売予定
パック・イン・ビデオ
6300円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

まだ釣りを始めて間もない主人公が徐々に腕を上げていき、川のぬしと呼ばれる魚を釣り上げるというのが目的のRPGの続報だ。

ゲームはまず、雑魚を釣りながら経験値を溜めレベルを上げていく。そして釣った魚を売り、お金に替えたら更に良い釣り道具をそろえていき、もっともっと手強い魚にチャレンジしていくのだ。

釣りのポイントからポイントに移動している途中で、蛇やらフクロウなどが敵キャラとして登場し、行く手を妨害してくる。

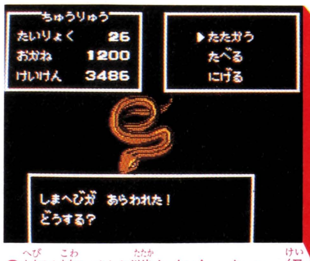
釣りに興味や知識が無くても、十分に楽しめそうなソフトだぞ。


町で魚を売り、道具をそろえろ

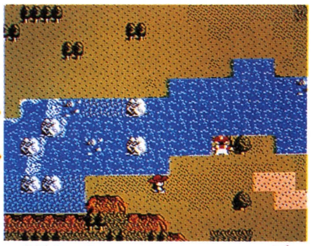


タイトル画面。ほのぼのとした雰囲気が出てます

敵が出現!!



蛇は怖いけど戦わなくっちゃ。経験値を稼ぐいい機会だぞ!!


大物を釣るためのポイントを探すには、あっちこっち歩きまわらねば

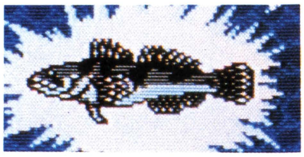
こいつは大物だ!!

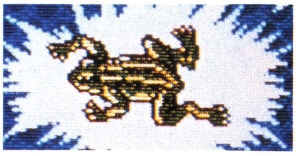


ブラックバスが釣れた。これだから止められない



川辺で糸を垂れたらジッと待つ。コレ、釣りの大鉄則なのだ!!


この魚はヤマノカミ。実在するよ


カエルが釣れるコトもあるのだ

手塚治虫の人気ヒーローが復活!!

ジャングル大帝

発売日未定
タイトー
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

現在、テレビで人気放映中のアニメ『ジャングル大帝』がアクションゲームになって登場するぞ。

ゲームの主人公(?)は、全身が白いライオンの子供レオ。このゲームの目的は、レオを操作して、悪い人間や妖怪などと戦いながら、神秘的な力を持つ石"ムーンストーン"を奪い返し、ジャングルの平和を守るというモノなのだ。

このゲームは横スクロールのアクションゲーム。ジャングルで出会うたくさんの動物たちの協力を得ながら、平原を駆け抜けていくのだ。

原作が故・手塚治虫氏の名作とも言えるだけに、かなり期待できるゲームになりそうだぞ。

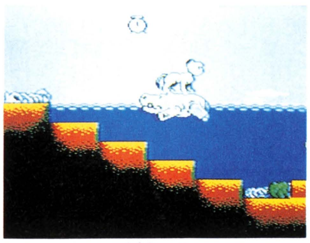
ボクがレオだよ



ホワイトライオンのレオが主人公



原作は故・手塚治虫氏。期待させて!!

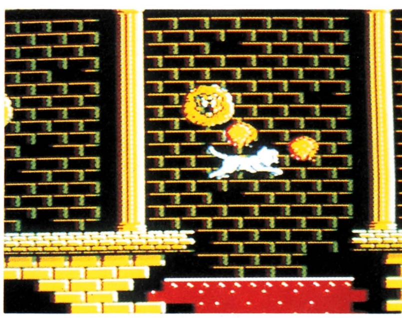


カバさんの背中に乗ってユ～ラユラ。動物たちとは協力し合ってね

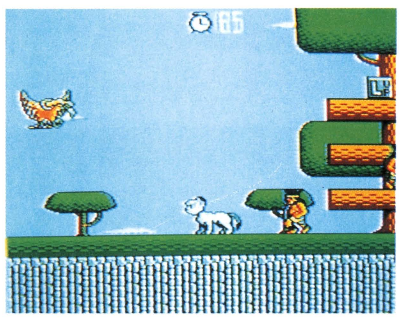


はて、いったい何が大変なんだろう!?

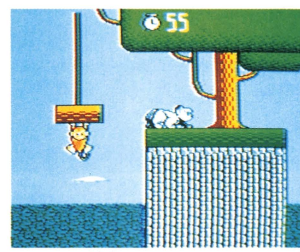
走れ!レオ!!



こんな池なんてひとっ飛び!! ライザはいったいどこにいるの?



原住民らしき人間がウロウロ。ハゲタカも飛んでるし、困ったなぁ



ジッと様子をうかがうレオと、木にぶらさがっているおサルさん

人気絶頂のものまね四天王登場!!

ものまね四天王

9月下旬発売予定
パック・イン・ビデオ
6200円(消費税別)
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです



様々なモノマネのエキスパートになれ



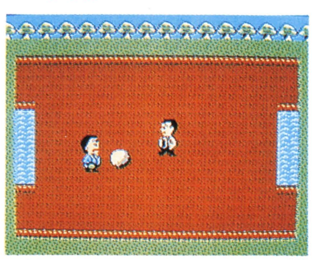
納涼盆踊り。みんなを湧かして人気者

お茶の間を笑いの渦に巻き込んでいる人気集団『ものまね四天王』がボードゲームになって登場する。

ものまね四天王とは、栗田貫一、コロッケ、清水アキラ、ビジーフォーの4組のものまね集団を総称してそう呼んでいる。キミは、この四天王たちの中からどれかを選び、ボード上で起こる様々なイベントなどで有名度を上げ、一番最初にあわや先生に認められるとゴールインし、ゲームクリアとなる。1人から4人まで一緒にプレイできるぞ。



お笑いタレントの道は険しいぞよ



中にはこのようなサブゲームを行うイベントもあるのだ

超新作究極！の先取り

〈ファミコン情報〉

●テクモから3本の新作がリリース。1本目は『おぼっちゃまくん』。人気マンガのゲーム化だが、どんなジャンルのゲームになるかはまだ未定。2本目は『テクモボール』。フットボールゲームで発売日は未定。3本目は『テクモカップワールド'90』。サッカーゲームで発売日は未定。

●ハドソンからジャッキーチエンが主人公のアクションゲーム『ジャッキーチエン（仮称）』を10月に発売予定。詳しいゲーム内容はまだ未定。

●ケムコから『ドラゴンウォーズ（仮称）』という3DダンジョンのRPGを発売予定。

●ジャレコから発売予定だった『アーガスの謎（仮称）』のタイトルが『ジョナサン・バートン事件簿～邪神の復讐』に変更された。

●パソコンのメーカーであるザインソフトがファミコンに新規参入。第1弾ソフトとして『トリトーン（仮称）』というアクションRPGを企画中。発売は来年の春頃を予定しているとのコト。

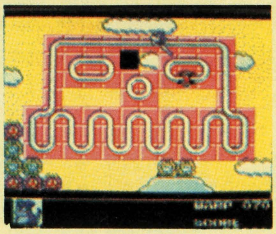
●アイレムから『レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ』というアクションゲームが10月に発売予定。

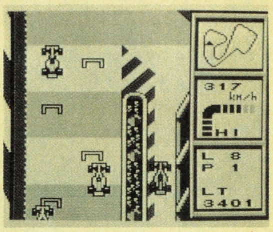
〈ゲームボーイ情報〉

●コナミから『F-1スピリット（仮称）』というレースゲームが発売予定。詳しいゲーム内容、発売日などはまだ未定だ。

●バンプレストから11月中旬に発売予定の『稲妻の雄叫び（仮称）』のタイトルが『隠忍（仮称）』に変更された。


アイレム『レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ』。移植モノ


トンキンハウス『プロディアランド』。パズルゲームだ


コナミ『F-1スピリット（仮称）』。レースゲームだぞ

あみだで決まる ウチのが1（イチ）ばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR！

6月22日から7月5日までにでるゲーム

ルール説明

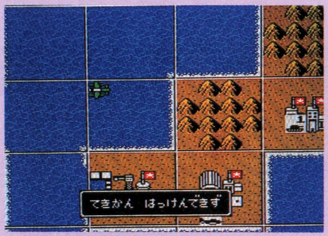
1から50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。その得点によりスペースが決定し、そこでPRを行うというシステムです。

77 SPC バトルフリート

6月22日発売予定 ナムコ 5900円(別) カセット シミュレーション

海戦シミュレーション登場

昔、ミッドウェイに乗せてもらった。その巨大なことったらジャイアント馬場と小錦とカルノフが重なり合ったようなもので、もし爆撃されてもそう簡単には沈むワケはないと思った。でもこのゲームの戦艦は戦略次第では楽に撃沈できる。やるかやられるかはすべて脳と指にかかっている。若人はもちろんのこと最高の「大人のおもちゃ」でもある。（KON²）



No.12 P20で特集

70 SPC 燃えろ!! 柔道WARRIORS

6月29日発売予定 ジャレコ 5600円(別) カセット アクション

必殺技を酷使してオリンピック優勝を目指せ

父ちゃん、元気かい？ やっと着いたよ。どこかって？ それはないぜ父ちゃん。オリンピックだぜ。世界各地から集まってきた強豪に俺の必殺技が通用するか今から心配だぜ。だけど、俺はやるぜ。ピッカピカの金メダルをおみやげにして日本へ帰る。約束だ、父ちゃん。（笑う藤原）


No.5 P36で特集

49 SPC 水滸伝

6月29日発売予定 光栄 1万1800円(別) カセット シミュレーション

たくさんの同志が集い悪官・高俅を倒すのだ

中国古典四大奇書の一つ『水滸伝』を題材に、108人の豪傑たちが縦横無尽に活躍し、賊臣"高俅"を倒すまでの冒険活劇を再現した戦略級シミュレーションウォーゲーム。サウンドウエア付きもあり。（金郎）



今号ふろくで特集

48 SPC 迷宮島

6月29日発売予定 アイレム 5800円(別) カセット パズルアクション

キックル君の冒険が始まる

コミカルな外見に似合わず、アクション性の高いパズルだ！（井上）

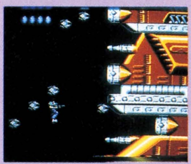

No.9 P32で特集

39 SPC ファイナルミッション

6月22日発売予定 ナツメ 5800円(別) カセット シューティング

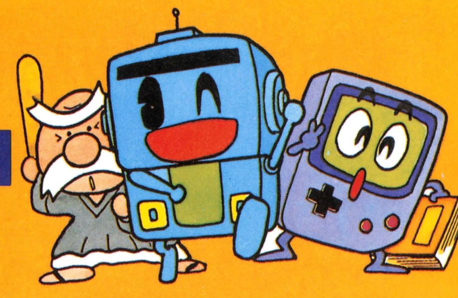
痛快シューティングの登場

クソゲーが多いと言われたシューティングにカツを入れるぞ！（ひ）


No.12 P24で特集

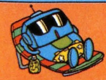
※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

8月



FAMICOM

3日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.16発売日

8日	●2010　★カプコン♣5800円（別）
8日	●忍者らホイ！　★アスキー♣7800円（別）
10日	●STED　★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
10日	●KAGE　★ナツメ♣5900円（別）
10日	●ドラゴンファイター　★トーワチキ♣5700円（別）
10日	●TITAN　★ソフエル♣5900円（別）
10日	●ラフ　★サン電子♣5500円（別）
10日	●川のぬし釣り　★パック・イン・ビデオ♣6300円（別）
11日	●SDガンダム外伝　★バンダイ♣6800円（別）
上旬	●ゲームパーティー　★ココナッツジャパン♣6500円（別）
上旬	●ハッピーバースディ・バックス　★ケムコ♣5900円（別）
上旬	●ホームランナイター '90　★データイースト♣6300円（別）
21日	●孔雀王II　★ポニーキャニオン♣6800円（別）
31日	●上海II　★サン電子♣5500円（別）
下旬	●日本一の名監督　★アスミック♣6800円（別）
下旬	●ピーパータイム　★サンリツ電気♣4900円（別）
下旬	●リトルマジック　★データイースト♣6300円（別）
下旬	●ぱられるワールド　★バリエ♣5980円（別）
未定	●ダンジョンキッド　★クエスト♣6500円（別）

GAME BOY

2日	●石道　★アスキー♣3090円（込）
4日	●魁!!男塾　★ユタカ♣3500円（込）
8日	●おさわがせ！ぺんぎんBOY　★ナツメ♣3090円（込）
中旬	●V.S.バトラー　★ユース♣3400円（込）
25日	●機動警察パトレイバー　★ユタカ♣3500円（込）
下旬	●パワーミッション　★バップ♣3500円（込）
下旬	●ドラゴンスレイヤーI　★エポック社♣3090円（込）
31日	●ボンバーボーイ　★ハドソン♣3500円（込）
未定	●バトルピンポン　★クエスト♣未定
未定	●キャデラックII　★ヘクト♣3300円（込）

BOOK

8日(金) メガドライブFAN 9月号発売日

30日(土) PC Engine FAN 10月号発売日

7月



FAMICOM

6日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.14発売日

6日	●摩天童子　★クエスト♣6500円（別）
6日	●パラメデス　★ホット・ビィ♣5500円（別）
6日	●ハットリス　★BPS♣5500円（別）
6日	●飛龍の拳III　★カルチャーブレーン♣6300円（別）
7日	●SDヒーロー総決戦　★バンプレスト♣6300円（別）
13日	●Wit's　★アテナ♣5800円（別）

20日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.15発売日

20日	●キャプテン翼II　★テクモ♣6900円（別）
20日	●ソルスティス　★EPIC・ソニーレコード♣5900円（別）
20日	●ブライファイター　★タイトー♣5900円（別）
20日	●獣王記　★アスミック♣5900円（別）
20日	●ニチブツマージャンIII　★日本物産♣6400円（別）
27日	●ビックリマンワールド　★ハドソン♣6800円（別）
27日	●Dr.MARIO　★任天堂♣4900円（込）
27日	●ゴルゴ13 第二章　★ビック東海♣6000円（別）
27日	●燃えプロ '90・感動編　★ジャレコ♣6500円（別）

GAME BOY

3日	●パイプドリーム　★BPS♣3090円（込）
13日	●四川省　★アイレム♣3090円（込）
20日	●双截龍　★テクノスジャパン♣3500円（込）
27日	●タスマニア物語　★ポニーキャニオン販売♣3090円（込）
27日	●Dr.MARIO　★任天堂♣2600円（込）
28日	●らんま½　★バンプレスト♣3300円（込）
下旬	●T.M.N.T.　コナミ♣3500円（込）
下旬	●香港　★徳間書店♣2900円（込）
未定	●パズニック　★タイトー♣3400円（込）

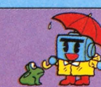
BOOK

7日(土) メガドライブFAN 8月号発売日

30日(月) PC Engine FAN 9月号発売日

下旬	ファイナルファンタジーIII・第3巻「完全攻略編(下)」　★NTT出版♣未定

6月



FAMICOM

22日	●バトルフリート　★ナムコ♣5900円（別）
22日	●ファイナルミッション　★ナツメ♣5800円（別）
22日	♥ナイトムーブ　★任天堂♣500円（込）
22日	♥ギャラガ　★ナムコ♣500円（込）
29日	●水滸伝　★光栄♣1万1800円（別）
29日	●迷宮島　★アイレム♣5800円（別）
29日	●燃えろ!!柔道WARRIORS　★ジャレコ♣5600円（別）

GAME BOY

22日	●倉庫番2　★ポニーキャニオン♣3090円（込）
27日	●ブライファイター　★タイトー♣3400円（込）

29日(金) GAMEBOY Magazine Vol.3発売日

29日	●バリーファイア　★東映動画♣3200円（込）

BOOK

30日(土) PC Engine FAN 8月号発売日

23日	じゃじゃ丸撃魔伝・必勝攻略法　★双葉社♣430円（込）
25日	バトルフリート・必勝攻略法　★双葉社♣430円（込）
29日	ファイナルファンタジーIII 第2巻「完全攻略編(上)」　★NTT出版♣680円（込）
29日	ドラゴンクエストIV・公式ガイドブック(上)　★エニックス♣720円（込）
29日	ドラゴンクエストIV・公式ガイドブック(下)　★エニックス♣680円（込）



遅(マルチ)に喝っ!!

ホッホッホッ、久しぶりじゃの。ワシが怒ると怖い遅和尚じゃ。さて、今回の遅ソフトは何かのお。

●1本目は、サン電子から8月に発売予定の『なんてったって!!ベースボール』が9月に発売延期。

●2本目は、学習研究社から7月下旬に発売予定だった『Might and Magic』が発売日未定になってしまった。

うむむ、今回は常連が多いのお。ここはひとつ灸を据える意味も含めて、「喝ッッッッッッ!!」

ひとめでわかる！ ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMI COM（ファミコン）

●AD&DⓇ・ヒーロー オブ ランス ★ポニーキャニオン
●AD&DⓇ・ヒルズファー ★ポニーキャニオン
●アイソレイテッド・ウォーリアー（仮称） ★バップ
●アルデン・ラルデン ★タイトー ●維新の嵐 ★光栄
●イースIII ★ビクター音楽産業
●いただきストリート ★アスキー ●エアーウルフ2 ★九娯貿易
●おぼっちゃまくん ★テクモ ●狼たちの野望 ★ジャレコ
●ガンナック ★トンキンハウス ●幻獣創世紀 ★日本物産
●株式道場パートII ★ヘクト ●コンバットゾーン ★BPS
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ★神界 ★東映動画
●ジャングル大帝 ★タイトー ●人生劇場2 ★タイトー
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●すごろクエスト ★テクノスジャパン
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●双截龍III ★テクノスジャパン
●大迷路 ★エポック社 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏 ★フェイス ●トリトーン ★ザインソフト
●テクモワールドカップ'90 ★テクモ
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン ●テクモボール ★テクモ
●ドラゴンウォーズ ★ケムコ ●パジャマヒーロー ★カプコン
●バーズテール ★ポニーキャニオン
■パズルボーイS' ★アトラス ●パロディウスだ！ ★コナミ
●必殺仕事人（仮称） ★バンプレスト
●ブロディアランド ★トンキンハウス
●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画
●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●ぼくドラキュラくん ★コナミ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂 ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ラグランジュポイント ★コナミ
●ルーンマスター ★バンダイ
●おたくの星座 ★M&M ●ジャックと豆の木 ★アスミック
●Might and Magic ★学習研究社

GAME BOY（ゲームボーイ）

●アレサ ★やのまん ●F-1レース ★任天堂
●F-1スピリット（仮称） ★コナミ
●鬼ケ島パチンコ店 ★ココナッツジャパン
●銀河 ★ホット・ビィ ●ギャザーズ ★ビック東海
●グレムリン2 ★サン電子
●GO！GO！TANK ★コピアシステム
●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン
●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ ●ツインビーだ！ ★コナミ
●TWIN（仮称） ★アテナ ●バルーンキッズ ★任天堂
●バブルボブル ★タイトー ●バトル・ブル ★セタ
●バブルゴースト ★ポニーキャニオン
●パラソルヘンべえ ★エポック社
●ファーステスト・ラップ（仮称） ★バップ
●マジックエクリプス（仮称） ★コピアシステム
●NAVY BLUE '90 ★ユース
●信長の野望・ゲームボーイ版 ★光栄

10月以降

FAMI COM（ファミコン）

10月下旬	●ドラゴンボールZ	★バンダイ♣7800円（別）
10月未定	●ドラえもん	★エポック社♣6800円（別）
10月未定	●ベースボールファイター	★バップ♣未定
10月未定	●井出洋介名人の実戦麻雀II	★カプコン♣未定
10月未定	●ダウンタウン熱血行進曲	★テクノスジャパン♣6200円（別）
10月未定	●水島新司の大甲子園	★カプコン♣6500円（別）
10月未定	●シャッフルパックカフェ	★ポニーキャニオン販売♣6200円（別）
10月未定	●ジャッキーチェン（仮称）	★ハドソン♣未定
11月下旬	●パチ夫くん3	★ココナッツジャパン♣未定
11月下旬	●ラストハルマゲドン	★バンダイ♣9800円（別）
11月未定	●スーパーチャイニーズ3	★カルチャーブレーン♣未定
12月下旬	●選抜野球（仮称）	★アイ・ジー・エス♣未定
12月未定	●メタルマックス	★データイースト♣未定
12月未定	●グランドマスター（仮称）	★バリエ♣5980円（別）
12月未定	●大魔王ZARK伝説	★J&U♣6900円（別）
12月未定	●虹のシルクロード	★ビクター音楽産業♣7500円（別）

GAME BOY（ゲームボーイ）

10月下旬	●SDガンダム外伝	★バンダイ♣未定
10月未定	●飛龍の拳伝説	★カルチャーブレーン♣未定
10月未定	●アストロラビー	★アイ・ジー・エス♣未定
10月未定	●ネコジャラ物語	★ケムコ♣未定
10月未定	●プリプリ	★サン電子♣未定
10月未定	●ポケットスタジアム	★アトラス♣未定
10月未定	●怒りの要塞	★ジャレコ♣未定
10月未定	●F-1ボーイ	★アスク講談社♣3300円（込）
11月未定	●ペインターモモピー	★シグマ商事♣未定
11月中旬	●隠忍（仮称）	★バンプレスト♣未定
12月未定	●ライサンダー	★日本物産♣未定
12月未定	●Sa・Ga2	★スクウェア♣未定
12月未定	●モンスターメーカー	★ソフエル♣未定
12月未定	●熱血硬派くにおくん	★テクノスジャパン♣未定
12月未定	●詰碁パラダイス	★ポニーキャニオン♣未定

9月



FAMI COM（ファミコン）

7日	●宇宙警備隊	★HAL研究所♣6900円（別）
8日	●ワールドボクシング	★T.S.S.♣5900円（別）
中旬	●烈火のごとく天下を盗れ！	★パンプレスト♣6800円（別）
下旬	●ロックマン3	★カプコン♣6500円（別）
下旬	●探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに……	★データイースト♣4900円（別）
下旬	●NORTH & SOUTH	★ケムコ♣6200円（別）
下旬	●ものまね四天王	★パック・イン・ビデオ♣6200円（別）
未定	●まじゃべんじゃー	★徳間書店♣未定
未定	●インセクターX	★タイトー♣未定
未定	●田村光昭の麻雀ゼミナール	★ポニーキャニオン♣5800円（別）
未定	●雀豪	★ビクター音楽産業♣6700円（別）
未定	●グレムリン2	★サン電子♣未定
未定	●なんてったって!!ベースボール	★サン電子♣5900円（別）
未定	●ジョナサン・バートン事件簿	★ジャレコ♣未定

GAME BOY（ゲームボーイ）

上旬	●うおーズ	★トーワチキ♣3090円（込）
下旬	●ゴーストバスターズII	★HAL研究所♣3400円（込）
下旬	●ダックテールス	★カプコン♣3300円（込）
下旬	●プロレス	★ヒューマン♣3500円（込）
下旬	●アフターバースト	★NCS♣3090円（込）
未定	●ベリウス	★サミー工業♣3300円（込）
未定	●ファミスタ	★ナムコ♣未定
未定	●ころダイス	★キングレコード♣未定
未定	●サイドポケット	★データイースト♣3300円（込）
未定	●パラメデス	★ホット・ビィ♣未定
未定	●おいらじゃじゃ丸！世界大冒険	★ジャレコ♣3400円（込）
未定	●モンスタートラック	★バリエ♣3200円（込）
未定	●バルダーダッシュ	★ビクター音楽産業♣3300円（込）
未定	●ルナ・ランダー	★パック・イン・ビデオ♣3200円（込）

発売中止ソフト情報

毎回、ここで発売中止になっていくソフトを紹介するのは実に忍びないと思うのだが、これも現実。

●セタから発売予定だった『将棋（仮称）』が惜しまれつつも発売中止に。タイトルは割りと早めに出ていたのだけれど、画面も見れないうちに消えてしまうのは残念なコトである。



宇宙警備隊
SPACE DEFENDING FORCE
SDF
ファミコン用ROMカセット
9/7発売予定
標準小売価格 6,900円(外税)
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344


HAL Laboratory, inc.
タダチニ敵機撃墜セ
FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



Magazine 1990 NO.13 7月6日号
平成2年7月6日発行 第6巻第13号(通巻106号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ☎03(459)1700(代)
特別定価330円(本体320円)
雑誌 27711-7/6 ©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan